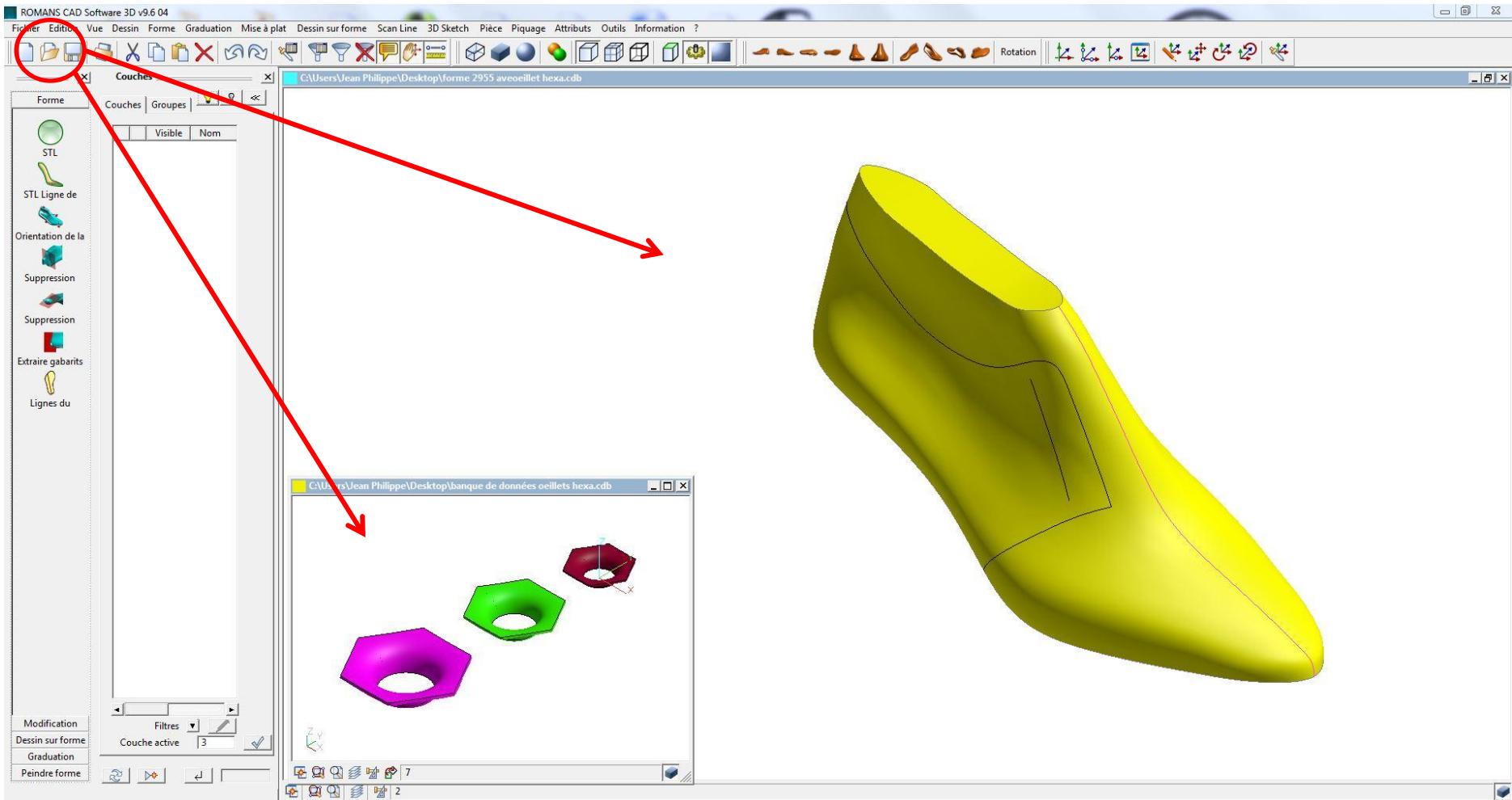


Poser des œillets hexagonaux sur une forme

Poser des œillets hexagonaux sur une forme

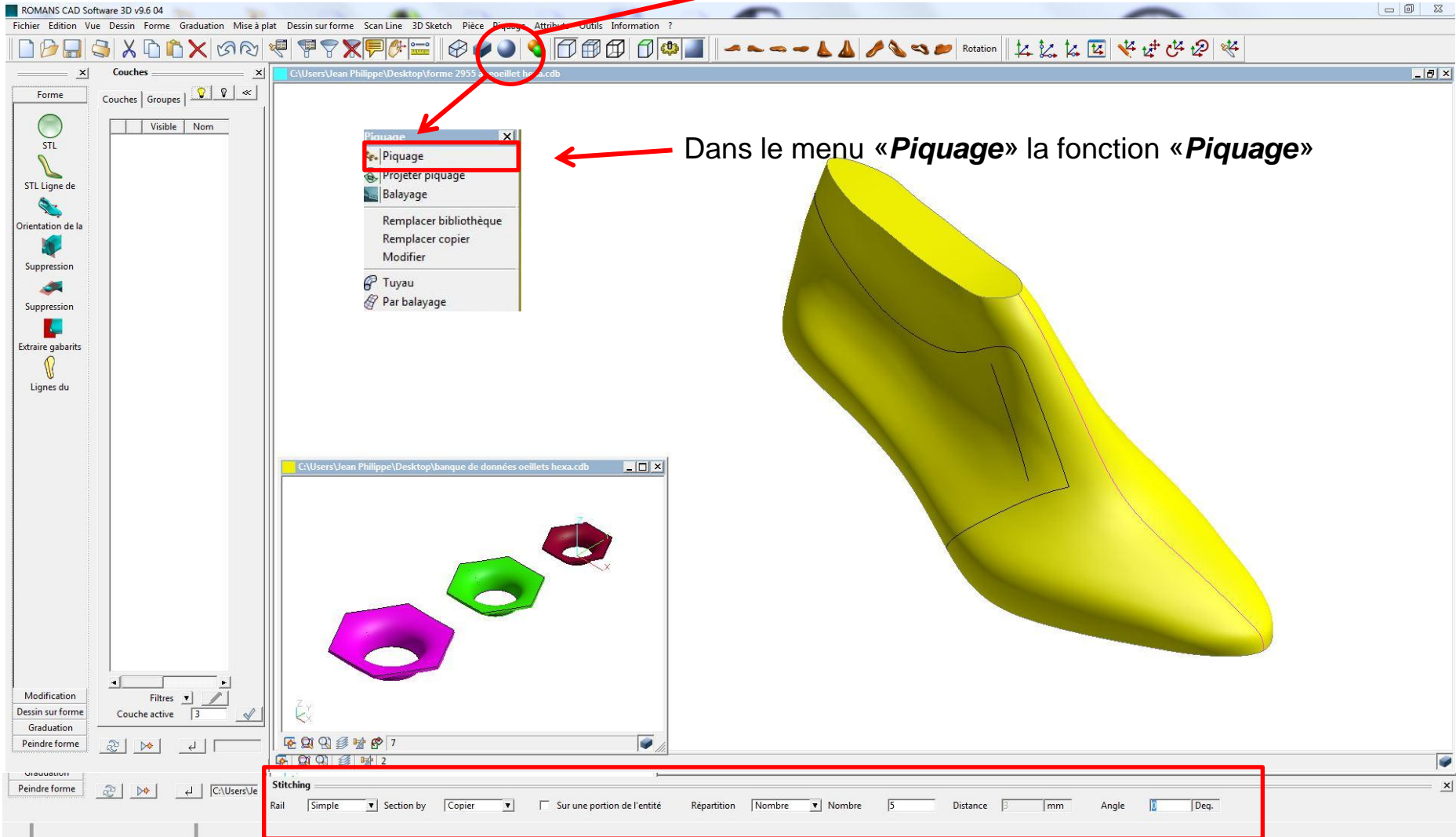


Ouvrir les deux projets:

