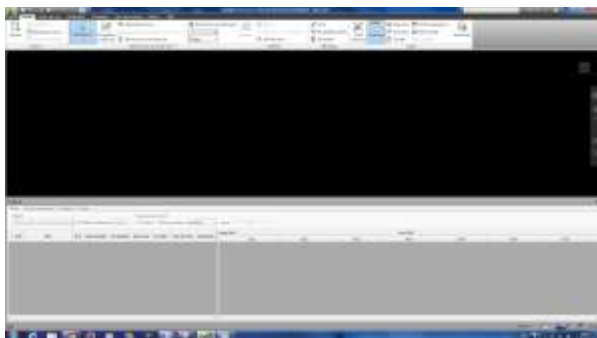


COMPILATION DE PLUSIEURS FICHIERS AU FORMAT IFC
ET DETECTION DES CLASH A L'AIDE DE NAVISWORKS MANAGE



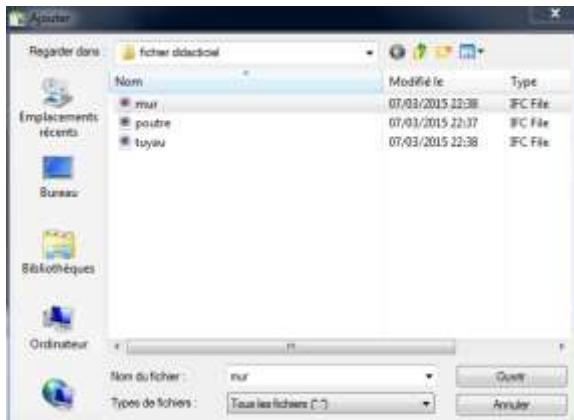
Ouvrir **Navisworks Manage**



L'interface Navisworks Manage s'affiche



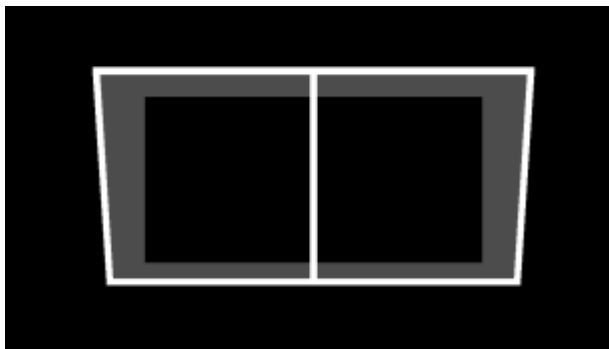
Dans le menu déroulant **Ajouter**,
sélectionner **Ajouter**



