

  MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE ET DE LA JEUNESSE	Séance S3 DOCUMENT RESSOURCE	 ACADÉMIE DE LYON Liberté Égalité Fraternité
RESSOURCE	Comment suivre un animal à distance ?	NIVEAU TROISIEME

Intelligence Artificielle avec Vittascience

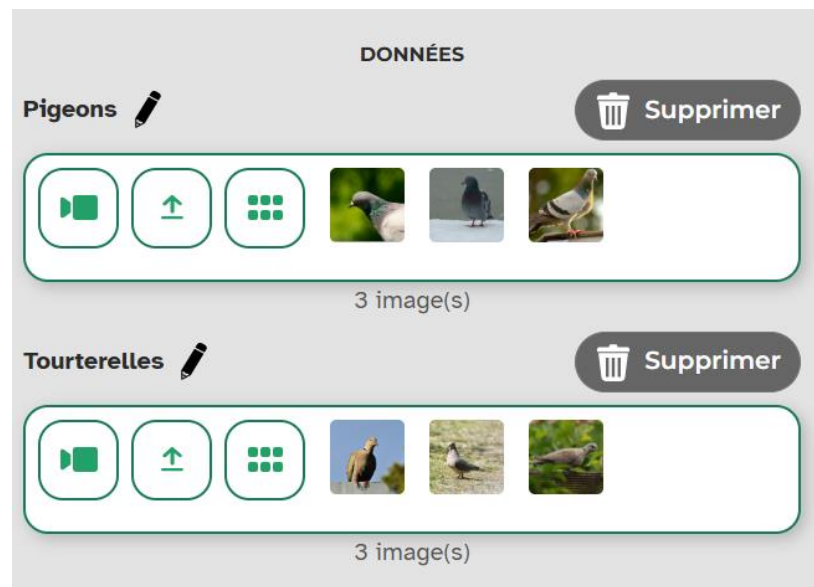
- Lancer l'application Vittascience.

<https://fr.vittascience.com/ia/images.php>



- Cliquer sur ouvrir un projet.
- Ouvrir le projet « oiseaux.zip ».

Le modèle suivant apparaît :



- Cliquer sur entrainer le modèle et vérifier le modèle avant de commencer.



Test du modèle sur différents oiseaux

Étape 1

- Cliquer sur :



Oiseau tourterelle



- Sélectionner cet oiseau.

Oiseau tourterelle



Pigeons

37%

Tourterelles

65%

Étape 2

- Sélectionner cette tourterelle.

Oiseau tourterelle



Pigeons

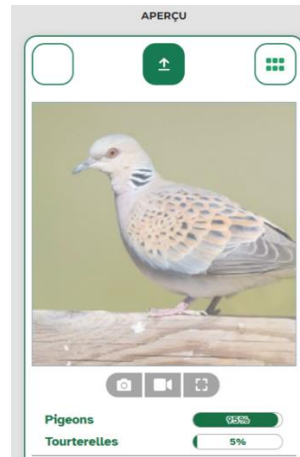
55%

Tourterelles

45%

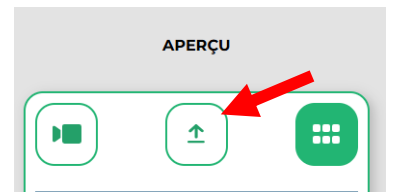
Étape 3

- Utiliser ensuite l'image fournie.



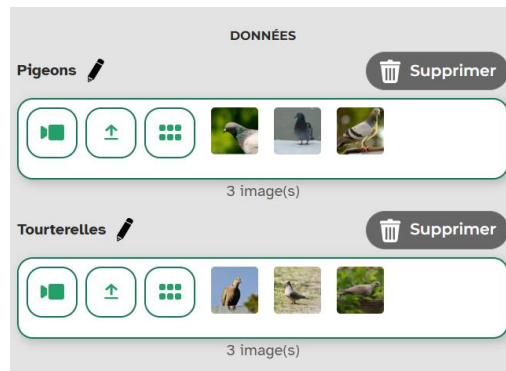
Étape 4

- Charger l'image tourterelle.jpg dans le modèle dans la partie « tourterelle » puis refaire le test



Étape 5

- Rechercher d'autres images sur Internet.
- Ajouter quelques images au modèle



- Entraîner le modèle
- Tester à nouveau l'image fournie ainsi que d'autres images non présentes dans le modèle d'apprentissage.