**Ce que je dois retenir :**

Un capteur détecte une **grandeur physique** (comme la température ou la lumière ou le son) dans son environnement. Cette grandeur est ensuite transformée en une **valeur numérique ou électrique** compréhensible par la carte programmable. Cela permet à la carte d’exploiter l’information pour prendre des décisions ou réaliser des actions.

**Une variable** est une information qui porte un nom. Le programme accède à cette information en utilisant le nom de la variable. Il existe **4 grands types de variables** : **numérique**, **texte**, **booléen (qui ne prend que 2 valeurs vrai ou faux)** ou **liste**. Dans un algorithme, l’instruction en langage naturel pour associer une valeur à une variable est « **affecter** ».



**Ce que je dois retenir :**

Un capteur détecte une **grandeur physique** (comme la température ou la lumière ou le son) dans son environnement. Cette grandeur est ensuite transformée en une **valeur numérique ou électrique** compréhensible par la carte programmable. Cela permet à la carte d’exploiter l’information pour prendre des décisions ou réaliser des actions.

**Une variable** est une information qui porte un nom. Le programme accède à cette information en utilisant le nom de la variable. Il existe **4 grands types de variables** : **numérique**, **texte**, **booléen (qui ne prend que 2 valeurs vrai ou faux)** ou **liste**. Dans un algorithme, l’instruction en langage naturel pour associer une valeur à une variable est « **affecter** ».



**Ce que je dois retenir :**

Un capteur détecte une **grandeur physique** (comme la température ou la lumière ou le son) dans son environnement. Cette grandeur est ensuite transformée en une **valeur numérique ou électrique** compréhensible par la carte programmable. Cela permet à la carte d’exploiter l’information pour prendre des décisions ou réaliser des actions.

**Une variable** est une information qui porte un nom. Le programme accède à cette information en utilisant le nom de la variable. Il existe **4 grands types de variables** : **numérique**, **texte**, **booléen (qui ne prend que 2 valeurs vrai ou faux)** ou **liste**. Dans un algorithme, l’instruction en langage naturel pour associer une valeur à une variable est « **affecter** ».