1. Projet de la forme avec sa ligne de quartier et sa ligne support des œillets
2. Projets de la banque de données des trois œillets hexagonaux

Poser des œillets hexagonaux sur une forme

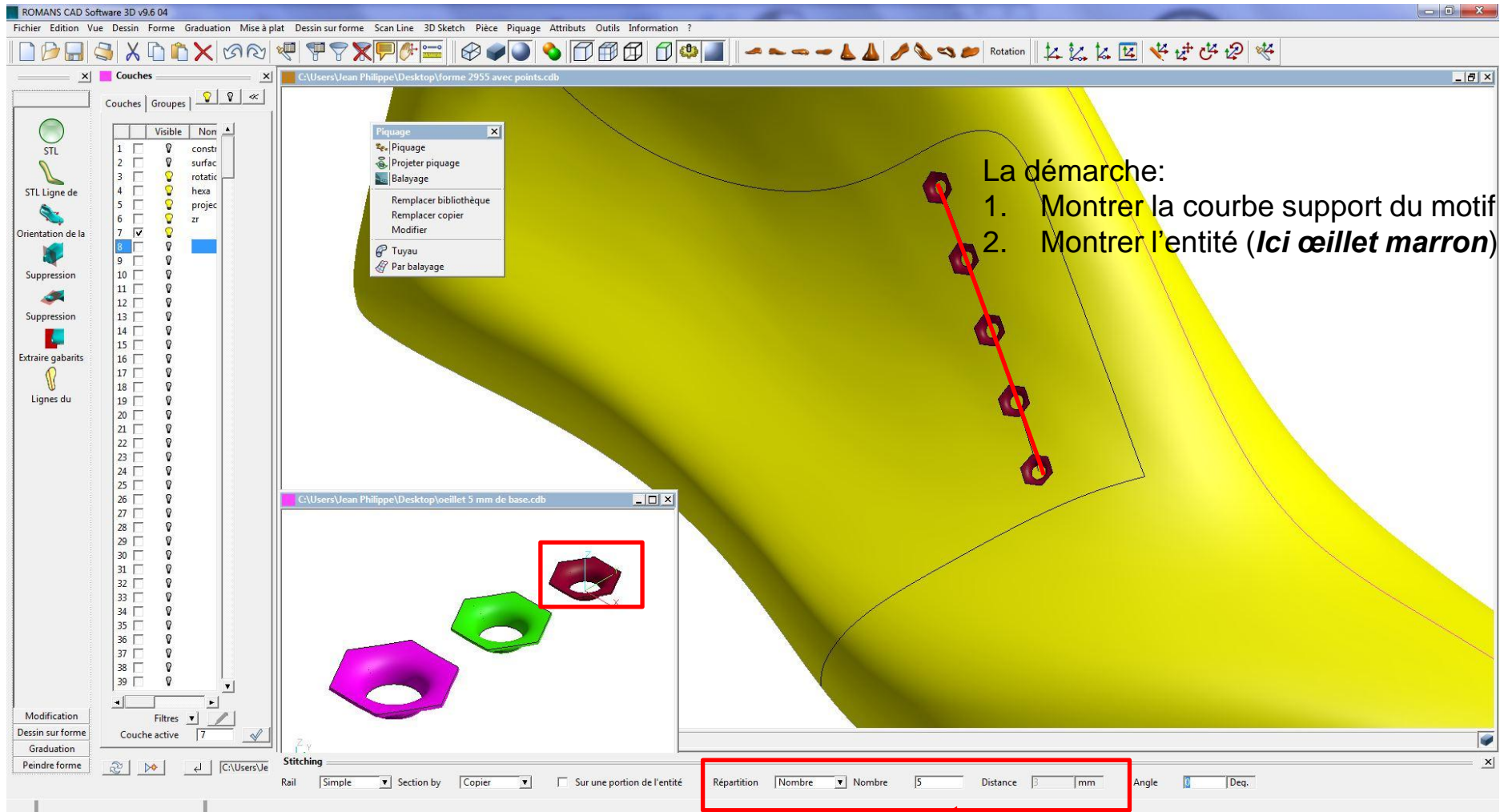
Ouvrir le menu «**Piquage**»



