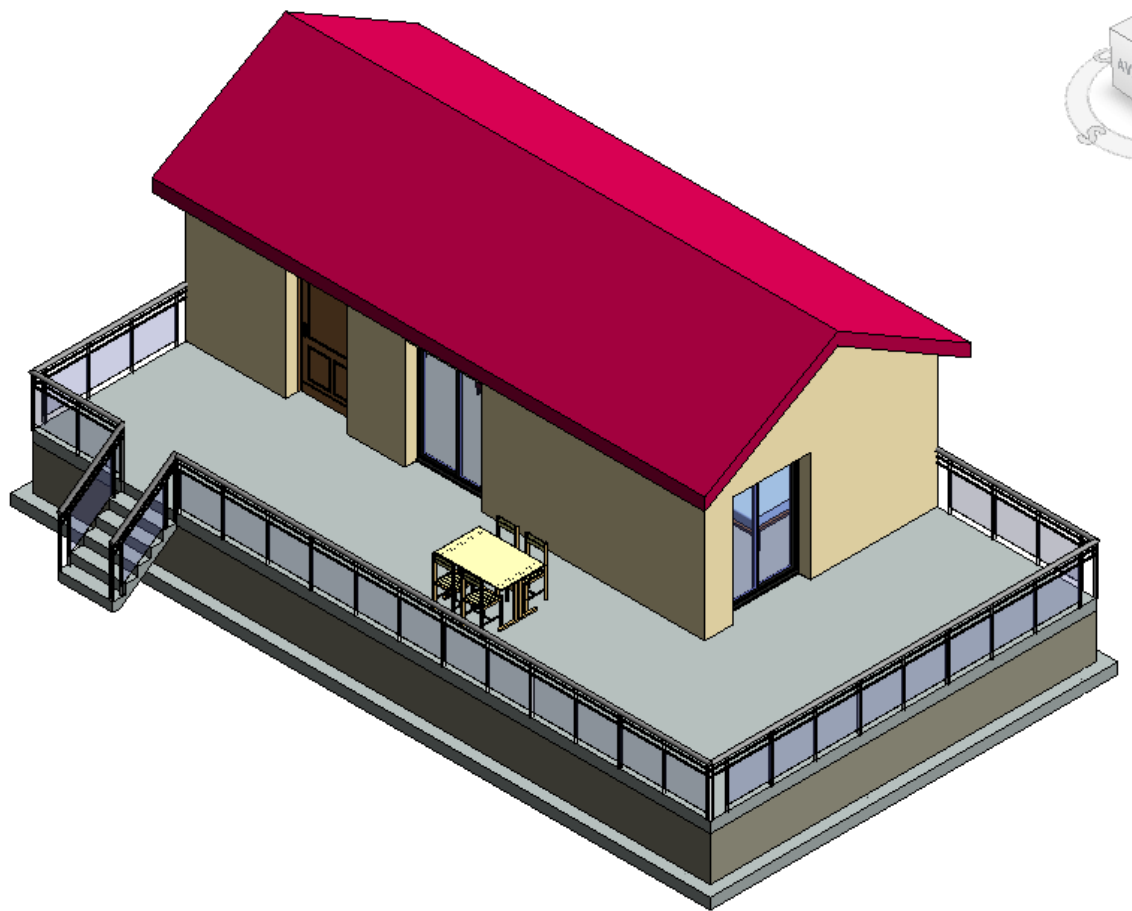


# BUNGALOW

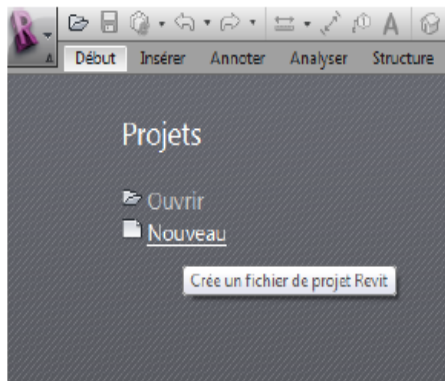
## Partie 1 :Initiation

L'objectif de ce didacticiel est de réaliser une maquette numérique à l'aide du logiciel Revit