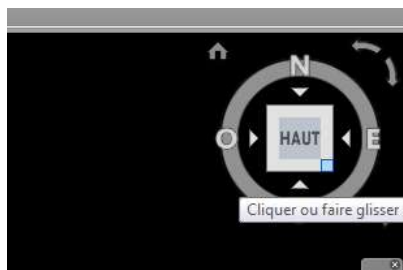
La fenêtre *Ajouter* s'affiche

Choisir le fichier **mur.IFC**

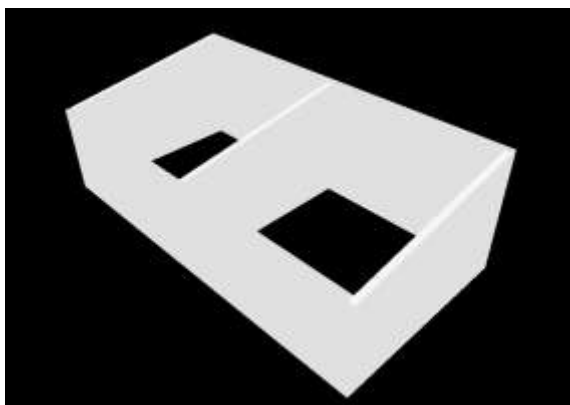
Puis **Ouvrir**



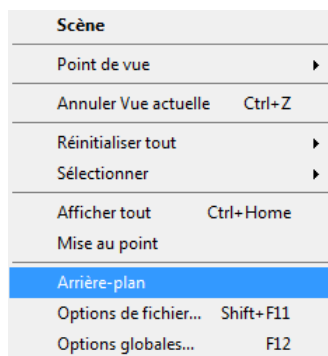
Les murs s'affichent



A l'aide du **ViewCube**, mettre les murs en perspective isométrique

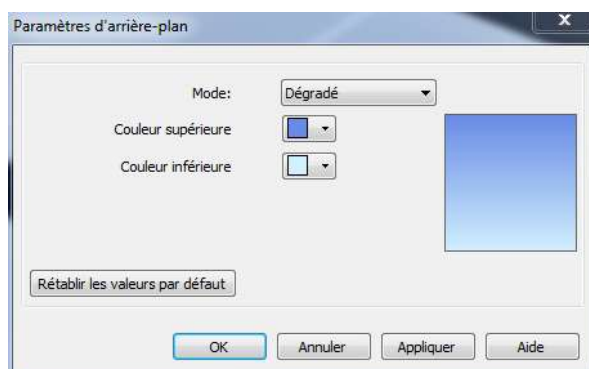


Les murs s'affichent en perspectives



Clic droit sur l'arrière plan

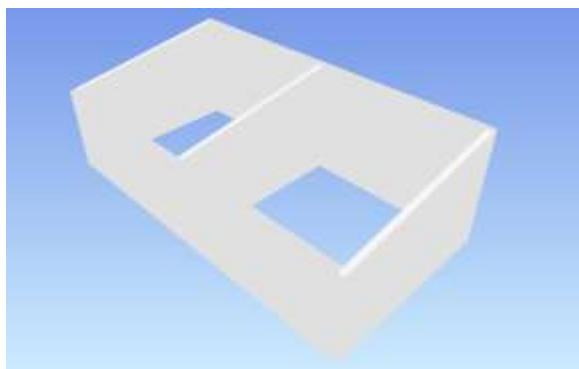
Sélectionner **Arrière-plan**



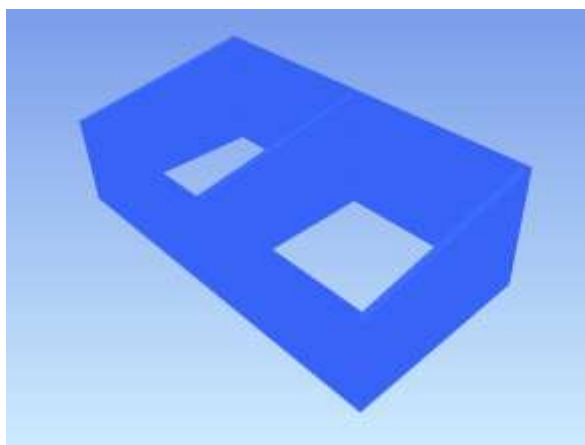
La fenêtre *Paramètre d'arrière-plan* s'affiche

