

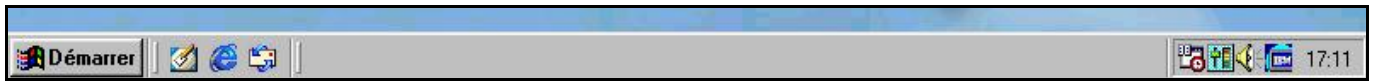


Dossier Ressources SolidWorks 99



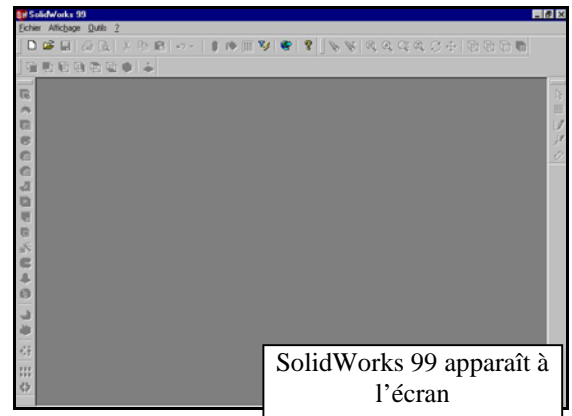


Le Bureau de Windows 98 est affiché à l'écran



I. OUVRIR SOLIDWORKS 99 :

- Cliquer avec le bouton gauche de la souris sur
- Choisir **Programmes** puis choisir **SolidWorks 99**

