

T STI	Nom :	Lycée des «Portes de l'Oisans»
TP de construction	Pédales LOOK PP 296 – Partie 1 _ Annexe 1	1/1

Grille d'évaluation des solutions envisagées

Cette grille propose une liste de **critères hiérarchisés** (du plus important au moins important) en indiquant pour chacun d'eux la réponse la mieux adaptée au mécanisme à concevoir. Un nombre pondère chaque critère pour tenir compte de son importance.

Pour chaque solution envisagée, remplir la grille en précisant pour chaque critère la réponse qui caractérise le mieux la solution. Comparer cette réponse à celle mentionnée dans la colonne « Mécanisme à concevoir ». Si elle est identique, affecter le nombre de points lu dans la colonne « Sur » ou une valeur plus faible, voire nulle, quand on s'en éloigne. Totaliser les points pour obtenir le score de chaque solution et, par comparaison, sélectionner la meilleure.

Attention : Eliminer systématiquement les solutions qui ne satisfont pas aux 6 premiers critères impératifs.

Critères de choix	Mécanisme à concevoir	Sur :	Solution 1 :	Points	Solution 2 :	Points	Solution 3 :	Points	Solution 4 :	Points
1 Type de transformation – mouvement d'entrée : – mouvement de sortie :	Rotation Translation	3								
2 Position des axes : – coaxiaux – parallèles – concourants et perpendiculaires – concourants, angle quelconque – orthogonaux – quelconques	Oui Oui Non Non Non Non	3								
3 Amplitude du mouvement – en entrée : – en sortie :	$\frac{3}{4}$ de tour 2,5 mm	3								
4 Réversibilité : (<i>réversible / irréversible</i>)	Irréversible	3								
5 Mouvement d'entrée possible dans les 2 sens (<i>oui / non</i>)	Oui	3								
6 Indexage/stabilité du réglage (<i>oui/non</i>)	Oui	3								
7 Encombrement (<i>faible / moyen / important</i>)	Faible	2								
8 Fiabilité (<i>faible / moyenne / forte</i>)	Moyenne	2								
9 Simplicité de la solution : (<i>oui / non</i>)	Oui	2								
10 Entretien (<i>aucun / facile / difficile</i>)	Aucun	2								
11 Retour rapide sur $\frac{1}{4}$ de tour (<i>oui/non</i>) et possible en sens inverse (<i>oui/non</i>)	Oui Oui	1								
13 Coût : (<i>faible / modéré / élevé</i>)	Faible	1								
14 Rendement (<i>faible / moyen / élevé</i>)	Moyen	0								
15 Esthétique (<i>recherché / sans intérêt</i>)	Sans intérêt	0								
TOTAL des points :	Sur : 28									