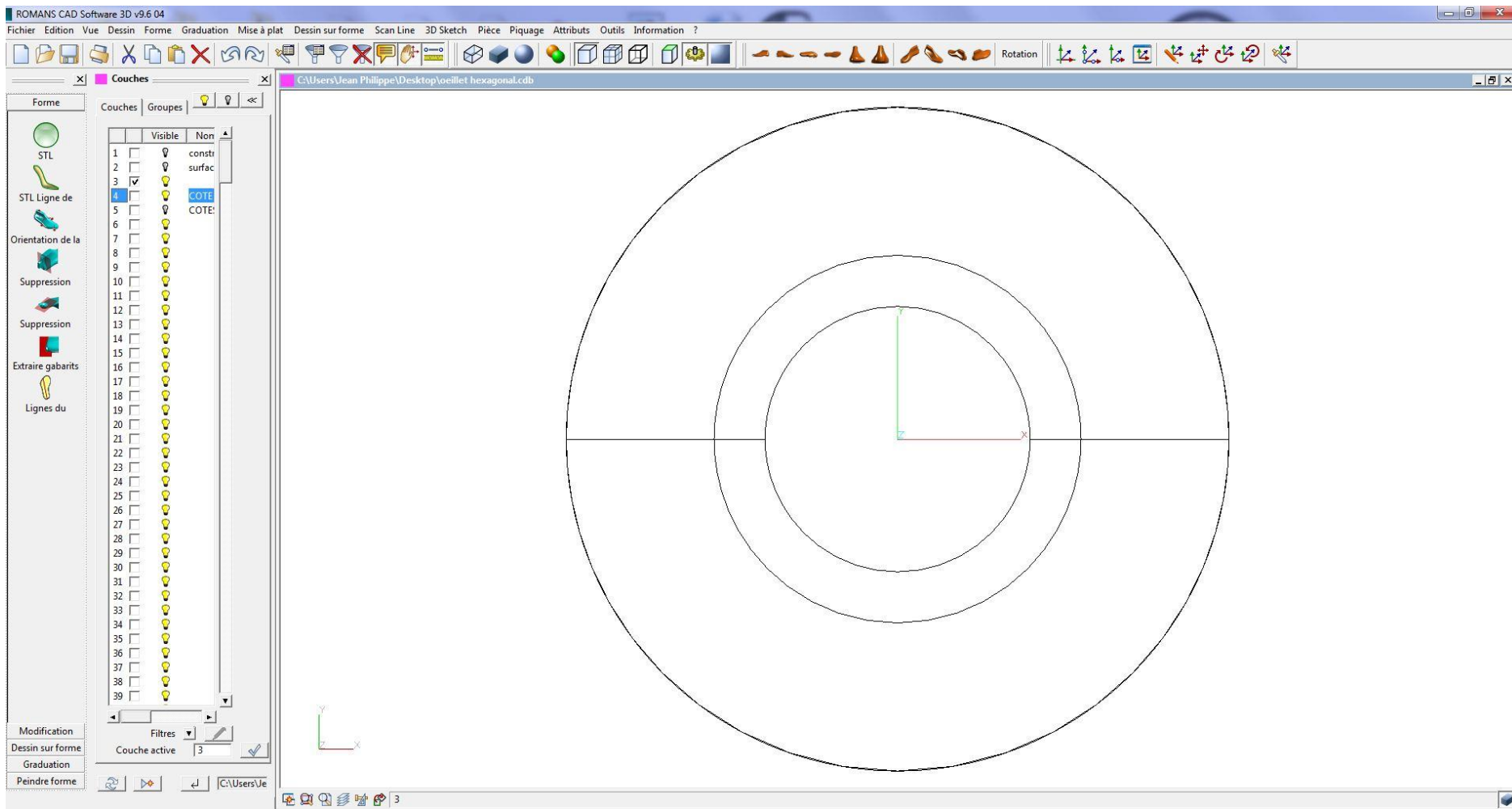


Créer une banque de données d'œillets hexagonaux

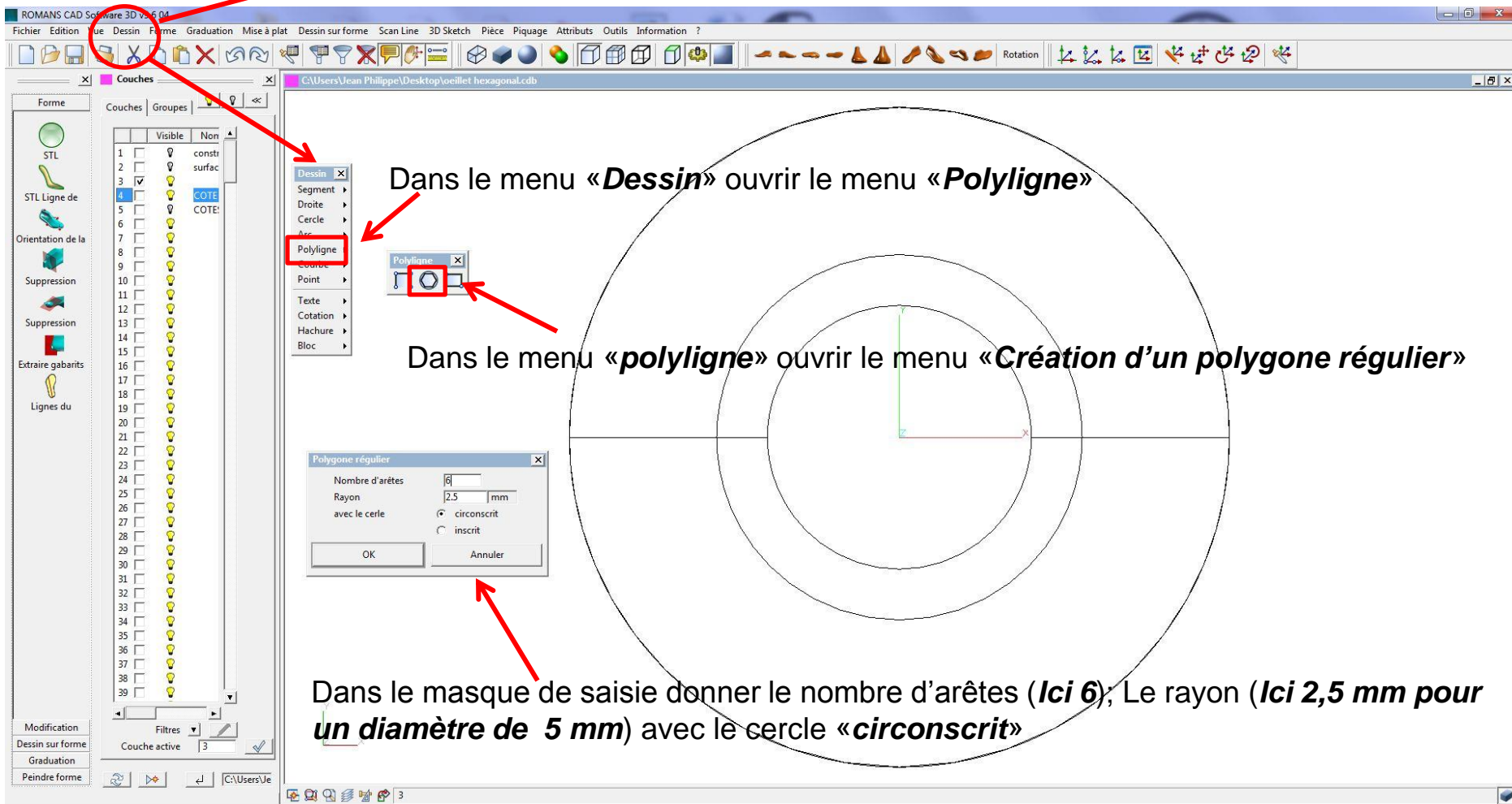
Créer une banque de données d'œillet hexagonaux



Pour créer un œillet hexagonal, il faut utiliser un œillet circulaire (***Voir Diaporama***)

