



Thème de séquence : Comprendre le fonctionnement d'un réseau informatique Problématique : Comment fonctionne un réseau informatique ?

5 ^{ème}	4 ème	3 ème

Volet référentiel :

Composantes du S4C		Éléments signifiants observés (<u>lien éduscol</u>)	
☐ C1.1	⊠ C2	2 - Organiser son travail personnel	
□ C1.2	□ C3	2 - Organiser son travail personnel	
□ C1.3	□ C4	Choisir un élément signifiant	
□ C1.4	□ C5	Choisir un élément signifiant	
Compétences disciplinaires travaillées		Comprendre le fonctionnement d'un réseau informatique.	
		Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes,	
		diagrammes, tableaux (représentations non normées)> Domaine 2	
		Choisir une compétence	
		Choisir une compétence	

Éléments de synthèse :	-
Piste d'évaluation :	Intégration de caméras IP dans un logement
Situation déclenchante :	Étudier le réseau de la maison ou du collège
ntentions pédagogiques :	L'objectif de cette séquence est de comprendre le fonctionnement d'un réseau, que ce soit le réseau d'un collège ou un réseau domestique. Elle commence par l'étude des différents éléments présents dans un réseau informatique et la schématisation de ce réseau. Ensuite, elle aborde le moyen d'identification des ordinateurs et des périphériques dans le réseau grâce aux adresses IP avec la notion de protocole.
	Remarque : Cette séquence peut être réalisée à la maison en autonomie, en salle banalisée ou en parallèle (à la maison e en classe en même temps)
	Plusieurs possibilités d'organisation :
	En salle banalisée : Utiliser le document Réseau_élève_collège.docx Le professeur fait la démonstration sur le vidéoprojecteur avec différents supports tels que vidéos, logiciels d'analyse de réseau
	A la maison : Utiliser le document Réseau_élève_maison.docx L'élève travaille sur la séquence à l'aide de son smartphone pour réaliser les manipulations.
	 En parallèle (avec des élèves en salle banalisée et certains à la maison): Au collège: Utiliser le document Réseau_élève_collège.docx Le professeur fait la démonstration sur le vidéoprojecteur avec différents supports tels que vidéos, logiciels d'analyse de réseau A la maison: Utiliser le document Réseau_élève_maison.docx L'élève travaille sur la séquence à l'aide de son smartphone pour réaliser les manipulations.

voiet organi	sationnei :		
Durée de la	séquence : 03h0	0	
Dispositif:			
□ Îlot	□ ½ groupe		
		entière	
Matériel néo	cessaire:		
A la maison	:		Au collège :
- Smartphone avec accès au wifi de la maison - C		vifi de la maison	- Ordinateur connecté au réseau du collège
			- Vidéoprojecteur
Séances :		Problématiques	s :
Séance 1 (1	H)	De quoi est cor	nstitué un réseau (collège ou maison) ?
Séance 2 (1	H)	Comment les o	ordinateurs et les périphériques s'identifient dans un réseau ?
Séance 3 (1	H)	Comment fonct	tionne le plus grand réseau mondial qu'est Internet ?
Séance 4 (1	H)	Évaluation	

Document

Sequence_smartwatch.docx jeremy.lemitre@ac-orleans-tours.fr Auteur(s):

Séances :

Seances .	Séance 1
Minutage	Déroulement de la séance
0h05	Accueil des élèves
0h10	Distribuer les page 1 et 2 (possibilité d'imprimer recto/verso) du document Réseau_élève_collège.docx
	Les élèves prennent connaissance de la page 1 du document de travail et lisent les définitions des différents composants d'un réseau informatique (lecture collective ou individuelle).
	Le professeur lance la vidéo-projection de la vidéo visite_collège.mp4. L'objectif de cette vidéo est que les élèves prennent conscience que tous ces composants sont présents au sein du collège.
	Pendant la projection, les élèves notent les noms des différents composants du réseau du collège identifiés dans la vidéo.
	A l'issue de la projection, une correction rapide est faite (pour les élèves qui n'auraient pas eu le temps de tout noter). Le professeur commente rapidement le rôle des composants si le besoin s'en fait ressentir.
0h05	Le professeur lit la consigne b.et c. du document de travail et commente le travail à réaliser. Il veillera notamment à bien expliquer aux élèves que tout l'espace sur la page est disponible pour faire le schéma et qu'il est peut-être judicieux de regrouper certains composants entre eux.
0h20	Les élèves réalisent le schéma du réseau du collège à partir du tableau de la page 1 et de la vidéo visionnée au préalable.
	Le professeur n'hésitera pas à vidéo-projeter à nouveau la vidéo (en entier ou des extraits) visite_collège.mp4 en fonction de l'avancée des élèves. Quelques questions pourront être posées pour faire avancer les élèves dans la création de leur schéma : - Différence entre les 2 imprimantes dans la vidéo ? - Comment se connectent les tablettes ? - Pourquoi les prises réseau sont numérotées ?
0h10	Le professeur montre quelques travaux d'élèves et les commente.
0h10	Synthèse active de fin de séance : Lors de la séance nous avons découvert les différents composants d'un réseau informatique ainsi que son architecture . Tous les composants sont connectés entre eux afin de communiquer et partager des données.
	Le professeur distribue la synthèse « Synthèse_architecture_réseau.docx » qu'il commente et qui est lue en classe.
1h00	Travail à faire pour la prochaine séance : - Relire la synthèse active et passive (temps maximum du travail 15 min)

