À retenir activité 1

|  |  |
| --- | --- |
| Pour qu'un système réponde au besoin de l'utilisateur, le concepteur doit définir avec précision : | Il utilise pour cela un langage graphique appelé SysML. |
| la **mission** à remplir par le système et l'**environnement** de celui-ci | Diagramme de contexte  Diagramme d’utilisation |
| les **exigences à satisfaire,** les **performances** à atteindre, les **normes** et **contraintes** à respecter | Diagramme d’exigences |
| pour ensuite choisir les **solutions** adaptées. | Qui pourront aussi être simulées. |