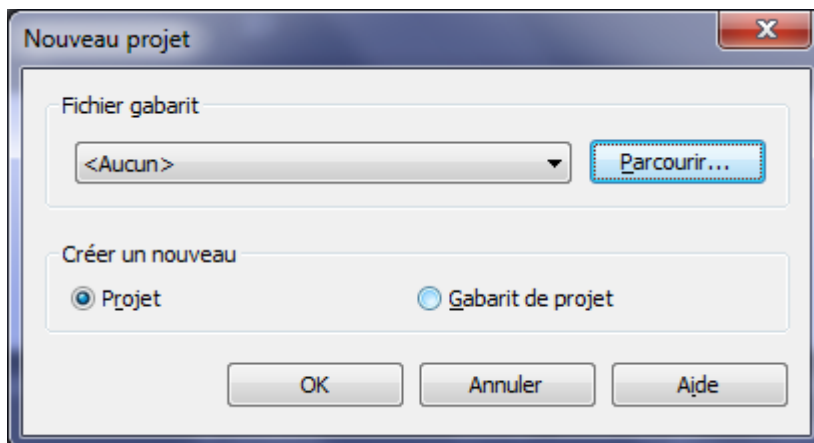


# 1 Importation du dessin autocad

Ouvrir Revit Architecture

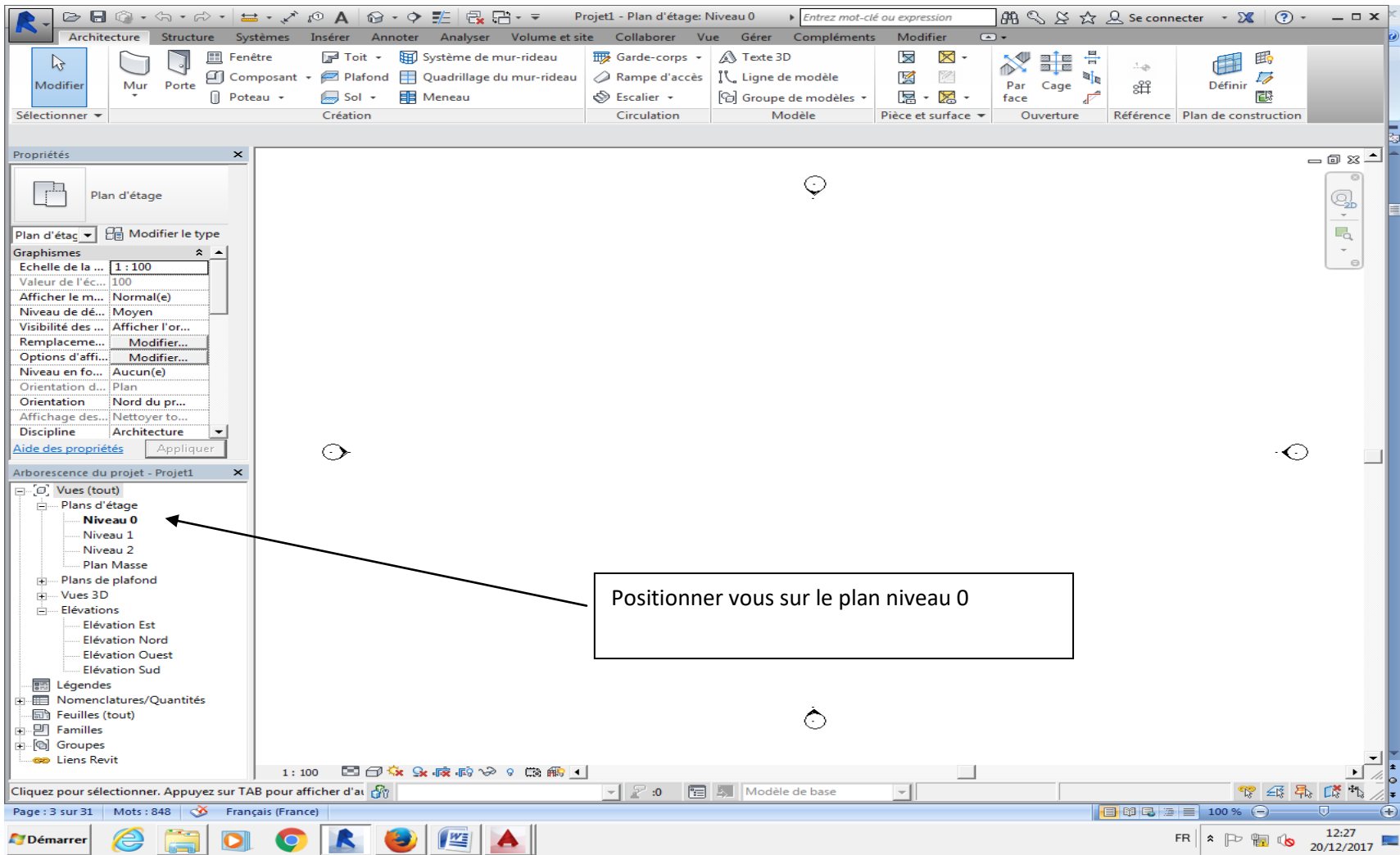


Sélectionner **Nouveau** |



Cliquez sur parcourir et choisir le fichier **gabarit architectural**

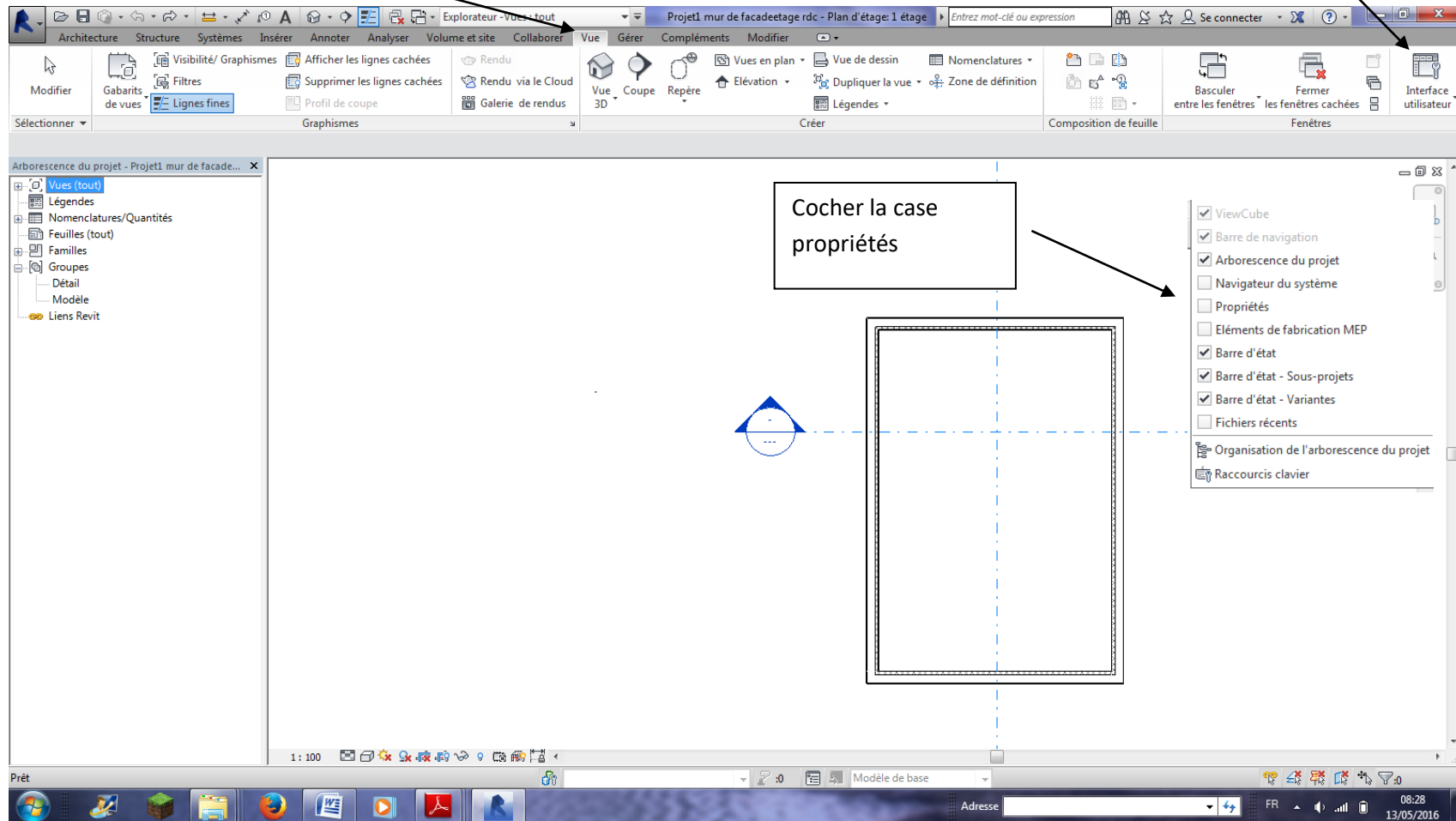
Il apparait l'interface de travail de REVIT



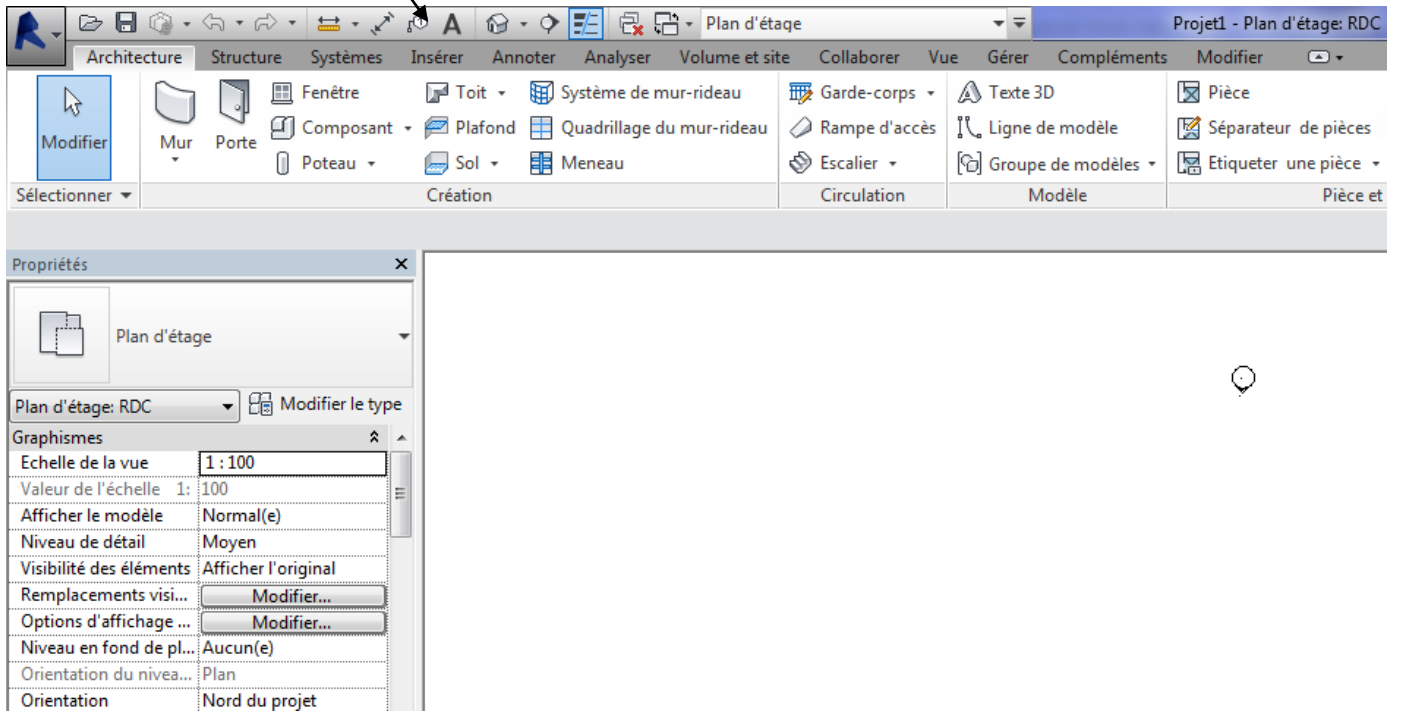
Remarque : Si la palette de propriétés est absente :