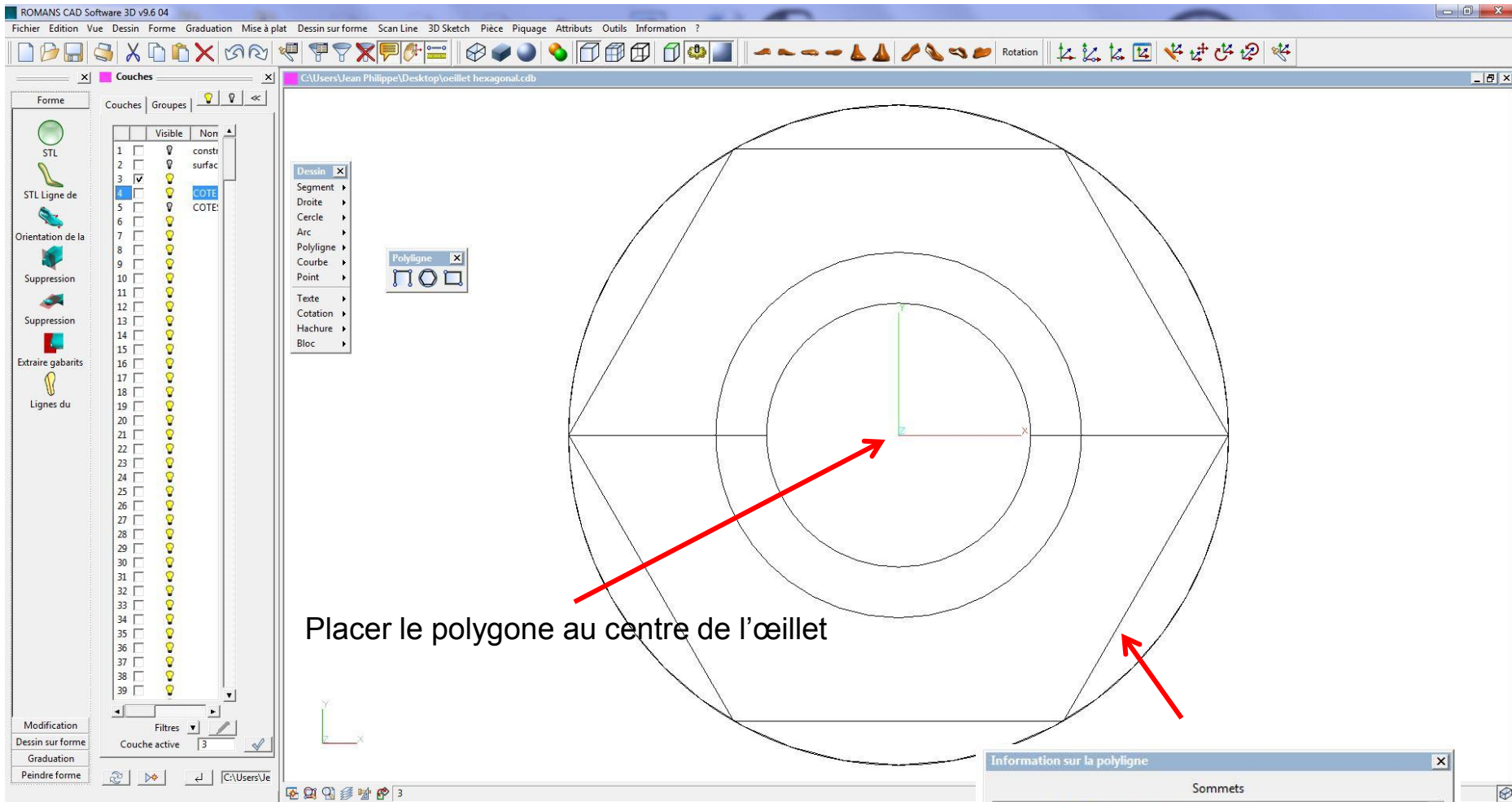
Créer une banque de données d'œillets hexagonaux

Ouvrir le menu «**Dessin**»



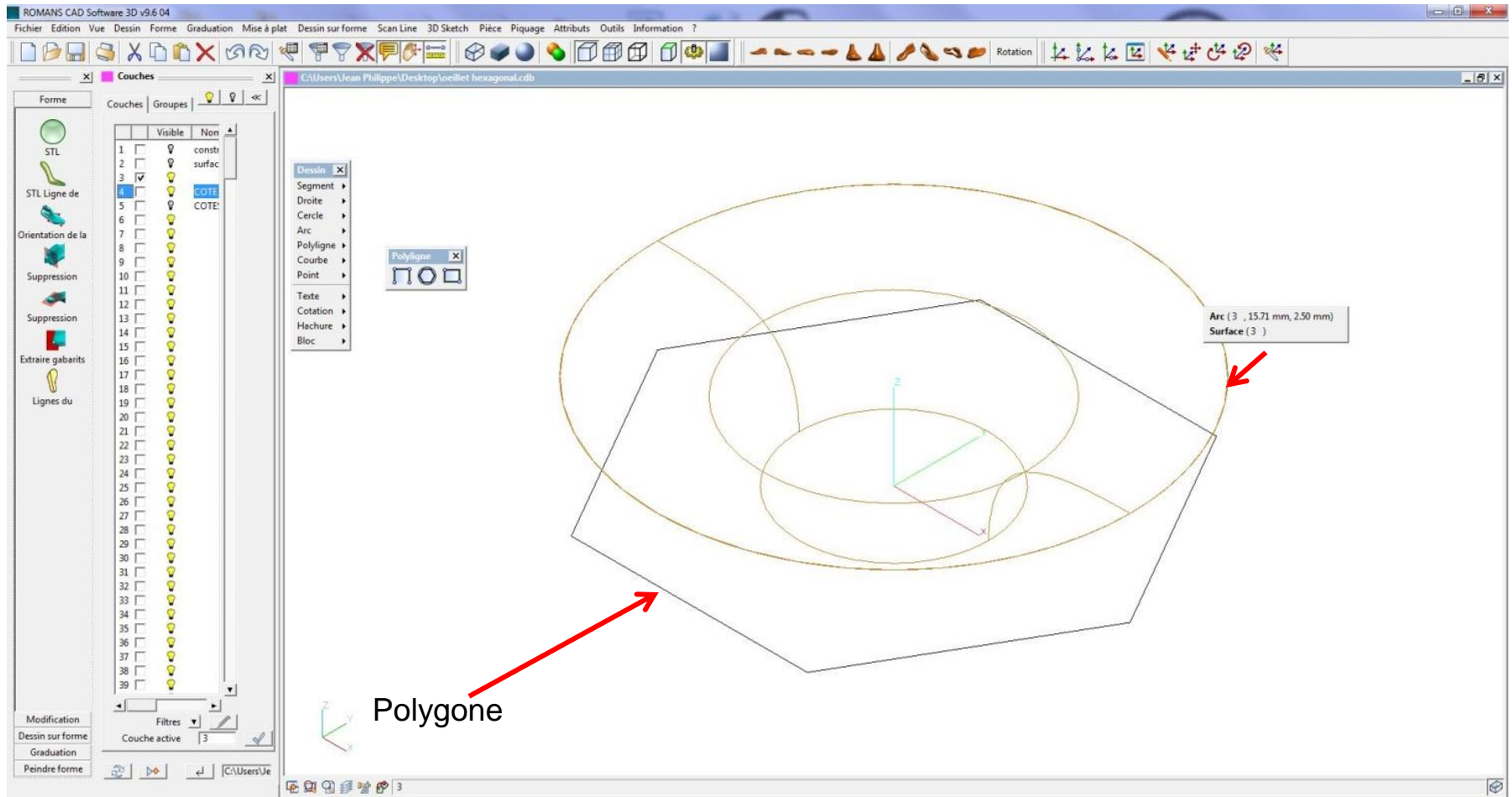
L'œillet de base (**Circulaire**) de diamètre 5 mm est placé en «**Vue de dessus**»

Créer une banque de données d'œillets hexagonaux



Avec la touche «**F2**» du clavier on valide la création d'une polygone

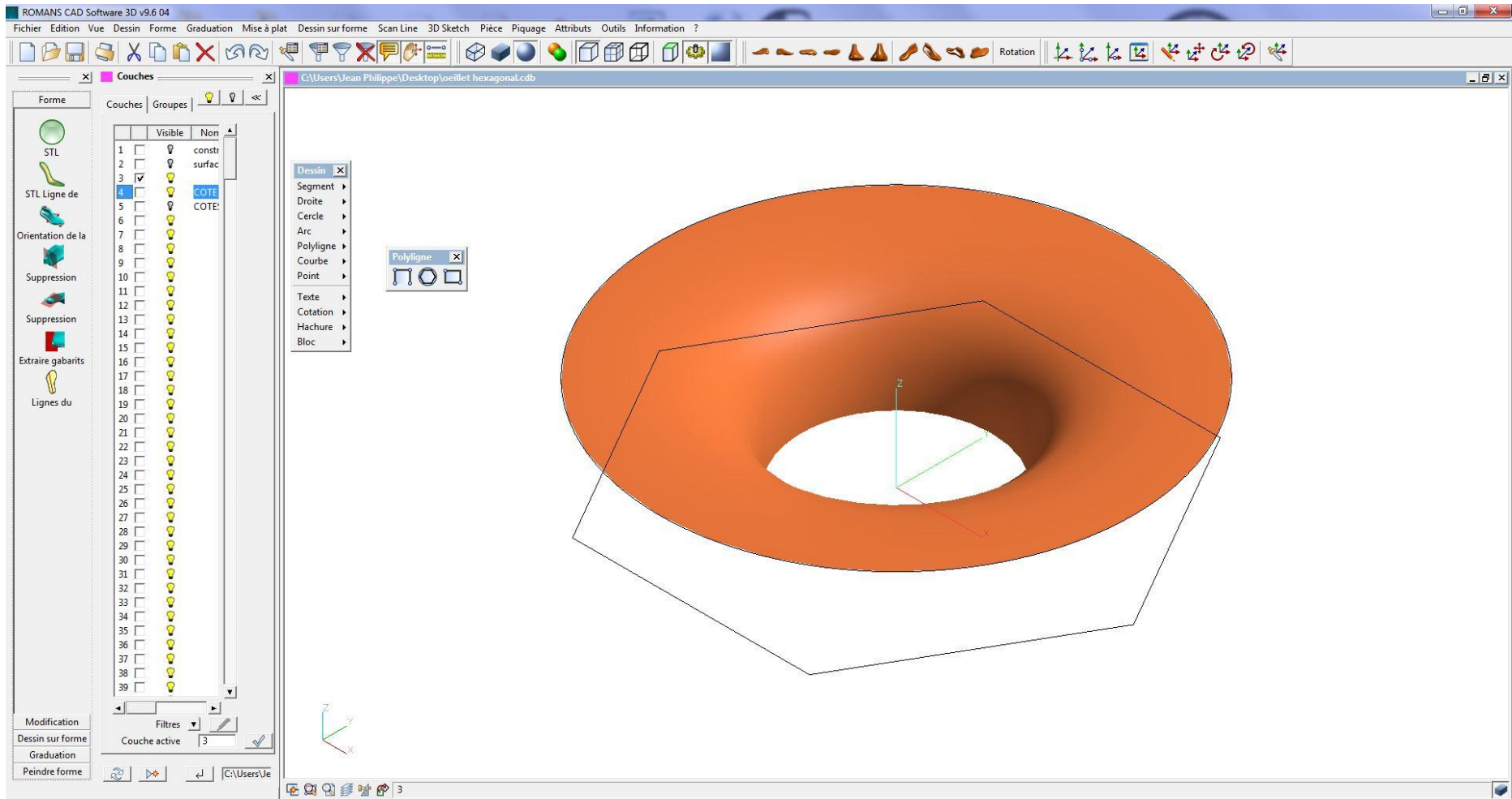
Créer une banque de données d'œillets hexagonaux



