Pour expliquer et décrire le fonctionnement des objets et des systèmes techniques, on utilise un **algorithme**.

La création d’un algorithme est en général la première étape à réaliser en vue de programmer un système.

Il est rédigé en utilisant les connecteurs logiques de la langue française comme : si, alors, sinon, tant que, ou, et …

L’algorithme, est constitué d’une suite d’instructions à appliquer dans un ordre déterminé.

Il peut être rédigé en **langage naturel** ou représenté graphiquement à l’aide

de différents schémas comme

par exemple un *algorigramme*1.

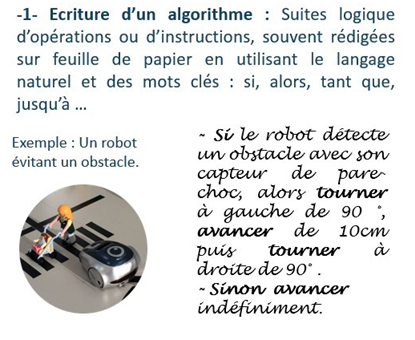
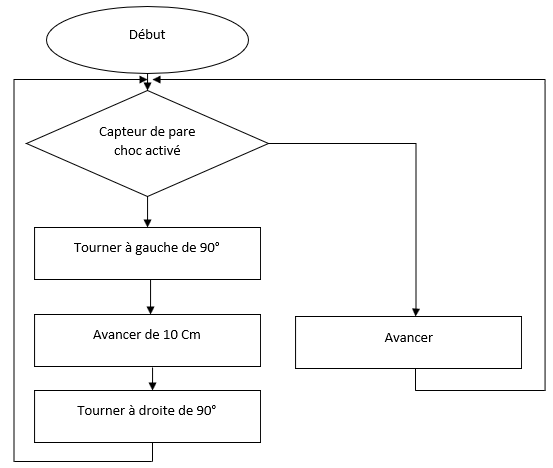
Connaissances

- Différents schémas

- Notion d’algorithme



|  |  |
| --- | --- |
| Symbole | Désignation |
|  | Début ou fin d’un algorithme |
|  | Réalise d’une action, d’une opération |
| Oui  Non | Effectue un test ou vérifie une condition |
|  | Appel d’un sous- programme |



1 - Principaux symboles utilisés pour la réalisation d’un algorigramme

Fiche ONISEP métier :

Développeur informatique

Liens avec : Le parcours avenir