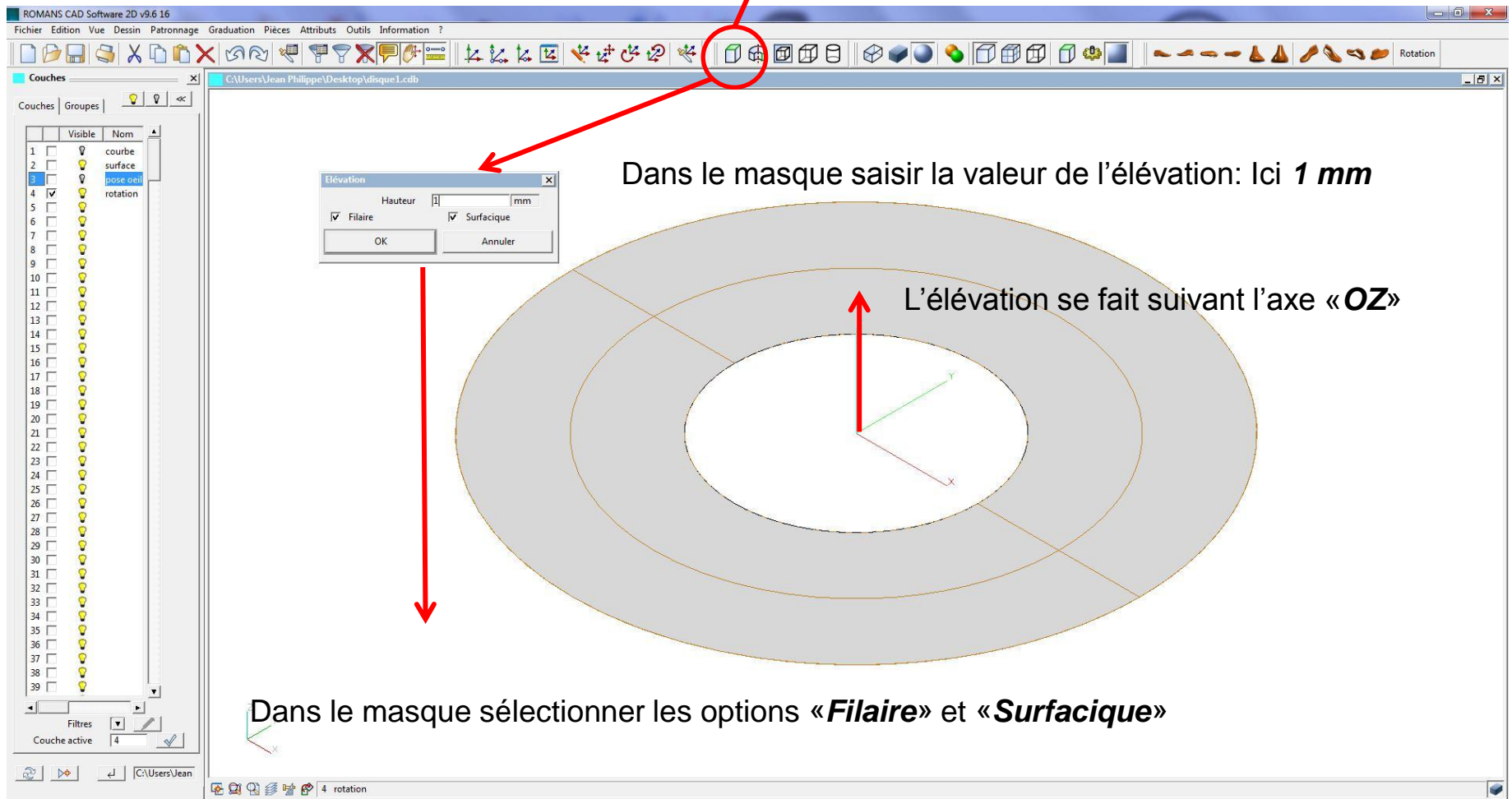


Créer une épaisseur et changer les propriétés d'un motif

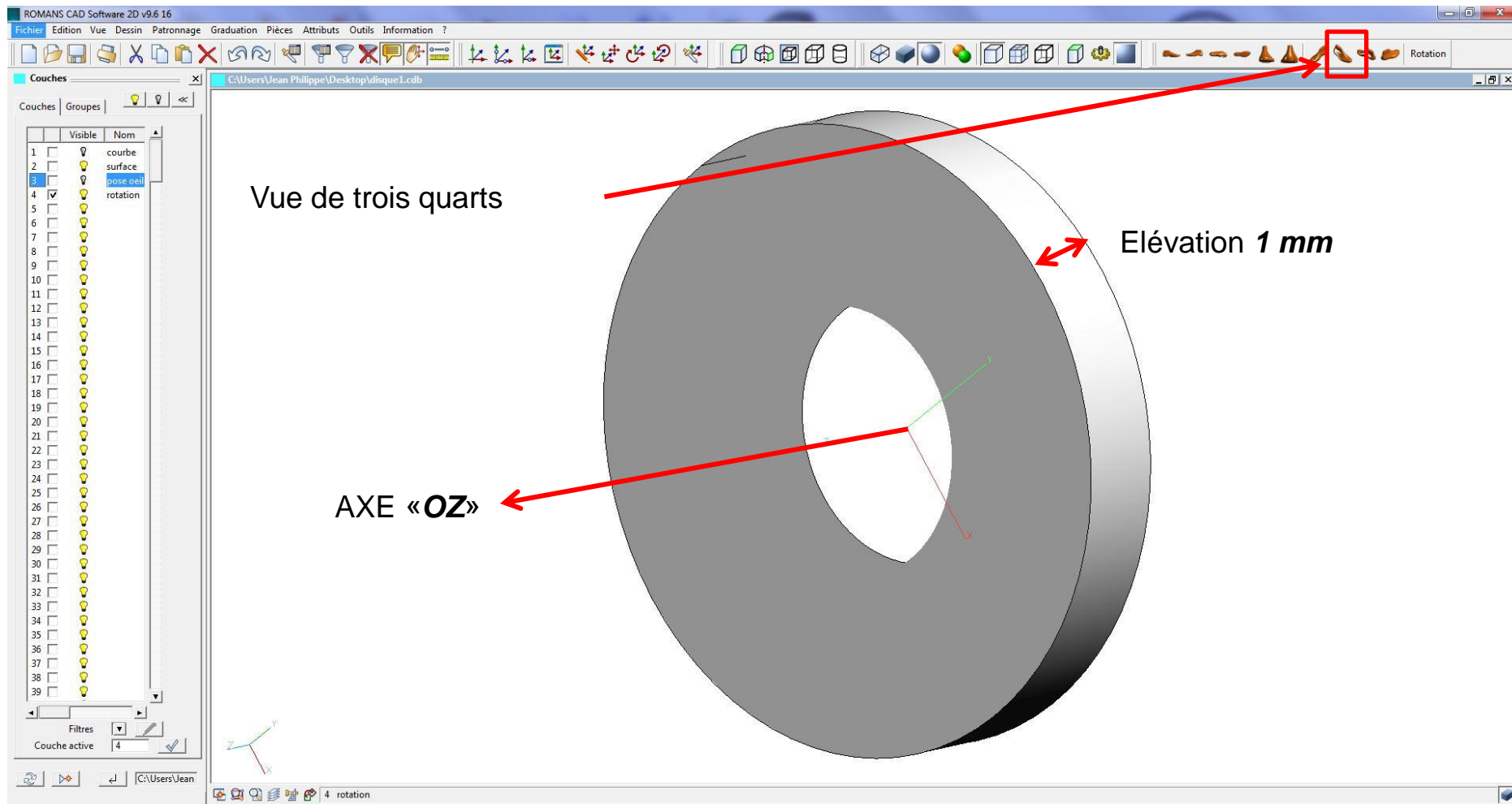
# Créer une épaisseur et changer les propriétés d'un motif

Ouvrir le menu «**Élévation d'entités suivant l'axe OZ**»