Choisir le mode **Dégradé**

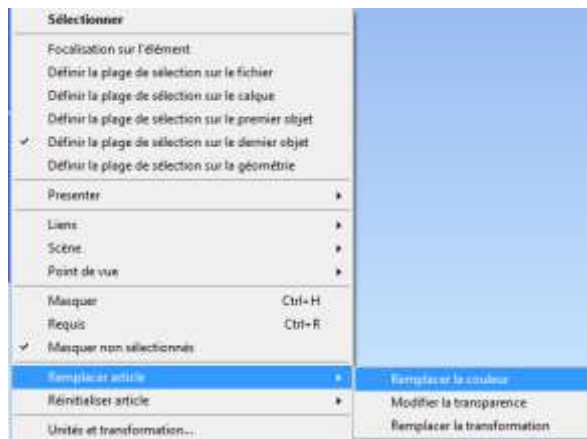
Puis **OK**



L'arrière plan dégradé s'affiche, ce qui facilite la lecture du dessin



A l'aide de la touche **Ctrl**, sélectionner l'ensemble des murs

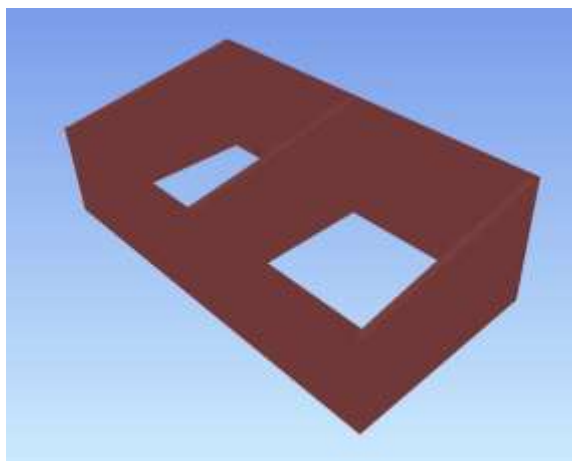


Clic droit puis choisir **Remplacer la couleur** dans le menu déroulant **Remplacer article**



La fenêtre *Couleurs* s'affichent

Choisir une couleur sombre type marron



Les murs prennent la couleur définie



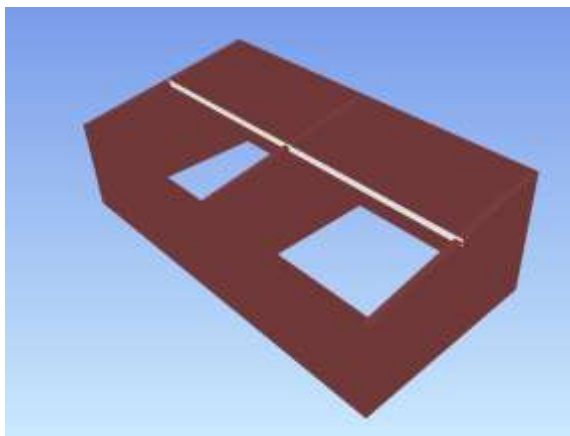
Dans le menu déroulant **Ajouter**, sélectionner **Ajouter**



La fenêtre *Ajouter* s'affiche

Choisir le fichier **poutre.ifc**

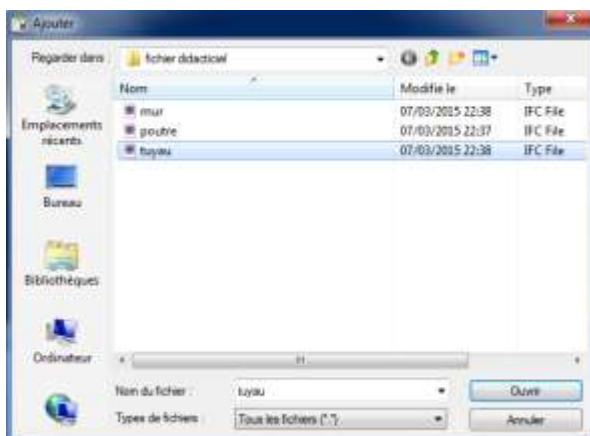
Puis **Ouvrir**



La poutre s'insère dans le dessin



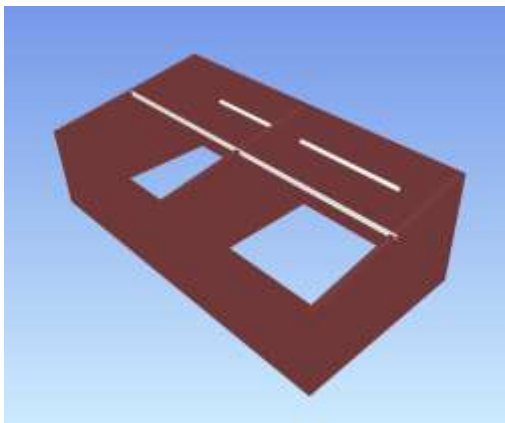
Dans le menu déroulant **Ajouter**, sélectionner **Ajouter**