En vue de trois quarts on voit:

1. La surface (**Œillet de base**)
2. La polyligne (Polygone) qui est construite dans le même axe «**Z**» que la surface

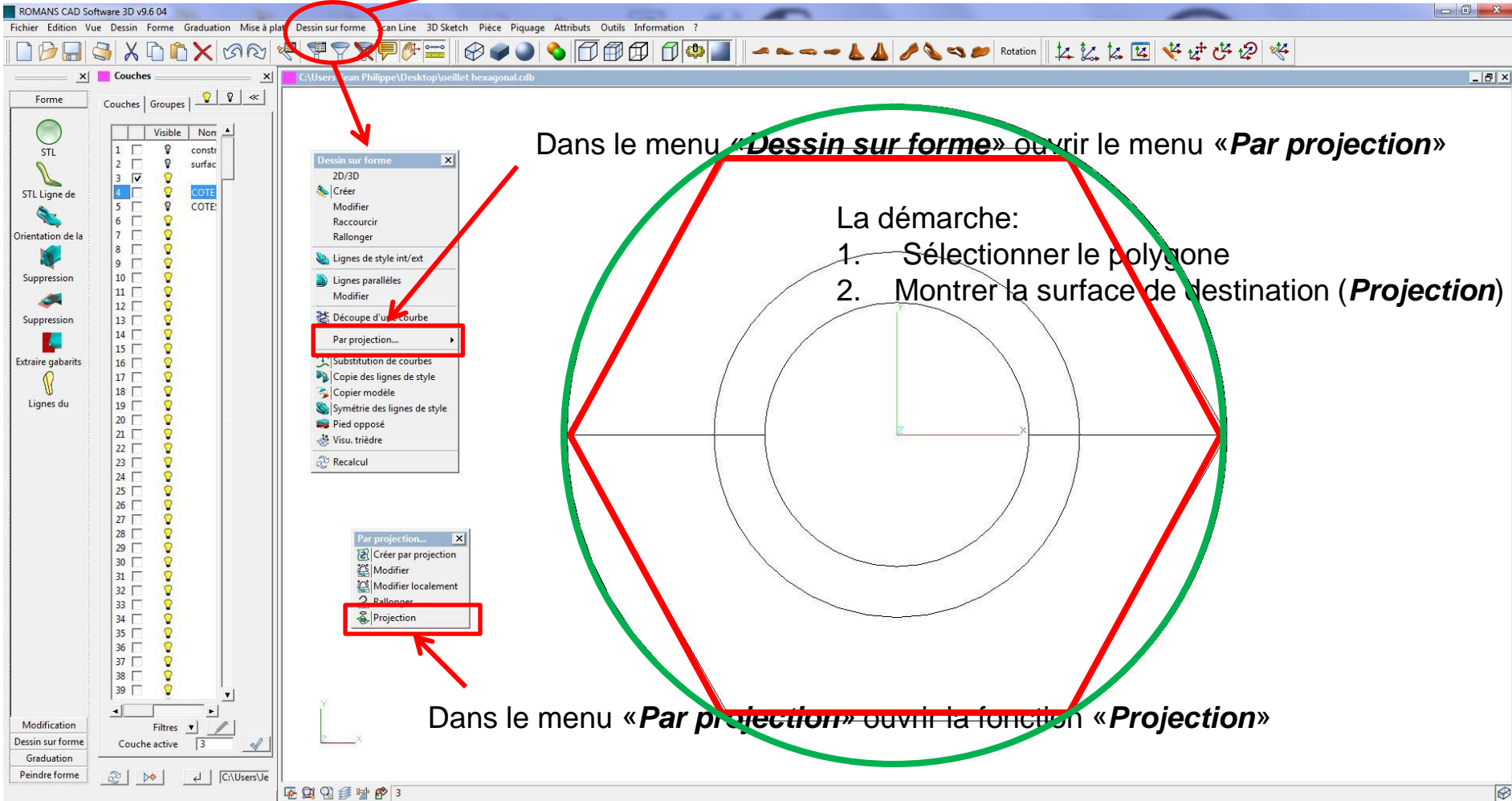
Créer une banque de données d'œillets hexagonaux



Idem diapositive précédente mais l'œillet et en «***Ombrage***» (***rendu réaliste***)

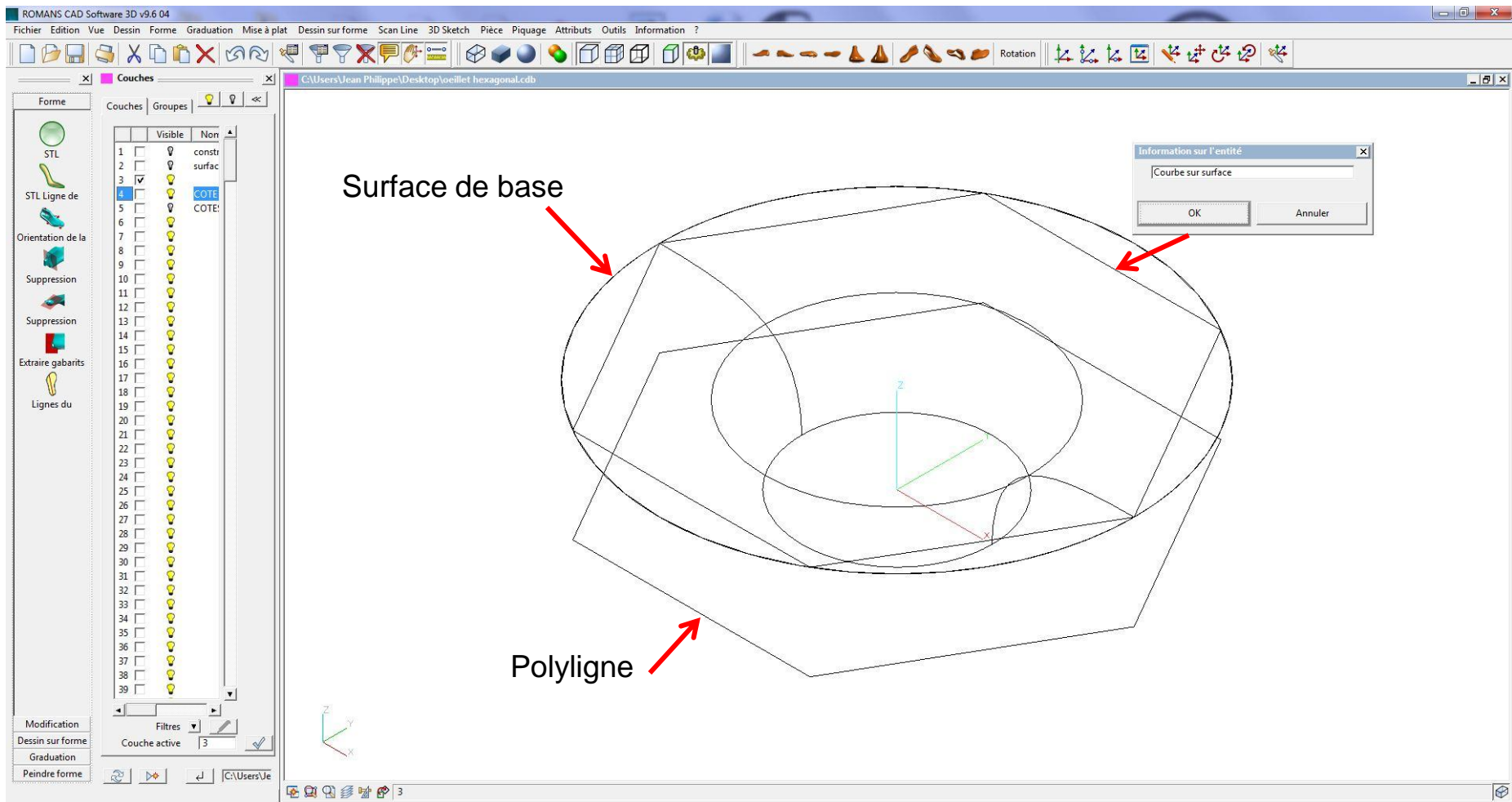
Créer une banque de données d'œillets hexagonaux

Ouvrir le menu «**Dessin sur forme**»



L'objectif est de projeter le polygone sur la surface (Œillet de base)
Nota: A l'issu de la projection, le polygone devient une surface

