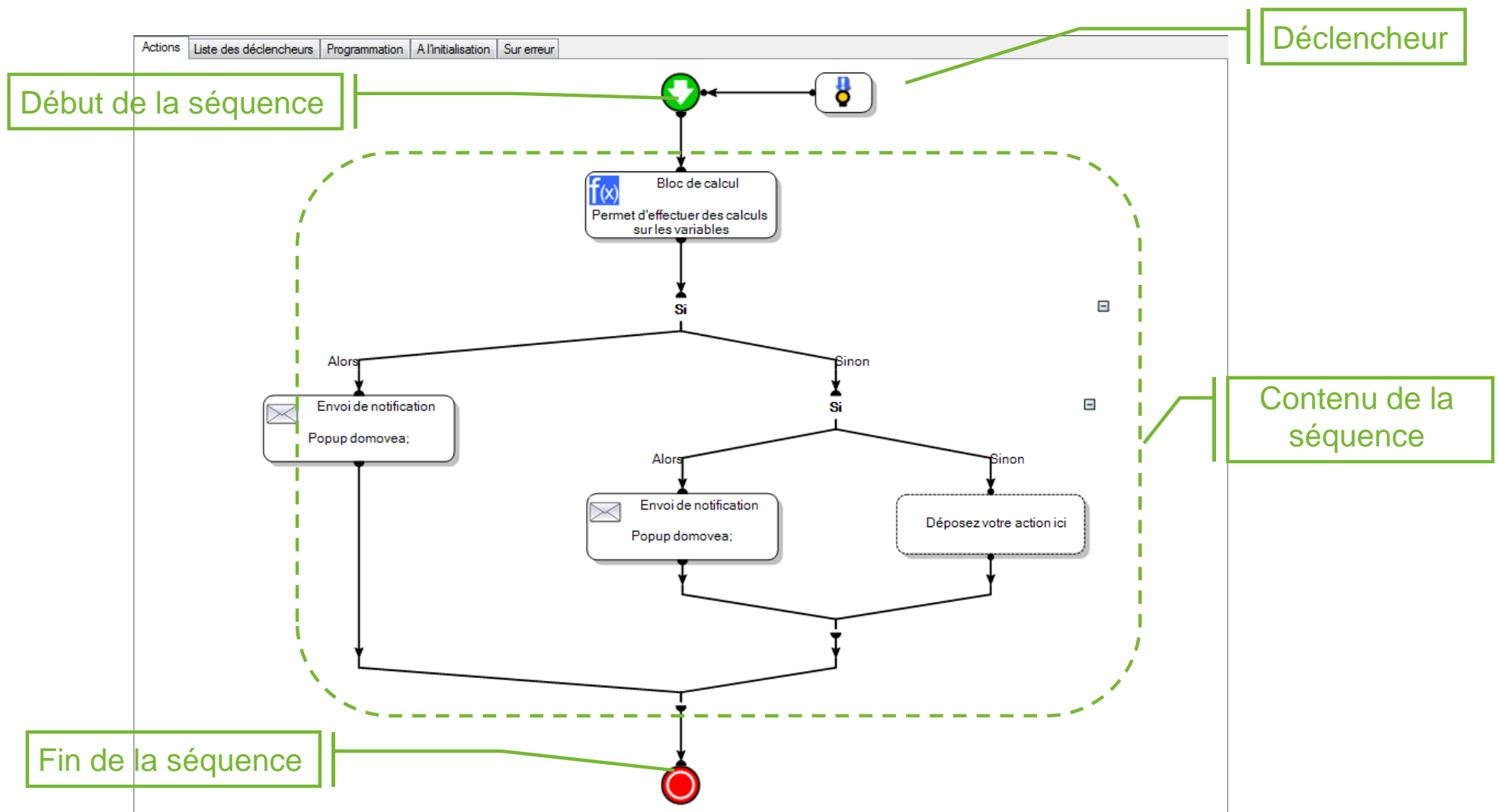
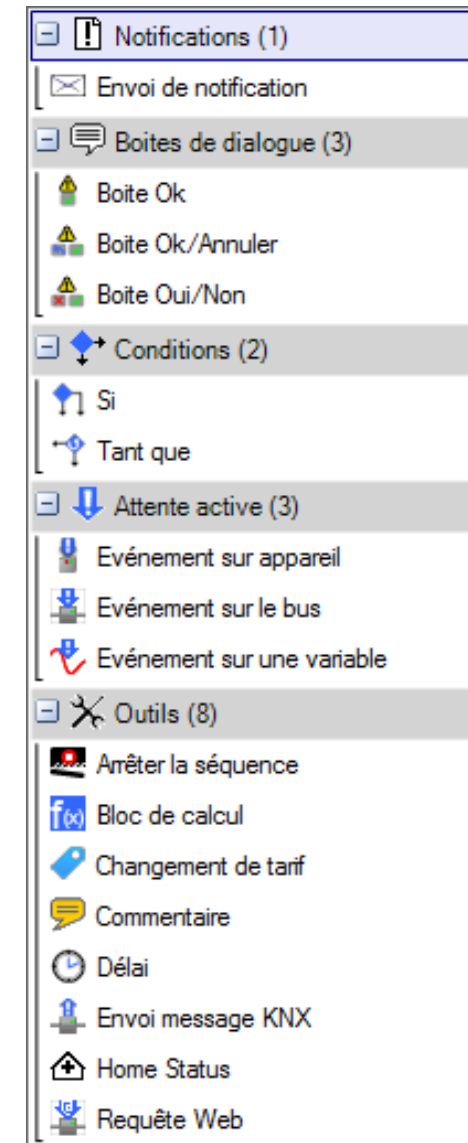


