**DEVELOPPER AUTOMATIQUEMENT LE PLAN D’UN MODELE**

compétences et savoirs :

|  |  |
| --- | --- |
| **Compétences** | **Savoirs** |
| C1.511Développer numériquement le plan d’un modèle.  Utiliser les fonctionnalités d’un logiciel 2D/3D dans le but d’optimiser la démarche de développement de plan. | S3.1 ; S4.1a, S4.1c |
| C1.512 Archiver le plan du modèle et les documents associés en vue de son exploitation | S4.1a ; S4.1c ; 6.6 |

UNITES :

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| E41 |  | E42 |  | E43 |  | E5 |  | E6 |  |

Prérequis :

* Les fonctionnalités des différents outils de développement du logiciel de CAO 2D
* La notion d’héritage
* Le développement des modèles
  + BTS 1 : Décolleté ; Richelieu
  + BTS 2 : Derby ; Charles IX ; Botte et Bottine

RESSOURCES :

|  |  |
| --- | --- |
| **Ressources matériels** | **Ressources documentaires et numériques** |
| Logiciel de CAO 2D | Ressource numérique des fonctions du menu patronage automatique du logiciel de CAO 2D |
|  | Fichier de CAO du modèle Style  Fichier de CAO du modèle cible |

La durée :

Quatre heures.

**Présentation DE L’ACTIVITE :**

##### **Tâche visée :**

|  |  |
| --- | --- |
| A-T5 | Concevoir et réaliser les plans et les gabarits |

Pour l’industrialisation des développements des modèles (plans et gabarits) d’une collection, il est possible d’utiliser un modèle développé (modèle style) pour affecter tout ou partie du plan au modèle à développer (modèle cible).

L’activité permet :

1. De créer une base sur un plan style
2. D’appliquer tout le plan d’un plan style vers un plan cible
3. D’appliquer aux entités sélectionnées du plan style vers le plan cible

**méthodologie PROPOSEE :**

***Exercice n°1 : appliquer tout le plan***

1. Ouvrir le fichier du plan style « Aqua.cdbx »
2. Ouvrir le fichier du plan cible « Vera.cdbx »
3. Construire une base du plan style
4. Construire la correspondance des lignes du plan style avec celles du plan cible
5. Changer le nom et la pointure du plan cible

***Exercice n°2 : appliquer aux entités sélectionnées***

1. Ouvrir le fichier du plan style « Aqua.cdbx »
2. Ouvrir le fichier du plan cible « Vera.cdbx »
3. Sélectionner les entités du plan style (ligne de claque ; ligne du bout rapporté)
4. Construire la correspondance des lignes du plan style avec celles du plan cible
5. Changer le nom et la pointure du plan cible

**Evaluation**