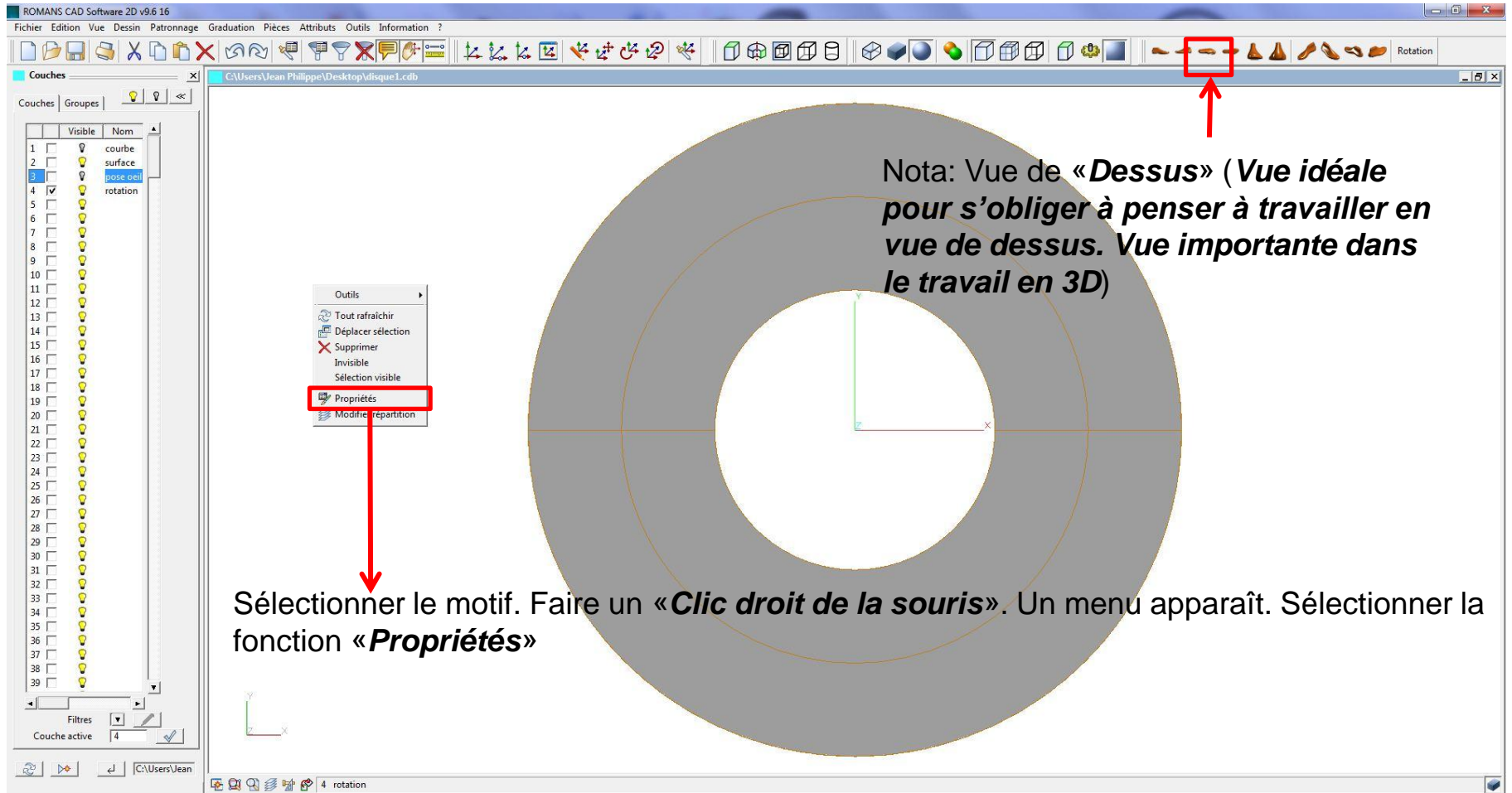


Nota: L'élévation doit être réalisée avant la création du bloc

# Créer une épaisseur et changer les propriétés d'un motif



## Créer une épaisseur et changer les propriétés d'un motif



Nota: Pour effectuer des changements de propriétés d'un motif (**Surface**), celui-ci peut être présenté à l'écran sous n'importe quelle vue

# Créer une épaisseur et changer les propriétés d'un motif

**Sélectionner « Surfaces »**

**Sélectionner « Matières »**

Dans le masque de saisie:

1. Choisir une matière prédéfinie
2. Choisir une couleur

**Couleur choisie**

**Couleurs prédéfinies « Matières »**

**Menu de gestion des propriétés**

**Masque de modification des références des couleurs**

**Configuration Matière**

	Argent	Argent Poli	Or
Not in list			
Or Poli			
Bronze			
Bronze Poli			
Cuivre			

**Couleurs**

Couleurs de base :