Le contenu d'une séquence



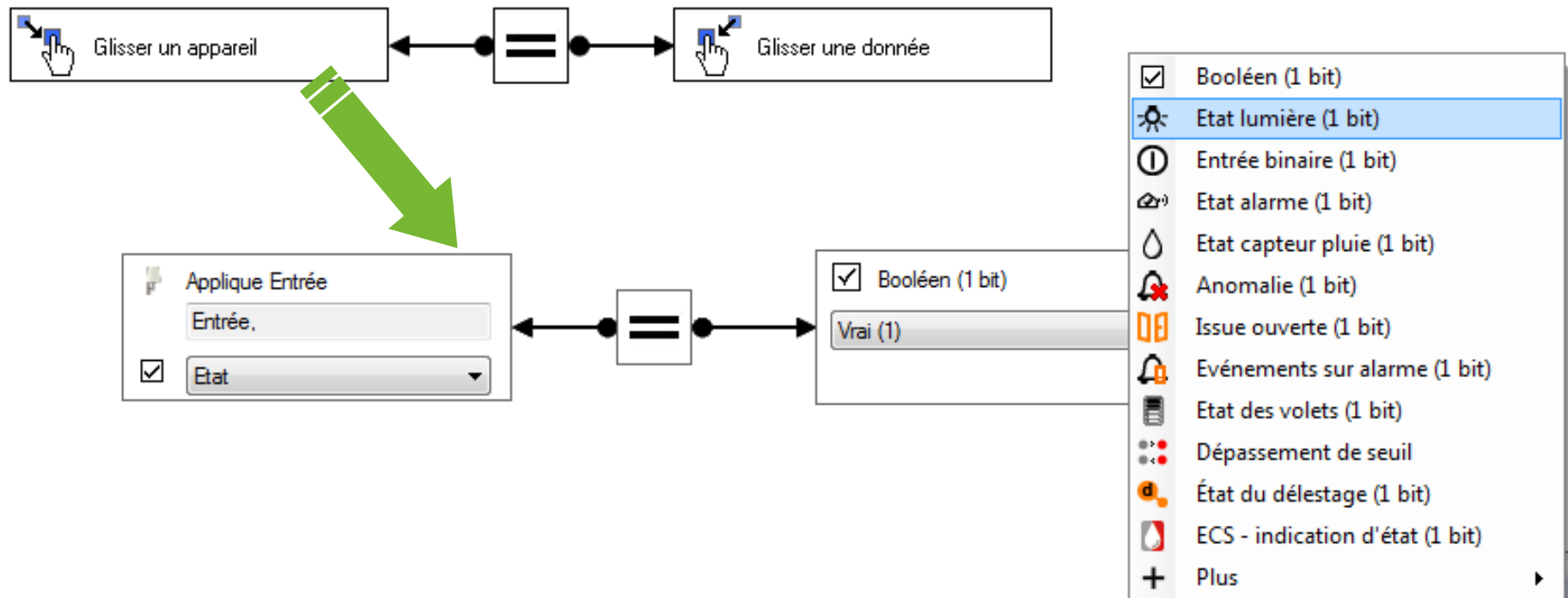
Le contenu d'une séquence

- Toutes les fonctions disponibles à droite de l'écran de configuration peuvent être utilisées dans une séquence
- Les Appareils, Caméras et séquences peuvent être utilisés pour passer des commandes ou comme informations d'entrée pour des fonctions de calculs
- Les Notifications, Boîtes de dialogue, Conditions, Attente active et Outils sont utilisés pour créer des fonctions de calculs.



Un principe simple

- Le déclencheur doit être comparé à une donnée de même type (proposé par défaut et modifiable au besoin)
- Le déclencheur est placé dans la fenêtre de gauche et la donnée dans la fenêtre de droite



- Lorsque le (ou les) déclencheurs répondent à la condition, la séquence est lancée (dans l'exemple ci dessus, la séquence sera lancée sur allumage de l'Applique Entrée).

