

# Commander l'ouverture et la fermeture du prototype en fonction de l'ensoleillement

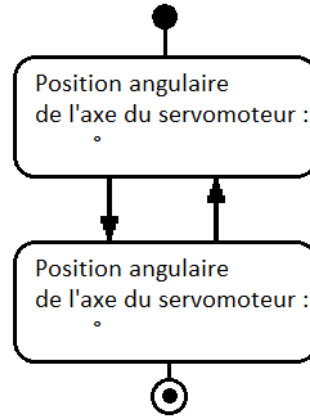
DR TUTO ARDUINO

Noms, prénoms :

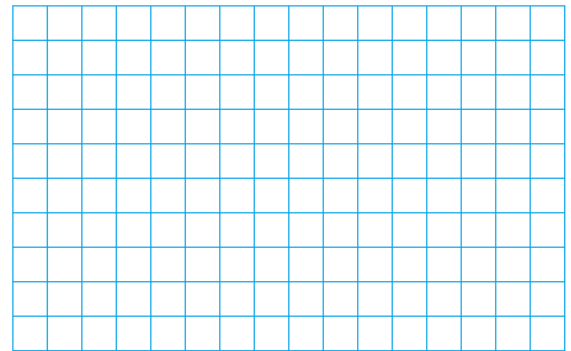
Binôme : N°

- ① Pour un servomoteur, donner les fourchettes angulaires : **théorique** \_\_\_\_\_  
et **réelle** \_\_\_\_\_

- ② **PROG01** - compléter le diagramme d'état :



- ③ Dessiner un signal **Analogique** (en vert) et  
un signal **Numérique** (en rouge) :



## **PROG02** -

Indiquer la nature de l'information du capteur de lumière :

- ☐ binaire
- ☐ analogique
- ☐ numérique

- ④ **PROG03** – Compléter les renseignements suivant avec le réétalonnage programmé :

Valeur **mini** capteur Lumière : \_\_\_\_\_ ⇔ Position angulaire du servomoteur : \_\_\_\_\_

Valeur **maxi** capteur Lumière : \_\_\_\_\_ ⇔ Position angulaire du servomoteur : \_\_\_\_\_

Expliquer l'intérêt du réétalonnage : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

⑤ **PROG04** – Après lecture du tracé, donner les valeurs mini et maxi de la variable Graduation\_angle : \_\_\_\_\_

Compléter le diagramme d'état :