Dans le menu «**Piquage**» la fonction «**Piquage**»

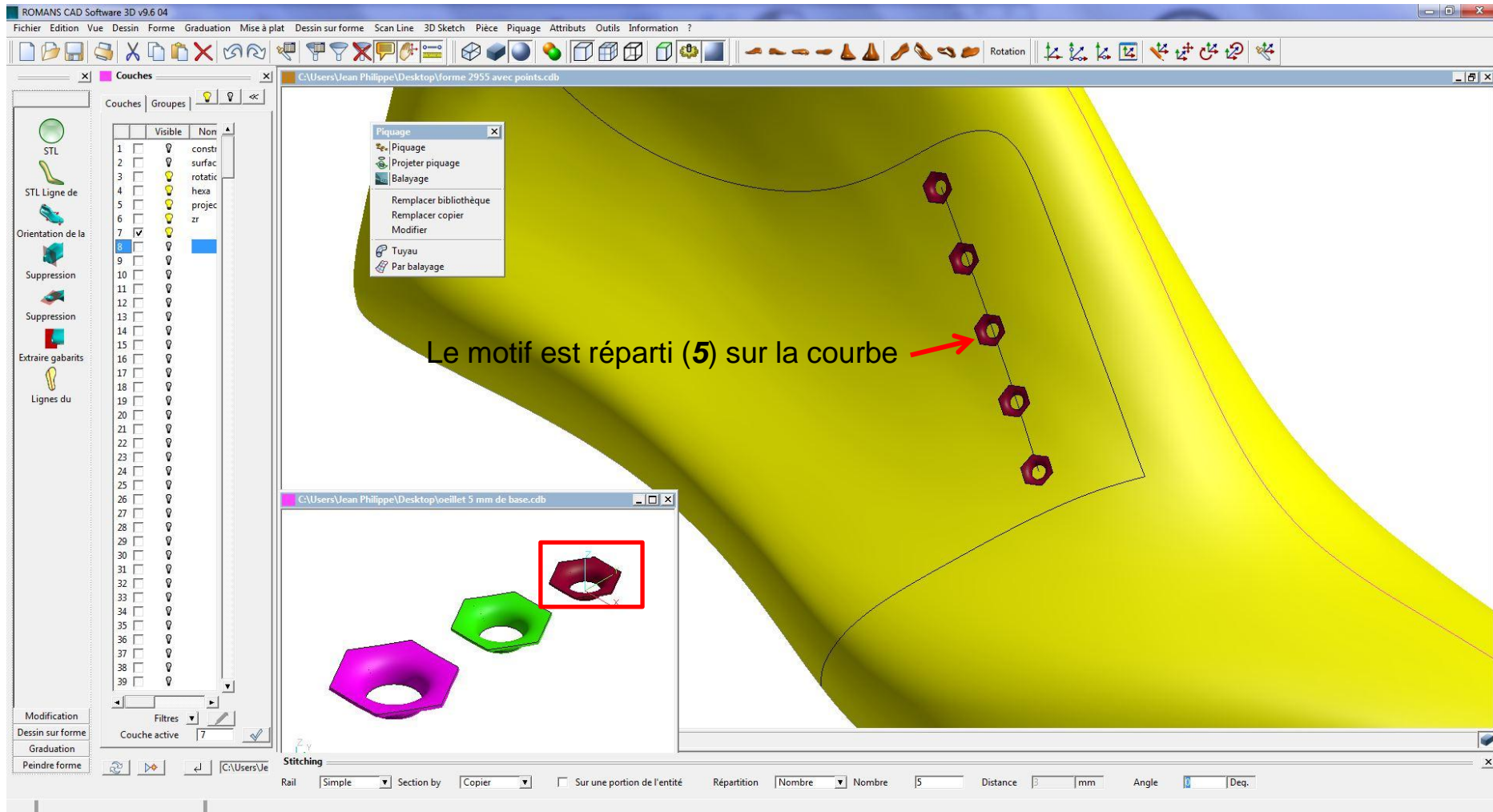
Un menu de gestion des motifs s'ouvre au bas de l'écran

