Construction d’une

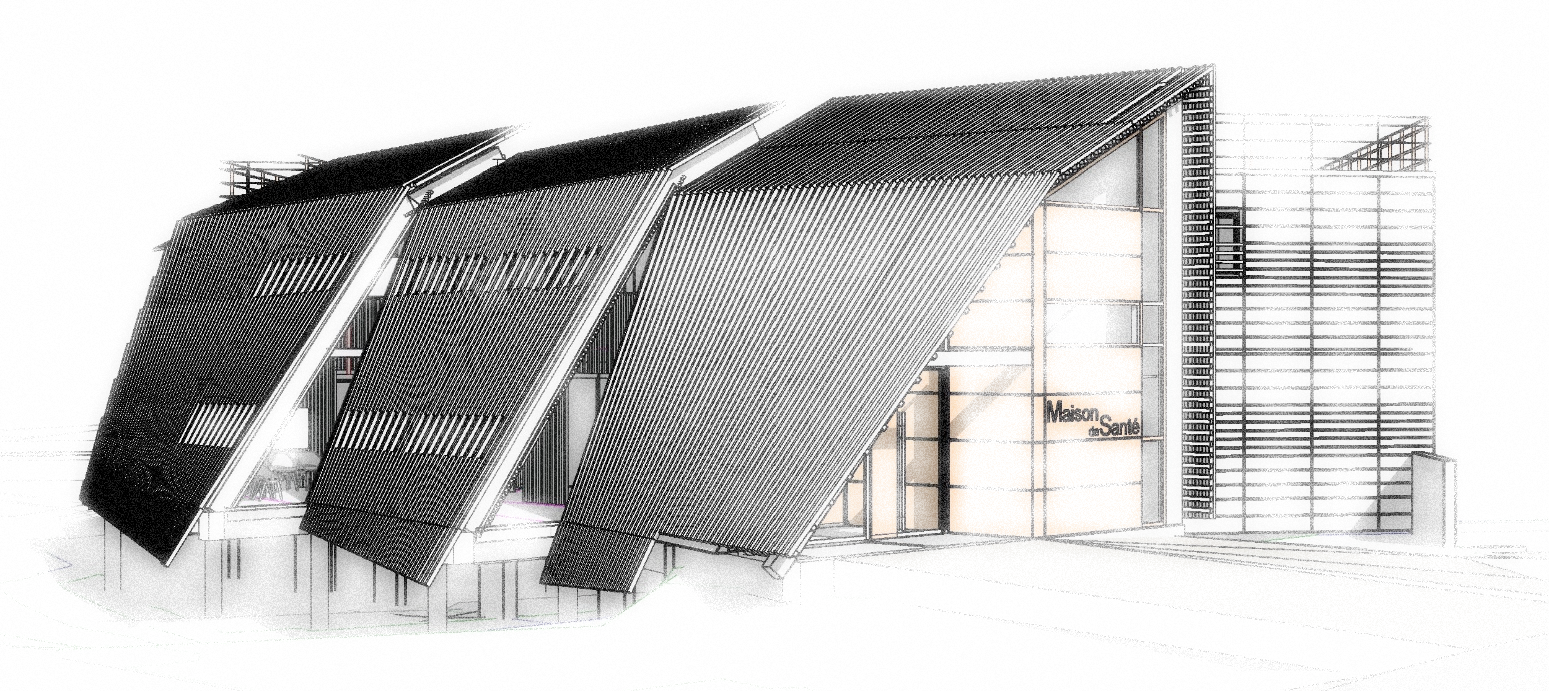
**M**aison de **S**anté **P**luridisciplinaire

*Route de Martel - 46200 Souillac*

**CHARTE BIM**

**Phase DCE**

BIM Niveau 2





**Table des matières**

[1. Description générale du projet : 1](#_Toc501378517)

[2. Equipes du projet : 1](#_Toc501378518)

[3. Affectation des contributeurs : 2](#_Toc501378519)

