

**STS MCI**

Promo 2018

RC

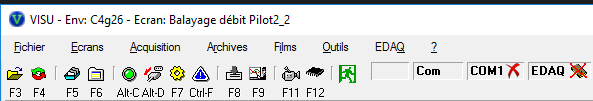
MCI Brest

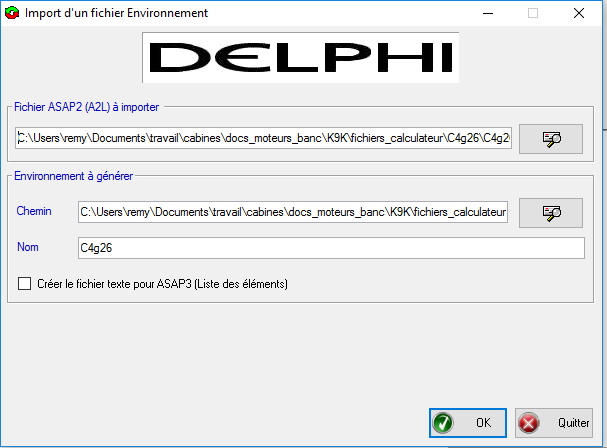
Promo 2018

Aide VISU4

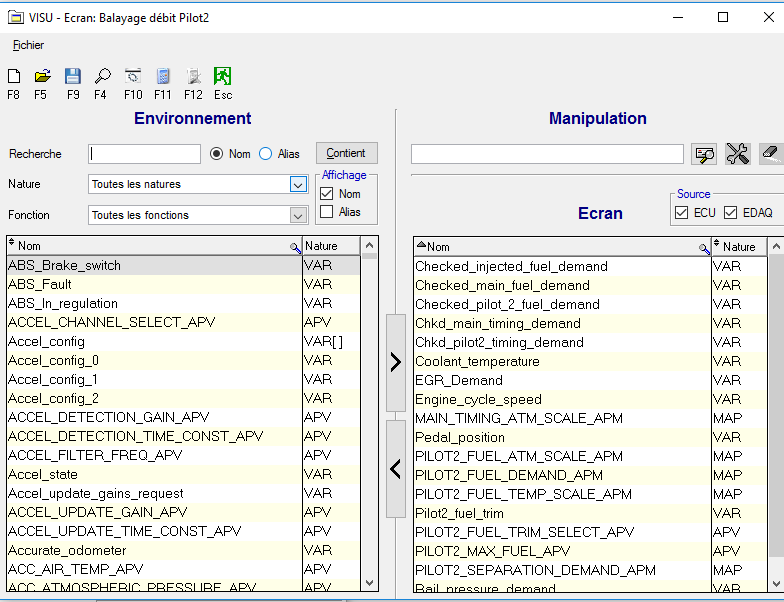
## aide Visu

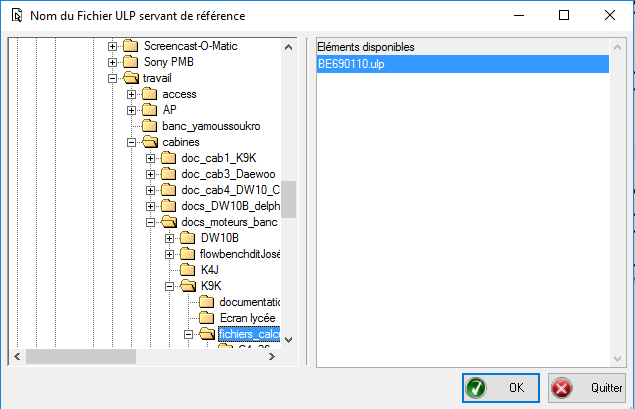
1. Ouverture d'un environnement

* Afin de faire fonctionner un cycle de test sur ECU, l’utilisateur a besoin de deux fichiers :
  + Un fichier contenant l’environnement (fichier A2L). Le fichier A2L est un fichier chargé sur le PC qui contient des tableaux indiquant les noms des variables et leurs adresses dans l’ECU. Il permet de créer un «pont» entre l’utilisateur et l’ECU.
  + Un fichier contenant le logiciel (fichier ULP). Le fichier ULP est un fichier qui est écrit directement dans l’ECU et qui gère toutes les demandes de l’utilisateur. En revanche l’utilisateur ne peut pas lire les variables utilisées.
  + Ces deux fichiers forment l'environnement du projet.
* Au démarrage, Visu ouvre l'environnement par défaut (le dernier utilisé). Pour ouvrir un environnement (première utilisation de Visu ou changement de projet) il faut utiliser la touche F4 "importer un environnement" et charger le fichier "a2l" du projet. Pour notre cas : "C4g26.a2l". Ce fichier est disponible dans le dossier du TP. Visu effectue alors la lecture du fichier, et crée l'environnement là où on l'indique. VISU crée également un fichier "ULP", calibration en format téléchargeble dans le calculateur.