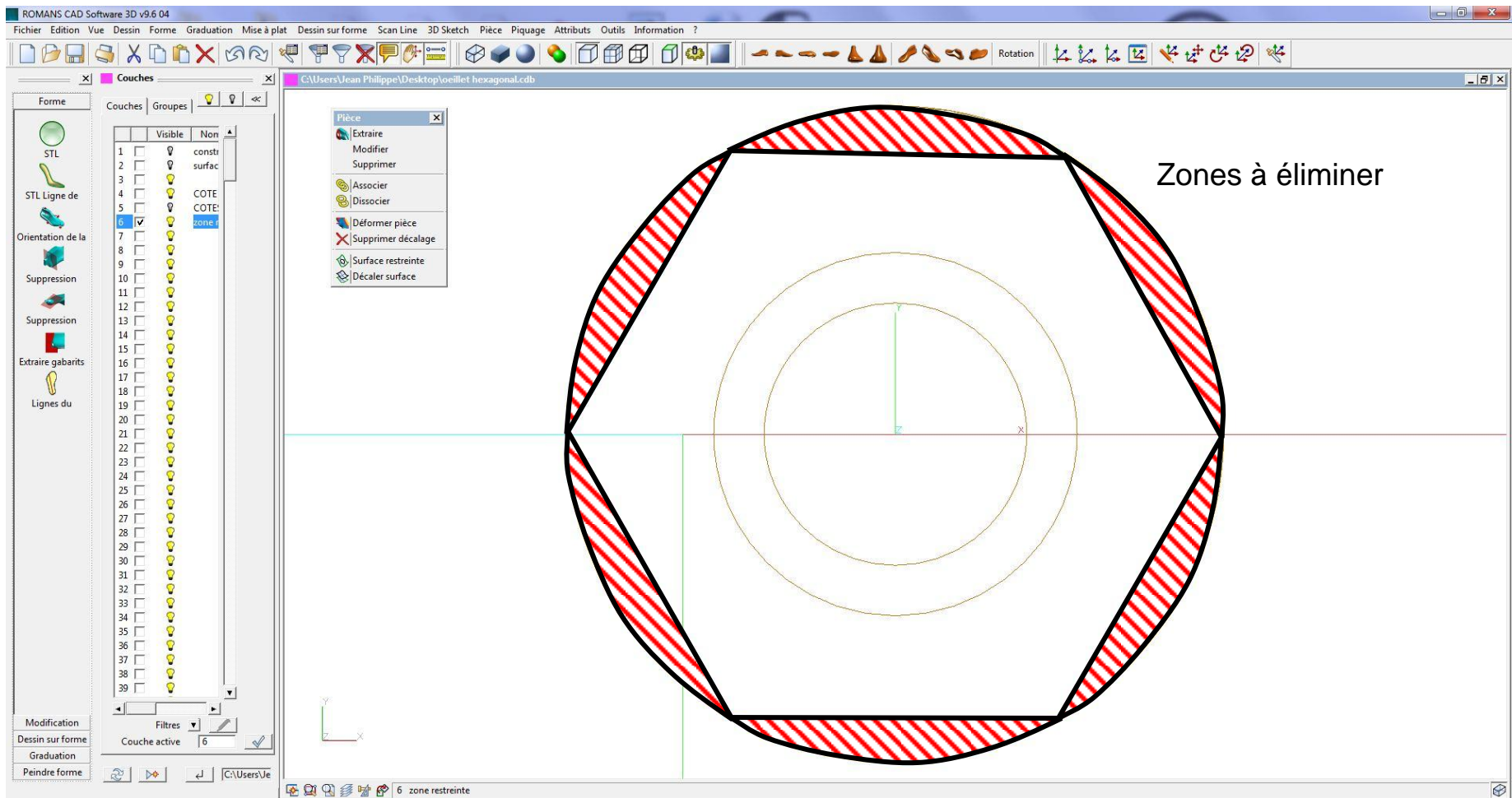
Créer une banque de données d'œillets hexagonaux



En vue de trois quarts on voit:

1. Le polygone (polyligne)
2. La surface de base (Œillet de base)
3. La surface générée par la projection

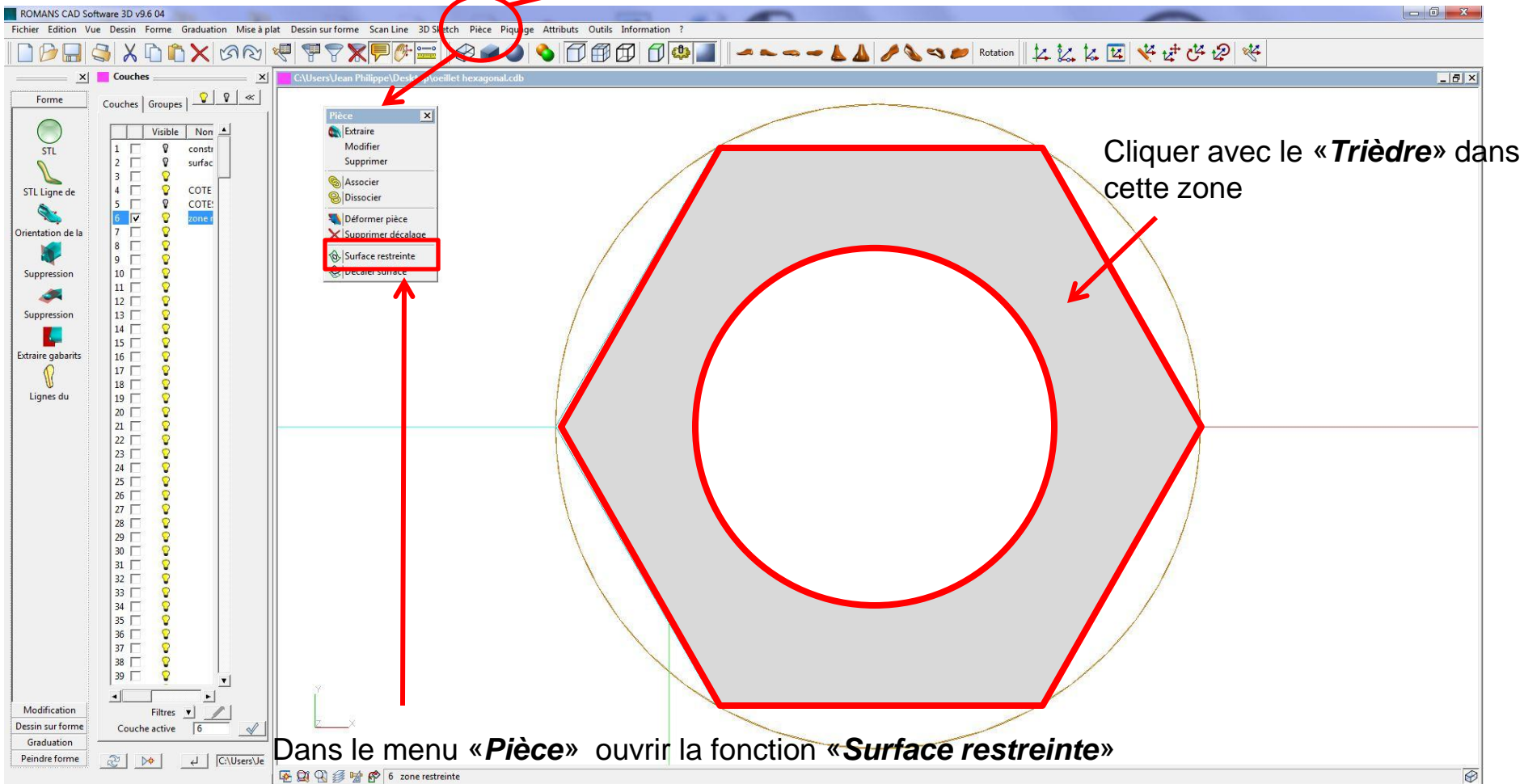
Créer une banque de données d'œillets hexagonaux



L'objectif est de construire une «**Zone restreinte**» entre les deux surfaces

Créer une banque de données d'œillets hexagonaux

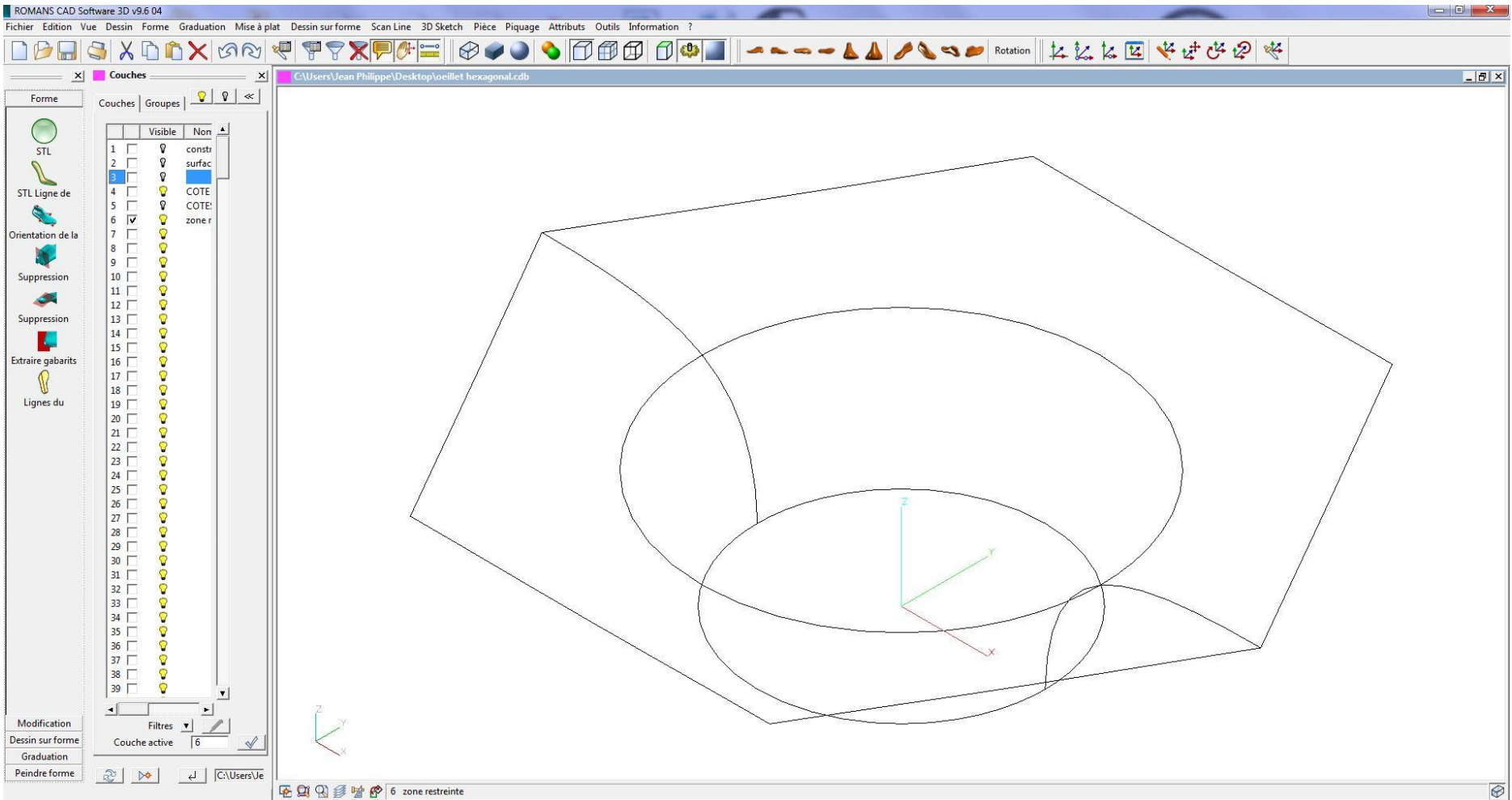
Ouvrir le menu «**Pièce**»



