Utilisation de l'exemple de machine automatisée virtualisée Ecolmanip de la société Bema créé avec Virtual Universe Pro

Ce manuel détaille l'utilisation de l'exemple Ecolmanip généré avec Virtual Universe Pro.

Cet exemple se ferme automatiquement après quelques minutes d'utilisation.

Au lancement de l'exécutable, la fenêtre suivante apparaît :



Au bout de quelques seconde, la simulation se lance et la lampe rouge de la colonne lumineuse clignote.



Le bouton Start en bas de l'écran permet de lancer le cycle.

La navigation avec la souris dans le monde 3D est réalisé comme suit :





Actions possibles dans le monde 3D :

- clic sur les vitres pour les ouvrir ou les fermer :



- saisie des boîtes et dépose sur le convoyeur d'arrivée :



Visualisation du programme de pilotage créé avec un contrôleur virtuel de Virtual Universe Pro (les modèles créés dans Virtual Universe Pro peuvent également être pilotés par des automates connectés au PC ou par les simulateurs intégrés aux logiciels constructeurs) :





## Accès à l'état des entrées / sorties :



se au point							
Nom	Alias	Variable externe	Valeur courante	Valeur courante interne	Forçage	Temps d'acquisition	Erreur
tart			0	0		16	Auc
top			0	0		16	Auc
uto mode			0	0		16	Auc
it			0	0		16	Auc
mergency 3			0	0		16	Auc
anual mode			1	0		16	Auc
mergency 1			0	0		16	Auc
onveyor speed			200	200		16	Auc
onveyor start			0	0		16	Auc
nveyor detection sensor 2			0	0		16	Auc
onveyor detection sensor 1			0	0		16	Auc
ripper home request			0	0		16	Auc
ripper out request			0	0		16	Auc
ab			0	0		16	Auc
ipper home position			1	1		16	Auc
ipper out position			0	0		16	Auc
ipper sensor			0	0		16	Auc
axis home request			0	0		16	Auc
axis mid request			0	0		16	Auc
axis out request			0	0		16	Auc
axis home position			1	1		16	Auc
axis mid position			0	0		16	Auc
axis out position			0	0		16	Auc
motor start			1	1		16	Auc
position request			0	0		16	Auc
position feedback			0	0		16	Auc
axis limit sensor 1			1	4		16	Auc
axis limit sensor 2			0	0		16	Auc
apos			0	0		16	Auc
position request			0	0		16	Auc
motor start			1	1		16	Auc
eedback			0	0		16	Auc
position feedback			0	0		16	Auc
axis limit sensor 2			0	0		16	Auc
axis limit sensor 1			1	4		16	Auc
mergency 2			0	0		16	Auc

Exemple de simulation d'une panne : forçage d'un capteur de détection des boîtes à l'état 0 (simulation d'un capteur défectueux).

Mise au point							
Nom	Alias	Variable externe	Valeur courante	Valeur courante interne	Forçage	Temps d'acquisition	Erreur
start			1	1		16	Auc
stop			0	0		16	Auc
auto mode			0	0		16	Auc
init			0	0		16	Auc
emergency 3			0	0		16	Auc
manual mode			1	0		16	Auc
emergency 1			0	0		16	Auc
conveyor speed			200	200		16	Auc
conveyor start			0	0		16	Auc
conveyor detection sensor 2			1	4		16	Auc
conveyor detection sensor 1			0	0		16	Auc
gripper home request			0	0		16	Auc
gripper out request			0	0		16	Auc
grab			1	1		16	Auc
gripper home position			1	1		16	Auc
gripper out position			0	0	$\frown$	16	Auc
gripper sensor			0	ο (	0	6	Auc
Z axis home request			0	0	$\smile$	16	Auc
Z axis mid request			1	1		16	Auc
Z axis out request			0	0		16	Auc
Z axis home position			0	0		16	Auc
Z axis mid position			1	1		16	Auc
Z axis out position			0	0		16	Auc
Y motor start			1	1		16	Auc
Y position request			315	315		16	Auc
Y position feedback			315	315		16	Auc
Y axis limit sensor 1			0	n		16	Auc

ce qui entraîne l'arrêt du cycle sur la machine virtuelle :





L'évolution du Grafcet est stoppée : absence de l'information "Gripper Sensor" :