

## LIER LES POINTS DEVELOPPÉS ET/OU LES PARALLÈLES

**F3 → « Lier »**



Permet de lier des points développés, des parallèles contraintes ou des obliques entres eux.

Toute modification ou gradation d'un objet lié est appliquée à tous les autres.

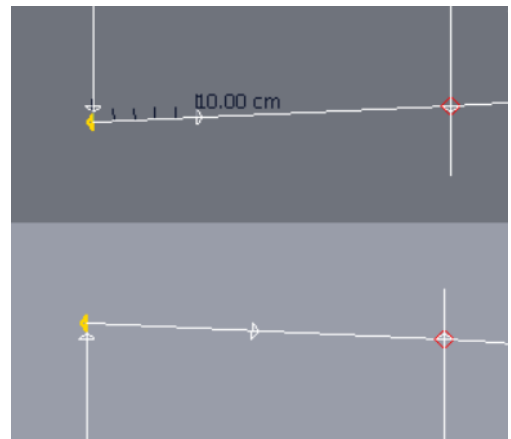
**Exemple de positionnement d'une fente sur un côté de jupe**

F1 « développé »

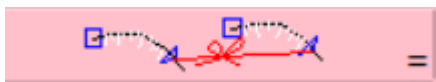


sur le côté dos à une distance précise.

F1 « développé » sur le côté devant sans préciser la distance.

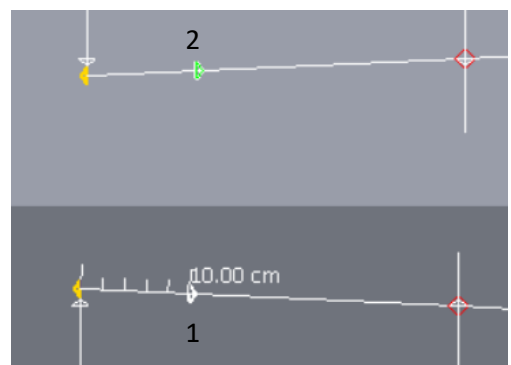


F3 « lier »



T1 sur le point développé à lier (1)

T1 sur le point développé de référence (2)



*Les deux points sont placés à la même distance et évoluent de la même façon.*

*En plaçant la souris sur un des points le second devient vert.*

*On peut lier ainsi plusieurs points entre eux.*

**La même procédure s'applique sur les parallèles et les obliques créées avec contrainte**

**Pour annuler tous les liens**

T1 sur la fonction qui a créé le lien

T1 sur l'objet

T3 dans le vide

**Pour annuler un seul lien**

T1 sur la fonction qui a créé le lien

SHIFT + T1 sur l'objet

T3 dans le vide