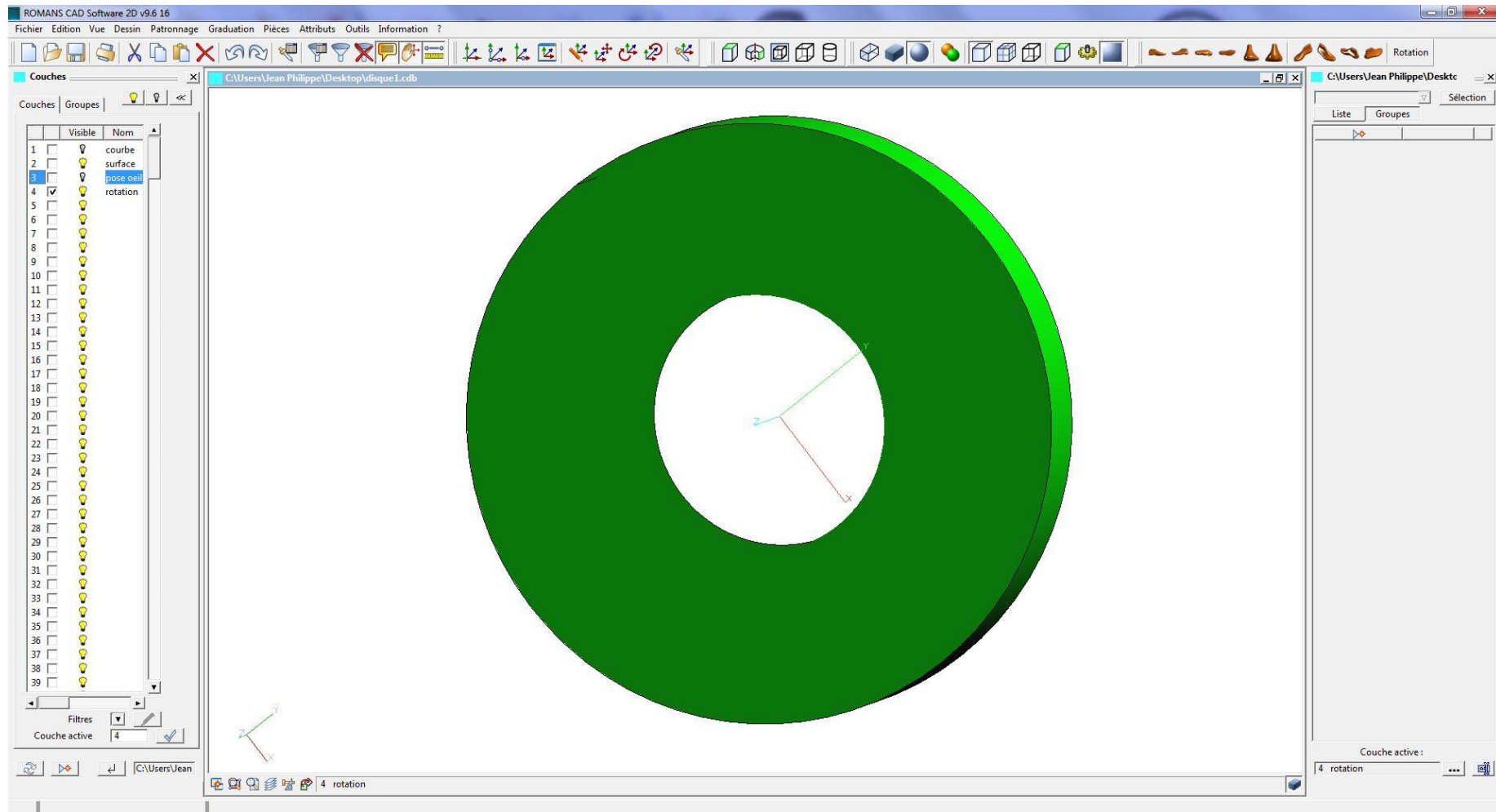
Couleurs personnalisées :

Teinte : 80 Rouge : 0  
Satur. : 240 Vert : 255  
Lum. : 120 Bleu : 0

Ajouter aux couleurs personnalisées

Modifiée, la couleur peut être ajoutée dans le masque des « **Couleurs personnalisées** »

## Créer une épaisseur et changer les propriétés d'un motif



Le motif (**Surface**) est présenté avec sa nouvelle définition (**Couleur verte**)

# Créer une épaisseur et changer les propriétés d'un motif

Ouvrir le menu avec un «**Clic droit de la souris**»

Sélectionner l'option «**Bloc**»

Le menu «**Propriétés**» est ouvert dans la partie de «**Droite**» du projet

Ouvrir la fonction «**Editer le bloc**»

Sélectionner le bloc

The screenshot shows the ROMANS CAD Software 2D v9.6.16 interface. The main window displays a 3D model of a torus with a green outer shell. A right-click context menu is open over the model, with the 'Propriétés' option highlighted. The 'Editier le bloc' option is also highlighted. The right panel shows the 'Bloc (1)' dropdown menu. The 'Général' tab is active, showing properties like 'Couche' (4 rotation), 'Couleur' (15), and 'Priorité affichage' (Normale). The 'Spécifique' tab is also visible, showing 'Type de trait' and 'Nom'. The status bar at the bottom indicates '4 rotation'.

