

TP1 – Aménagement du lot 13

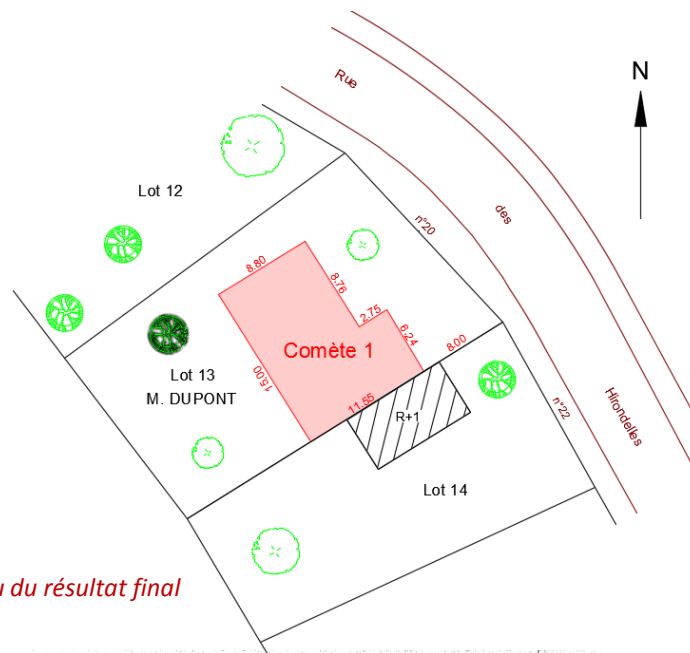
MISE EN SITUATION :

M. DUPONT a acheté le **lot 13** du **lotissement "Les oiseaux"**, situé au n°20 rue des Hirondelles.

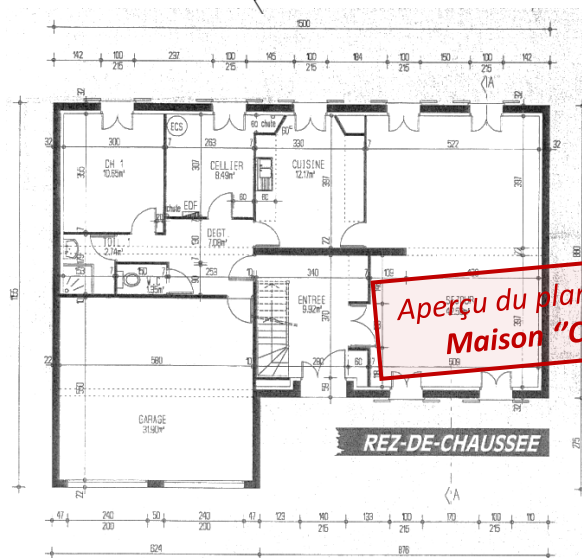
A partir du plan de l'état des lieux existant, l'architecte M. NOUVELLE lui propose de faire construire une maison d'habitation de type "Comète 1".

Données de départ :

- Dessin du lot13 : **lot13.dwg**
- Plan d'architecte de la construction "Comète 1":
comète_1.jpg
- Cahier des charges de l'implantation
- Bibliothèque de symboles d'intérieur :
intérieur_aménagement.dwg



Aperçu du résultat final



*Aperçu du plan d'architecte
Maison "Comète 1"*

DOCUMENT RESSOURCE : AUTOCAD partie 1.

TRAVAIL DEMANDÉ

(A RENDRE : fichier **TP1-Etudiant.dwg**) :

- 1/ Finaliser le plan d'état des lieux du lot 13
- 2/ Implanter la construction "Comète 1"
- 3/ Dessiner le plan d'intérieur du rez-de chaussée

TP1 – Aménagement du lot 13

EVALUATION

Compétences		Compétences détaillées		Indicateurs de performance	BAREME
C14	Établir des documents professionnels.	C14.1	Utiliser les logiciels adaptés.	Les fonctionnalités des logiciels, utiles à la réalisation du document professionnel, sont maîtrisées.	6
		C14.2	Appliquer une charte numérique et graphique.	Les documents graphiques produits sont conformes	8
				Le stockage des données du projet, leur transfert, leur format et dénomination sont organisés de façon conforme.	2
		C14.3	Etablir des documents numériques et graphiques (2D, 3D).	Toutes les informations nécessaires à la compréhension du document sont précisées.	4

TP1 – Aménagement du lot 13

PARTIE 1

Objectif : finaliser le plan d'état des lieux du lot 13.