La fenêtre **Ajouter** s'affiche

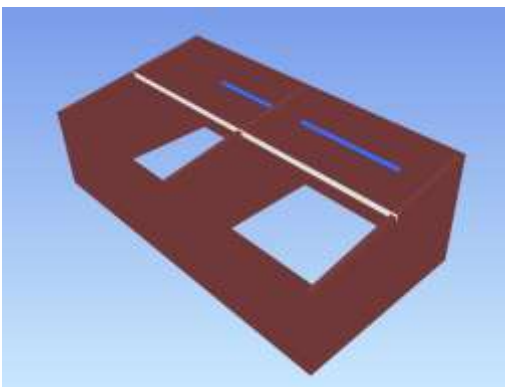
Choisir le fichier **tuyau.ifc**

Puis **Ouvrir**



Le tuyau s'insère dans le dessin.

Cette méthode permet de compiler les fichiers des différents corps d'état



Sélectionner le tuyau

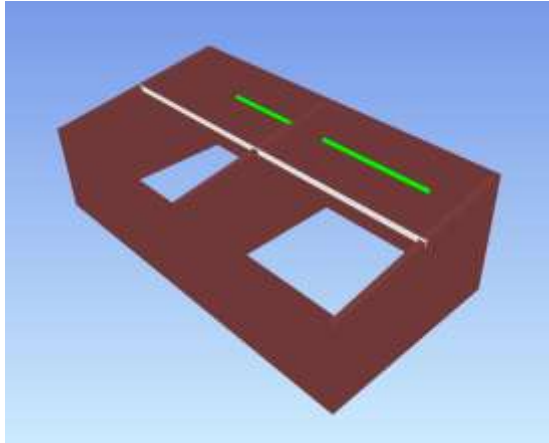


Cllic droit puis choisir **Remplacer la couleur** dans le menu déroulant **Remplacer article**

