|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Commander l’ouverture et la fermeture du prototype en fonction de l’ensoleillement  Réaliser les 5 programmes puis les commenter et faire leur analyse logique sur le DR Tuto | | **TUTO ARDUINO** |
|  | | | |
| **Etape 01** –  Dans le dossier « Document en consultation » :  Lancer le logiciel **ARDUINO**  Depuis le menu Outils,  sélectionner le **type de carte** | | 01-choix carte.png | |
| Depuis le menu Outils, sélectionner le **port de communication** | | 02-port.png | |
| Depuis le menu Outils, sélectionner **Ardublock**, logiciel d’environnement de programmation graphique. | | 03-ardublock.png | |
|  | | | |
| **Etape 02** –  MONTAGE : A VERIFIER  **A0** - Capteur de lumière  **D4**- Bouton poussoir  **A3** - Servomoteur  **ATTENTION AUX ANGLES POUR LES SERVOMOTEURS** : - En théorie un servomoteur angulaire peut décrire un angle de 0° à 180° - En réalité, c'est un peu moins, pour être tranquille, restez dans la **fourchette 15° à 165°** | | Materiel.jpg | |
|  | | | |

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **Etape 03** – PROG01  Premier programme à réaliser :  **REMARQUE :**  Quand le programme est fini, il faut cliquer sur  (bouton en haut menu d’Ardublock).  Si le téléversement est réussi, le message  apparait dans le logiciel Arduino. | PROG01- va et vient servomoteur.png  A sauvegarder dans votre répertoire Personnel, dossier 2i2D, dossier Façade dynamique, nom : PROG01 |
|  | |
| **Etape 04** –PROG02  Deuxième programme :  Dans un premier temps, réaliser ce programme, puis .  Quand, , depuis le menu Outils d’Arduino,  lancer le Traceur série : | PROG02- le capteur de lumiere.png  A sauvegarder |
|  | |
| **Etape 05** – PROG03 | Troisième programme à réaliser.  ,  puis lancer le traceur Série pour interpréter le programme. |
| PROG03- etalonnage.png A sauvegarder  Tracé à obtenir : PROG03- etalonnage - tracé.png | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **Etape 06** – PROG04 | Quatrième programme à réaliser, puis ,. |
| PROG04- Servo Pas à Pas.pngA sauvegarder  PROG04- Servo Pas à Pas - tracé.png | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **Etape 07** – PROG05 | Cinquième programme à réaliser, puis ,.  PROG05- Servo commandé par capteur ou bouton.png |
| A sauvegarder | |
|  | |