Cliquer sur l'onglet **vue**

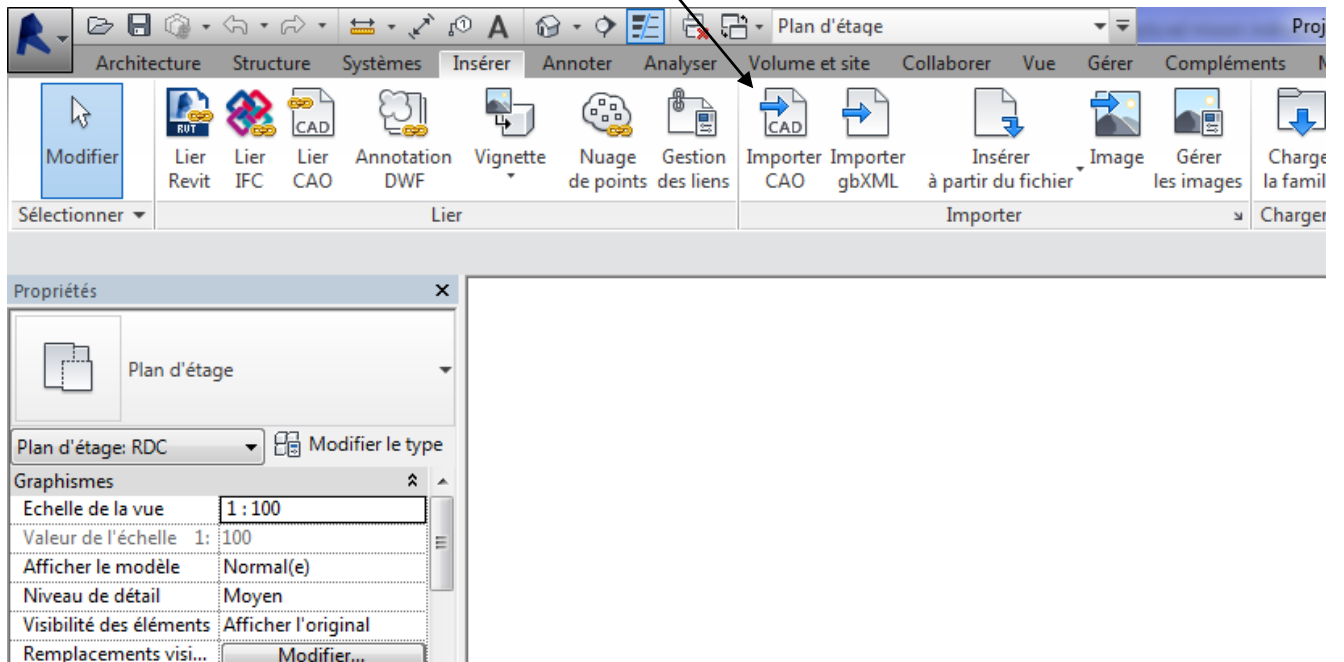
Puis sur **interface utilisateur**



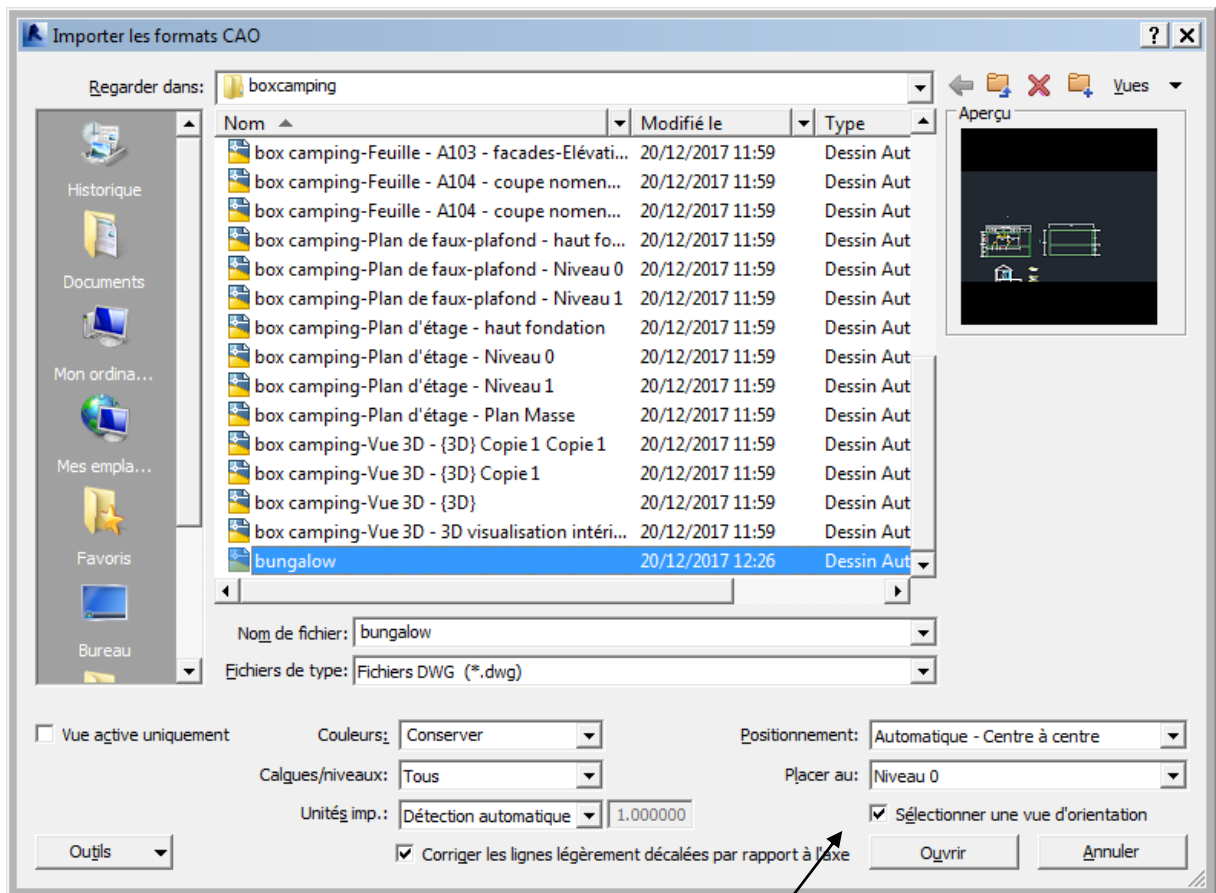
Cliquer sur l'onglet insérer



Puis sur importer CAO

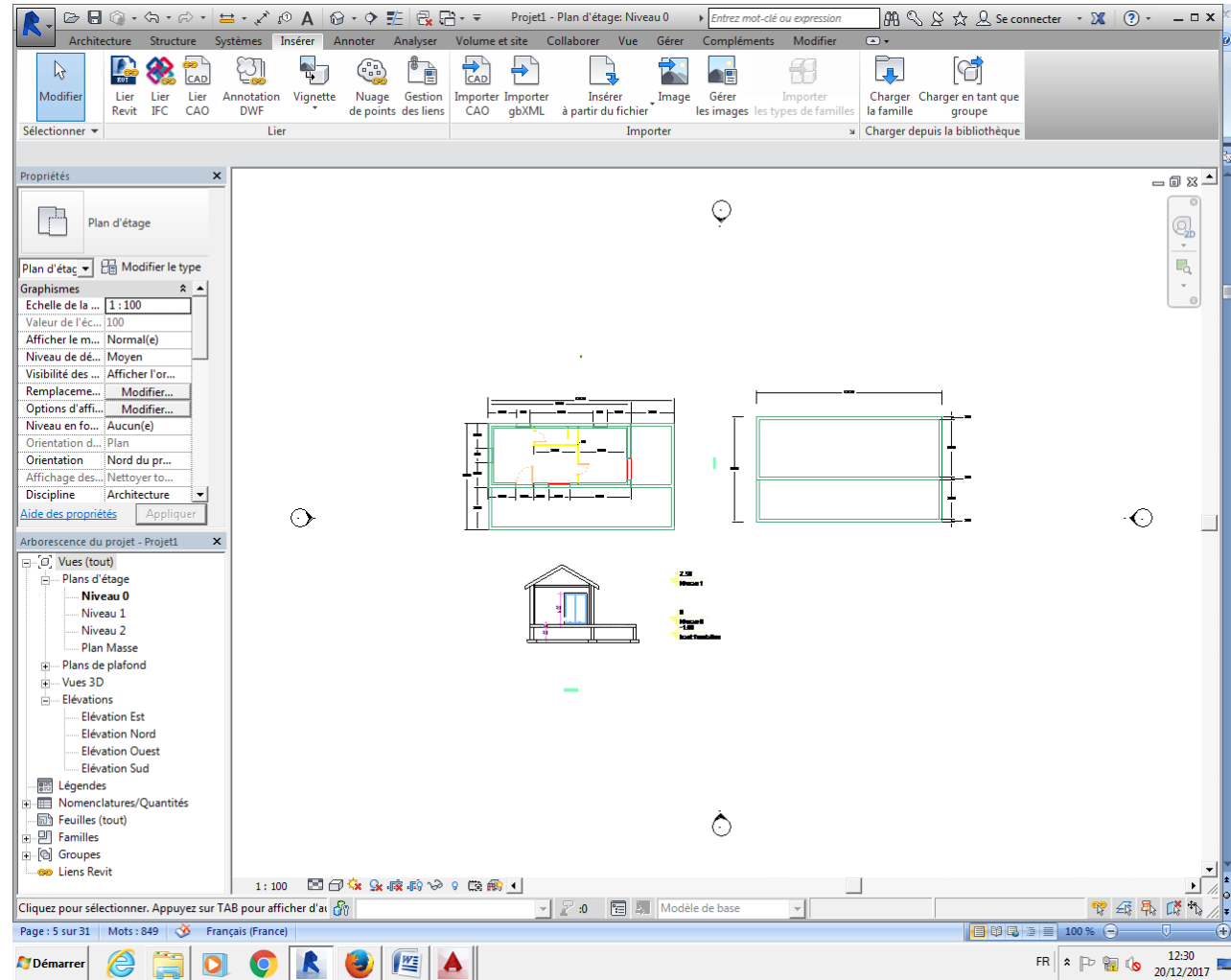


Choisir le fichier autocad nommé « **bungalow** » situé sur le serveur dans le répertoire BTSEB1