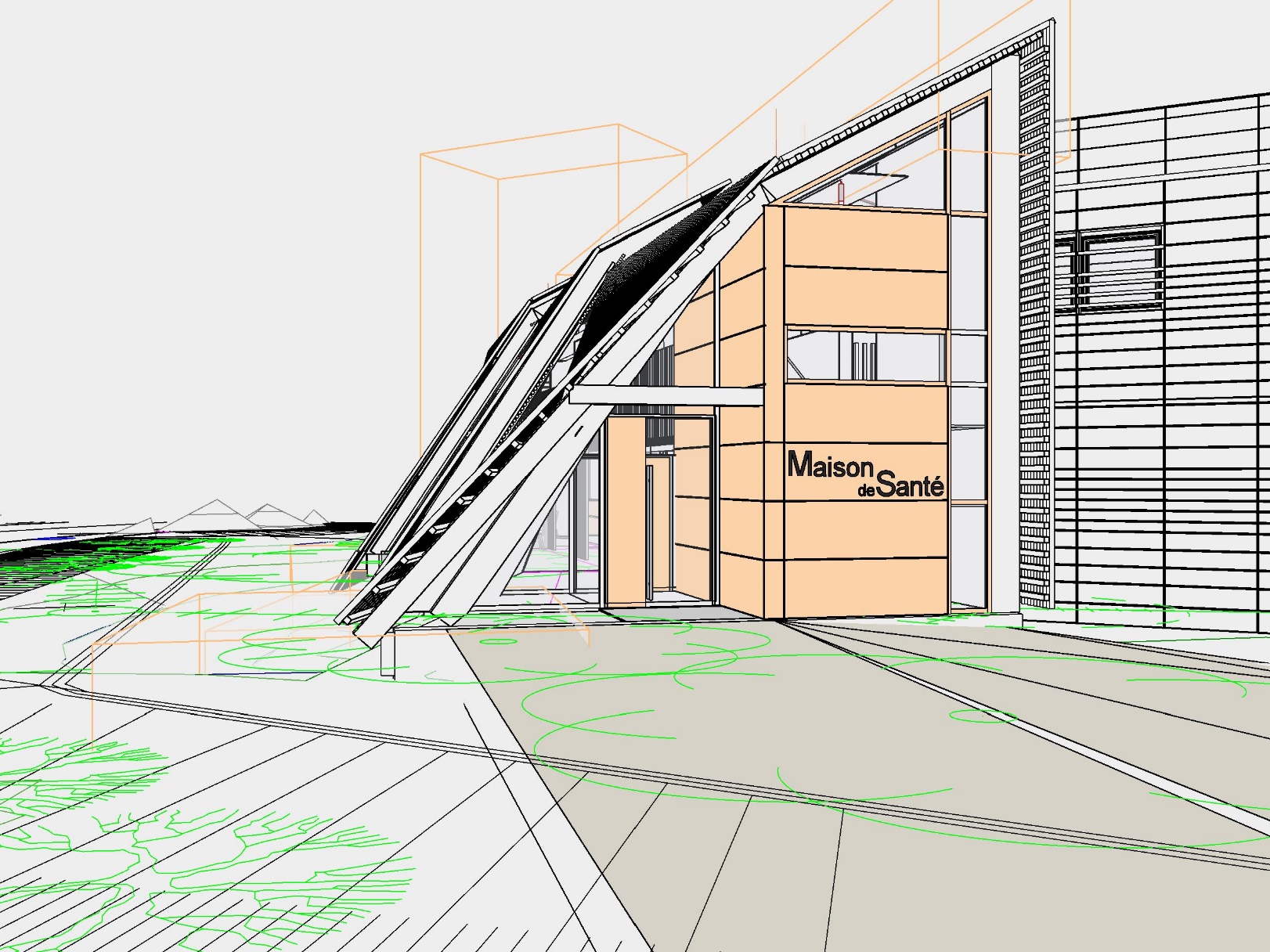
[4. Aspects informatiques du travail collaboratif : 3](#_Toc501378520)

[41) Liste des logiciels retenus : 3](#_Toc501378521)

[42) Règle de nommage : 3](#_Toc501378522)

[5. Les règles de modélisation : 4](#_Toc501378523)

[6. Géoréférencement : 4](#_Toc501378524)



# Description générale du projet :

Intitulé du projet :

Construction d’une

**M**aison de **S**anté **P**luridisciplinaire

Localisation : Route de Martel

46200 SOUILLAC

# Equipes du projet :

Afin d’atteindre les objectifs fixés dans la convention BIM, le travail se fera en collaboration entre deux sections de BTS, **Bâtiment et Fluides Energies Domotique**.

