

Nom(s) :

**DT03** 

Groupe :

Objectif : Comprendre les principes physiques qui régissent le mur trombe et proposer des évolutions



Exécuter l'application Energy2D, lancer les simulations et faire l'analyse en répondant aux questions.





Dans menu : Examples	Convection	Comparing Forced Convection
Bano mena i Exampleo	Convection	

Quel matériel diffère entre les deux simulations ?

Quelle remarque faites-vous quand la convection est forcée ?

Fort de vos remarques précédentes, quelle évolution pourriez-vous apporter au mur trombe, vu dans la précédente simulation ?

Reprendre la simulation du mur trombe et Insérer un ventilateur à positionner en partie basse du mur ;

La première avec ventilation à 0.00m/s La deuxième avec ventilateur à 0.05m/s La troisième avec ventilateur à 0.10m/s

Entrer les propriétés du ventilateur (dimensions et vitesse [ 0 puis 0.05 Supprimer les capteurs de températures T1 et T3 et ne garder que le

- pour visualiser la courbe de variation de température. Cliquer sur 🕮 pour copier les valeurs numériques du

## Tracer un graphe avec les 3 simulations.

! Dans le tableur changer les . en , ! - Limiter la longueur de l'axe du temps à 5000 -

## Faire une interprétation des résultats, sous le graphe.

Remarque : Imprimer un A4 avec vos noms, tableau, graphe et