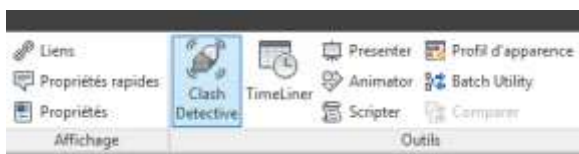


La fenêtre *Couleurs* s'affichent

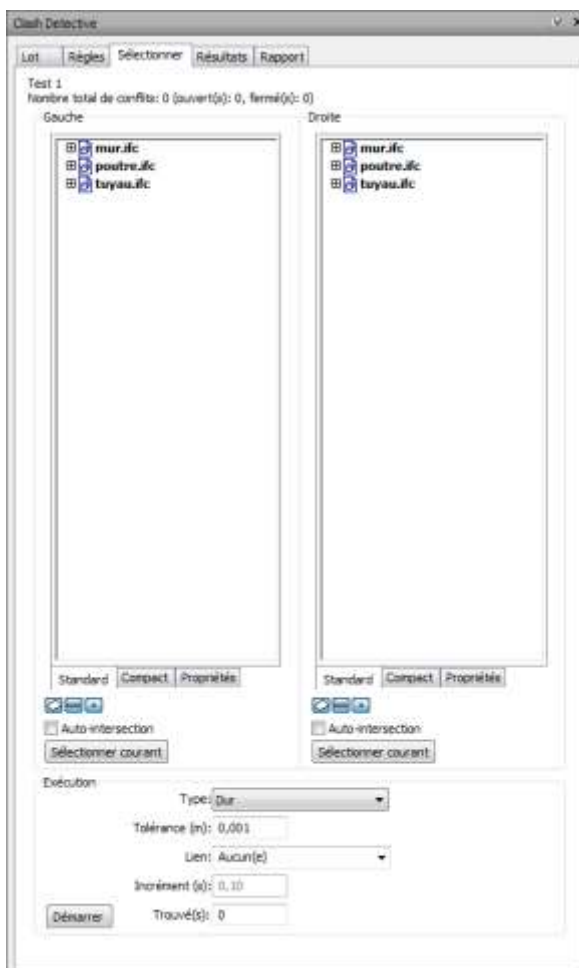
Choisir une couleur verte



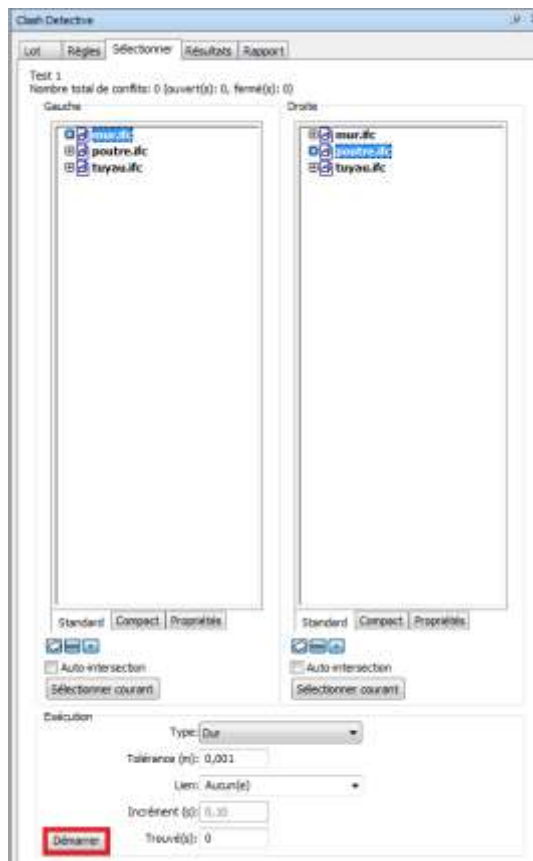
Le tuyau s'affichent en vert pour plus de lisibilité



Sélectionner l'icone **Clash Detective**

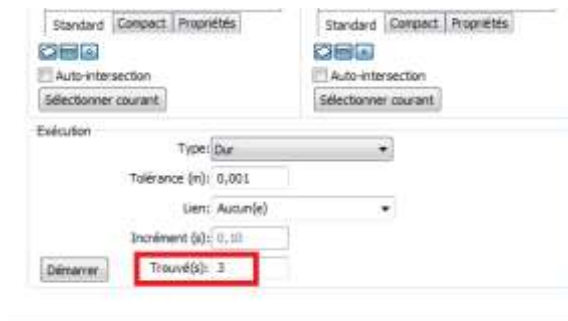


La fenêtre *Clash Detective* s'affiche



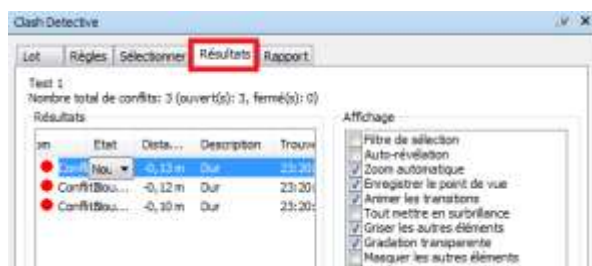
Sélectionner **mur.ifc** dans le tableau de gauche
et **poutre.ifc** dans le tableau de droite

Puis **Démarrer**



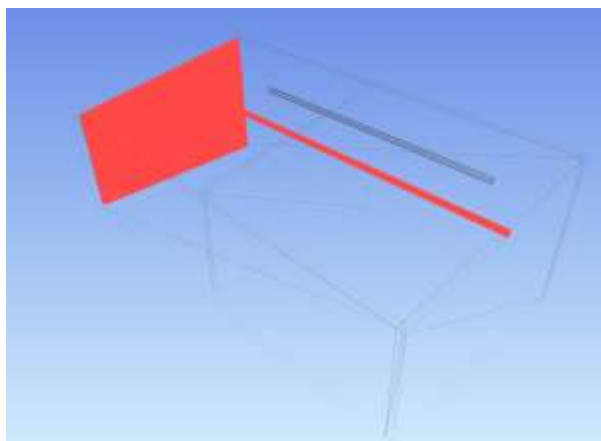
Le nombre de conflit trouvé s'affiche:

Ici 3



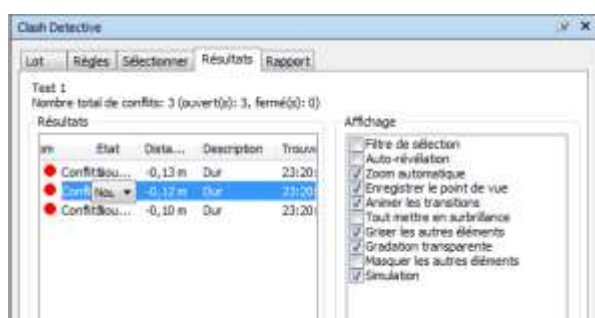
Sélectionner l'onglet **Résultats**

Les 3 conflits s'affichent

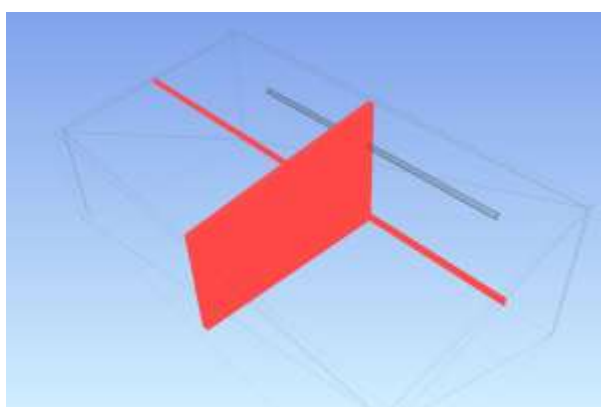


1er conflit:

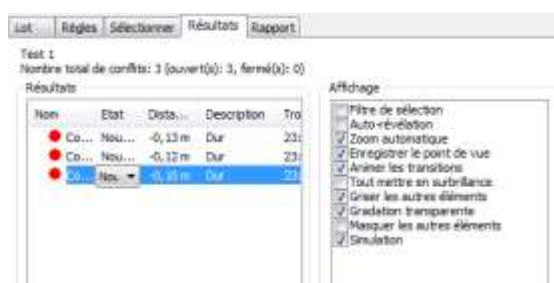
Entre le mur pignon gauche et la poutre



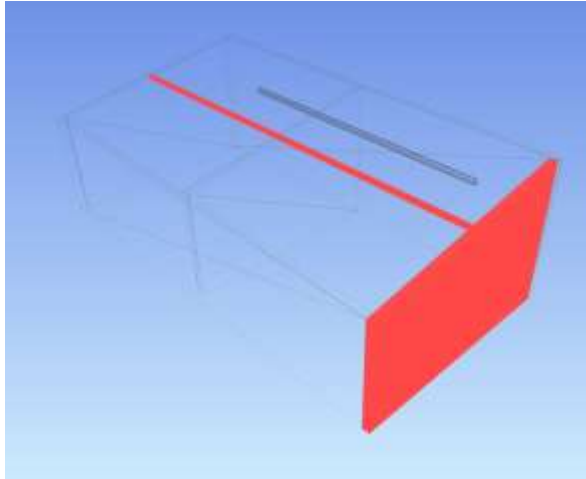
Sélectionner le 2ème conflits



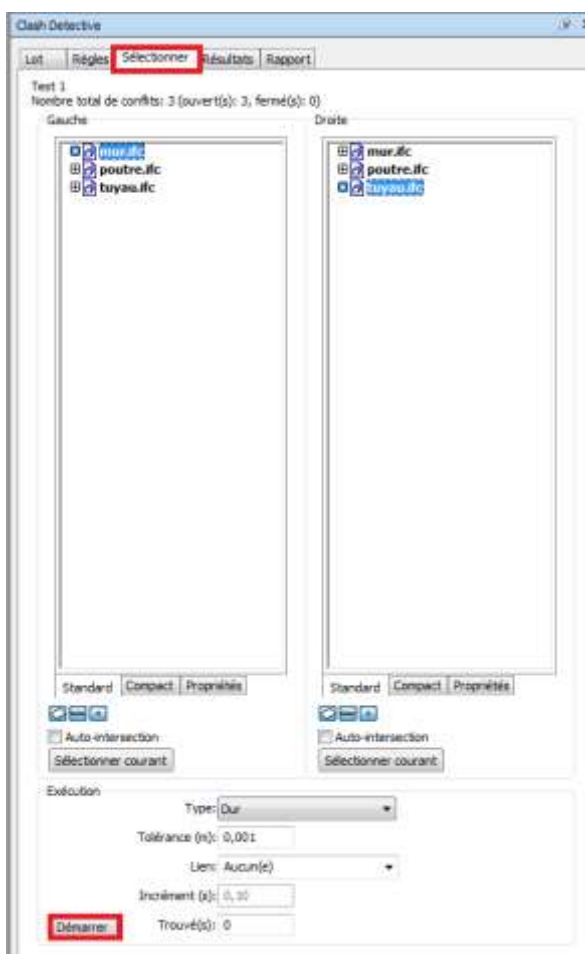
Conflit entre le mur de refend et la poutre



Sélectionner le 3ème conflit



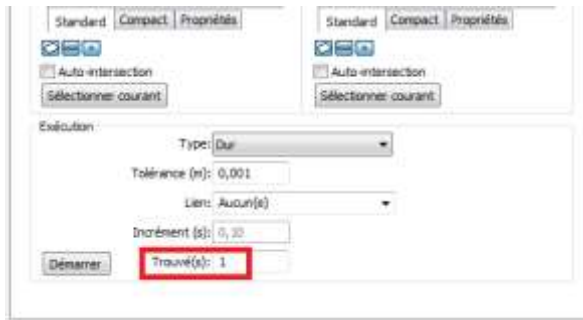
Conflit entre le mur pignon droit et la poutre



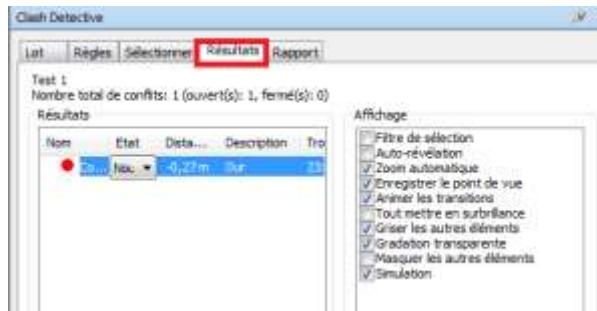
Revenir dans l'onglet **Sélectionner**

Choisir **mur.ifc** dans le tableau de gauche et **tuyau.ifc** dans le tableau de droite

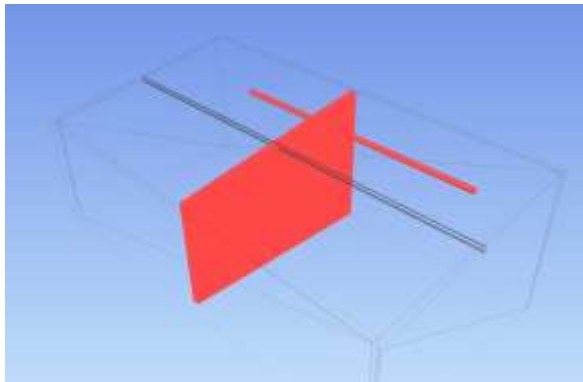
Puis **Démarrer**



Cet fois un seul conflit est détecté



Sélectionner l'onglet Résultats



Le conflit entre le mur de refend et le tuyau s'affiche

Remarque: la détection des "clashes" permet les corrections dans les fichiers sources.

Exemple: réaliser une réservation dans le mur de refend pour laisser passer le tuyau, décaler la poutre sur le chaînage des murs.