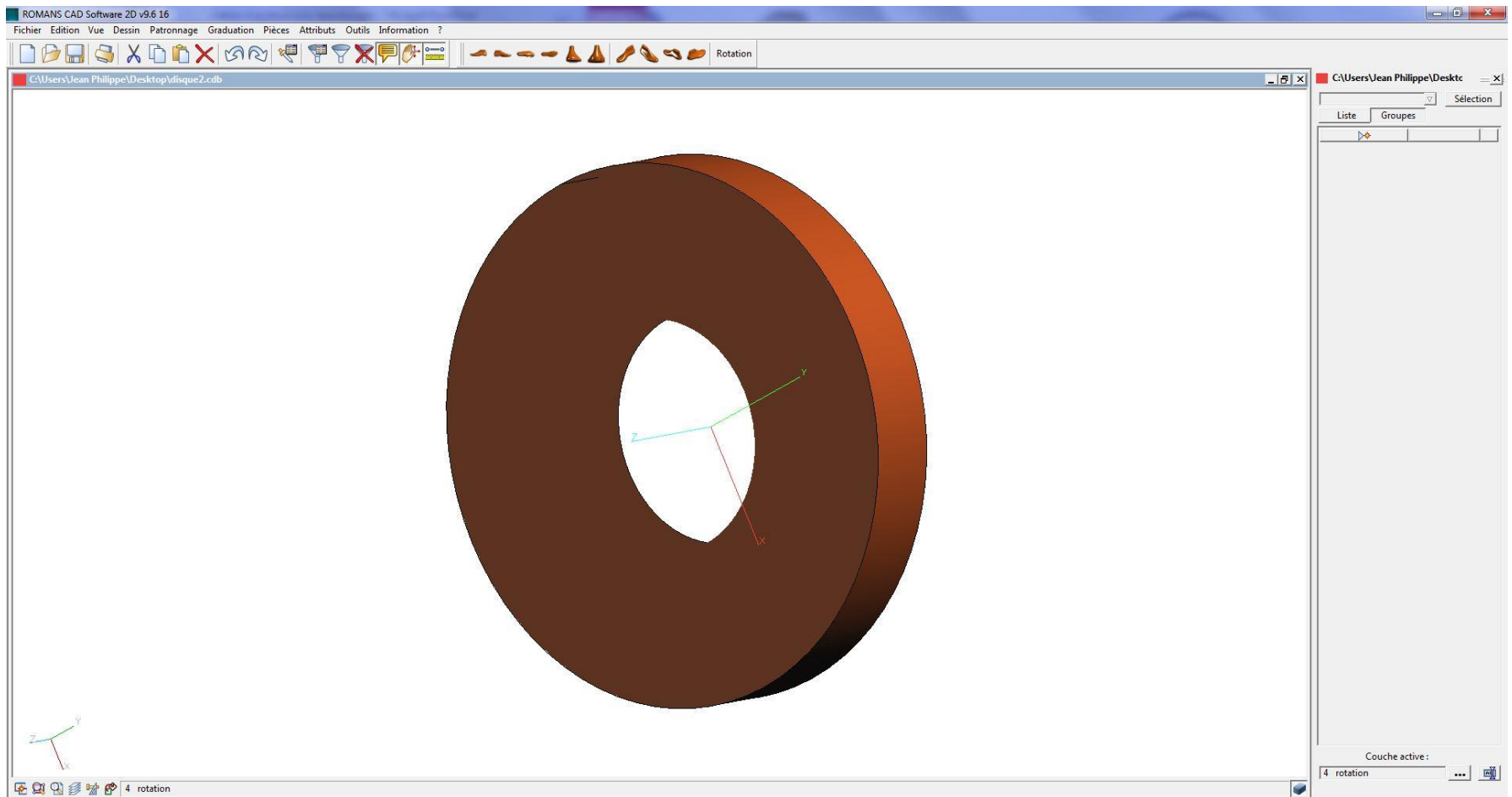
Nota: Le changement de propriétés est aussi possible quand le motif est un «**Bloc**»

# Créer une épaisseur et changer les propriétés d'un motif



Nota: L'édition d'un bloc le transforme en «**Surface**»

## Créer une épaisseur et changer les propriétés d'un motif



Le bloc est présenté avec sa nouvelle définition (***Couleur marron***)