

PRODUCTION POUR LE RÉSEAU NATIONAL DE RESSOURCES (RNR)

2012 - 2013

METIERS DE LA MODE

«nom» «prénom»

«adresse»

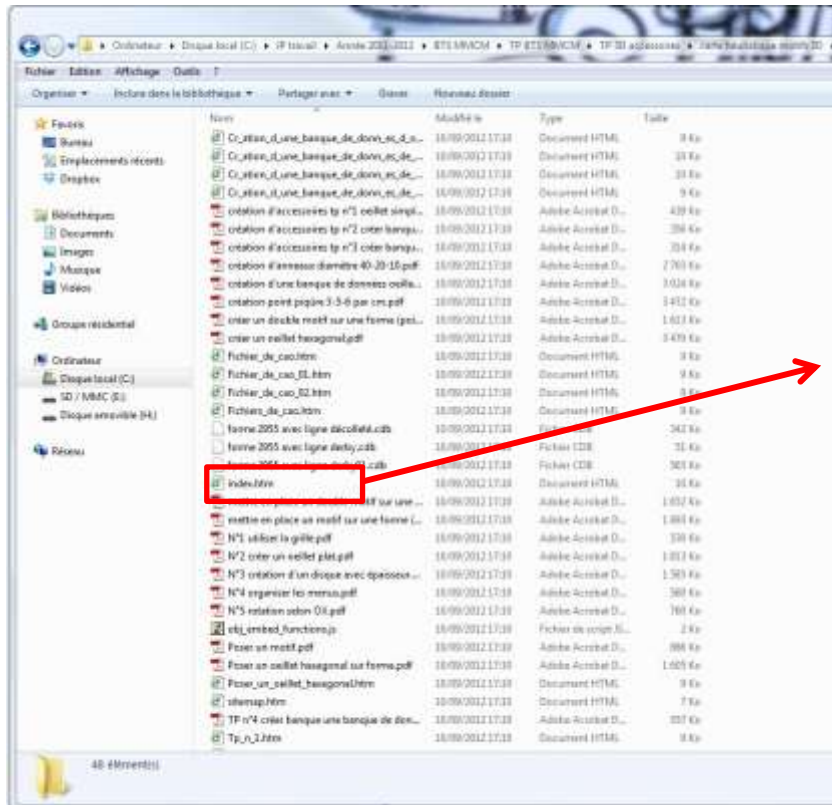
«academie»

Ressource : **Conception des accessoires en 3 dimensions**

Critères	
Niveau visé :	CAP <input type="checkbox"/> BAC PRO <input type="checkbox"/> BTS <input checked="" type="checkbox"/>
Champ	Vêtement <input type="checkbox"/> Cuir <input checked="" type="checkbox"/>
Forme :	TP
Type de support	Carte heuristique (au format HTML) Diaporama (sous format PDF). Logiciels de CAO 2D et 3D.
Compétences abordées	<ul style="list-style-type: none"> • C1.312 Intégrer les données du styliste pour préconcevoir les lignes du modèle • C1.321 Elaborer les représentations graphiques 2D et 3D, les nomenclatures et spécifications associées
Description de la séquence	<p>Les objectifs des exercices sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • de découvrir les notions de réalisation d'objets (motifs) en 3D. • de découvrir des fonctionnalités de 3D avec un logiciel de CAO 2D que les étudiants utilisent. • de découvrir progressivement l'environnement du logiciel de CAO 3D • Positionner les motifs sur une forme en CAO 3D. <p>Ces premiers exercices permettent une approche du travail en 3D sans ajouter la complexité d'un modèle de chaussure.</p>
Moyen matériels et didactiques nécessaires	Logiciel de CAO 2D et 3D Logiciels de bureautique Postes informatiques double écran (un pour utiliser les ressources et l'autre pour réaliser les exercices)

FONCTIONNEMENT DE LA CARTE

La carte heuristique est exportée en HTML. Cela permet aux étudiants de l'ouvrir avec un navigateur internet de type *Explorer*.



Ouvrir plan du site

