|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **OBJECTIFS DE LA SÉQUENCE :** | **L’élève doit être capable de :**  **1-Préparer son projet (couche, attributs) sur le logiciel de patronage Cao (Rsc 2d)** | **CLASSE:** |
| **2° BAC PRO** |
| **PRÉREQUIS :** | 1-Les fonctions de base RSC (points, courbes, droites, couches, attributs)  2- Paramétrage du DXF converter | **OPTION :** |
| **CHAUSSURE** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TÂCHES PROFESSIONNELLES** | | | | | | | | | | | | |
| **A1-T1.2** | | **RÉALISER ET/OU EXPLOTER des gabarits** | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | |
| **COMPÉTENCES ET SAVOIRS** | | | | | | | | | | | | |
| **Compétences** | | | | | | | **Savoirs** | | | | | |
| **C1.3.1a:** Réaliser le patron plan en CAO | | | | | | | S2.3.1a-Obtention des formes: Réalisation du patron plan | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | |
| UNITÉS professionnelles du diplôme | | | | | | | | | | | | |
| U11 |  | | **U12** | | **🗸** | U31 | |  | U32 |  | U33 |  |
|  | | | | | | | | | | | | |
| **RESSOURCES** | | | | | | | | | | | | |
| **Ressources matériels** | | | | **Ressources documentaires et numériques** | | | | | | | | |
| Logiciel de CAO 2D | | | | - Fichier CAO2D : **1-Préparation du projet.cdbx**  - Cahier des charges | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | |
| **LA DURÉE** | | | | **1h00** | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | |
| **TRAVAIL DEMANDÉ** | | | | | | | | | | | | |
| D’après le cahier de charges vous devez effectuer :   1. création des couches et des attributs ; 2. création des groupes ; 3. héritage des attributs d’un projet (couches-groupes). | | | | | | | | | | | | |

**CAHIER DES CHARGES**

**1-Préparation des couches et des attributs**

A partir des données ci-dessous créer les couches suivantes et leur attributs (couleur-types de trait)**:**

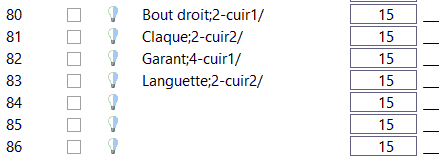
Vous devez créer les couches de **1 à31**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **N°** | **NOMS DES COUCHES** | **COULEURS** | **TYPES DE TRAITS** |
| 1 | Cahier des charges (texte…) | 15 |  |
| 2 | IMAGE | 15 |  |
| 3 | Copie de forme | 4 |  |
| 4 | Ligne de construction | 11 |  |
| 6 | Marge de montage TIGE | 15 |  |
| 7 | Plan ligne dessus EXT | 15 |  |
| 8 | Plan ligne dessus INT | 216 |  |
| 9 | AXE TIGE | 4 |  |
| 10 | Points de repères | 14 |  |
| 11 | Lignes de contraintes | 129 |  |
| 12 | GRADUATION | 15 |  |
| 15 | Marge rempli EXT | 13 |  |
| 16 | Marge piquage EXT | 13 |  |
| 17 | Marge rempli INT | 202 |  |
| 18 | Marge piquage INT | 202 |  |
| 19 | Symétrie TIGE | 14 |  |
| 25 | Ligne DOUBLURE | 10 |  |
| 26 | Marge de montage DBL | 10 |  |
| 27 | Marge piquage DBL | 77 |  |
| 28 | Symétrie DBL | 10 |  |
| 29 | Point de repères DBL | 77 |  |
| 30 | AXE DBL | 66 |  |
| 31 | Pivot languette | 1 |  |

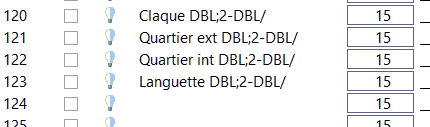
**2-Préparation des Groupes**

A partir des données ci-dessous créer les groupes DESSUS ET DOUBLURE:

**Pièces DESSUS 80 à 119** *(la chef de groupe est N°80)*



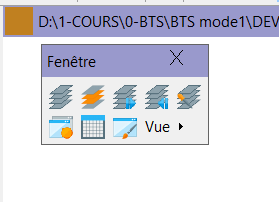
**Pièces DOUBLURE 120 à 139** *(la chef de groupe est N°120)*



**3-Héritage des attributs**

A partir des données ci-dessous et du tutoriel pratiquer l'héritage des attributs

*Cliquer dans le carré de couleur de votre projet et sélectionner l'icône avec la pipette et les claques ou couches*



Héritage des couches/groupes de couches