Poser des œillets hexagonaux sur une forme



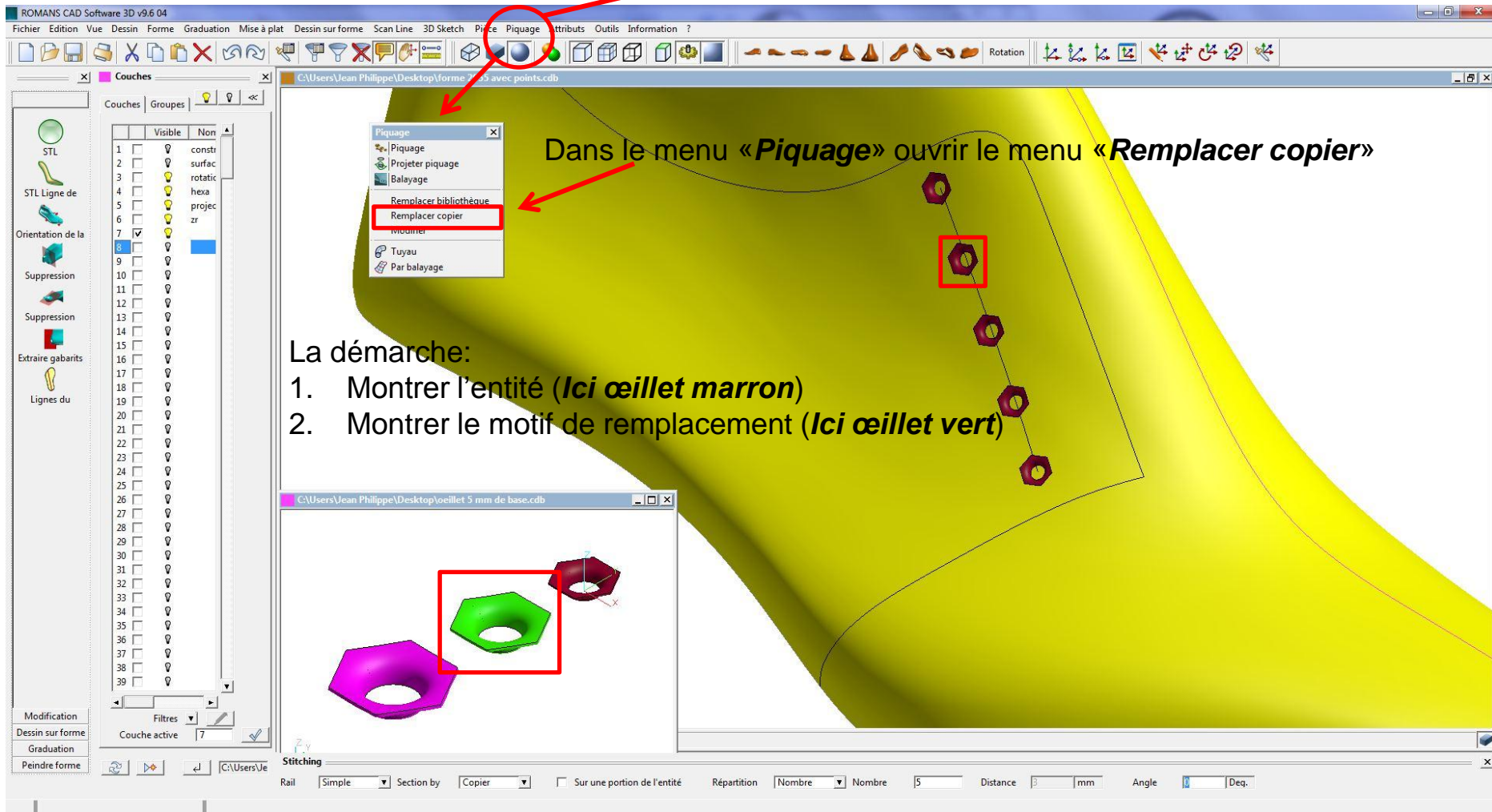
Pour l'exercice, sélectionner l'option « **Répartition par nombre** » et « **Distance 3mm** » (*Mêmes option que pour les autres exercices de ce type*)

