

# Utiliser un modèle d'IA dans Adacraft



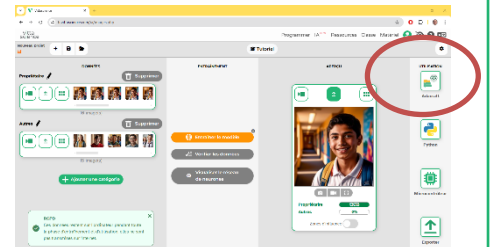
## Importer un modèle IA<sup>NEW</sup> - Images de Vittascience dans Adacraft

1

Ouvrir le navigateur **Chrome**, puis saisir l'adresse du site Vittascience → <https://fr.vittascience.com/>.  
Entraîner ensuite le modèle dans le module IA<sup>NEW</sup> Images.

2

Cliquer sur le bouton **Adacraft** dans le module IA<sup>NEW</sup> Images.



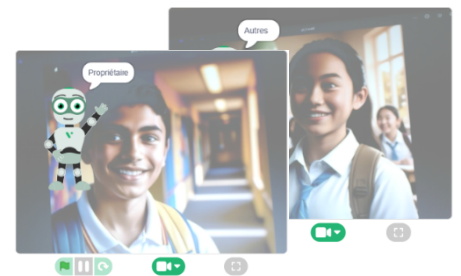
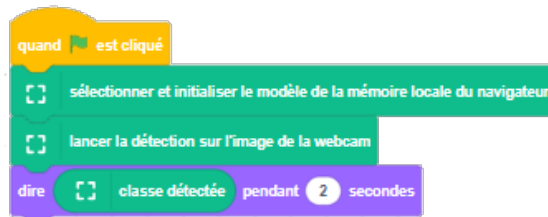
3

Cocher **Sauvegarder dans le navigateur**, puis cliquer sur le bouton **Valider**.

Sauvegarder dans le navigateur

Valider

Le programme généré par défaut dans Adacraft permet de tester la classe (catégorie) détectée par la webcam.



## Installer l'extension Arduino UNO dans le module IA de Vittascience

4

Cliquer sur **Extensions** en bas à gauche.

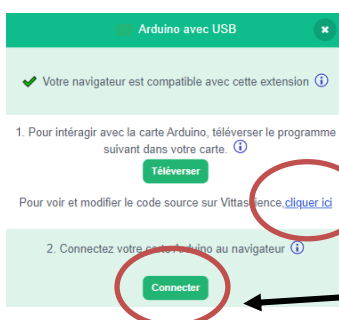


5

Rechercher, puis sélectionner l'extension à ajouter dans Adacraft, **Arduino avec USB**.  
La librairie **arduino** s'ajoute alors dans le menu de gauche.



## Etablir la communication entre le logiciel et la carte Arduino UNO



Dans la boîte de dialogue l'extension Arduino avec USB.

5

Cliquer sur **Cliquer ici**, puis dans l'onglet qui s'ouvre cliquer sur le bouton **Téléverser** le micro-programme de communication.



6

Retourner dans l'onglet **Adacraft**, puis cliquer sur le bouton **Connecter** la carte en sélectionnant le port **COM**.

Connecter