La démarche:

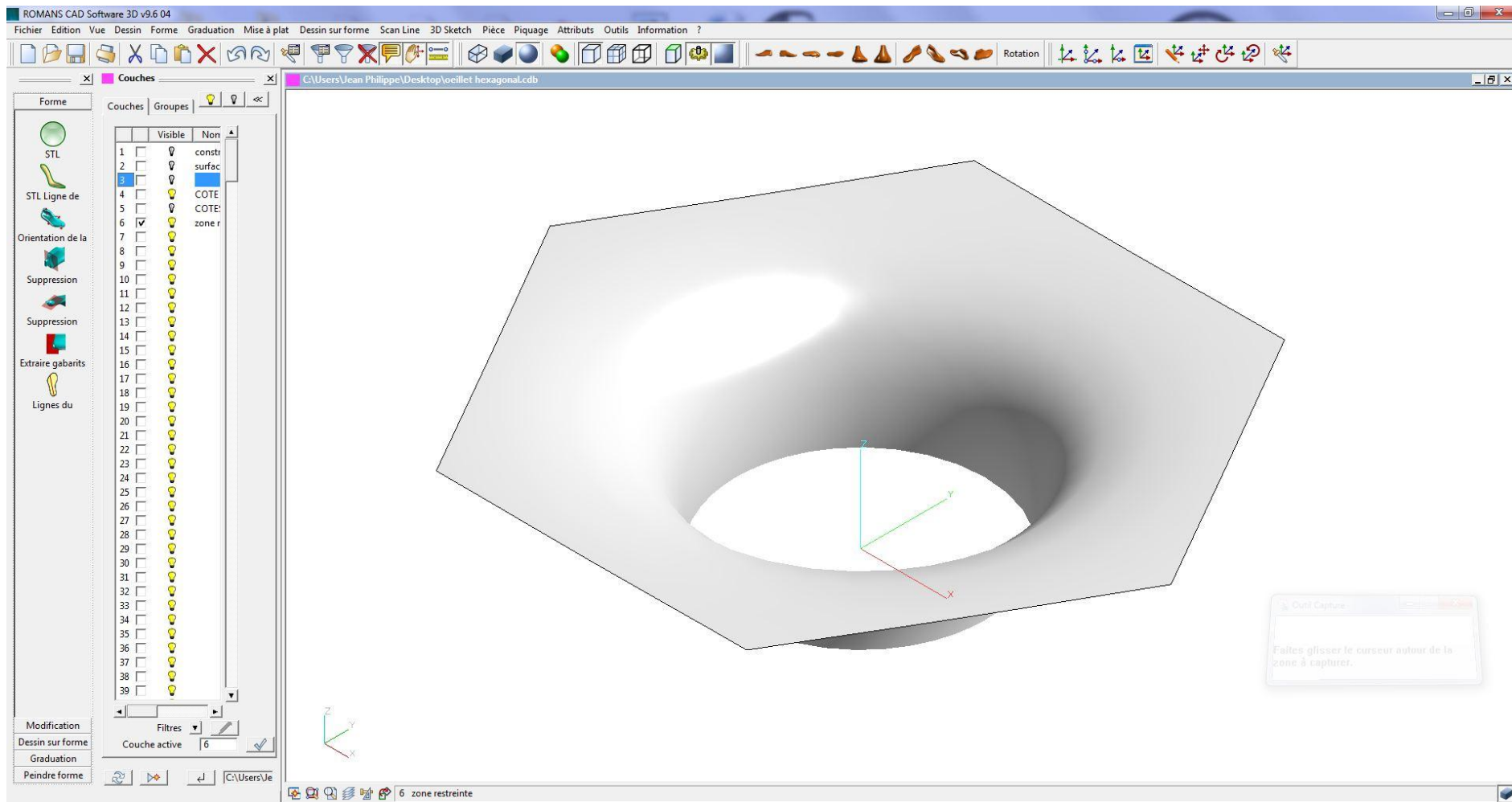
1. Sélectionner les deux surfaces
2. Montrer la zone à conserver

Créer une banque de données d'œillets hexagonaux



Visualisation de la surface restreinte (**Filaire**)

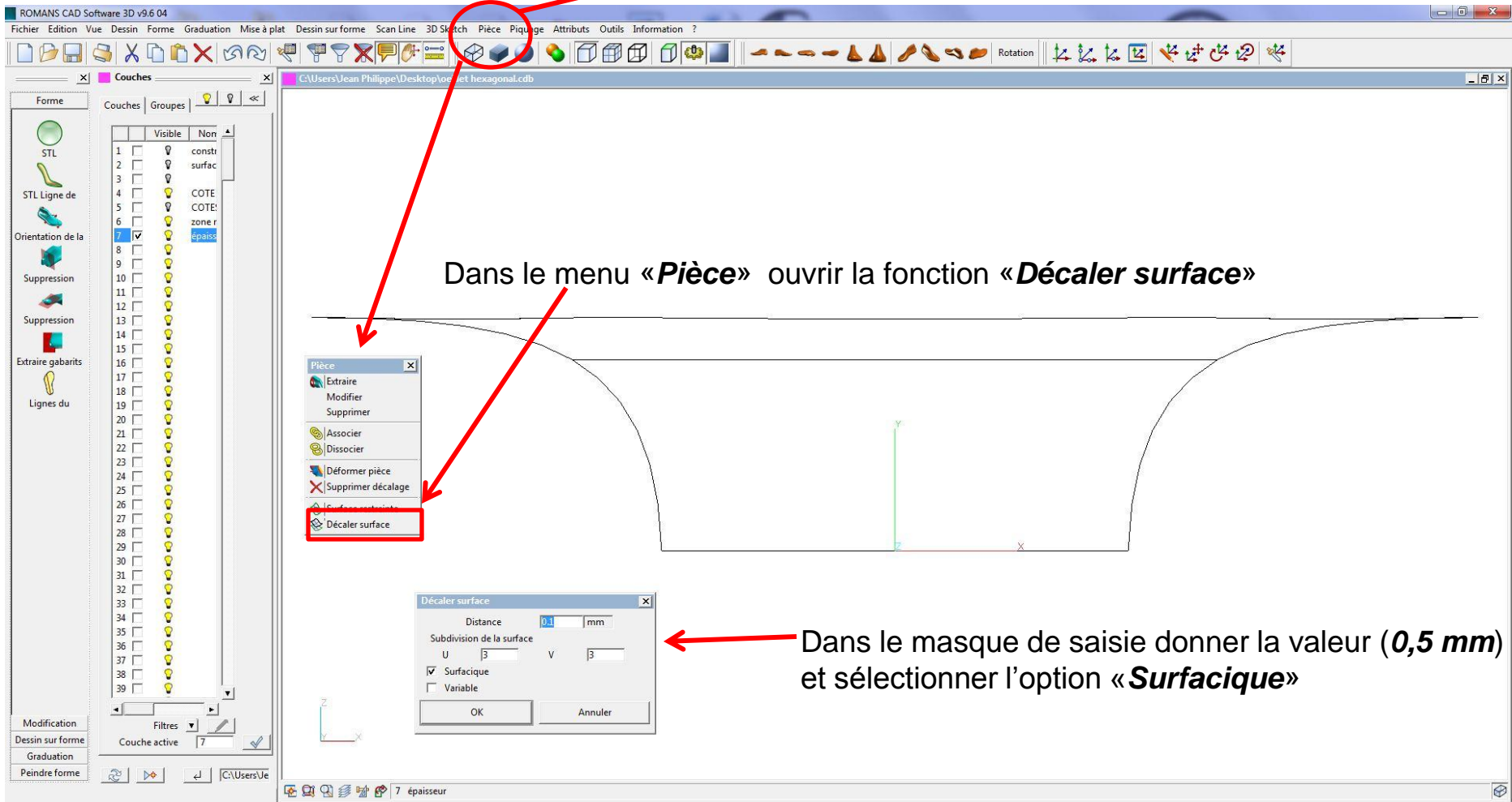
Créer une banque de données d'œillets hexagonaux



Visualisation de la surface restreinte (**Ombrage**)