Poser des œillets hexagonaux sur une forme



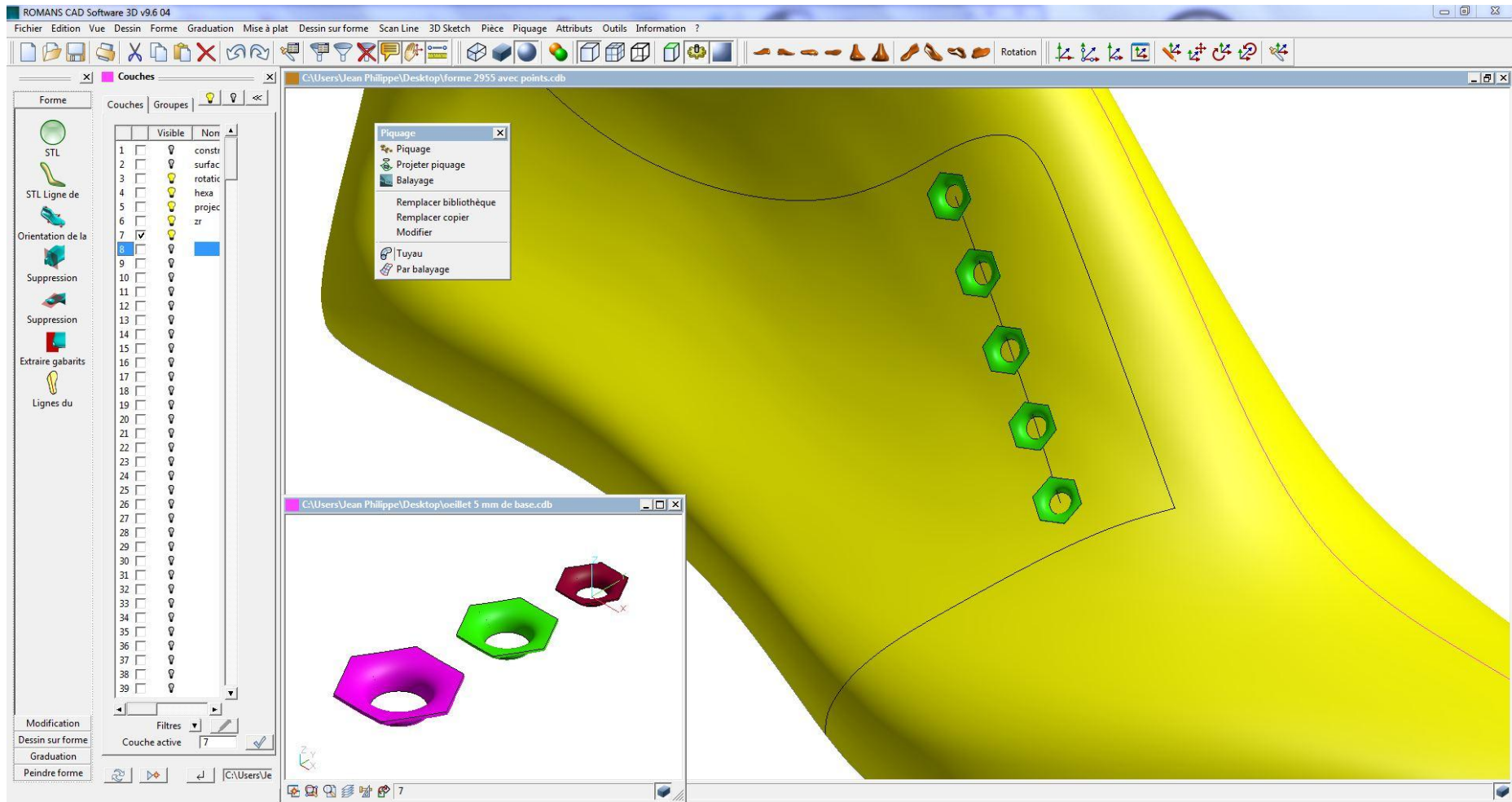
Poser des œillets hexagonaux sur une forme

Ouvrir le menu «**Piquage**»