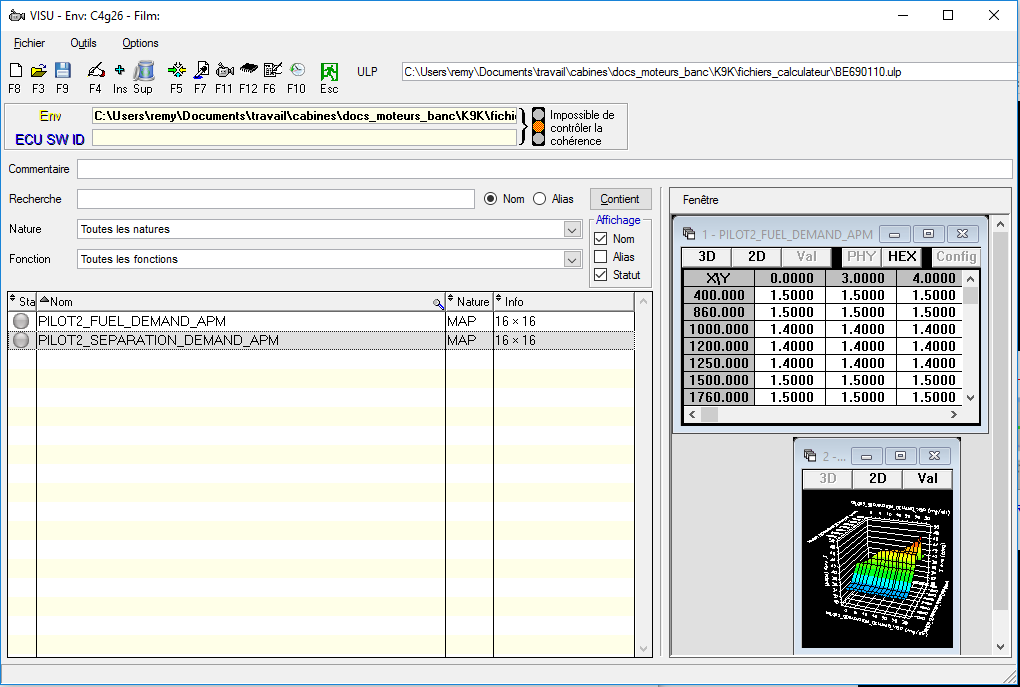


1. Création d'un écran

* Commande "écran/maintenance". La fenêtre de sélection des variables à visualiser s'ouvre. Taper les premières lettres dans la case "recherche"…et ajouter la variable à l'aide de la flèche.
* Les variables ont 2 noms : le nom Delphi et le nom du client, ici Renault. Le nom client est désigné par l'alias.



1. Création d'un film

* Dans le langage Delphi, un film est une partie de calibration modifiée. Lorsque l'on veut tester un nouveau réglage de certaines cartographies, on peut les préparer à l'avance, au bureau par exemple. Il n'y a plus qu'à les charger dans le calculateur pour réaliser l'essai.
* Menu "Film/Maintenance/ULP Flash Loader". Il suffit de sélectionner le fichier ULP.
* Une fenêtre de sélection des variables s'ouvre. Choisir les variables comme précédemment.
* un double-clic sur les variables permet de les visualiser, sous forne graphique ou de tableau. On peut alors les modifier.
* Une fois les modifications effectuées, il faut bien entendu les sauvegarder dans un fichier : c'est le film ("fichier/enregistrer sous…").
* Pour "jouer" le film, utiliser la touche F11. Les cartos modifiées sont téléchargées dans le calculateur.