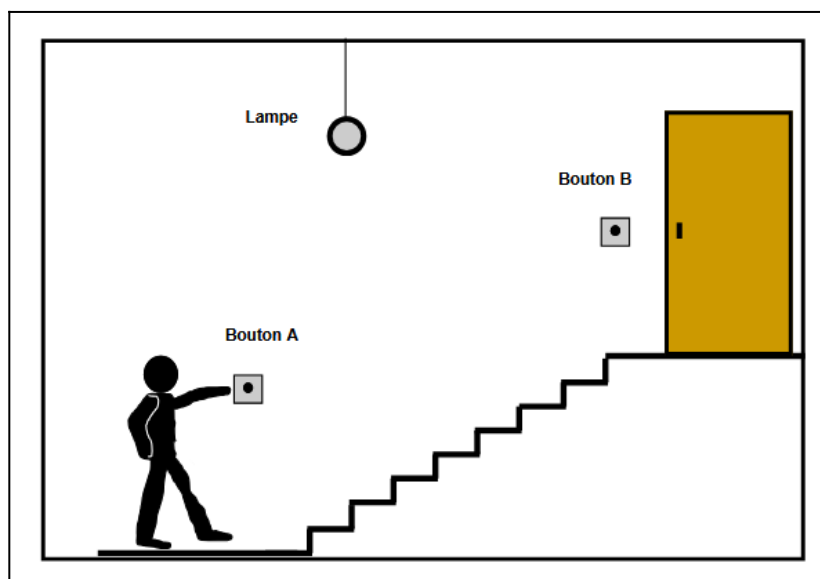


Algorithme



Algorithme :

Pour décrire ou expliquer le fonctionnement de cet objet , on utilise un **algorithme**. L'algorithme est la première étape à réaliser en vue de programmer des systèmes. On peut remarquer l'utilisation de mots clés dans les algorithmes comme : quand, lorsque, si alors, tant que, ...

Exemples d'algorithmes de ce système

- En bas de l'escalier **quand** l'utilisateur appuie sur le bouton A, la lampe s'allume pendant quelques minutes puis s'éteint.
- En quittant son habitation **lorsque** l'utilisateur appuie sur le bouton B, la lampe s'allume pendant quelques minutes puis s'éteint automatiquement.
- **Si** l'utilisateur appuie sur le bouton A **ou** le bouton B **alors** la lampe s'allume pendant un certains temps, le temps de monter (ou descendre) l'escalier. Pas besoin d'éteindre la lumière, cela se fait automatiquement.
- **Tant que** l'utilisateur n'appuie pas sur le bouton A **ou** le bouton B, la lampe reste éteinte,