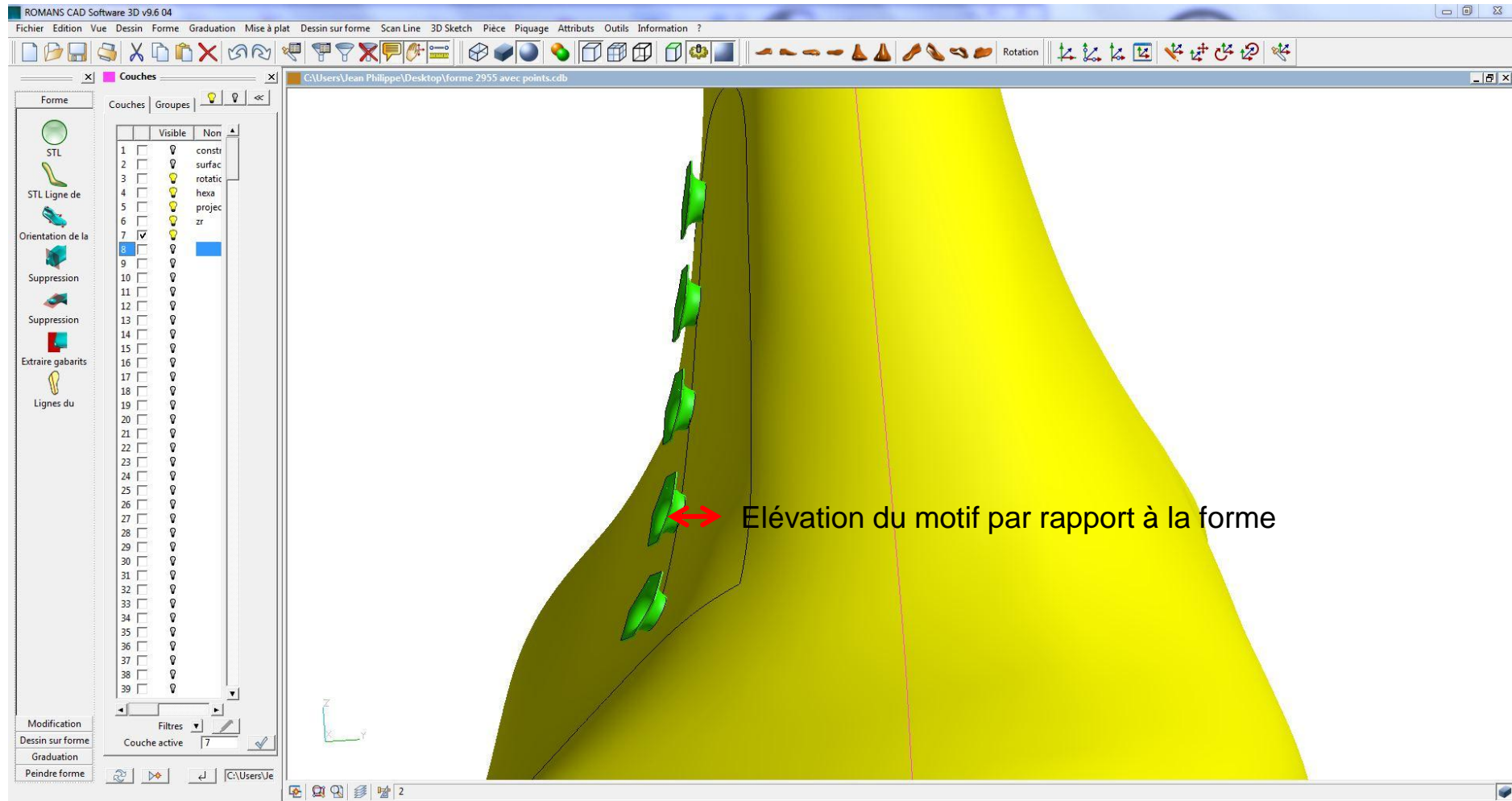
L'objectif est de remplacer un motif posé sur la forme par un autre de la banque de données