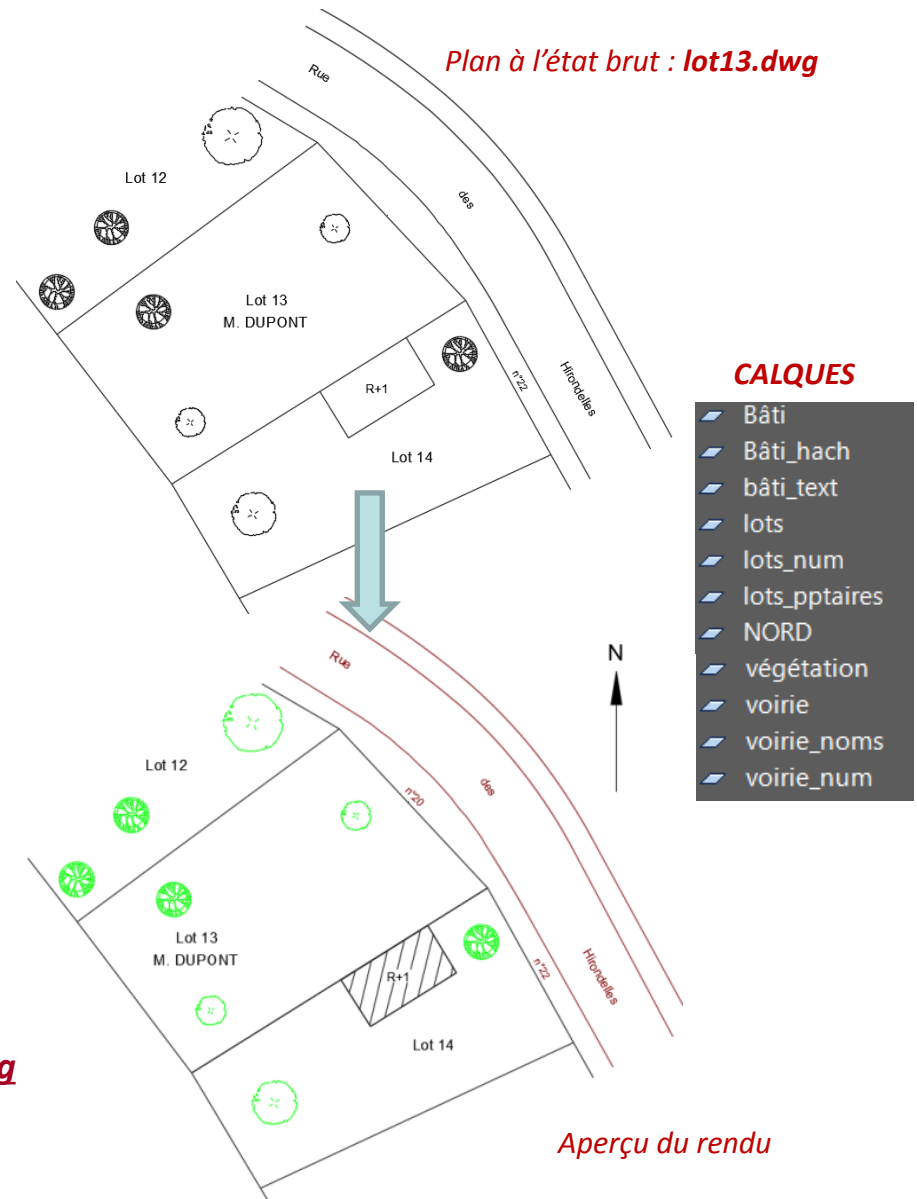
Le plan du lot13 (**lot13.dwg**) est à l'état brut :

- objets topographiques à créer (lignes, surfaces)
- absence de charte graphique
- dessin incomplet

Il vous est demandé :

- **de créer les objets topographiques** existants : bâtiment, voirie, parcelles,
- **de créer les calques** et **placer les objets** conformément à la charte graphique,
- **de compléter le dessin** des informations manquantes, après les avoir identifiées.

Sauvegarder votre travail sous le nom TP1-existant.dwg



TP1 – Aménagement du lot 13

PARTIE 2

Objectif : Implantation de la maison d'habitation de type "Comète 1".

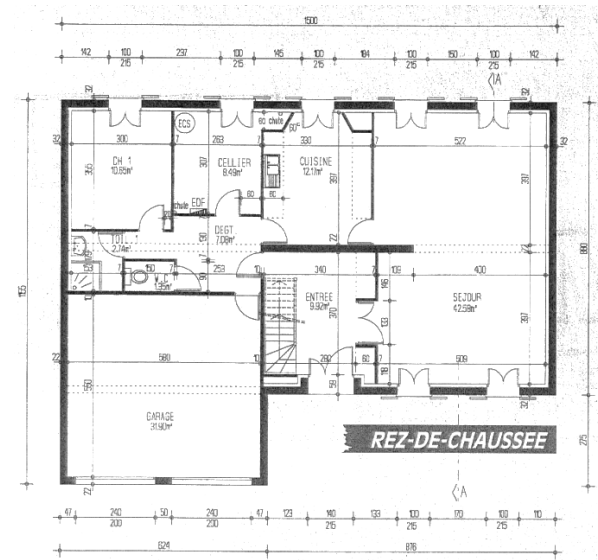
A l'aide du plan d'architecte et du plan de l'état des lieux de la partie 1 :

- Respecter la charte graphique adaptée au projet,
- Calculer les dimensions de la construction "Comète 1",
- Dessiner le contour de la construction,
- Placer la construction sur la limite entre les lots 13 et 14, à 8 mètres de l'entrée sur la rue des Hirondelles,
- Coter la construction et la cote de 8m,
- Teinter et nommer la construction "Comète 1".

