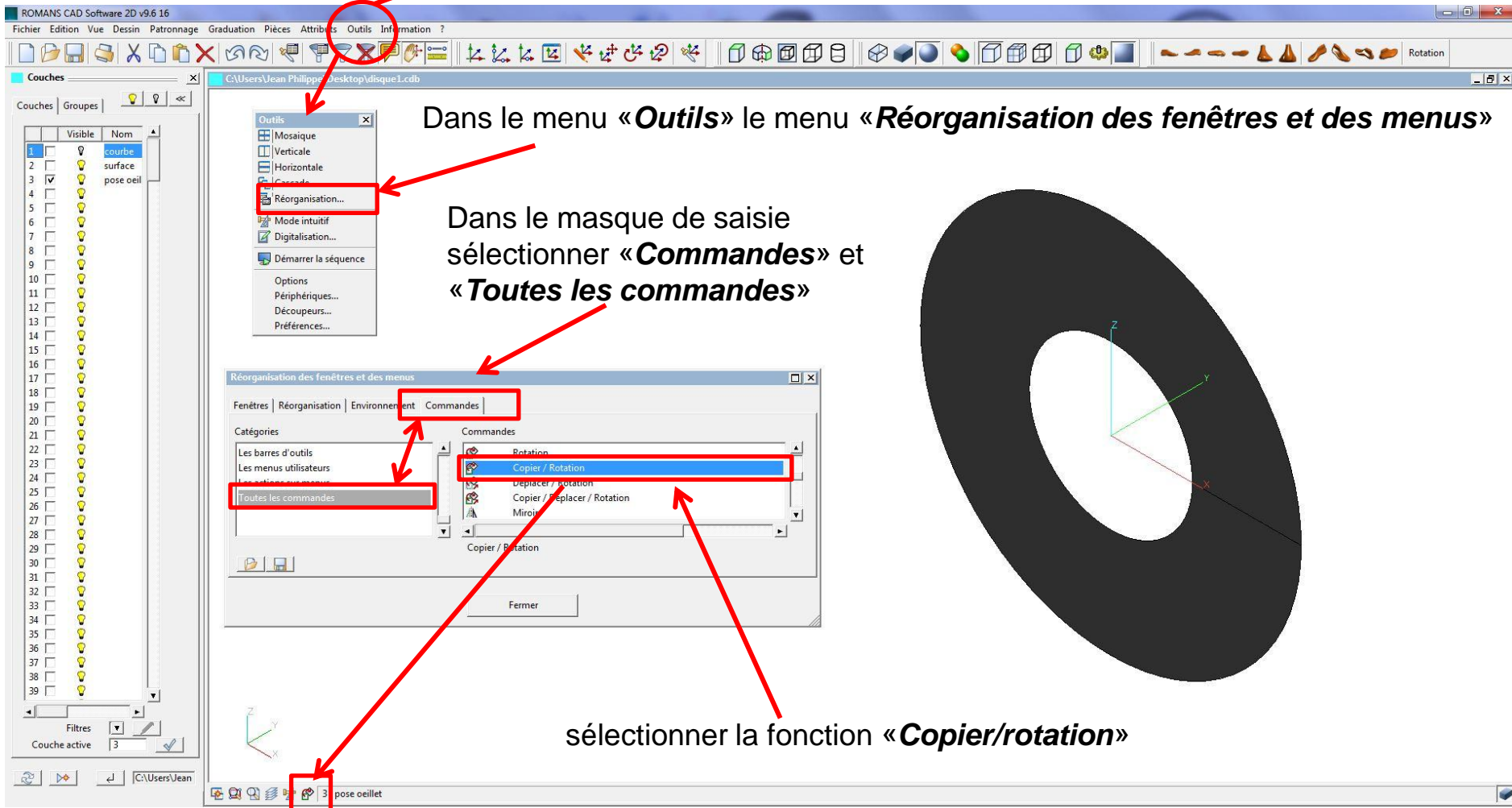


Créer une rotation selon l'axe OX

