

Arbre de programmation Calculatrice

(*1) Monter un contour de bouton "+" (par exemple)
 set the showBorder of button "+" to true
 Cacher un contour de bouton "+" (par exemple)
 set the showBorder of button "+" to false

Variables

Varv : variables qui mémorise la présence "1" OU l'absence "0" de virgule dans l'afficheur.

MEM1 : variable pour mémoriser l'afficheur en fin de procédure "calc" pour calculer au prochain "=" OU prochaine opération après nouvelle saisie.

op : Variable très temporaire qui est mémorisée à chaque action sur une touche opératoire actionnée.

memop : variable qui prend le contenu de "op" dès qu'une nouvelle saisie débute. (effacement de "op" juste après)

Déclaration des variables Globales

global varv, MEM1, op, memop

Mémorisation du nom du bouton cible "target" dans la variable "bouton"
 put the short name of the target into bouton

Clic souris sur la carte "On mouseUp"

"End mouseUp"



Suite : actions sur les touches numériques

Page 2

SI bouton = "C" [C]

mettre 0 dans "afficheur" et "MEM1" et "varv", mettre "" (rien) dans "op" et "memop"

SI bouton = "%" [%]

afficheur différent de 0

afficheur / 100

SI

bouton = "+/-" [+/-]

afficheur différent de 0

afficheur x -1

SI

bouton = "+" [+]

(*1) Monter le contour du bouton "+" et masquer les 3 autres
 mettre "PLUS" dans la variable "op"
 envoyer la procédure "calc"
 sortir (exit mouseup)

calc
page 2

bouton = "-" [-]

(*1) Monter le contour du bouton "-" et masquer les 3 autres
 mettre "MOINS" dans la variable "op"
 envoyer la procédure "calc"
 sortir (exit mouseup)

calc
page 2

bouton = "x" [x]

(*1) Monter le contour du bouton "x" et masquer les 3 autres
 mettre "MULTI" dans la variable "op"
 envoyer la procédure "calc"
 sortir (exit mouseup)

calc
page 2

bouton = "/" [/]

(*1) Monter le contour du bouton + et masquer les 3 autres
 mettre "DIV" dans la variable "op"
 envoyer la procédure "calc"
 sortir (exit mouseup)

calc
page 2

bouton = "=" [=]

(*1) Masquer les contours des boutons + - / x
 envoyer la procédure "calc"
 mettre "" (rien) dans "OP"
 sortir (exit mouseup)

calc
page 2

bouton = "," [,]

si pas de virgule et pas d'opération demandée

varv = 0 et op = ""

mettre "." après "afficheur"
 mettre 1 dans "varv"
 sortir (exit mouseup)

si virgule déjà affichée dans afficheur

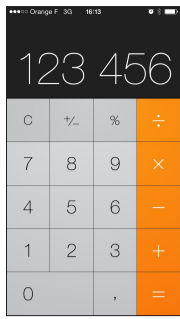
varv = 1

sortir (exit mouseup)

si pas de virgule et opération demandée et afficheur non vide

(varv = 0 et op ≠ "" et afficheur ≠ "")

mettre "" (rien) dans afficheur
 mettre "0." après afficheur
 mettre 1 dans varv
 sortir (exit mouseup)



Arbre de programmation Calculatrice

Suite : actions sur les touches numériques