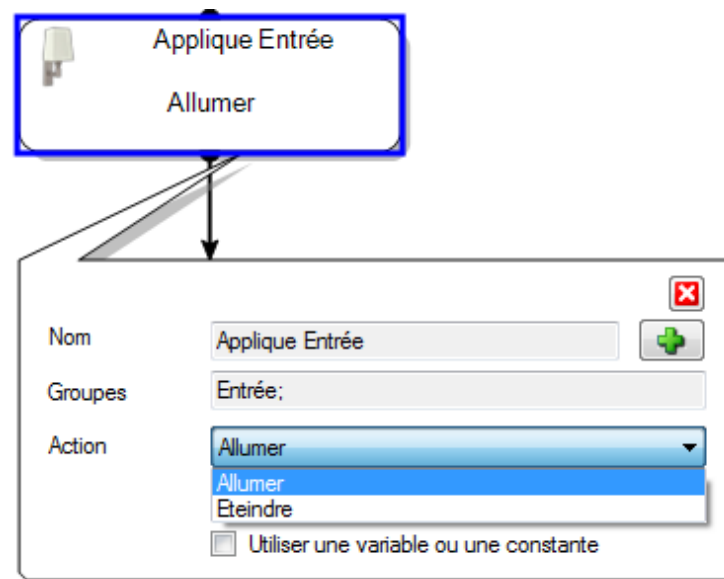
>>> Le lancement s'effectue au passage de l'événement <<<



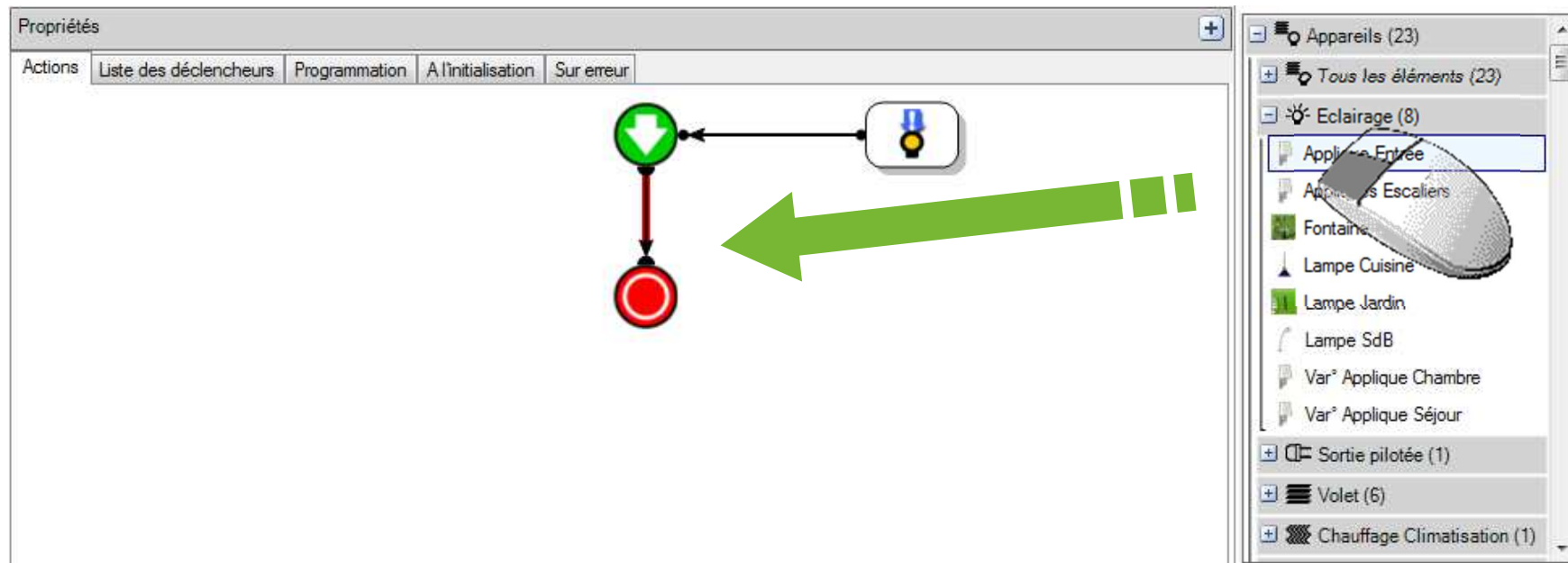
Contenu des séquences

Tous les appareils, caméras ou séquences déclarés dans domovea peuvent être pilotés de façon individuel ou groupé :

- Allumer, éteindre une lampe
- Définir un % de variation
- Ouvrir, fermer un volet
- Prendre une photo à partir d'une caméra IP
- ...



Contenu des séquences



- Glisser / déplacer l'appareil ou la fonction à l'emplacement de votre choix



Contenu des séquences - Fonctions

- Il est possible à l'intérieur de chaque séquence, d'utiliser différentes fonctions comme par exemple :
 - Afficher un popup
 - Afficher une boite de dialogue
 - Réaliser une fonction « Si » ou « Tant que »
 - Insérer un temps d'attente
 - Réaliser des opérations mathématiques (+, -, x, ÷, Min., Max., ...)
 - ...
- Utilisez le même principe de Glisser / déplacer pour insérer la fonction souhaitée

