

FICHE : CREER UNE FAMILLE D'ANNOTATION DE GAINES ET L'APPLIQUER A TOUTES LES GAINES

Il est impératif d'annoter les éléments de notre modèle. Utiliser des familles d'annotation permet d'exploiter la nomenclature et donc ce qui est important dans le BIM : **l'information**.

Le contrôle de ces annotations par la nomenclature est aussi une possibilité qui peut permettre d'améliorer le processus de travail.

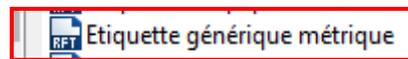
Le projet : créer une annotation de type étiquette qui donne l'arase inférieure des gaines, le diamètre, la vitesse et le système auquel elles appartiennent.

Ouvrons un fichier comme « Projet Artis Réseaux Etiquette de gaine ».



Faire

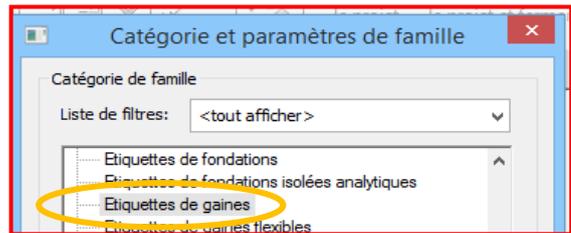
+ Choisir dans la liste des annotations le gabarit pour les annotations génériques



Cliquer OK et les onglets de création d'une famille apparaissent. Au milieu de l'écran : 2 traits en pointillés représentant le point d'insertion. Bien sûr, pour pouvoir sélectionner les paramètres propres aux gaines, on va préciser quelle catégorie on souhaite étiqueter :



Cliquer ici et choisir « Etiquettes de gaines » dans la liste :



Maintenant, il suffit de définir ce qu'on veut y voir. Pour ma part, j'aime **l'arase inférieure** très souvent utilisée car pratique pour le montage et le contrôle des encombrements, **le diamètre, la vitesse** bien sûr et **le système de gaine**.

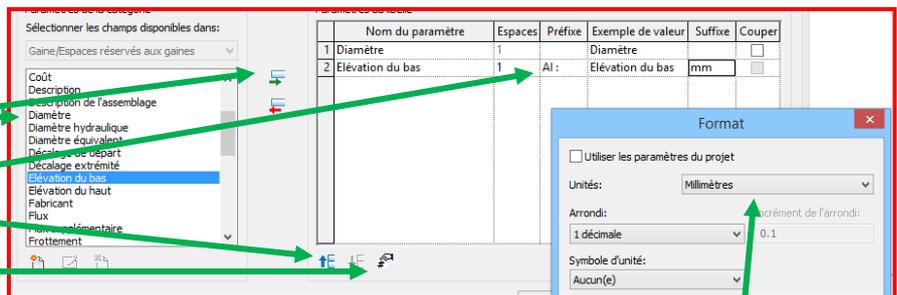


Cliquer dans l'écran à l'emplacement

Implantons d'abord un libellé : « Créer » puis

souhaité. Une fenêtre s'ouvre permettant de choisir les paramètres désirés.

- Sélectionner les paramètres.
- Inscrire un préfixe si on veut de la clarté.
- Les organiser dans l'étiquette.
- Changer les unités du paramètre si désiré.



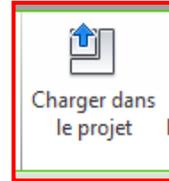
Sélectionner l'étiquette ainsi créée et réduire le cadre pour voir les paramètres les uns sur les autres !

Choisissez ici l'unité préférée

Rapprocher l'étiquette du croisement des lignes de référence (pointillés) : cliquer sur « Modifier le type » dans la fenêtre « Propriétés ». Vous pouvez changer la mise en forme (« Modifier » le libellé permet de rajouter ou enlever des paramètres).