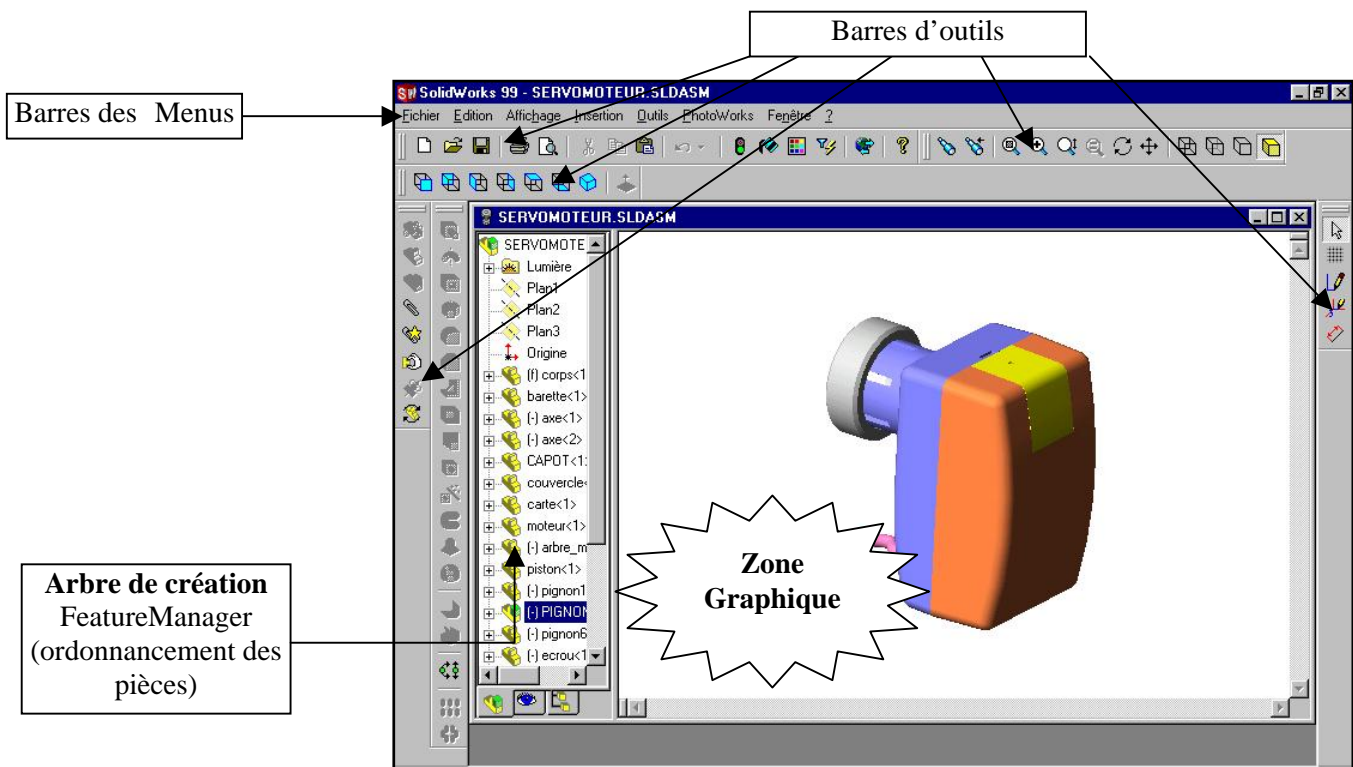


SolidWorks 99 apparaît à l'écran

- Cliquer avec le bouton gauche de la souris sur

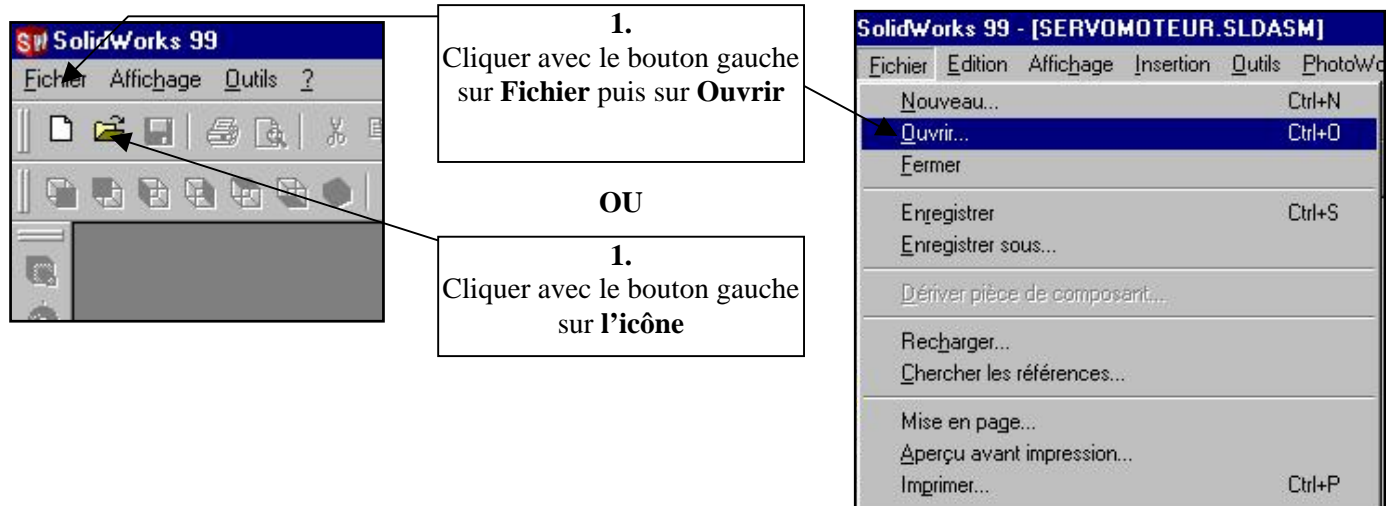


II. PRESENTATION DES DIFFERENTES PARTIES DE L'ECRAN SOLIDWORKS 99 :

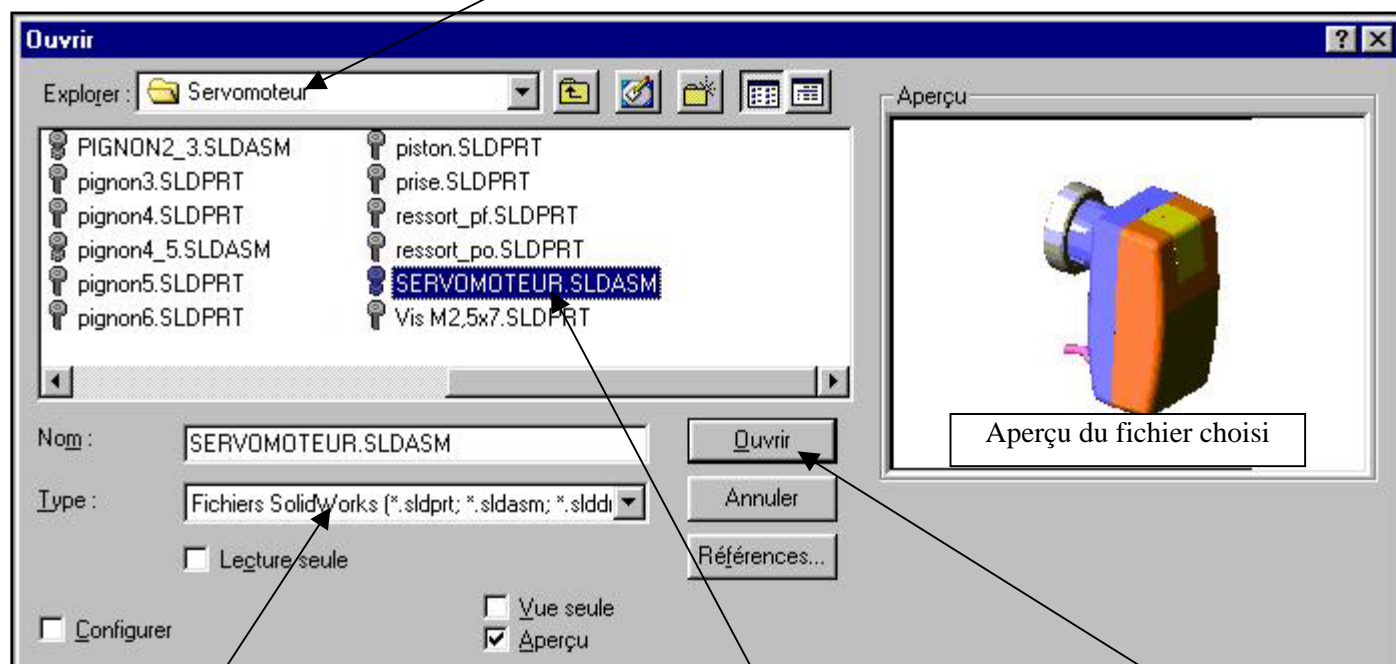




III. OUVERTURE D'UN FICHIER SOLIDWORKS EXISTANT :



2. Choisir le **REPERTOIRE**



3. Choisir le **TYPE** de fichier à ouvrir

4. Choisir le **NOM** du fichier à ouvrir

5. Cliquer pour **OUVRIR** le fichier



IV. UTILISATION DE LA BARRE D'OUTIL «affichage» :



VISUALISER AUX MIEUX L'OBJET



Cliquer sur cette icône pour :

ZOOM AU MIEUX

Faire apparaître entièrement à l'écran une pièce ou un assemblage



Cliquer sur cette icône pour :

ZOOM FENETRE

Agrandir une partie de la vue sélectionnée en créant un cube de visualisation.

- Placer le pointeur au **coin bas gauche** de la zone à agrandir
- Maintenir appuyé le bouton gauche de la souris et déplacer le curseur jusqu'au **coin haut droit** de la zone à agrandir
- Relâcher le bouton gauche ➡ L'image s'agrandit
- Cliquer sur l'icône pour sortir de cette fonction