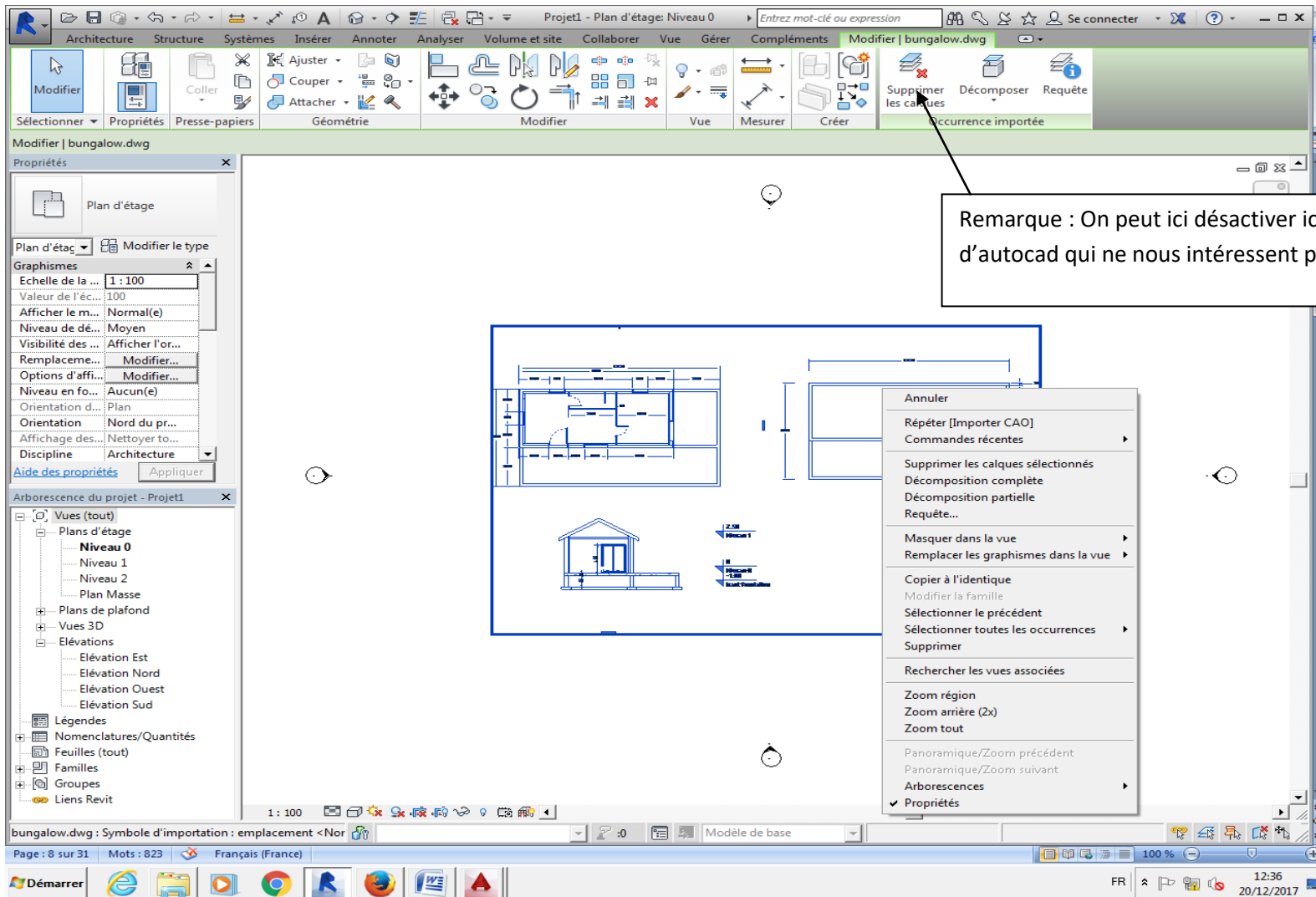


Choisir niveau 0 pour insérer le dessin autocad

Le dessin autocad apparaît.  
Nous allons le déplacer de manière à  
centrer le plan du sous-bassement

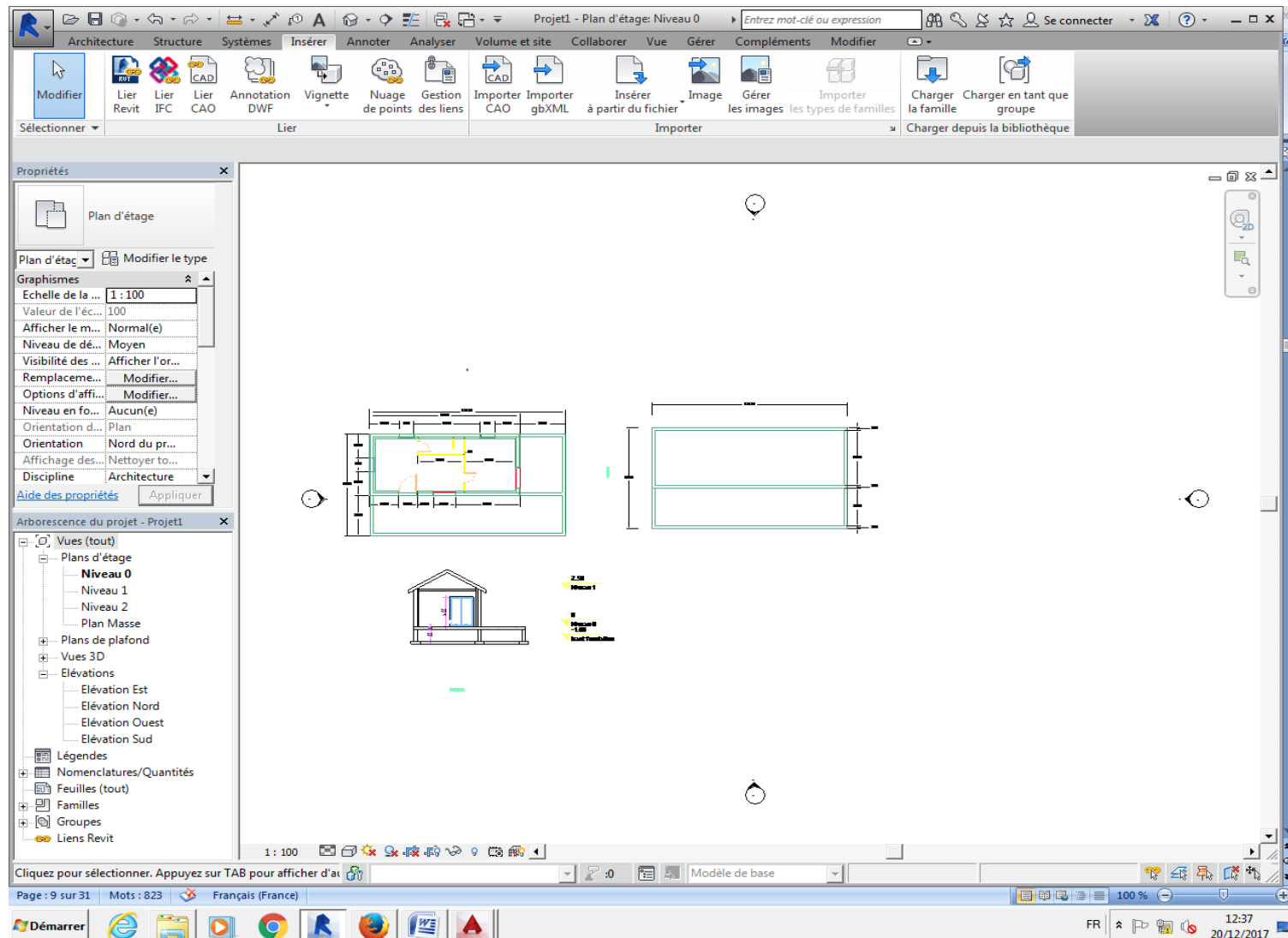


Bouger la souris sur le plan autocad et cliquer sur le bouton gauche de la souris quand le cadre bleu apparaît autour du dessin autocad



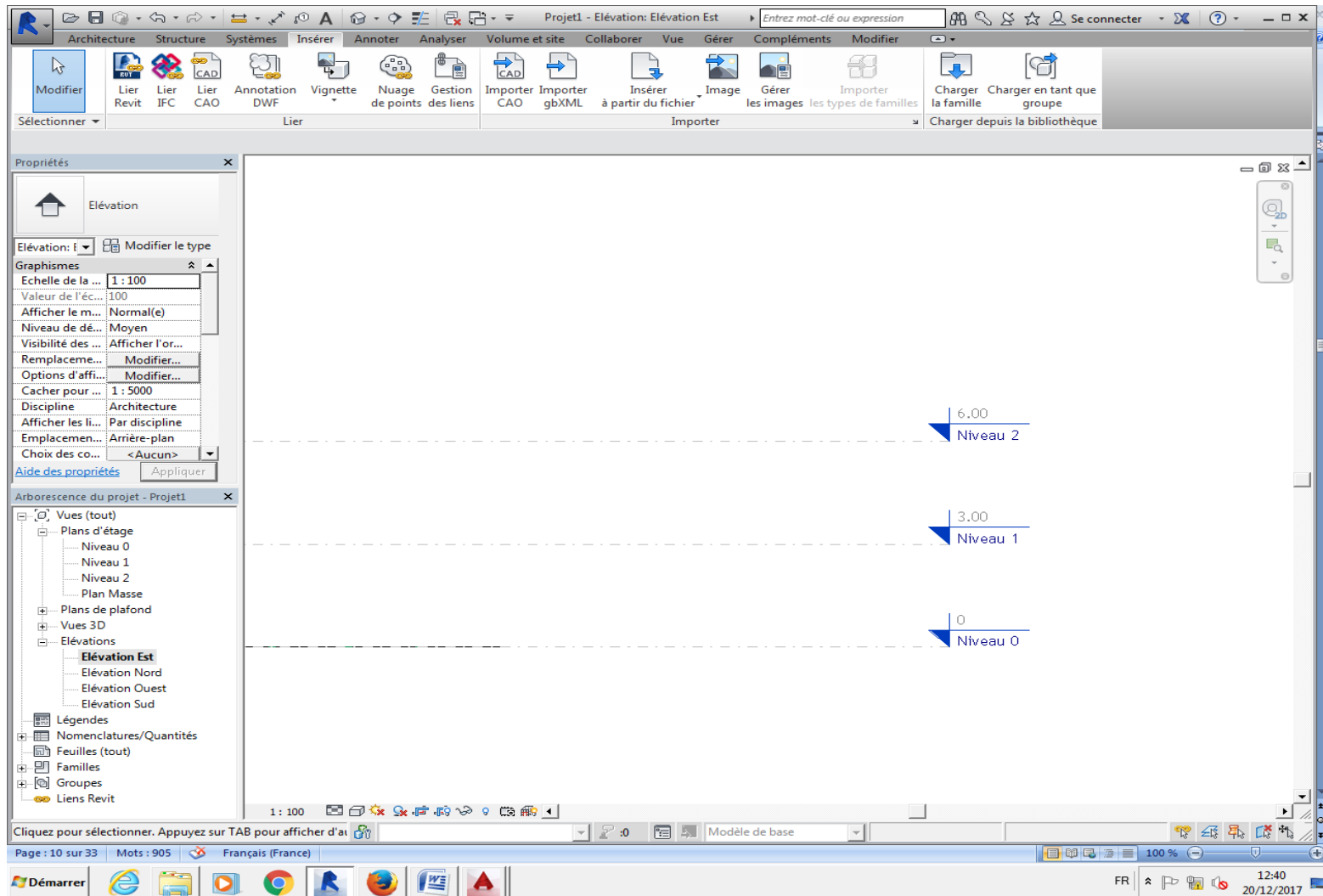


En gardant le bouton gauche de la souris appuyé déplacer le plan autocad (si le dessin ne bouge pas il faut le déverrouiller, cliquer alors sur « l'œil » et ouvrez le ; il apparait une punaise avec une croix)