Poser des œillets hexagonaux sur une forme



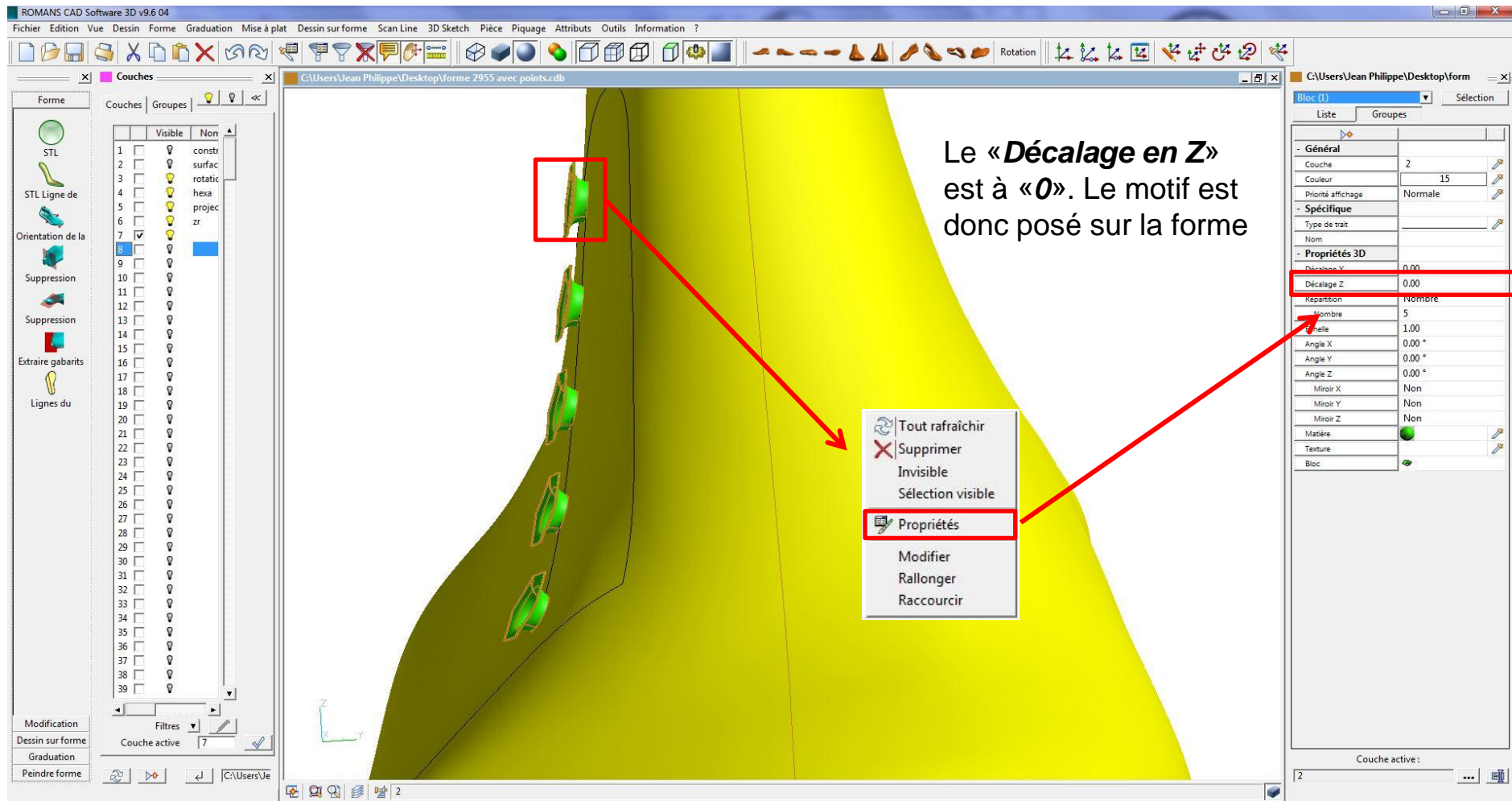
Le motif est changé

Poser des œillets hexagonaux sur une forme



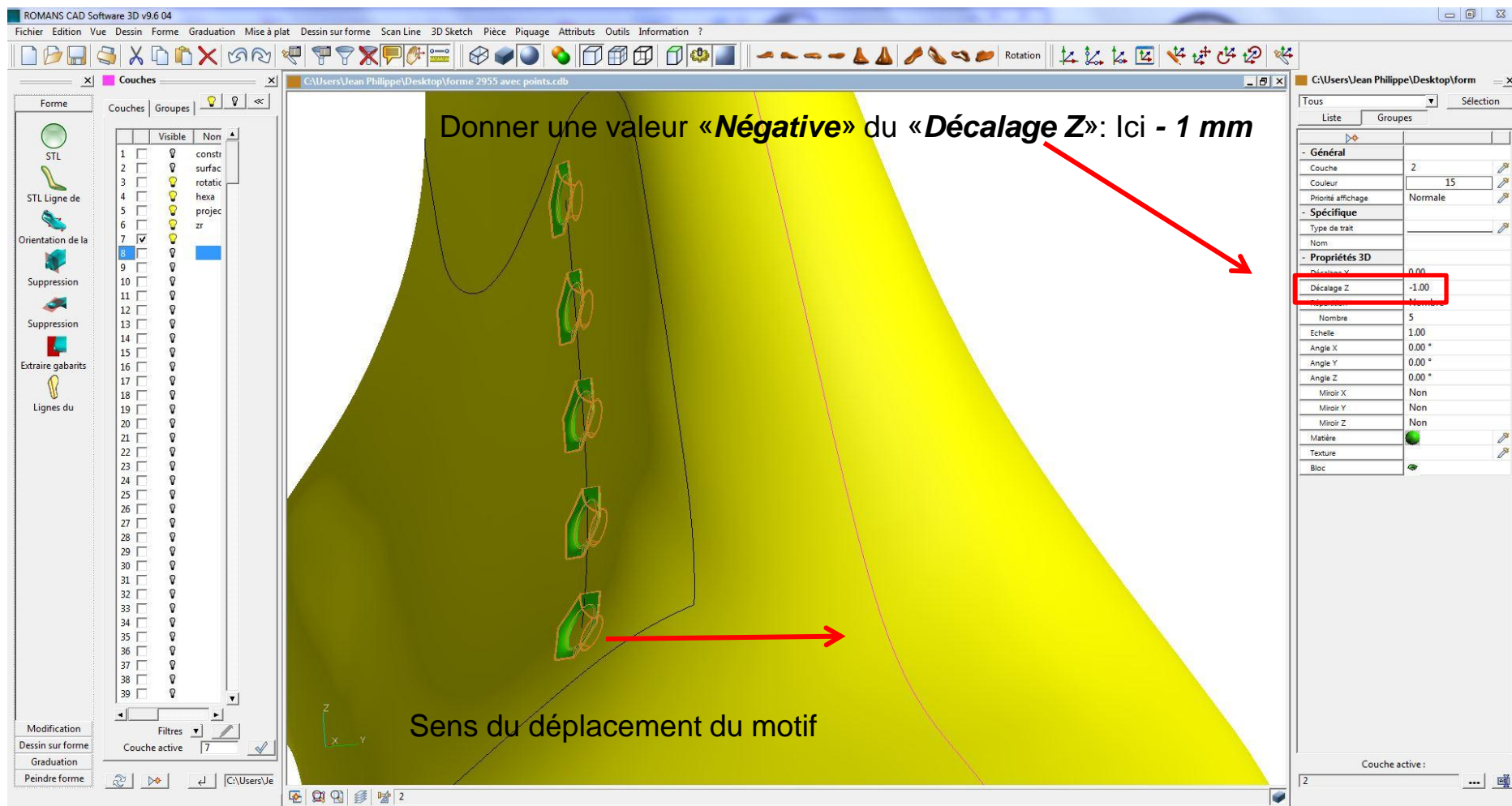
Un faisant une rotation, on s'aperçoit que le motif est «**Posé**» sur la forme mais il est trop haut par rapport à celle-ci