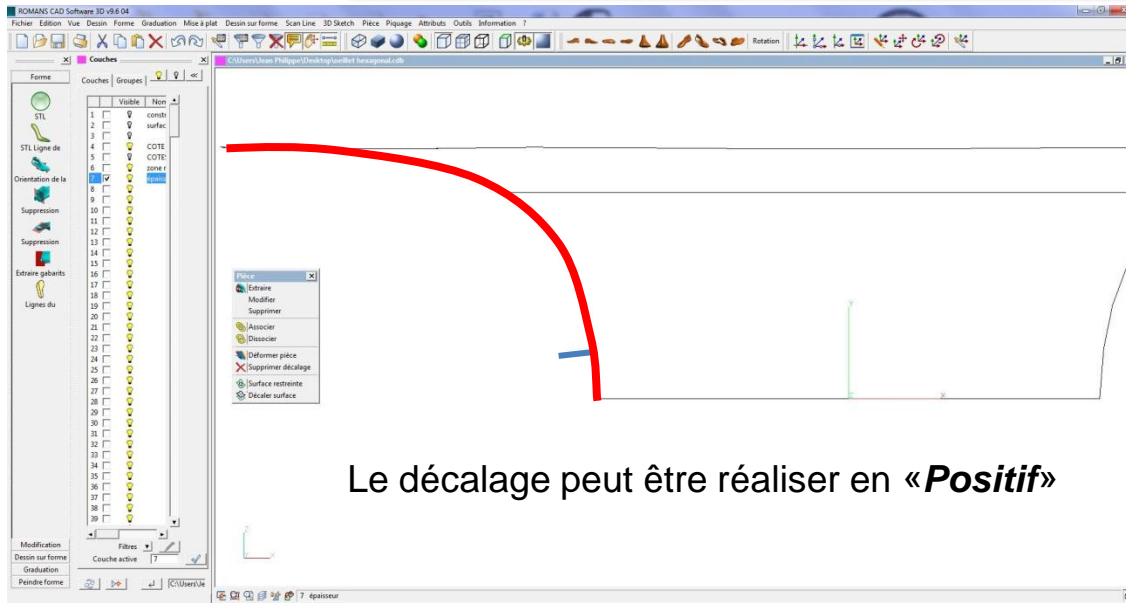
Créer une banque de données d'œillets hexagonaux

Ouvrir le menu «**Pièce**»



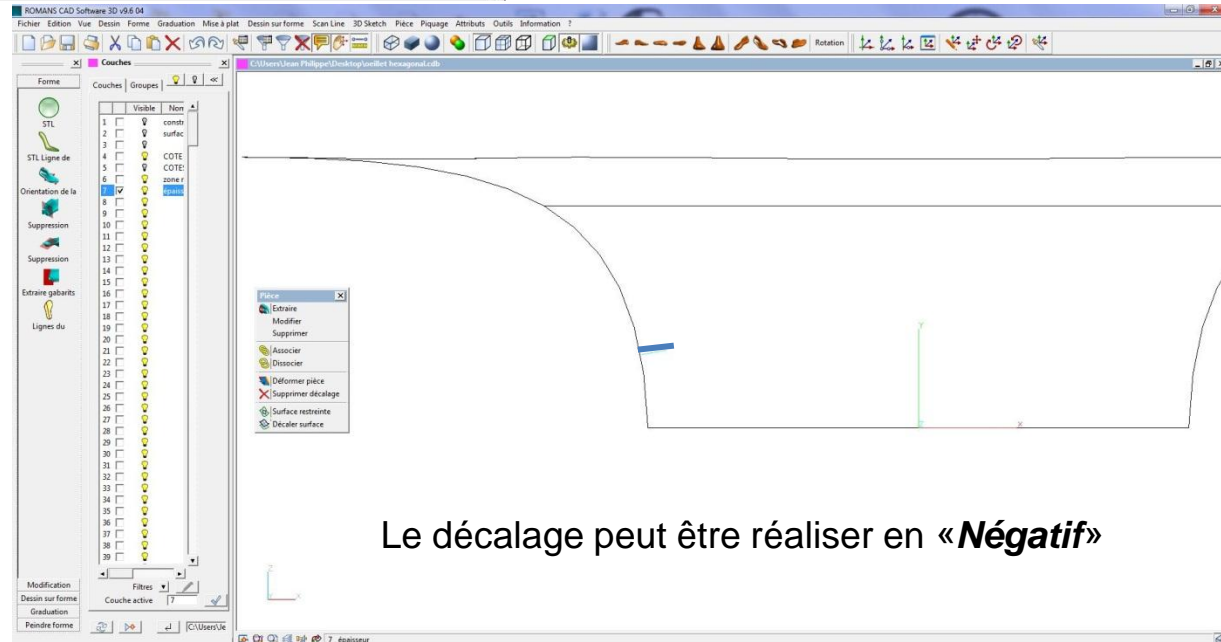
La surface restreinte obtenue ne présente pas d'épaisseur. Pour un «**Rendu plus réaliste**» il est possible de donner une épaisseur: Ici **0,5 mm**

Créer une banque de données d'œillets hexagonaux

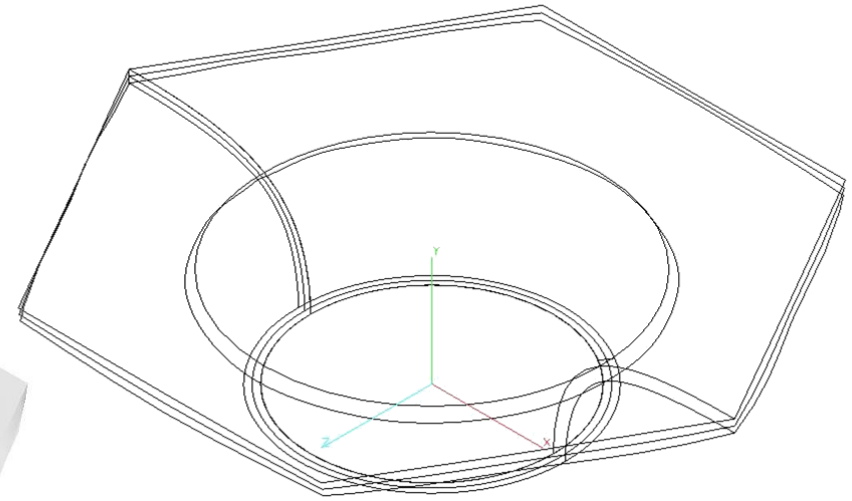
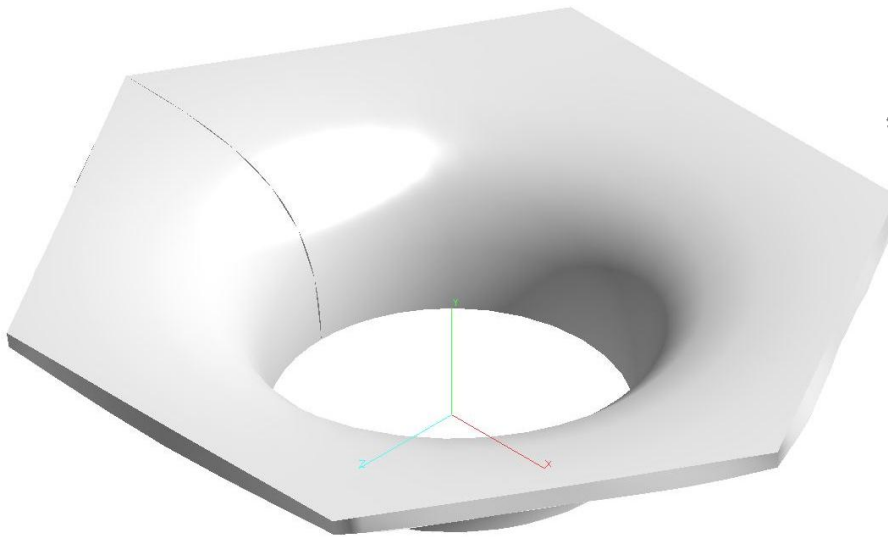
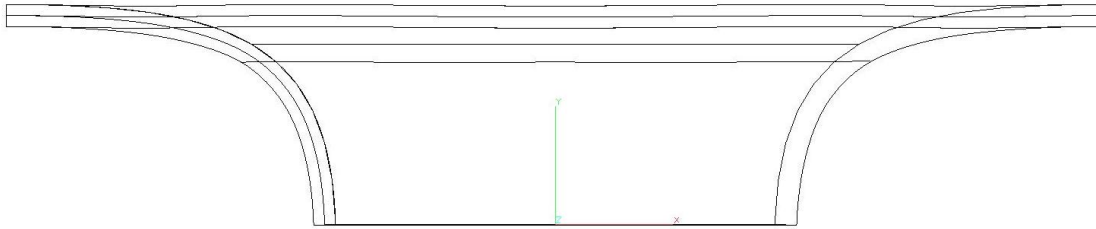


La démarche:

1. Montrer la surface à décaler
2. Choisir le sens du décalage avec le petit vecteur de couleur «**Cyan**» (**Le sens s'inverse avec la touche + clavier**)