## 2 REGLAGE DES NIVEAUX

Cliquer sur élévation EST

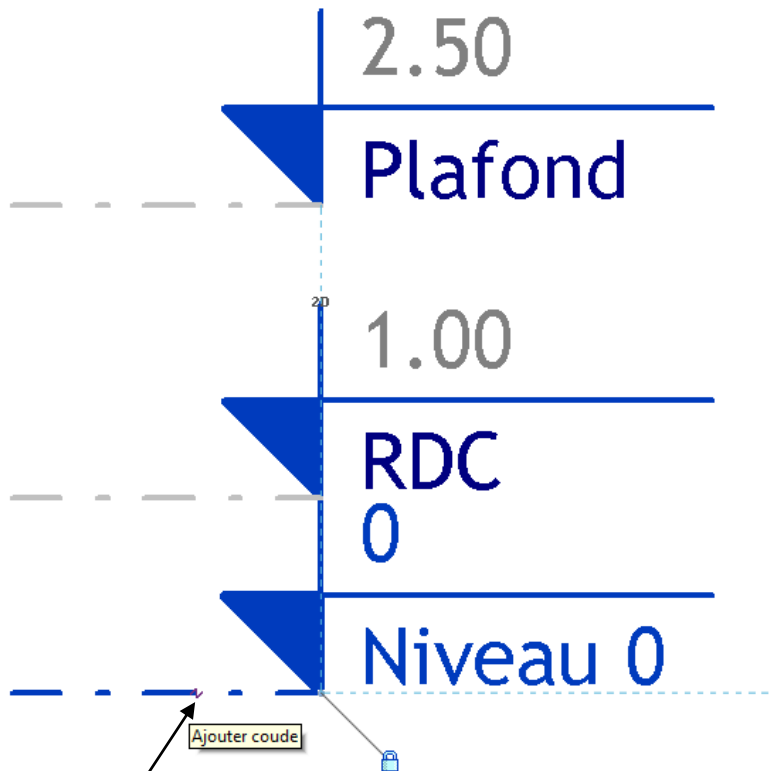
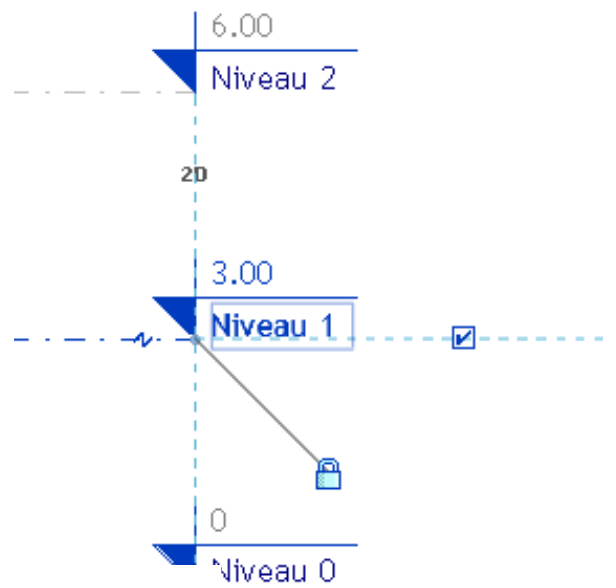


Cliquer sur niveau 1 (le niveau 1 est sélectionné)

Cliquer sur le texte (entrer RDC)

Cliquer sur le chiffre (entrer 1)

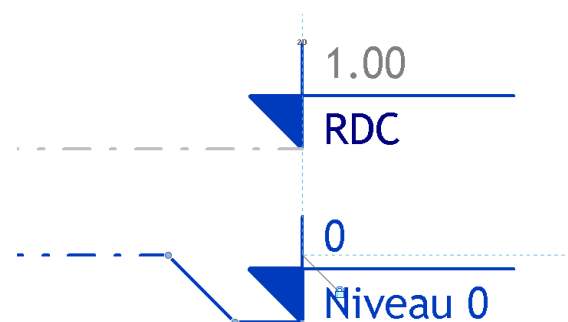
Modifier aussi le niveau 2 (**plafond et 3.5 m**)



Si les niveaux sont trop proche les uns des autres vous pouvez les décaler

Sélectionner le niveau

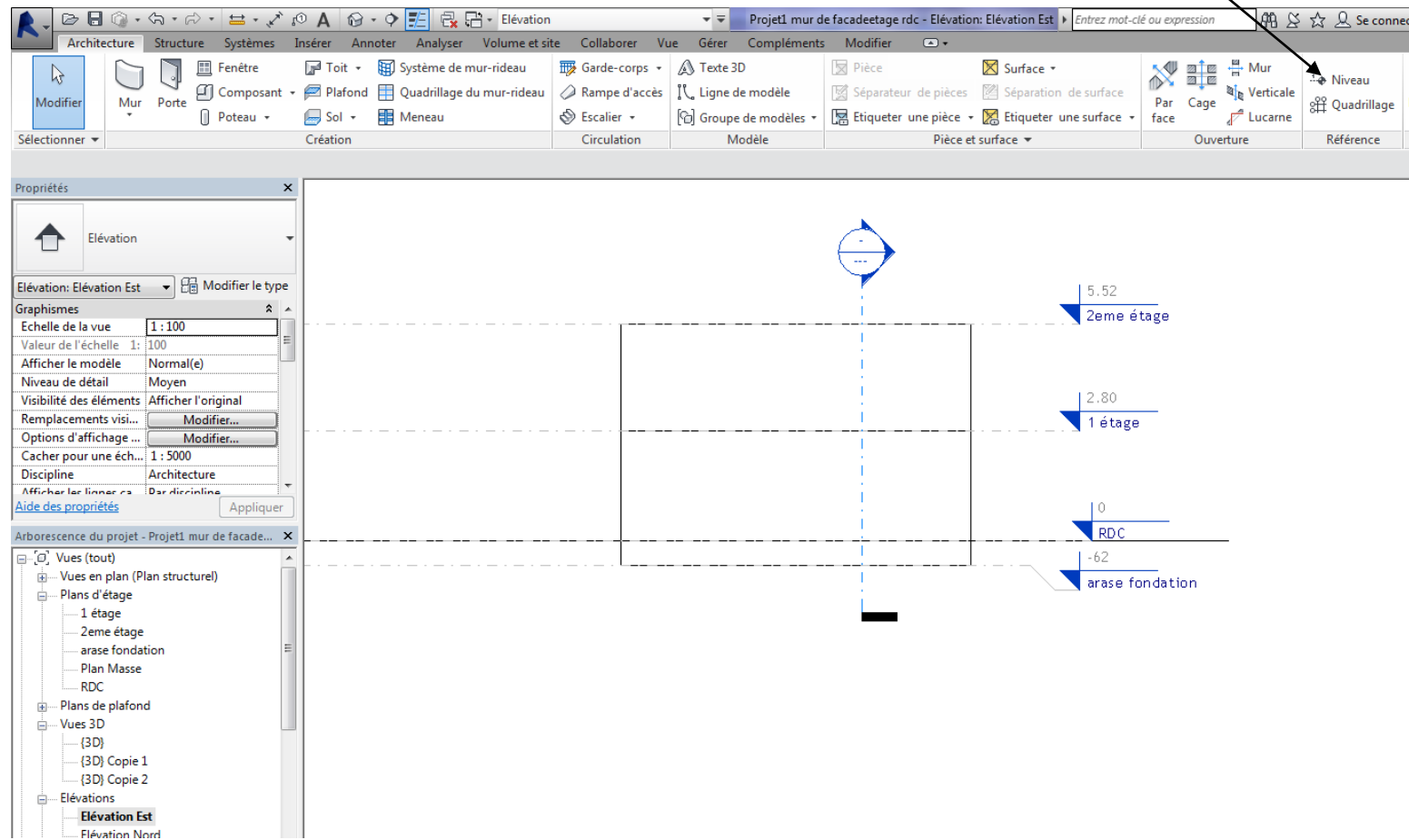
Cliquer



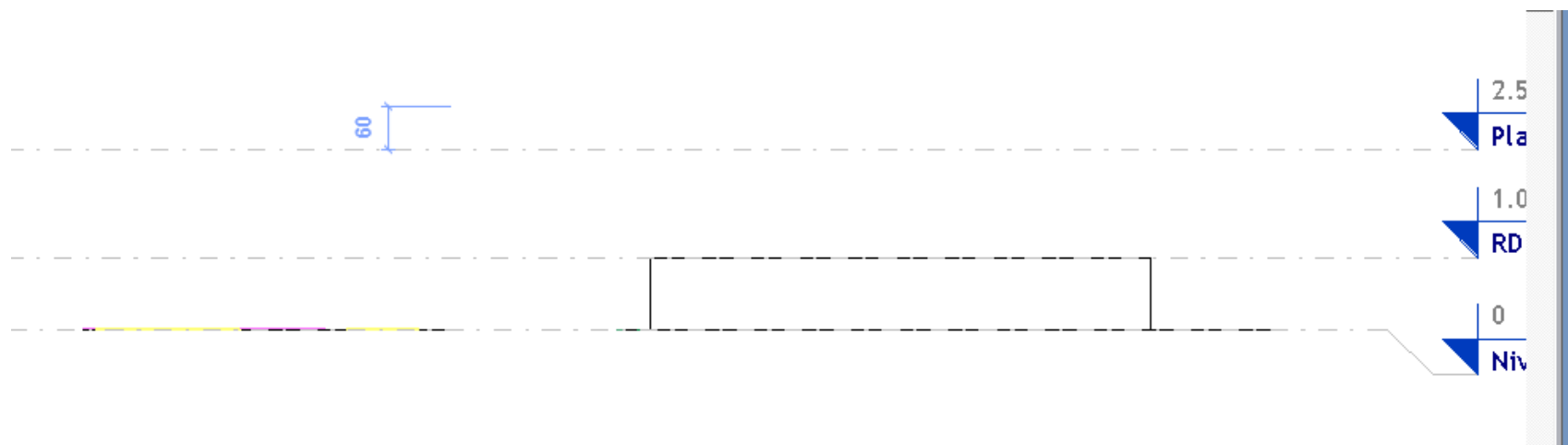
Nous allons maintenant créer le niveau 3.8 m arase sup des murs