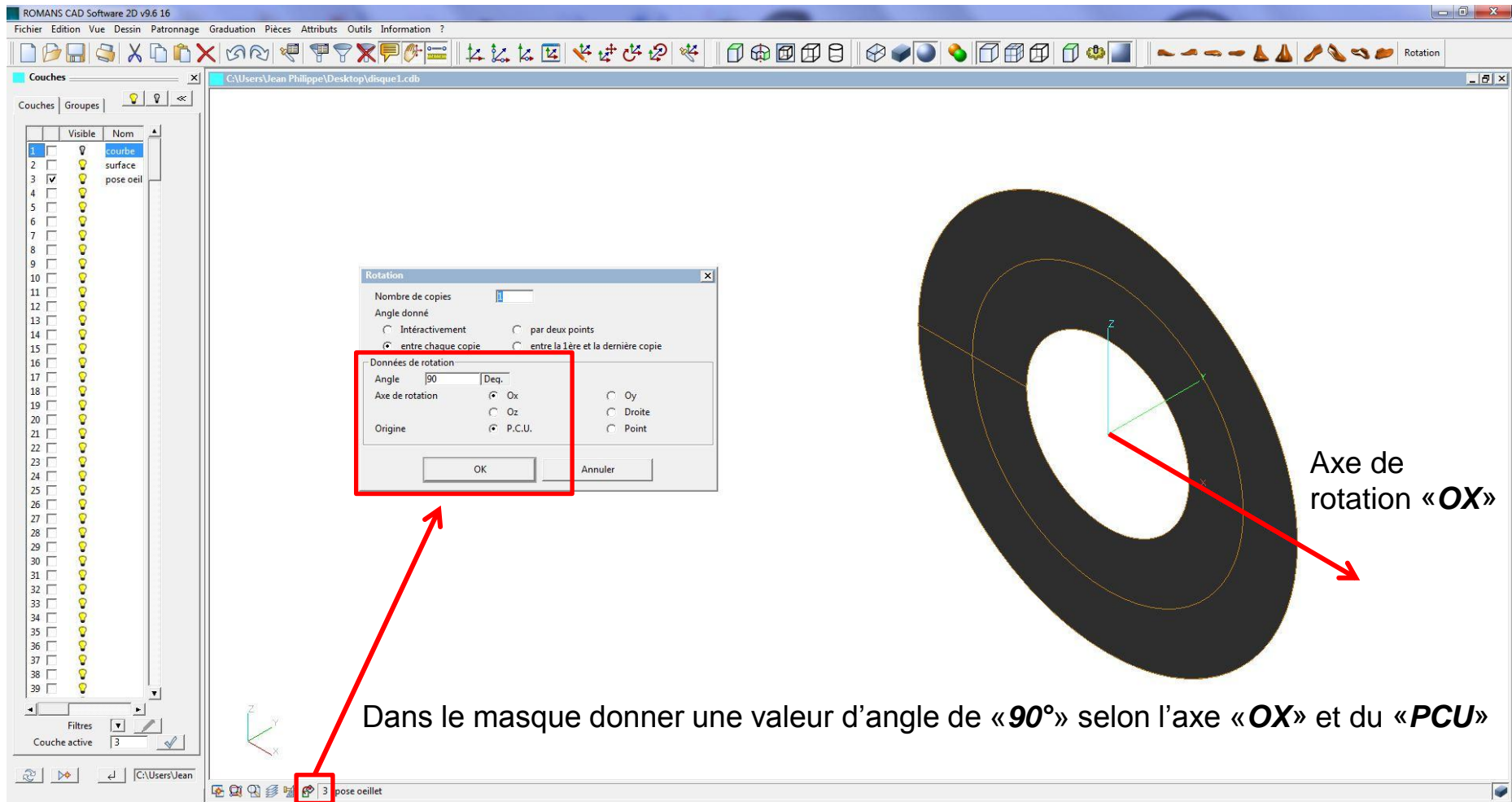
Créer une rotation selon l'axe OX

Ouvrir le menu «**Outils**»