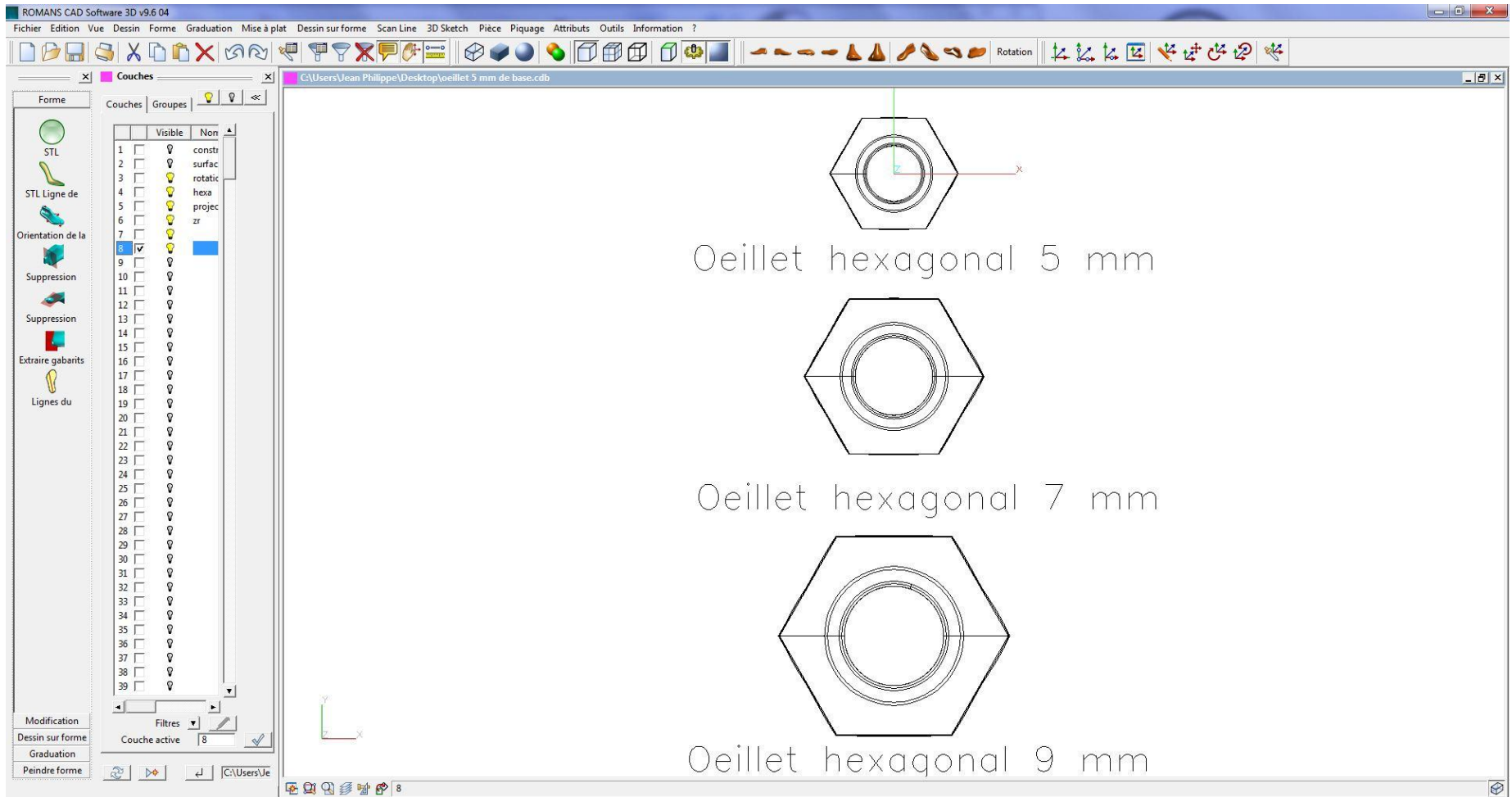


Créer une banque de données d'œillets hexagonaux



Différentes vues «**Filaire et ombrage**» du motif avec son épaisseur

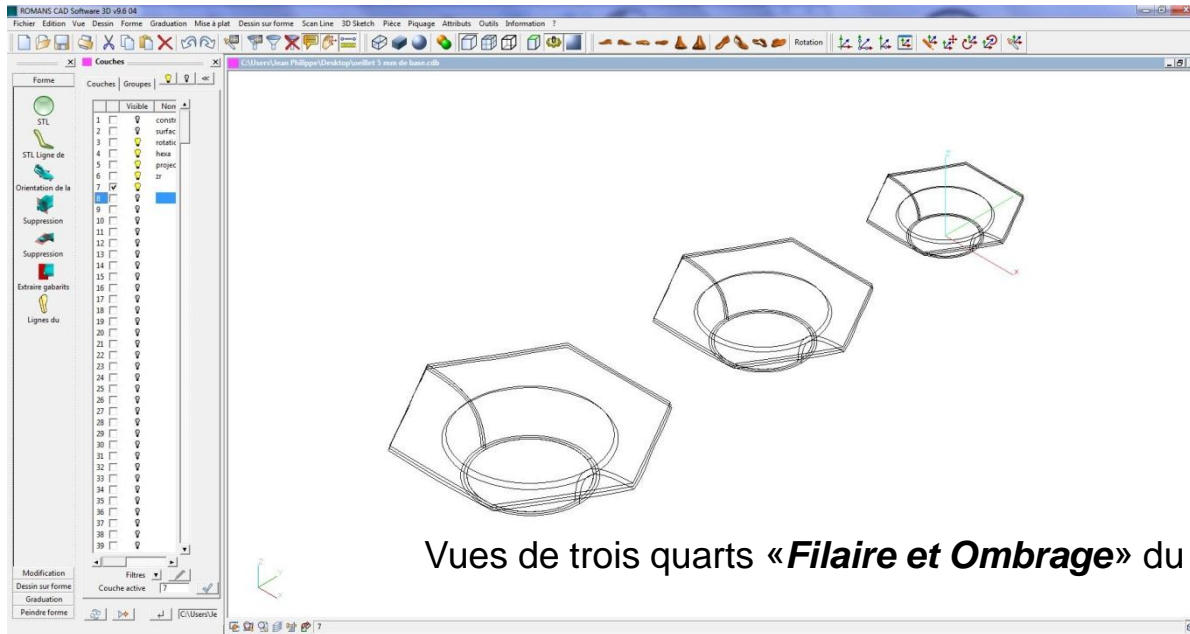
Créer une banque de données d'œillets hexagonaux



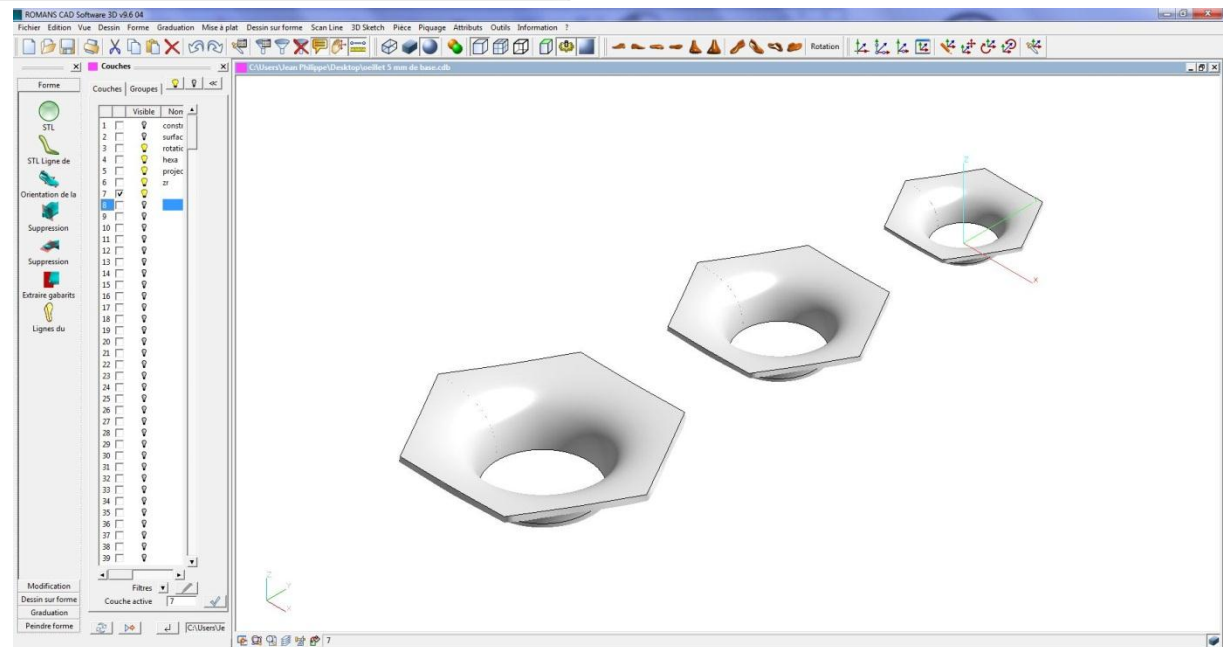
Avec les fonctions de «**Copier/coller**» et «**Echelle**» (**Clic droit de la souris**) dupliquer le motif dans ses différentes largeurs: Ici **5-7-9 mm**.

Nota: Le projet est positionné en vue de «**Dessus**»

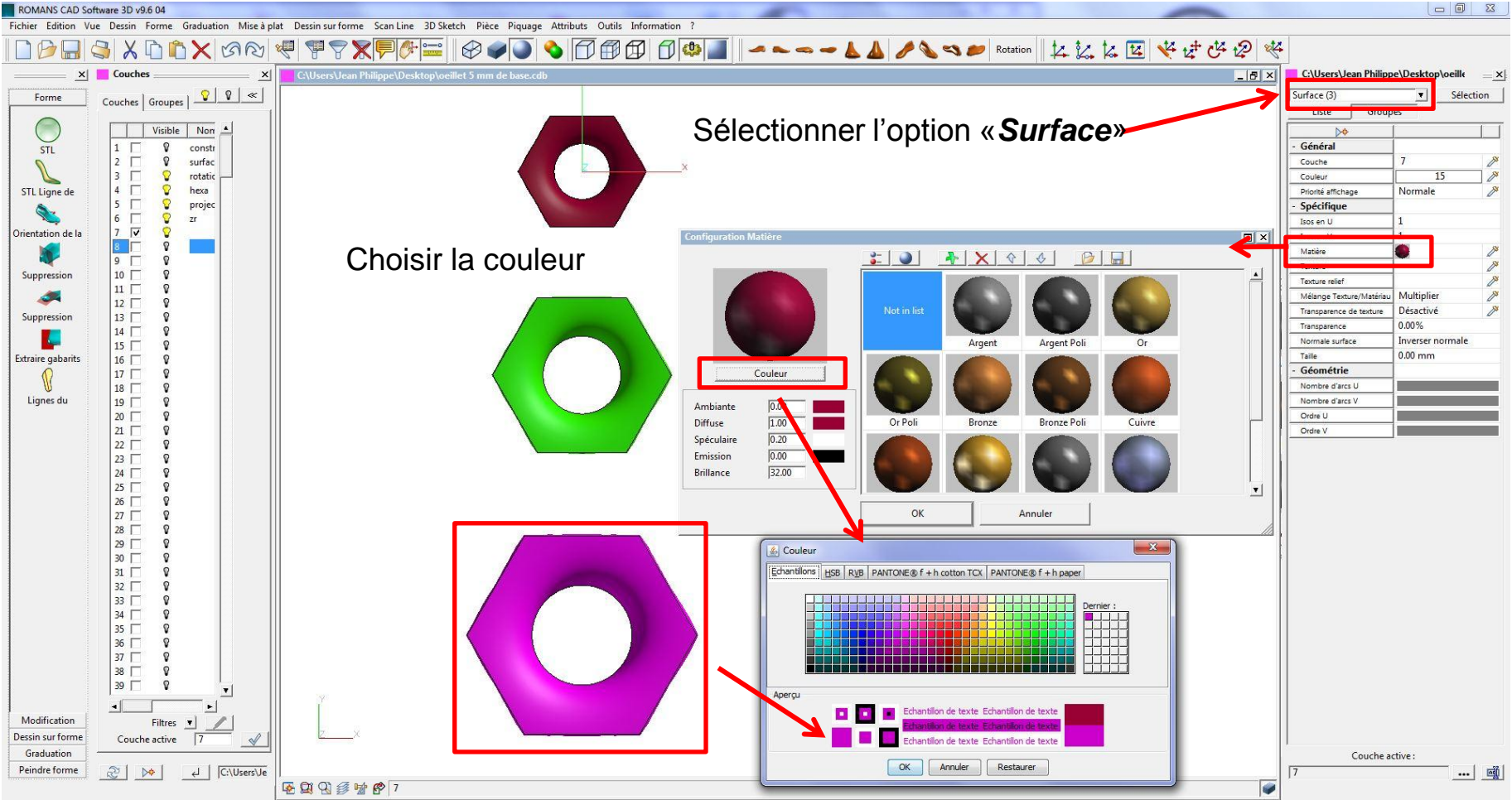
Créer une banque de données d'œillets hexagonaux