Placer vous sur une élévation et dans l'onglet architecture

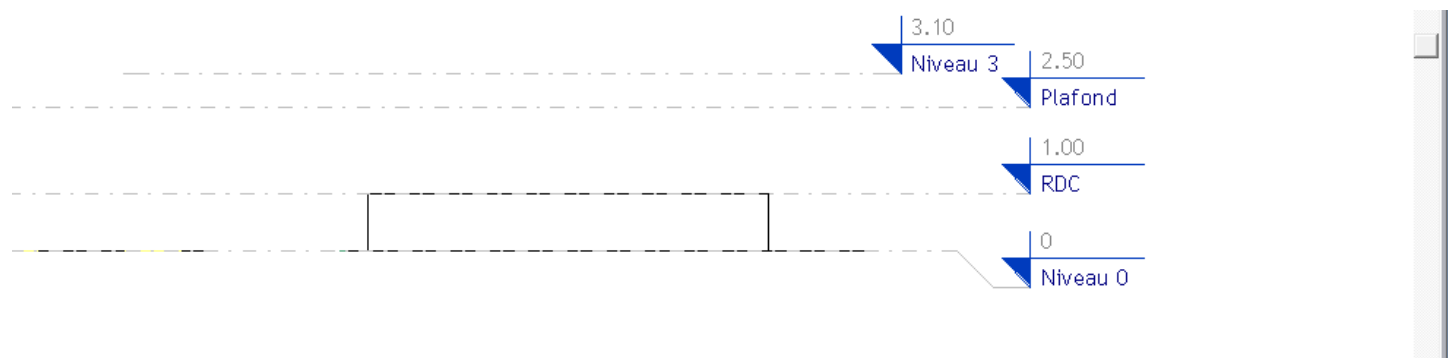
cliquer sur niveau



Placer vous à gauche de l'ouvrage, une valeur apparait (60 cm ici , la distance n a pas d'importance nous la changerons par la suite)



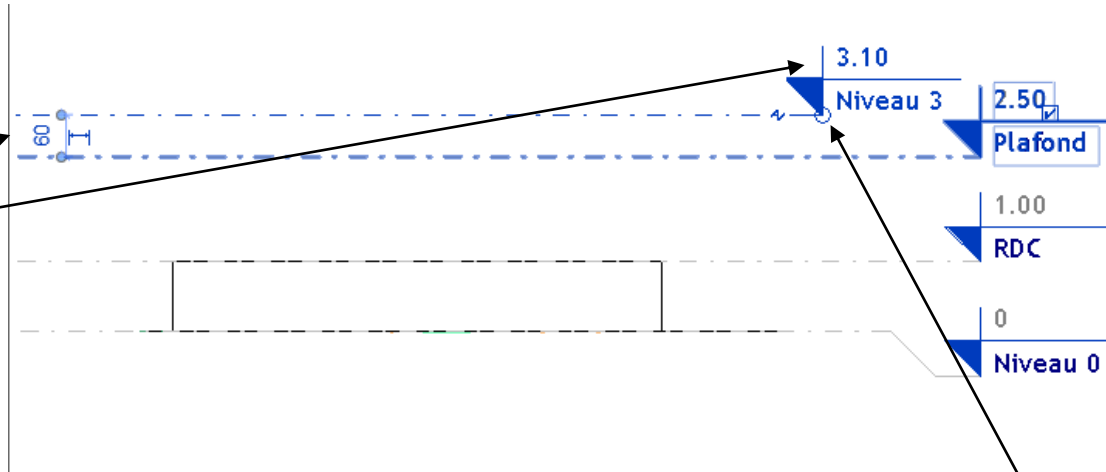
Cliquer sur l'écran et déplacer vous vers la droite



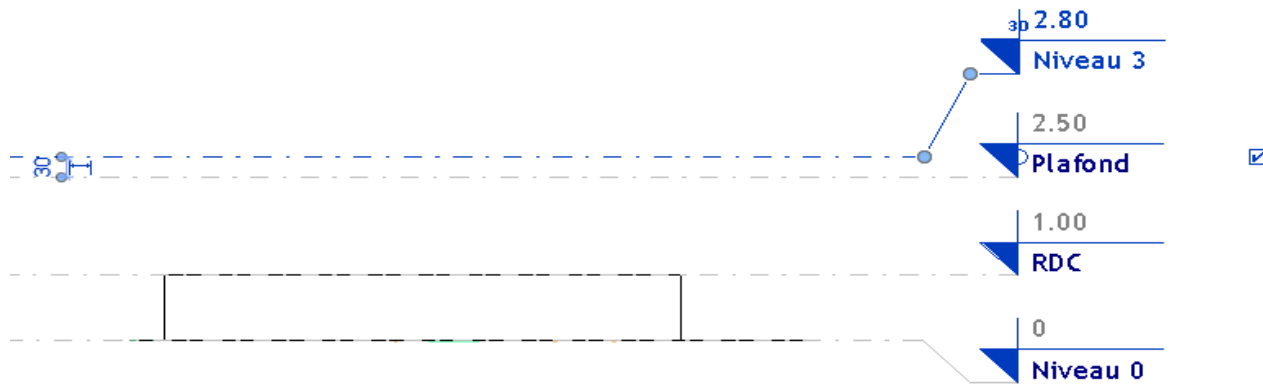
Cliquer sur le niveau 3

Vous pouvez régler le niveau en modifiant la cote de 60 en 30

Ou en cliquant sur le niveau 3.1

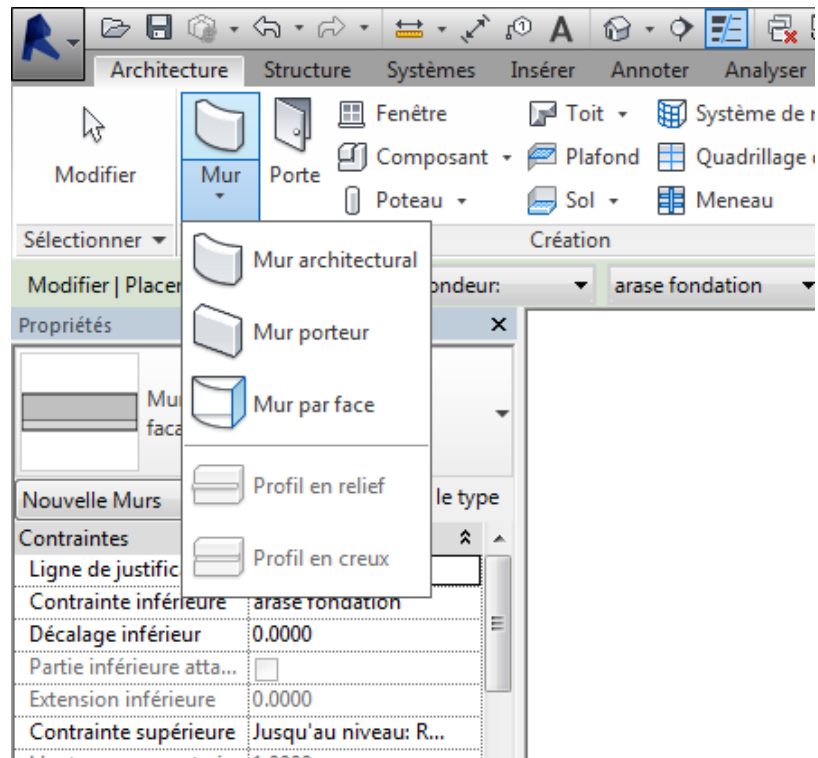


Pour aligner les niveaux cliquer sur le rond et déplacer la cote



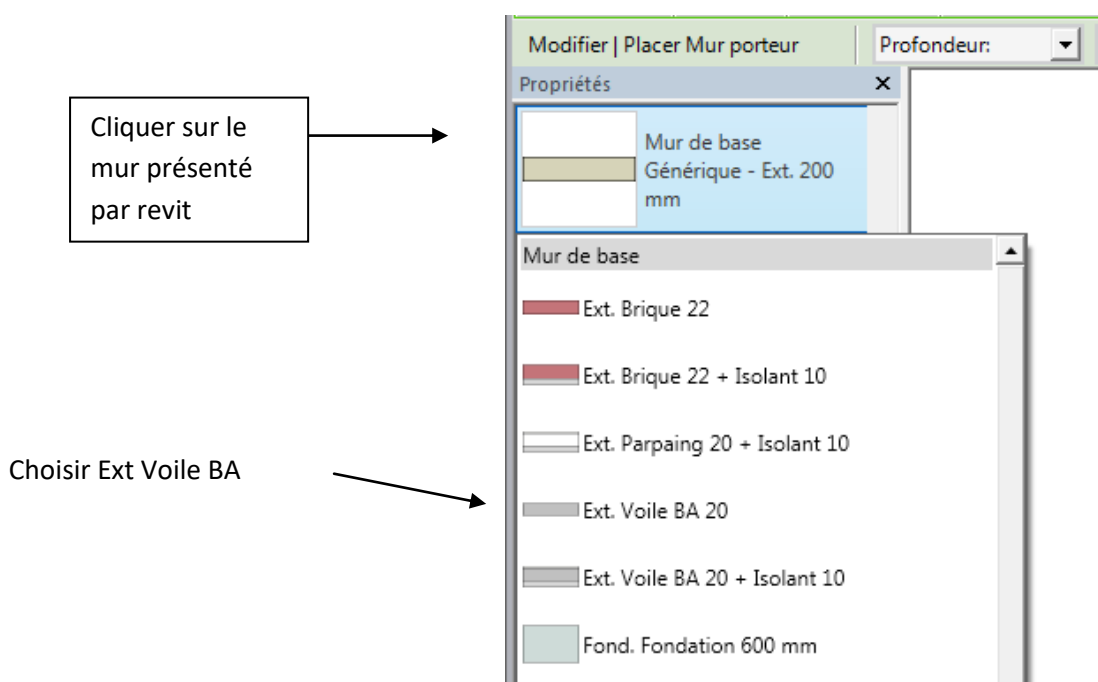
### 3 Mur de sous bassement

Dans le menu **architecture** sélectionner **mur** puis **mur porteur**



Nous allons dessiner les murs de sous bassement reliant le niveau 0 au RDC

#### Choix du mur



## Réglage des paramètres : Reproduire les paramètres suivants

Le fait de choisir une hauteur avec contrainte oblige le mur à se caler sur les niveaux 0 et RDC prédéfinis. Dans le cas où l'on modifie l'un de ces deux niveaux le mur est automatiquement redimensionné en hauteur

