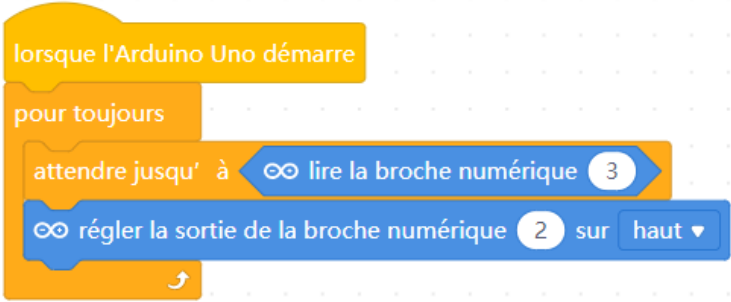


Document Doc.4

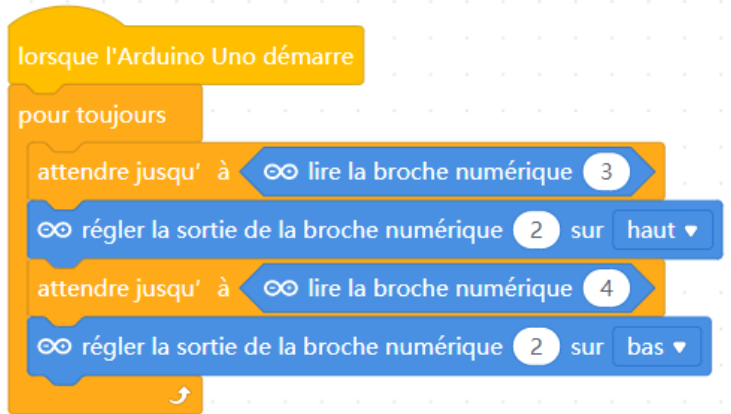
Expérience 1

- /- **Branche** une Del sur **la sortie 2** de la carte Arduino
- /- **Branche** un bouton poussoir (A) sur **l'entrée 3** de la carte Arduino
- /- **Écris** le **programme 1** dans la fenêtre programmation du logiciel
- /- **Téléverse** le programme 1 dans la carte Arduino
- /- **Teste** le bon fonctionnement de ce programme 1
- /- **Complète** la colonne Algorithme 1 du tableau ci-dessous

Algorithme 1	Programme 1
<p>Lorsque j'appuie sur le bouton A (entrée 3), la Del s'allume et reste toujours allumée</p> <p>Remarques : haut = allumé bas = éteint</p>	

Expérience 2

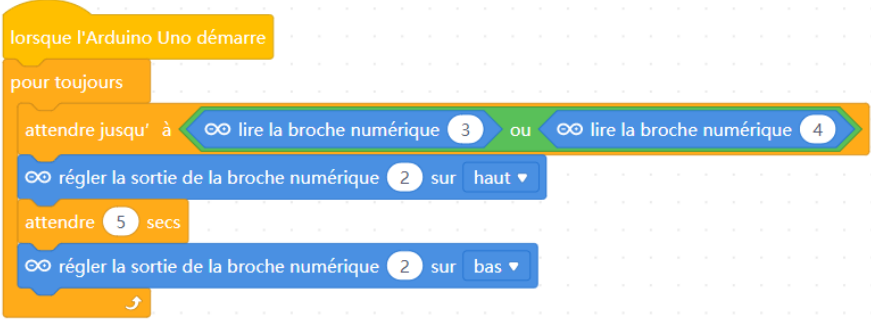
- /- **Branche** un deuxième bouton poussoir (B) sur **l'entrée 4** de la carte arduino
- /- **Écris** le programme 2
- /- **Téléverse** le programme 2 dans la carte arduino
- /- **Teste** le bon fonctionnement de ce programme 2
- /- **Complète** la colonne Algorithme 2 du tableau ci-dessous

Algorithme 2	Programme 2
<p>Quand j'appuie sur le bouton A, la Del s'allume Quand j'appuie sur le bouton B, la Del s'éteint</p>	

Expérience 3

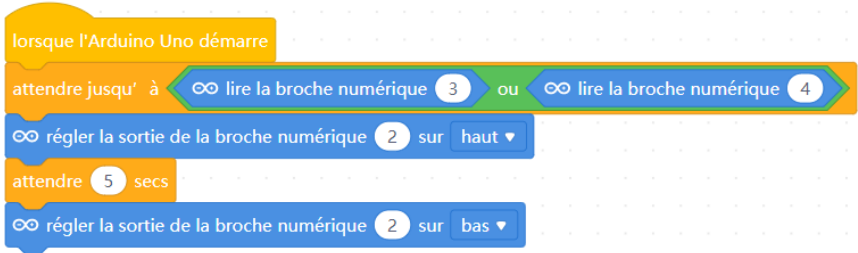
Pour cet exemple, on part d'un programme 3 fourni et on doit chercher son algorithme.

- /- **Écris** le programme 3 dans la partie programmation du logiciel
- /- **Téléverse** le programme 3 dans la carte arduino
- /- **Teste** le bon fonctionnement de ce programme 3
- /- **Complète** la colonne Algorithme 3 par l'algorithme de ce programme 3

Algorithme 3	Programme 3
Toujours , quand j'appuie sur le bouton A ou sur le bouton B, la Del s'allume pendant 5 secondes puis s'éteint	

Expérience 4

- /- **Écris** le programme 4 dans la partie programmation du logiciel
- /- **Téléverse** le programme 4 dans la carte arduino
- /- **Teste** le bon fonctionnement de ce programme 4
- /- **Complète** la colonne Algorithme 4

Algorithme 4	Programme 4
Une seule fois , quand j'appuie sur le bouton A ou sur le bouton B, la Del s'allume pendant 5 secondes puis s'éteint	

Autres solutions possibles :

Expérience 5

- /- **Écris** le programme 5 dans la partie programmation du logiciel
- /- **Téléverse** le programme 5 dans la carte arduino
- /- **Teste** le bon fonctionnement de ce programme 5
- /- **Complète** la colonne Algorithme 5

Algorithme 5	Programme 5
<p>Toujours, si j'appuie sur le bouton A ou sur le bouton B, la Del s'allume pendant 5 secondes puis s'éteint</p>	

Bilan des expériences réalisées:

Quels sont les programmes qui répondent à notre problématique ?

Les deux programmes qui répondent à notre problématique sont le programme 3 et le programme 5

Quel est le meilleur programme parmi ceux qui répondent à notre problématique ?

Les deux programmes donne le même résultat même si dans le programme 3 on a utilise « attendre jusqu'à » et dans le programme 5 on utilise le bloc « si ...alors »

Le rôle du bloc « pour toujours »

Ce bloc permet au programme de fonctionner tout le temps et par conséquent au système de fonctionner continuellement.