

Fiche d’AUTO-EVALUATION

L’auto-évaluation m’aide à savoir où j’en suis dans mes apprentissages. Si j’y arrive seul, cela veut dire que j’ai compris et que je devrais être capable de le refaire. Si j’ai besoin d’aide, je devrai être plus vigilant lors de la synthèse pour remédier à mes lacunes.

Niveau 4e – Confort et domotique

**SEQUENCE 3**

*Comment l’objet technique*

*est-il programmé?*

***Séance n°1***

*Si* ***Wall-E©*** *fonctionne de manière autonome et réalise des tâches, c’est parce qu’il a été programmé pour le faire. Qu’est-ce que la programmation ? Comment programmer ?*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***A la fin de la séance, je suis capable de …***  *(je fais une croix dans la case qui correspond à ce que je me sens capable de faire)* | ***seul*** | ***avec de l’aide*** |
| Identifier les étapes d’un programme de commande représenté sous forme graphique. |  |  |
| Modifier la représentation du programme de commande d’un système pour répondre à un besoin particulier et valider le résultat obtenu. |  |  |
| Identifier une condition logique de commande (ET, OU, NON). |  |  |

***Séances n°2 et 3***

*Notre aspirateur-robot doit à présent être programmé pour être capable d’agir et de réagir.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***A la fin de la séance, je suis capable de …***  *(je fais une croix dans la case qui correspond à ce que je me sens capable de faire)* | ***seul*** | ***avec de l’aide*** |
| Identifier les étapes d’un programme de commande représenté sous forme graphique. |  |  |
| Modifier la représentation du programme de commande d’un système pour répondre à un besoin particulier et valider le résultat obtenu. |  |  |
| Identifier une condition logique de commande (ET, OU, NON). |  |  |

***Séance n°4***

*Notre aspirateur robot peut se déplacer et aspirer en même temps. Il faut maintenant qu’il effectue sa tâche dans une pièce.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***A la fin de la séance, je suis capable de …***  *(je fais une croix dans la case qui correspond à ce que je me sens capable de faire)* | ***seul*** | ***avec de l’aide*** |
| Identifier les étapes d’un programme de commande représenté sous forme graphique. |  |  |
| Modifier la représentation du programme de commande d’un système pour répondre à un besoin particulier et valider le résultat obtenu. |  |  |
| Identifier une condition logique de commande (ET, OU, NON). |  |  |
| Réaliser une partie du prototype d’un objet technique. |  |  |