The screenshot displays the software interface for setting wall parameters. The ribbon is set to 'Modifier | Placer Mur porteur'. The 'Propriétés' panel is open, showing the following constraints:

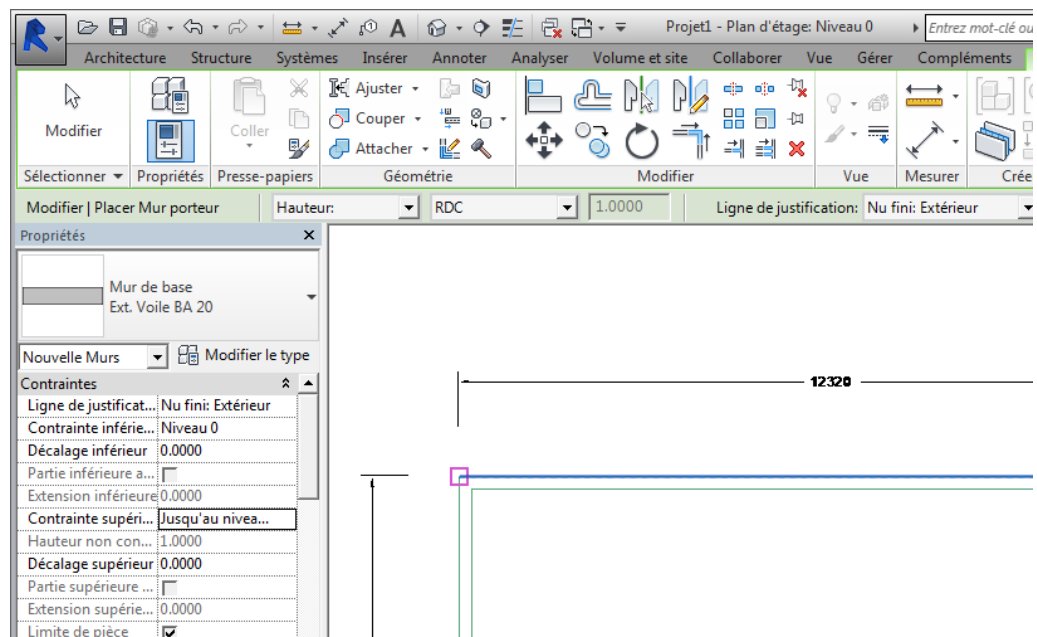
Propriété	Valeur
Ligne de justification	Nu fini: Extérieur
Contrainte inférieure	Niveau 0
Décalage inférieur	0.0000
Partie inférieure attachée	<input type="checkbox"/>
Extension inférieure	0.0000
Contrainte supérieure	Jusqu'au niveau: RDC
Hauteur non contrainte	1.0000
Décalage supérieur	0.0000
Partie supérieure attachée	<input type="checkbox"/>
Extension supérieure	0.0000
Limite de pièce	<input checked="" type="checkbox"/>
Lié au volume	<input type="checkbox"/>

The 'Hauteur' field is set to 'RDC' with a value of '1.0000'. The 'Ligne de justification' is set to 'Nu fini: Extérieur'. The 'Chainer' checkbox is checked, and the 'Décalage' is set to '0.0000'. A 3D model of a building is visible in the background, showing the wall placement.



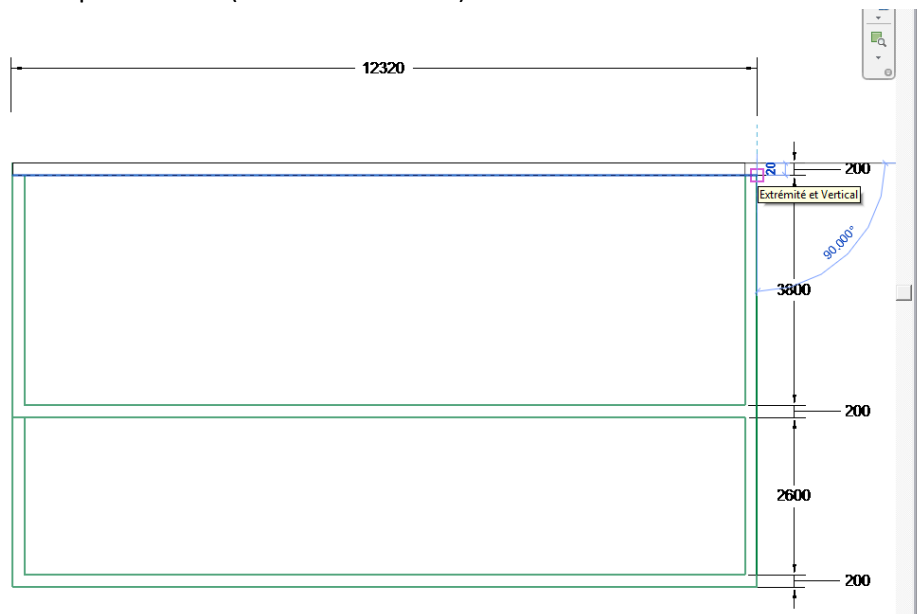
## Réalisation des murs

Sélectionner l'angle en haut à gauche



Puis l'angle en haut à droite

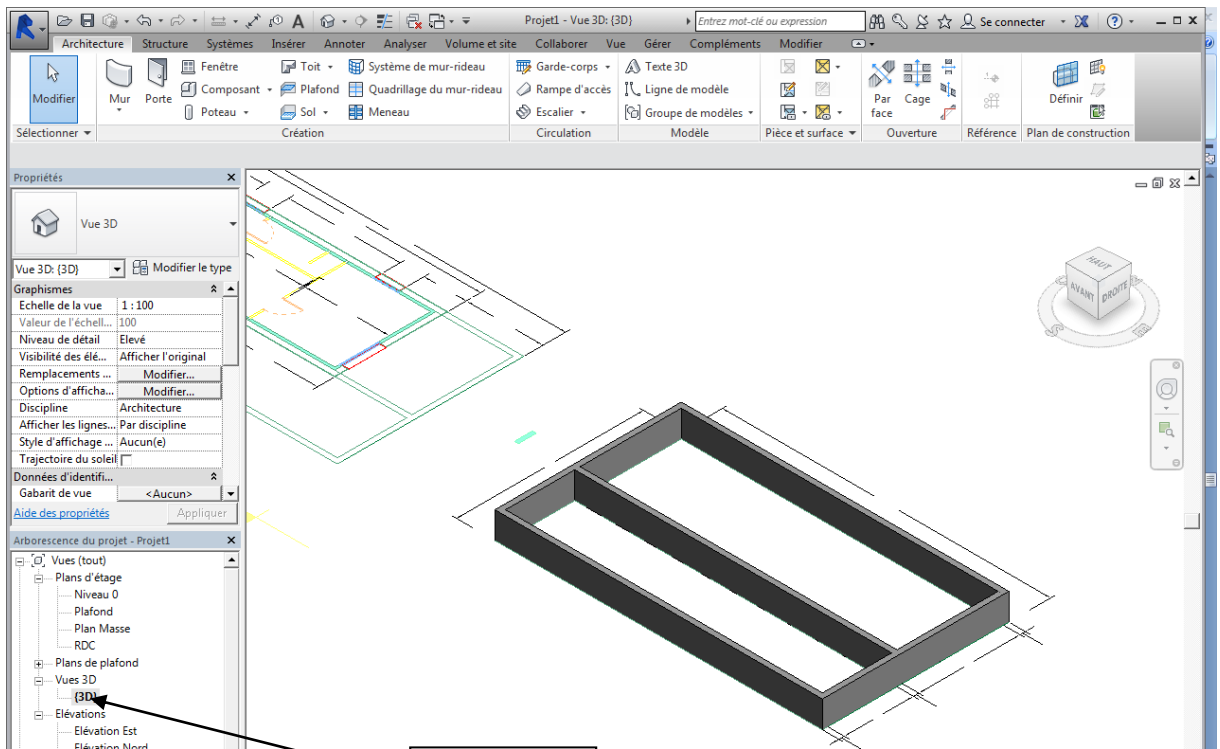
Et appuyer sur entrée pour valider (votre mur est crée)