Pour reformer l'image à taille de l'écran, cliquez sur *Zoom au mieux*



Cliquer sur cette icône pour :

ZOOM AVANT/ARRIERE

- Agrandir** l'image : Maintenir appuyé le bouton gauche de la souris et faire glisser le curseur vers le haut.
- Réduire** l'image : Maintenir appuyé le bouton gauche de la souris et faire glisser le curseur vers le bas.

Pour reformer l'image à taille de l'écran, cliquez sur *Zoom au mieux*



ZOOM SUR LA SELECTION

Agrandir une portion de modèle, de l'assemblage ou de la mise en plan que vous sélectionnez :

- Sélectionner l'entité (plan, pièce,...) que vous souhaitez zoomer
- Puis cliquer l'icône **ZOOM SUR LA SELECTION**

Pour reformer l'image à taille de l'écran, cliquez sur *Zoom au mieux*



Cliquer sur cette icône pour :

ORIENTATION DE LA VUE

Choisir une vue en cliquant 2 fois sur son nom dans la boîte de dialogue qui apparaît.



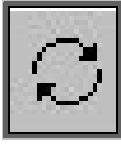
Cliquer sur cette icône pour :

VUE PRECEDENTE

Revenir à la vue précédente



MANIPULER L'OBJET



Cliquer sur cette icône pour :

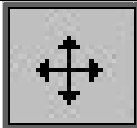
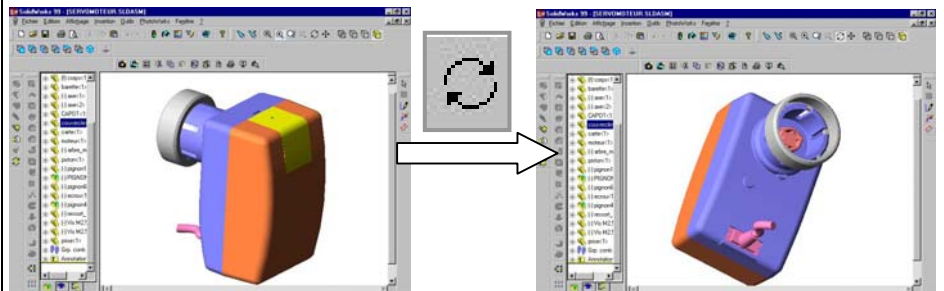
ROTATION DE LA VUE

