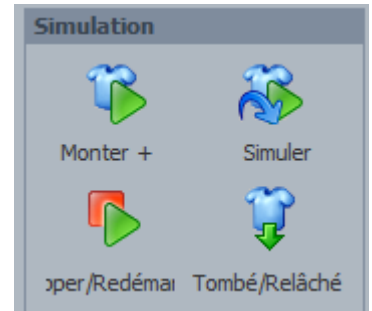


# Monter le vêtement sur le mannequin



En appuyant sur **l** on fait apparaître l'emplacement des coutures

En appuyant sur **p** on fait apparaître les éléments de produit dans des couleurs différentes



- 1) **Monter/ simuler** : le vêtement est enfilé par le mannequin
- 2) **Tomber/ relâcher** : le vêtement se place sur le mannequin

*Présentation du mannequin à l'écran*

**Zoom**: roulette

**Faire tourner le mannequin**:

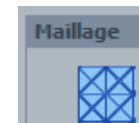
clic droit maintenu

**Vue de face**: home

**Vue de côté**: Shift + page suivante

**Vue de dos**: fin

*Affiner le rendu du tissu*



1,5

