

THEME ETUDIE : Joystick Wingman de la société LOGITECH

Présentation du thème :

Le système étudié est une manette de jeux pour ordinateur PC. Celle-ci se compose d'un manche articulé sur le boîtier qui entraîne en rotation deux potentiomètre afin de transmettre les positions angulaires (Rx et Ry) du manche.

Un système d'étalonnage par roues moletées appelées « trims », permet d'ajuster la position Zéro (Poignée verticale) à l'information Zéro renvoyée par les potentiomètres.

Présentation de l'étude pédagogique :

Après une mise en situation du mécanisme, l'étude portera sur le problème technique posé par le changement du modèle de potentiomètre.

Etapes	Réel	Sw	Papier
Mise en situation	X		X
Analyse fonctionnelle globale	X		X
Analyse fonctionnelle « Fonction réglage trim » :			
- Transformation de mouvement	X	X	X
- Repérage des surfaces fonctionnelles (fiche de travail)	X	X	X
- Repérage des cotes fonctionnelles (fiche de travail)	X	X	X
- Mise à jour des cotes pour l'adaptation d'un nouveau potentiomètre sur toutes les pièces du sous-ensemble			X
- Repérage de surfaces fonctionnelles et leurs cotes			X