Vues de trois quarts «**Filaire et Ombrage**» du motifs dans ses différentes dimensions

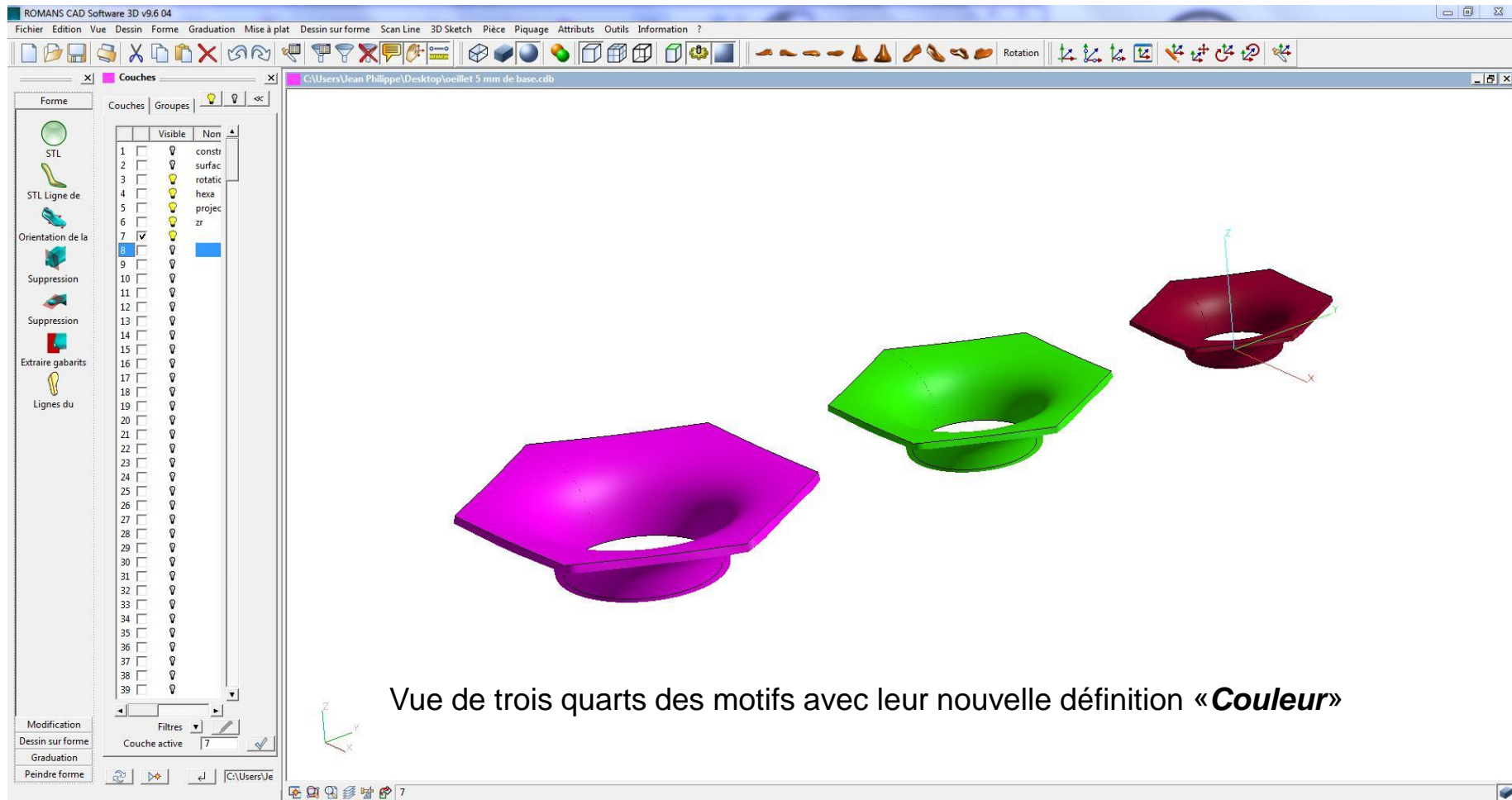


Créer une banque de données d'œillets hexagonaux



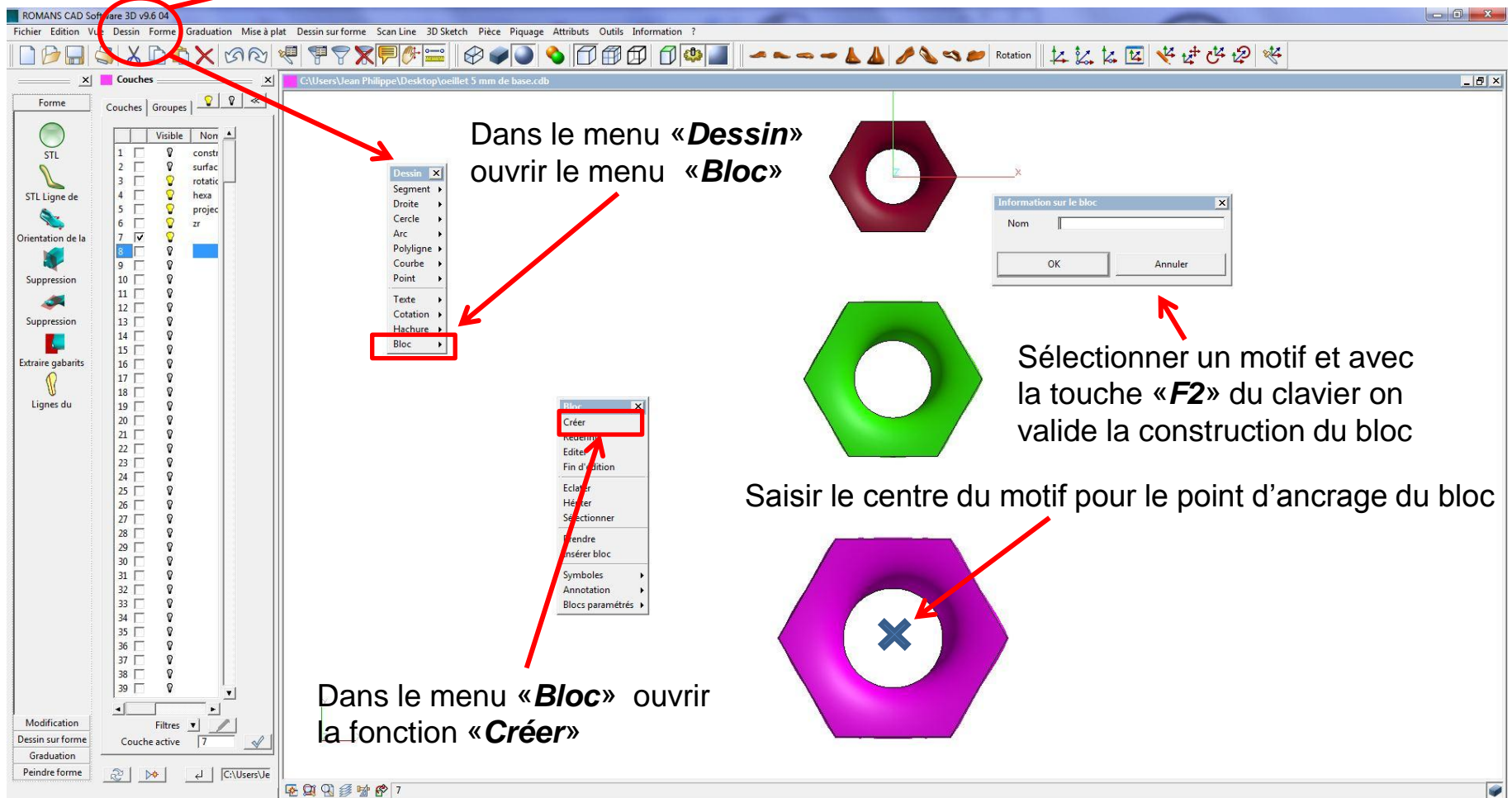
Sélectionner le motif et avec un «**Clic droit de la souris**» ouvrir la fonction «**Propriétés**» afin de gérer les «**Matières**»

Créer une banque de données d'œillets hexagonaux



Créer une banque de données d'œillets hexagonaux

Ouvrir le menu «**Dessin**»



Nota: Positionner le projet en vue de dessus et créer les blocs séparément (**Un par motif**).