Séance 2			
Minutage	Déroulement de la séance		
0h05	Accueil des élèves		
0h10	Distribuer les pages 3 et 4 (possibilité d'imprimer recto/verso) du document Réseau_élève_collège.docx		
	Les élèves prennent connaissance de la page 3 du document de travail et lisent la consigne 2.a. puis les élèves donnent leur avis sur la question « Comment les ordinateurs et les périphériques s'identifient dans le réseau du collège ?		
	Le professeur note au tableau les éléments de réponse des élèves. Le but est de faire réfléchir les élèves sur les moyens de différencier les ordinateurs et les périphériques dans un réseau.		
	Le professeur commente la consigne suivante 2.b puis lance la vidéo-projection de la vidéo postes_collège.mp4.		
	Pendant la projection, les élèves notent le nom et le lieu des 5 postes clients et des 2 imprimantes identifiés dans la vidéo.		
	A l'issue de la projection, une correction rapide est faite (pour les élèves qui n'auraient pas eu le temps de tout noter) puis les élèves donnent leur avis sur la question « Comment les ordinateurs et les périphériques s'identifient dans le réseau du collège ? »		
0h20			
	Le professeur exécute le logiciel (possibilité de le lancer en version portable sans installation) « Advanced IP Scanner » et analyse le réseau du collège. La liste de tous les composants du réseau s'affiche. Le professeur veillera à afficher les imprimantes réseau du collège dans la liste.		
0h10	A partir de la liste vidéo-projetée, les élèves complètent le tableau en relevant quelques noms de composants du réseau avec leur adresse IP associée et indique le type de composant.		
	Les élèves prennent connaissance de la page 4 du document de travail puis répondent aux questions en fonction du tableau		
0h05	qu'ils ont complété précédemment.		
0h10	Le professeur propose une correction au tableau à partir des éléments de réponse des élèves.		
	Synthèse active de fin de séance : Lors de la séance, nous avons découvert que les ordinateurs et les périphériques possèdent chacun une adresse IP différente afin de s'identifier sur le réseau informatique du collège. Ils communiquent entre eux grâce au protocole IP. Les adresses IP sont attribuées grâce au protocole DHCP.		
1h00	Travail à faire pour la prochaine séance : - Relire la synthèse (temps maximum du travail 10 min)		

	Séance 3
Minutage	Déroulement de la séance
0h05	Accueil des élèves
0h10	Le professeur rappelle ce qu'est une adresse IP et le rôle du protocole IP dans un réseau informatique. Distribuer les page 5 et 6 (possibilité d'imprimer recto/verso) du document Réseau_élève_collège.docx
	Les élèves prennent connaissance de la page 4 du document de travail et donnent leur avis sur la question « Est-ce qu'Internet fonctionne comme le réseau du collège ? »
	Le professeur note au tableau les éléments de réponse des élèves.
0h15	Le professeur réalise 2 petites démonstrations :
	1 ^{ère} démo : le professeur se connecte au site https://mon-ip.io/ afin d'afficher l'adresse IP publique attribuée par le FAI au collège.
	Les élèves notent l'adresse IP affichée.
	2 ^{nde} démo : le professeur saisie l'adresse IP 172.217.19.227 dans la barre d'adresse du navigateur. La page internet de www.google.com s'affiche.
	Les élèves notent le résultat.
	Le but de ces 2 démonstrations est de montrer aux élèves comment le collège est identifié sur internet (à l'aide d'une adresse IP publique) et d'observer que l'on peut se connecter à un site internet à partir d'une adresse IP sans passer par une URL.
	A partir des 2 démonstrations, les élèves répondent aux questions et concluent sur le protocole utilisé par Internet.
0h20	Le professeur exécute le logiciel « CountryTraceroute » (en version portable donc pas d'installation) pour tracer le chemin pour accéder à google.com (saisir l'adresse IP : 72.217.19.227). CountryBracefoute - 7.217.19.227 Fig. Edit Vere Options Hulp Fig. 2 # 3
	T2-217.19-227
	Hop / IP Address Hoot Name Country Time 1 ■ 1 192,196,0224 Reserved Oms ■ 2 194,419,69.5 jn.socabim.indnet.net France 5 ms
	18. ACM 24 19. ACM 25 19. ACM 25 27 27 27 27 27 27 27
	12 13 72.217.19.227 ip72-217.19-227.ph.ph.cou.net United States 179 ms
	10 item(c), 1 Selected WirSoft Freeware. http://www.airsoft.net
	Les élèves notent dans la table de routage les données récupérées par « CountryTraceroute » puis répondent aux questions en analysant les données de la table de routage.
	Le professeur exécute le logiciel « OpenVisualTraceRoute » (en double cliquant sur org.leo.traceroute.jar, Java doit être installé) en saisissant l'adresse IP : 72.217.19.227 afin que les élèves visualisent sur le globe terrestre le parcours effectué (de routeur en routeur) pour accéder à google.com. Le but est que les élèves comprennent bien qu'Internet est un composé d'une multitude de réseaux reliés entre eux.
	Contract value 27 Contract valu
	2227.19.227
	The large of the l
	Si « OpenVisualTraceRoute » ne fonctionne pas, il est possible d'utiliser https://geotraceroute.com/ qui est un outil en ligne.
0h10	Synthèse active de fin de séance : Sur Internet, l'identification se fait, comme dans un réseau, grâce à une adresse IP et grâce au protocole TCP/IP. Derrière chaque site Internet se cache une adresse IP, le protocole DNS permet de faire le lien entre l'URL et l'adresse IP. Lorsque l'on se connecte à un site internet, les données transitent par plusieurs réseaux pour atteindre la destination.
	Le professeur distribue la synthèse « Synthèse_protocole_réseau.docx » qu'il commente et qui est lue en classe.

- Apprendre les 2 synthèses passives distribuées pendant la séquence (temps maximum du travail 25 min)

1h00

Travail à faire pour la prochaine séance :