L’organisation sera la suivante :

**BIM MANAGER**

**Contributeurs BIM**

|  |  |
| --- | --- |
| **Mme Cécile EYNARD** | **M. Jean Philippe GAVET** |

**Coordination**

**BIM**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STR** | | **MEP** | |
| *Prénom* | *Nom* | *Prénom* | *NOM* |
| **Cécile** | **EYNARD** | **Jean Philippe** | **GAVET** |

**Producteurs**

**BIM**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **BTS Bâtiment** | | | **BTS FED** | | |
| **1** | **X1** | **X** | **1** | **Y1** | **Y** |
| **2** | **X2** |  | **2** | **Y2** |  |
| **3** | **X3** |  | **3** | **Y3** |  |

# Affectation des contributeurs :

Le tableau ci-dessous présente l’affectation des rôles de chaque contributeur au regard des objectifs à atteindre (usages). Ils sont priorisés suivant :

1. REQUIS
2. Optionnel
3. SO : Sans Objet

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| USAGE BIM Ciblés | Supports et attendus | Priorité pour le projet | Implications des contributeurs | | | | |
| Contributeurs | |  | **MOA** | **ARC** | **STR** | **MEP** | **BIM M** |
| Gestion des conflits ou clash entre la structure et les réseaux fluides | |  |  |  |  |  |  |
|  | Maquette Architecture | 1 | x | x |  |  | x |
|  | Maquette BIM Structure | 1 |  |  | x | x | x |
|  | Maquette BIM MEP | 1 |  |  | x | x | x |
|  | Revue de Projet | 1 |  |  | x | x | x |
|  | Commentaires sur la MN | 2 |  |  | x | x |  |
|  | Visites virtuelles | 1 |  |  | x | x | x |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| Contrôle de la conformité des modifications | |  |  |  |  |  |  |
|  | Maquette BIM Structure | 1 |  |  | x |  | x |
|  | Maquette BIM MEP | 1 |  |  |  | x | x |
|  | Commentaires sur la MN | 1 |  |  | x | x |  |
|  | Visites virtuelles | 1 |  |  | x | x | x |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| Production des livrables | |  |  |  |  |  |  |
|  | Maquette IFC | 2 |  |  | x | x |  |
|  | Extraction des Livrables 2D + dwg | 1 |  |  | x | x |  |
|  | Extractions des Coupes 2D et vues 3D coupées | 1 |  |  | x | x |  |
|  | Synthèse de conception | 1 |  |  | x | x | x |
|  | Visites virtuelles | 2 |  |  | x | x | x |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| Fourniture les nomenclatures de matières et matériels | |  |  |  |  |  |  |
|  | Extraction des Livrables 2D | 1 |  |  | X | x | x |
|  | Synthèse de conception des modifications apportées | 1 |  |  | x | X | x |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| Etudes Analytiques | | SO | - | - | - | - | - |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

Les livrables sont clairement définis ici pour chaque usage BIM.

# Aspects informatiques du travail collaboratif :

## 41) Liste des logiciels retenus :

Le logiciel sera REVIT en version 2017, bien que la maquette soit en version 2016.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Contributeur | Logiciels | Format | Format collaboratif |
| STR | REVIT | .rvt | IFC 2\*3 |
| MEP | REVIT  STABICAD | .rvt | IFC 2\*3 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Coordinateur / BIM MANAGER | Logiciels | Format | Format collaboratif |
| STR + MEP | REVIT | .rvt | IFC 2\*3 |
| TEKLA BIM SIGHT | .IFC | IFC 2\*3 |

