

Fiche ressource 🡺 Intelligence artificielle - Programmation

Débuter avec le logiciel

MBlock

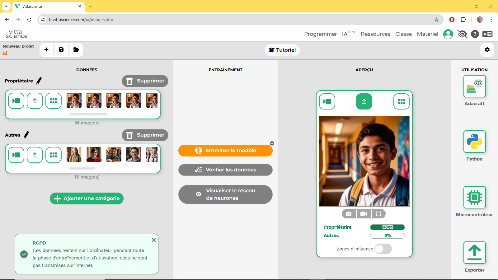


Utiliser un modèle d’IA dans Adacraft



**Importer un modèle IANEW - Images de Vittascience dans Adacraft**

**1**



Ouvrir le navigateur **Chrome**, puis saisir l’adresse du site Vittascience 🡺 <https://fr.vittascience.com/>.

Entraîner ensuite le modèle dans le module **IANEW** **Images**.

Cliquer sur le bouton **Adacraft** dans le module **IANEW** **Images**.

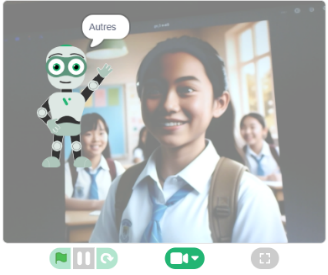
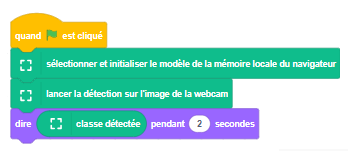
**22**

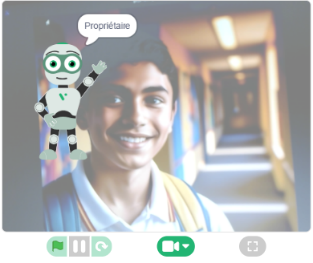


Cocher **Sauvegarder dans le navigateur**, puis cliquer sur le bouton **Valider**.

**32**

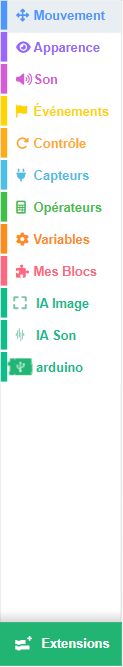






Le programme généré par défaut dans Adacraft permet de tester la classe (catégorie) détectée par la webcam.

**Installer l’extension Arduino UNO dans le module IA de Vittascience**



Cliquer sur **Extensions** en bas à gauche.

**42**



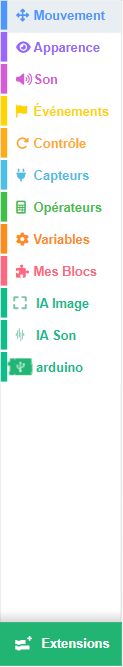


Rechercher, puis sélectionner l’extension à ajouter dans Adacraft, **Arduino avec USB**.

La librairie **arduino** s’ajoute alors dans le menu de gauche.

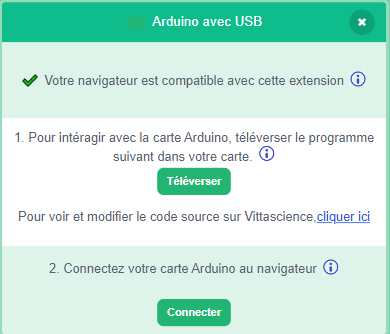
**52**





**Etablir la communication entre le logiciel et la carte Arduino UNO**

Dans la boite de dialogue l’extension Arduino avec USB.



Cliquer sur **Cliquer ici**, puis dans l’onglet qui s’ouvre cliquer sur le bouton **Téléverser** le micro-programme de communication.

**52**



Retourner dans l’onglet **Adacraft**, puis cliquer sur le bouton **Connecter** la carte en sélectionnant le port **COM**.

**62**

