**TP n°1 : Rechercher un conte ou une légende**



**BTS1MMCM**

**Coanimation d’Arts Appliqués**

Activité A1 : Concevoir, développer les produits

|  |  |
| --- | --- |
| A1-T1 | Intégrer les codes stylistiques mis en œuvre dans le cadre de l’entreprise ainsi que les tendances de la mode |

compÉtences et savoirs :

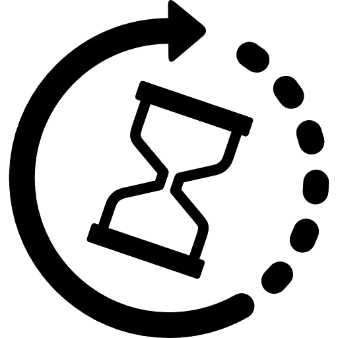
|  |  |
| --- | --- |
| **Compétences** | **Savoirs** |
| **C1.11 Procéder** à des investigations prospectives | S12.1  S12.3 |

PrÉrequis :

Maitriser la collecte et la recherche d’informations

RESSOURCES :

|  |  |
| --- | --- |
| **Ressources matériels** | **Ressources documentaires et numériques** |
| Ordinateur avec une connexion internet | 1. **TPn°1 :** Rechercher un conte ou une légende |



La durÉe :

2 heures.

**TP n°1 : Rechercher un conte ou une légende**



**BTS1MMCM**

**Coanimation d’Arts Appliqués**

PrÉsentation DE L’ACTIVITÉ :

L’entreprise Maro’style pour son centenaire désire organiser uneexposition dans le cadre d’une soirée caricative. Lors de cet évènement, elle souhaite mettre en avant la créativité et le savoir faire de ses collaborateurs.

Pour cela elle leurs demande de réaliser une mini collection sur le thème contes et légendes à partir des 3 modèles iconiques de l’entreprise.

Modèle Camilla

Modèle Sophie



Modèle Carole

TRAVAIL DEMANDÉ :

1. Définir ce qu’est un conte et une légende.
2. Rechercher un conte ou une légende avec des éléments graphiques, visuels ou chromatique forts.
3. Faire la synthèse du conte ou de la légende retenue.
4. Définir les personnages, les éléments graphiques, visuels et chromatiques représentant le conte ou la légende choisie.

TRAVAIL Ȧ RENDRE :

1. Le TPn°1 imprimé et complété sur feuille A4.

**TP n°1 : Rechercher un conte ou une légende**



**BTS1MMCM**

**Coanimation d’Arts Appliqués**

FICHE D’ÉVALUATION :