Faire apparaître entièrement à l'écran une pièce ou un assemblage

- Faire pivoter l'image autour d'un axe vertical :** Déplacez le pointeur de gauche à droite en maintenant appuyé le bouton gauche de la souris.
- Faire pivoter l'image autour d'un axe horizontal :** Déplacer le pointeur de haut en bas.
- Faire pivoter l'image diagonalement : Déplacez le pointeur diagonalement en maintenant appuyé le bouton gauche de la souris.
- Faire pivoter l'image autour d'un point, d'une ligne ou d'un plan spécifique :**
 - Sélectionnez l'icône **ROTATION DE LA VUE**
 - Sélectionnez ensuite l'entité (plan ou droite) autour de laquelle doit pivoter l'image.
 - Maintenir appuyé le bouton gauche de la souris et déplacer le curseur pour faire pivoter la pièce (Cliquer dans une zone vide pour désélectionner le point, la ligne, etc.)

e) Cliquer sur l'icône pour **sortir** de cette fonction

Exemple



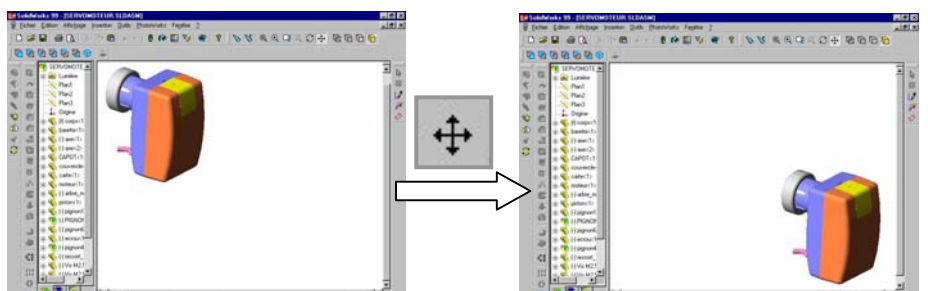
Cliquer sur cette icône pour :

TRANSLATER

Pour déplacer dynamiquement l'image :

Maintenir appuyer le bouton gauche de la souris et déplacer le curseur à l'écran

Exemple





V. CACHER OU MONTRER UNE PIECE DANS UN ASSEMBLAGE :

Cette fonction permet de masquer une ou plusieurs pièces dans un assemblage afin de pouvoir visualiser celles qui seraient cachées puis de les refaire apparaître.

CACHER UNE PIECE

Dans l'arbre de création situé à gauche de la zone graphique est affiché le nom de l'assemblage et celui de chaque pièce.

1.

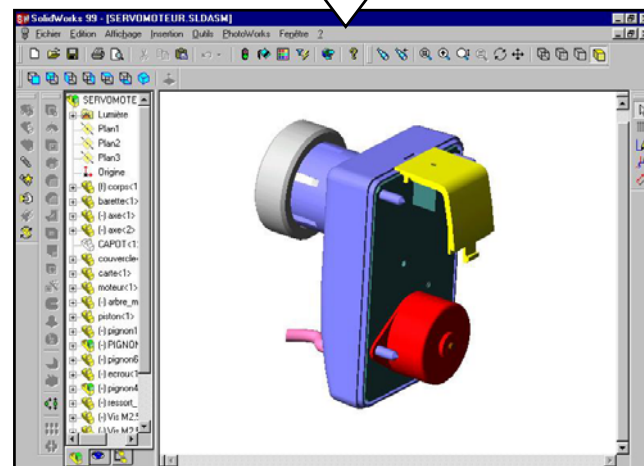
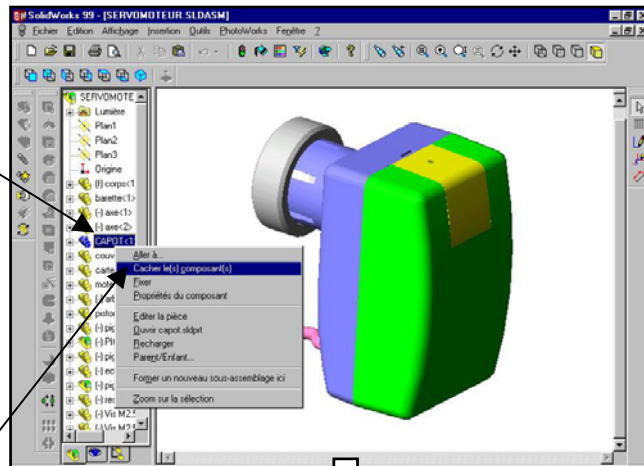
Déplacer le curseur sur le nom de la pièce à masquer dans l'arbre de création :

2.

