

UTILISATION DU FICHER NUMERIQUE

Exécution du SCORM en local :

Pour une utilisation optimale l'affichage en double écran est conseillé !

1. Après avoir téléchargé le fichier « animation »,
2. Le décompresser dans l'espace de travail de l'ordinateur ou l'élève va travailler ou l'espace numérique des étudiants de votre établissement.
3. Un dossier apparaît, ouvrir les sous dossiers jusqu'au répertoire « **Res** ».
4. Lancer la carte en double cliquant sur le fichier **index.html**.
5. L'animation s'ouvre dans le navigateur par défaut.

aire, surface, volume

res

adlcp_rootv1p2.xsd

ims_xml.xsd

imscp_rootv1p1p2.xsd

imsmanifest

imsmd_rootv1p2p1.xsd

attachments

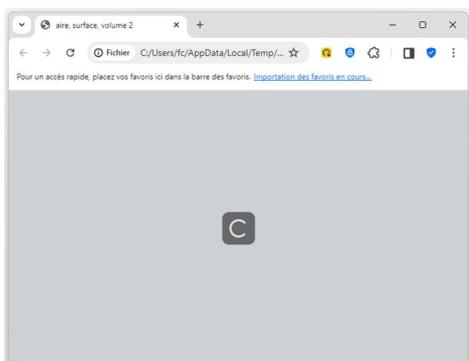
data

index

ismplayer

lms

metainfo



Fichier animation compressé.

Décompresser sur ordinateur dans un dossier

Ouverture du dossier

Se déplacer dans le sous dossier « **RES** »

Double Cliquer sur « **index.html** »

Lancement de l'animation