Poser des œillets hexagonaux sur une forme



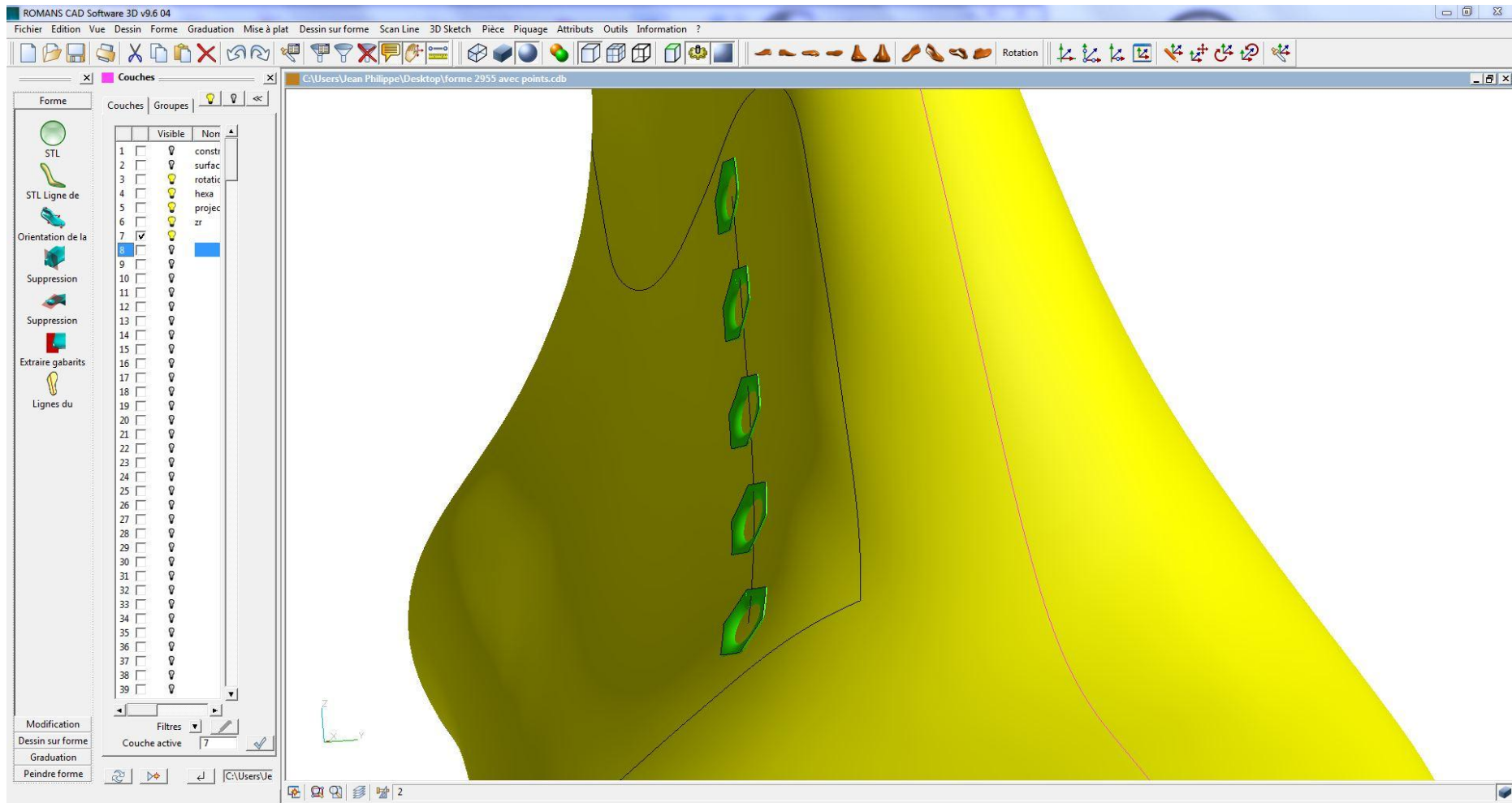
Sélectionner le motif. Faire un «**Clic droit de la souris**». Sélectionner la fonction «**Propriétés**». Un menu de gestion des paramètres s'ouvre sur la droite de l'écran

Poser des œillets hexagonaux sur une forme



Il faut «**Rentrer**» le motif vers l'intérieur de la forme

Poser des œillets hexagonaux sur une forme



Nouveau placement du motif