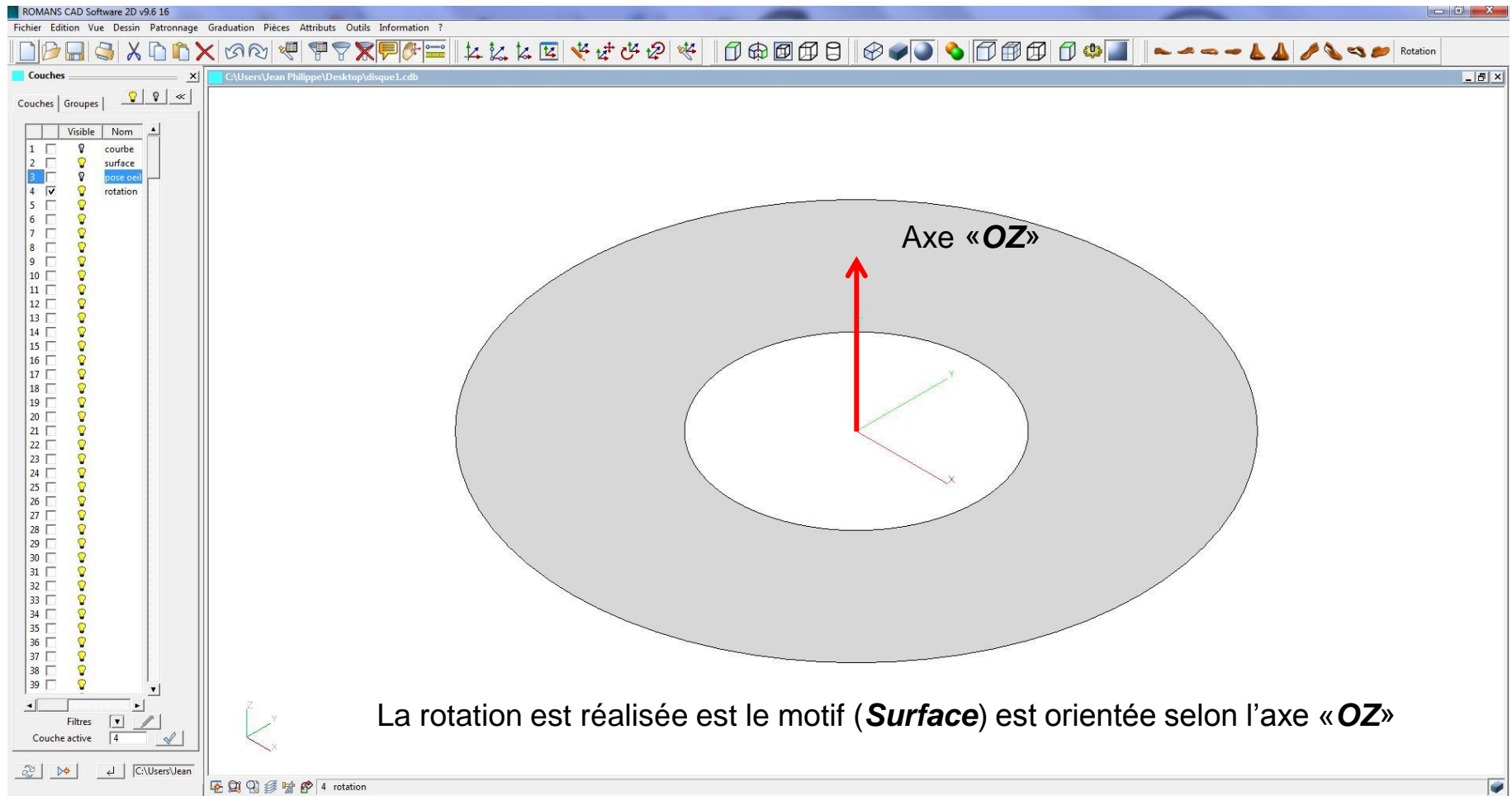


Nota: Pour l'utilisation d'un motif (**Surface**), il est impératif que celui-ci soit orienté selon l'axe « **OZ** ». Après sa création il faut réaliser une rotation selon l'axe « **OX** ».

Créer une rotation selon l'axe OX



Créer une rotation selon l'axe OX



Nota: Pour une bonne exploitation, la rotation doit être réalisée afin la création d'un «**Bloc**»