**Ce que je dois retenir :**

Pour programmer des objets ou des systèmes techniques un peu plus complexes, on doit utiliser des blocs particuliers :

* **Une condition** est une expression utilisant de **opérateurs arithmétiques** (avec les symboles >, < ou =) ou **logiques** dont le résultat est soit vrai soit faux.

   

* Une **variable est une donnée** (nombre, lettre, mot, etc.) qui change de valeur lors de l'exécution du programme. Elle est désignée par **un nom** dans le programme. Sa **valeur** est stockée en mémoire pour être utilisée lorsque le programme en a besoin.

Par exemple : on a créé une variable, nommée «badge» qui permet d’identifier les personnes qui possèdent un badge enregistré dans le programme par sa valeur qui est un nombre.

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, logo

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

La condition est fausse.

Une des deux conditions doit être vraie.

Les 2 conditions doivent être vraies.

**Opérateurs arithmétiques :**

ils permettent une comparaison.

**3 Opérateurs logiques**