Paramètre	Valeur
Graphismes	
Couleur	Noir
Epaisseur des lignes	1
Arrière-plan	Opaque
Afficher le cadre	<input type="checkbox"/>
Décalage du cadre/du repère	0.1000 mm
Texte	
Police de texte	Times New Roman
Taille du texte	0.5000 mm
Taille de la tabulation	2.0000 mm

Quand la mise en forme vous plaît, « charger dans le projet » :



On vous demandera dans quel projet charger la famille et / ou si vous voulez mettre à jour votre famille. Pour ma part, j'avais déjà chargé cette famille, REVIT me

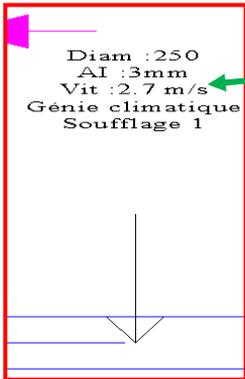
demande simplement si je veux :

Très bien !

Votre famille Etiquette est active.



Vous pouvez cibler une gaine et voir le résultat.



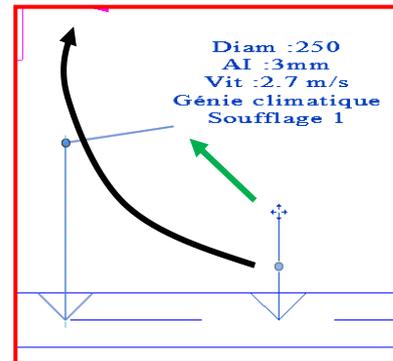
Si vous voulez modifier l'étiquette, double cliquez dessus ou la sélectionner et faire :

Ici, pour être sûr d'aller à la ligne après chaque paramètre, j'ai coché « Couper » et voici mon paramétrage :

	Nom du paramètre	Espaces	Préfixe	Exemple de valeur	Suffixe	Couper
1	Diamètre	1	Diam :	Diamètre		<input checked="" type="checkbox"/>
2	Elévation du bas	5	AI :	Elévation du bas	mm	<input checked="" type="checkbox"/>
3	Vitesse	6	Vit :	Vitesse		<input checked="" type="checkbox"/>
4	Nom du système	1		Nom du système		<input type="checkbox"/>

Sélectionner l'étiquette puis le rond que vous pourrez faire tourner autour de l'étiquette : l'attache de la flèche s'accroche sur le côté gauche, en haut ou à droite !!

Sur la ligne suivante en dessous du Ruban, des options vous sont proposées :

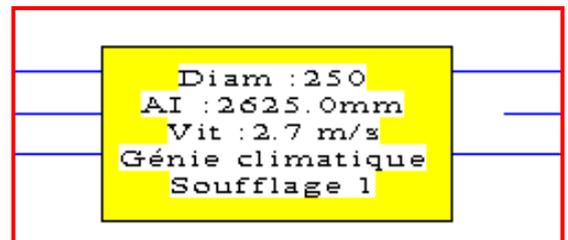


Il nous reste à trouver comment placer l'étiquette sur la gaine.

Retourner dans la famille et placer l'écriture à droite du croisement des lignes de référence. Porter la longueur à 0,1mm.

On peut améliorer l'aspect pour plus de visibilité en appliquant un fond jaune. Dessiner un carré autour de l'écriture avec un fond jaune : « créer » + « Zone remplie » + Rectangle + Valder avec le slash vert !!

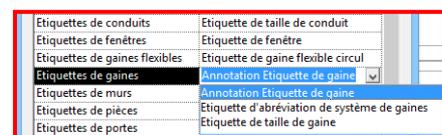
Sélectionner le rectangle et modifier le type avec une couleur jaune. Charger dans le projet !! **Top Classe !!**



Pour booster notre workflow, on va tout annoter d'un coup.



Après avoir sélectionné « Tout étiqueter », sélectionner les étiquettes à placer (pour plusieurs, appuyer sur CTRL).



Vous pouvez annoter tous les objets de la vue ou du projet. Pour avoir l'option « seulement les objets sélectionnés », il aurait fallu sélectionner des objets avant de choisir « Tout étiqueter ».