Cliquer sur le bouton **droit** de la souris :
L'icône située devant le nom devient bleue.
Un menu s'affiche.

3.

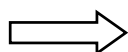
Cliquer avec le bouton gauche de la souris sur : « **Cacher le(s) composant(s)** ».
L'icône située devant le nom devient blanche.



MONTRER UNE PIECE CACHEE

Suivre les mêmes étapes que pour cacher les pièces, explicitées ci-dessus :

1. Déplacer le curseur sur le nom de la pièce à masquer dans l'arbre de création : L'icône située devant le nom est blanche
2. Cliquer sur le bouton **droit** de la souris : Un menu s'affiche
3. Cliquer avec le bouton gauche de la souris sur : « **Montrer le(s) composant(s)** »



La pièce sélectionnée réapparaît à l'écran



VI. IDENTIFIER UNE PIÈCE DANS UN ASSEMBLAGE :

Dans l'arbre de création situé à gauche de la zone graphique est affiché le nom de l'assemblage et celui de chaque pièce.

Pour découvrir le nom d'une pièce :

Cliquer avec le bouton gauche de la souris sur le nom d'une pièce dans l'arbre de création.

OU

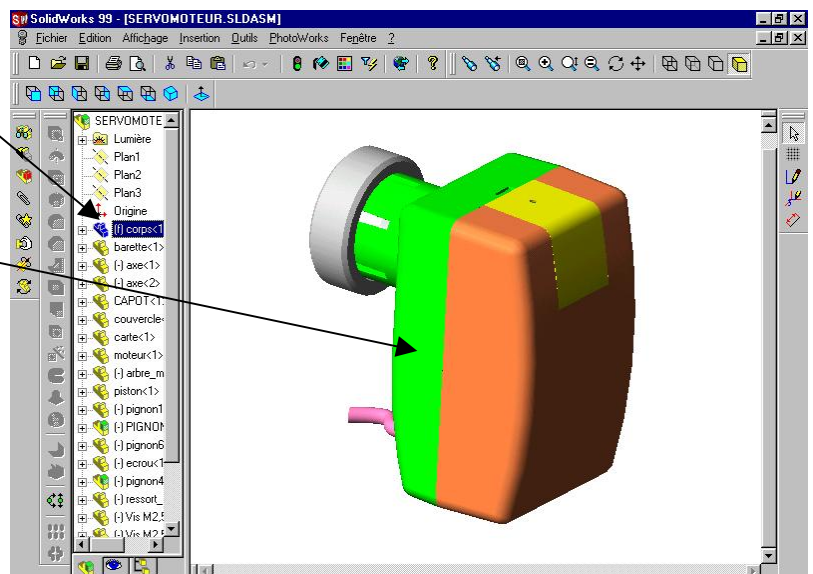
Cliquer avec le bouton gauche de la souris sur une pièce de l'assemblage dans la zone graphique

Dans les deux cas :

L'icône située devant le nom de la pièce sélectionnée prend la couleur **bleue**

ET

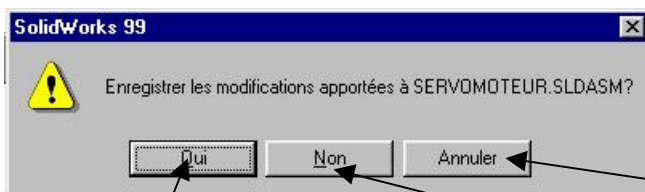
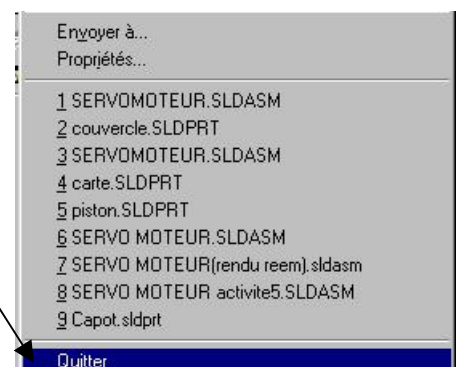
La **pièce** sélectionnée prend la couleur **vert clair**



VII. QUITTER SOLIDWORKS 99 :



1.
Cliquer avec le bouton gauche sur **Fichier** puis sur **Quitter**



2.
Cliquer pour enregistrer les modifications

OU

2.
Cliquer pour NE PAS enregistrer les modifications

OU

2.
Cliquer pour Ne PAS quitter Solidworks 99