## 42) Règle de nommage :

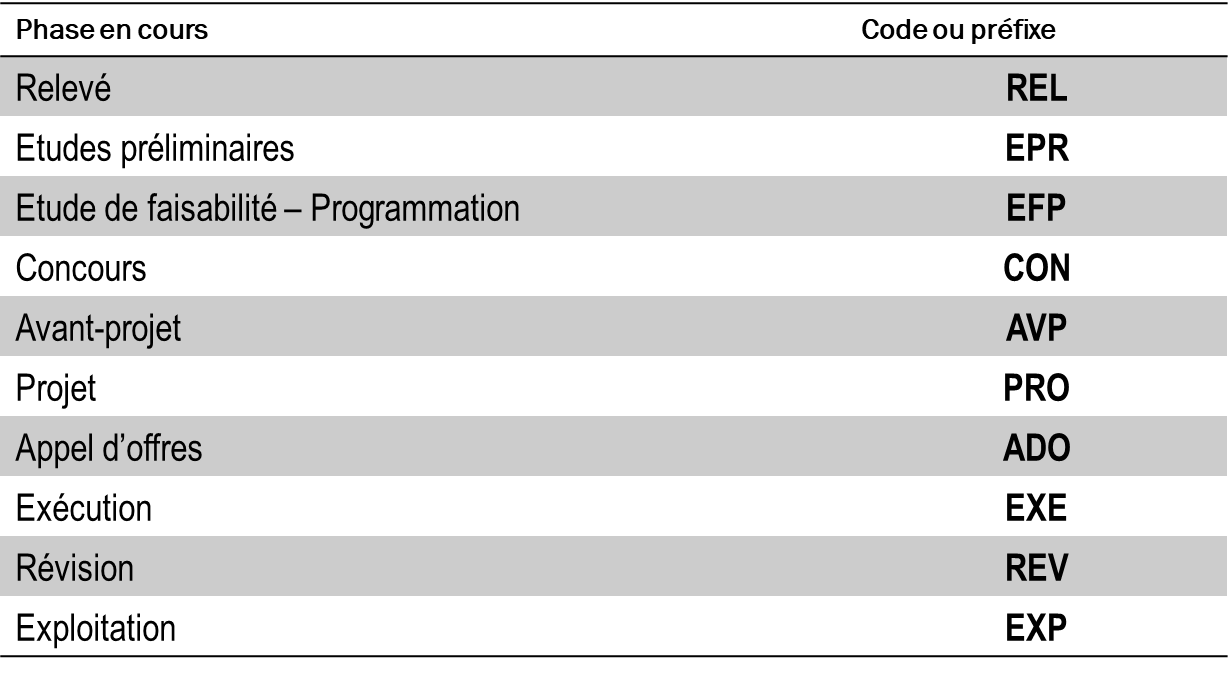
Afin d’assurer une communication aisée entre les différents contributeurs, les règles suivantes doivent absolument être suivies :

1. Le nom de la maquette native ne changera pas
2. Le nom du projet de chaque équipe de travail portera les indications suivantes :

***Nomduprojet\_Phase \_Discipline\_v000.ext***

Nota : La phase ici retenue est la phase **DCE**

Si au cours des études, la phase devait évoluer, l’acronyme à utiliser est alors :



1. La discipline correspondant au secteur du Bâtiment prendra les acronymes suivants :

|  |  |
| --- | --- |
| **Acronymes** | **Disciplines** |
| ***ARC*** | **ARC**hitecture |
| ***STR*** | **STR**ucture |
| ***CVC*** | **C**hauffage **V**entilation **C**limatisation |
| ***PLB*** | **PL**om**B**erie |
| ***CFO*** | **C**ourant **FO**rt |
| ***CFA*** | **C**ourant **FA**ible |
| *…* |  |

La liste sera complétée selon les besoins de l’étude des contributeurs du projet.

1. La version :

Le premier fichier sera noté …. **V000**. A chaque modification, le fichier sera enregistré sous un nouveau un nouveau numéro.

Exemple de nommage fichier REVIT : **MSPSouillac\_DCE\_CVC\_V000.rvt**

# Les règles de modélisation :

Si au cours du projet, des objets 2D ou 3D doivent être incorporés à la maquette et modifiés par la suite, les contributeurs doivent d’abord avoir l’aval de son coordinateur ou BIM MANAGER.

L’objectif étant de rendre le projet interopérable, la structure de ces objets doivent respecter une charte bien définie (dessin, paramètres partagés ou non, …)

Cas des réservations à prévoir dans le projet :

Lors des études et surtout dans le cadre de la gestion des conflits dans la maquette, des requêtes de modifications de la structure devront être émises. Comme précisé ci-dessus, la maquette native ne peut être modifiée que par l’Architecte. Dans notre cas de figure, seul le BIM MANAGER par discipline pourra le réaliser.

# Géoréférencement :

Le point de base du projet est le suivant. Il devra être paramétré ou importé depuis la maquette native.