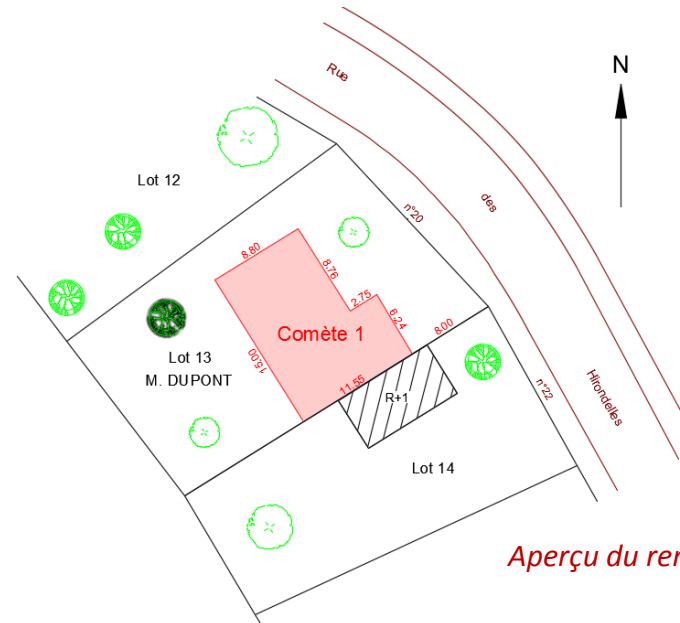
CALQUES

- projet
- Projet_cotation
- projet_teinte
- projet_texte

*Sauvegarder votre travail sous le nom
TP1-implant.dwg*



Plan d'architecte du projet "Comète 1"



Aperçu du rendu

TP1 – Aménagement du lot 13

PARTIE 3

Objectif : dessiner le plan d'intérieur de la maison type "Comète 1".

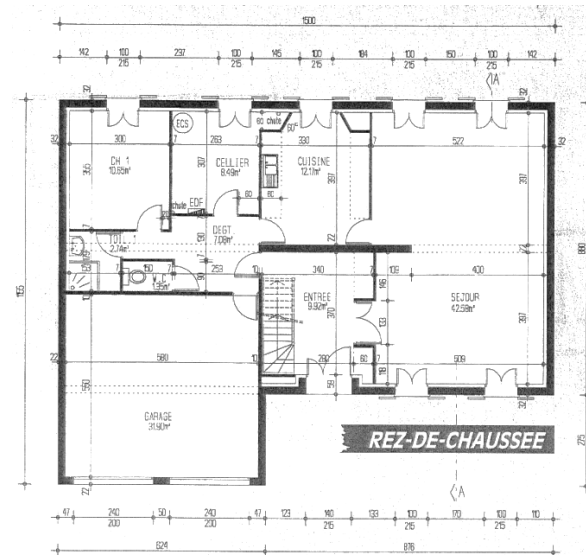
A l'aide du plan d'architecte :

- **Respecter la charte graphique** adaptée au plan d'intérieur,
- **Dessiner l'ensemble des murs et cloisons** sous la forme de polygones,
- **Dessiner les portes** (création de blocs)
- **Teinter l'ensemble des murs et cloisons**,
- **Ajouter les textes et cotations** (2 cotes par pièce),
- **Habiller les intérieurs** à l'aide de la bibliothèque de symboles fournie.

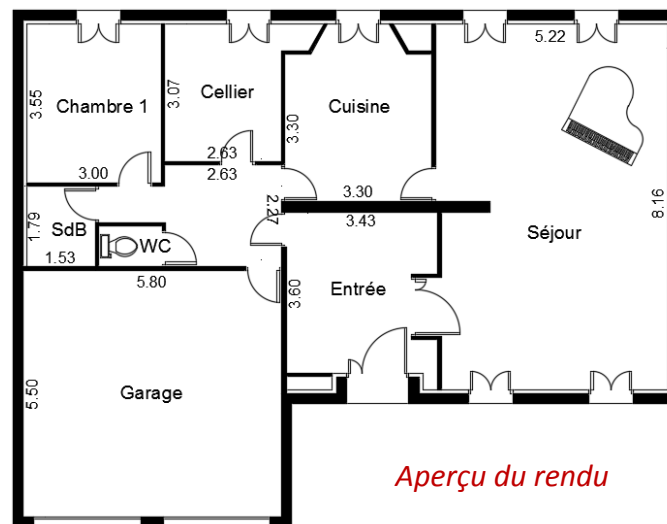
CALQUES

- ▢ RDC_cotes
- ▢ RDC_mob
- ▢ RDC_murs
- ▢ RDC_murs_teinte
- ▢ RDCportes
- ▢ RDC_txt

*Sauvegarder votre travail sous le nom
TP1-Etudiant.dwg*



Plan d'architecte du projet "Comète 1"



Aperçu du rendu