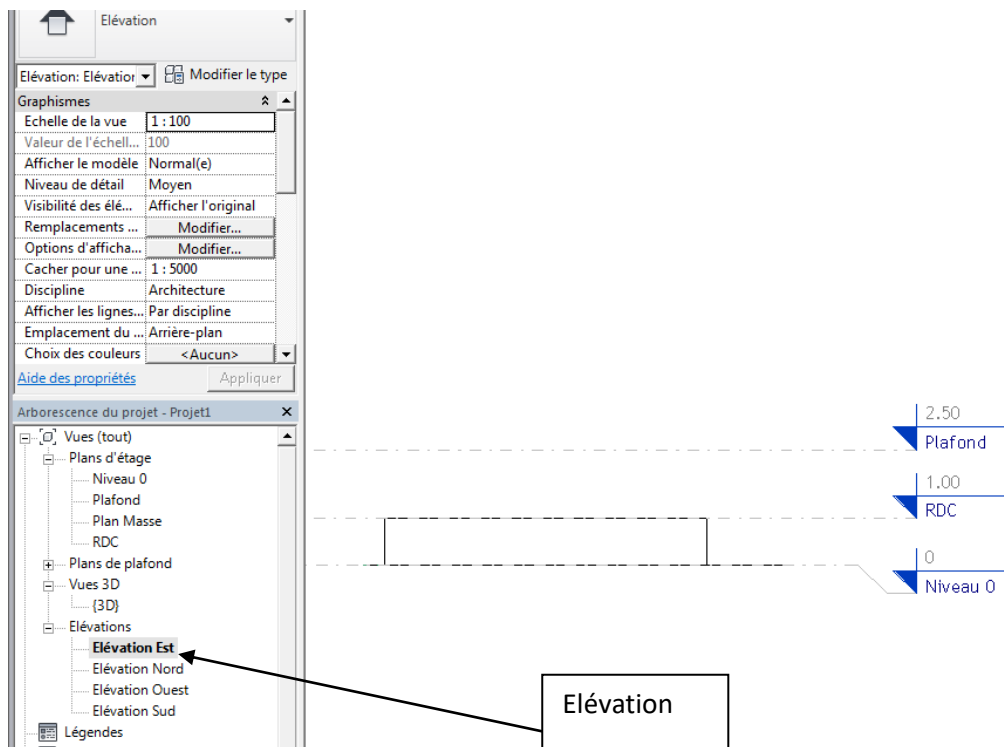
Et ainsi de suite pour faire les murs de sous bassement

**Rq :** Pour désactiver la commande deux fois échap

On peut visualiser la construction dans d'autres vues



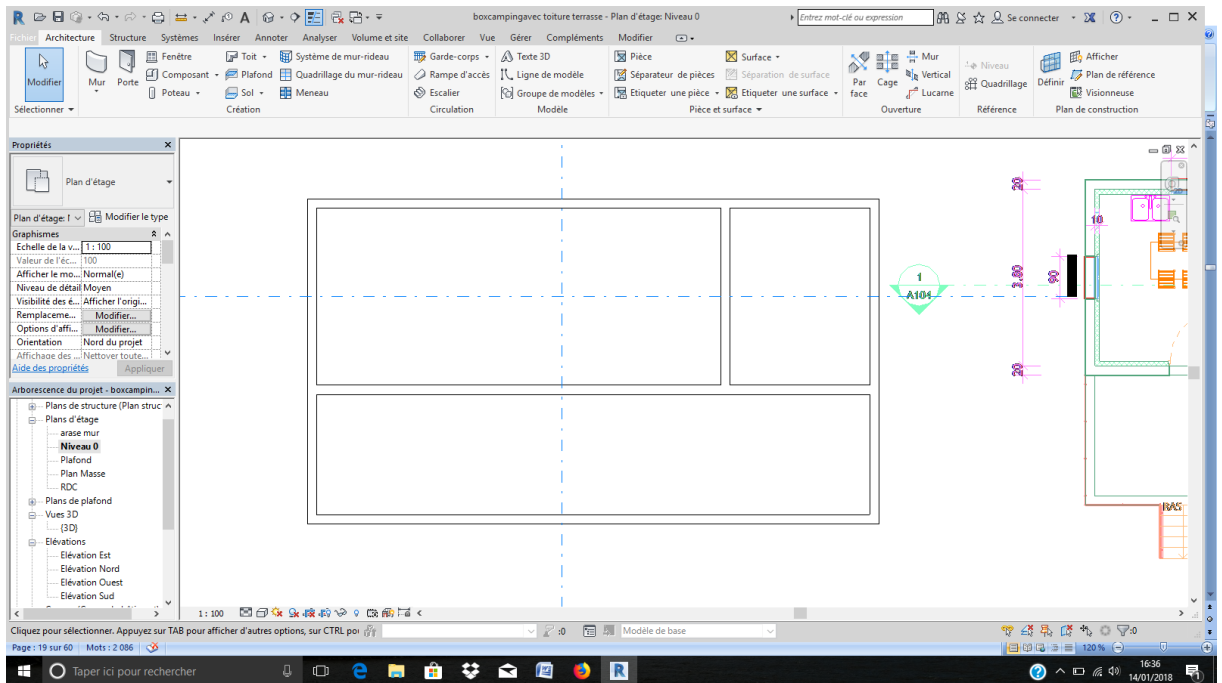
Vue 3D



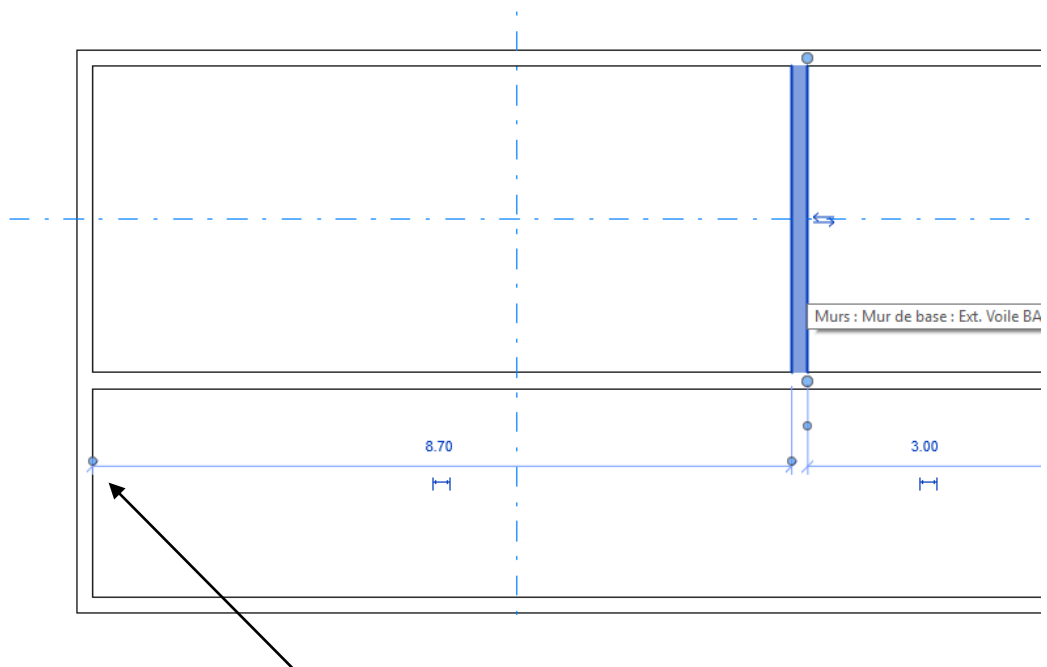
Élévation

## Finition des murs de soutènements

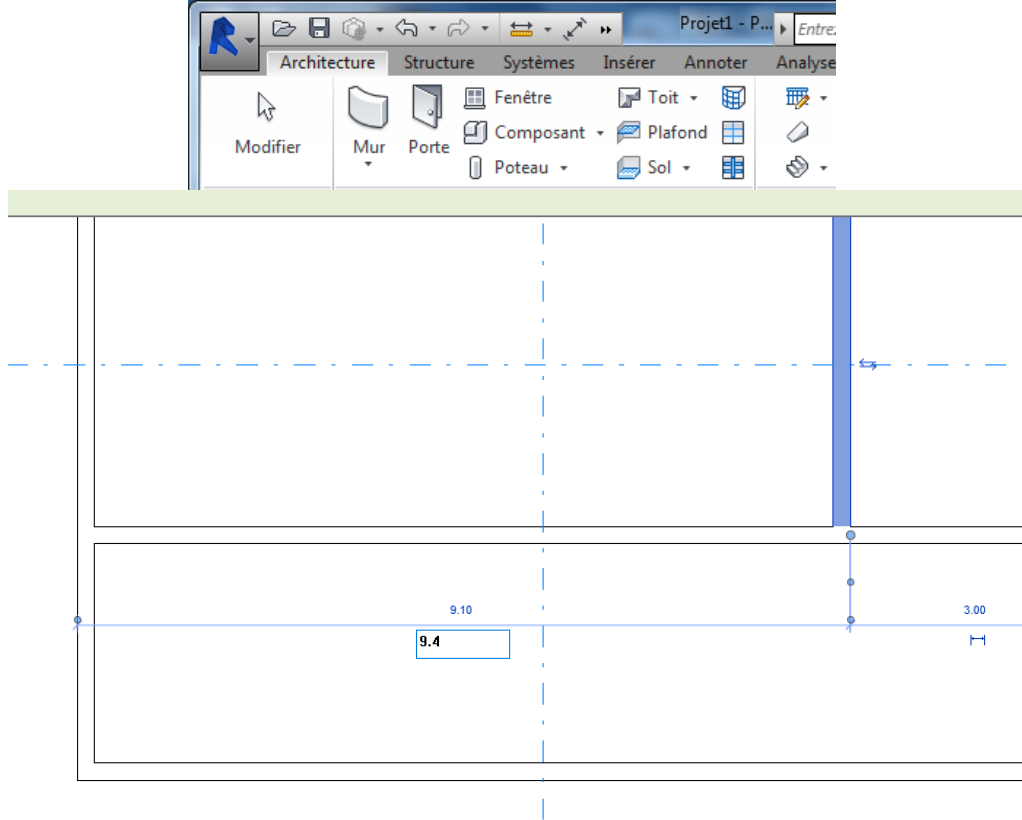
Choisir mur porteur ; créer un mur sans vous inquiéter de sa position



Cliquer sur le mur et adapter la cotation



Remarque : En cliquant sur les ronds bleus vous pouvez modifier l'origine des cotations



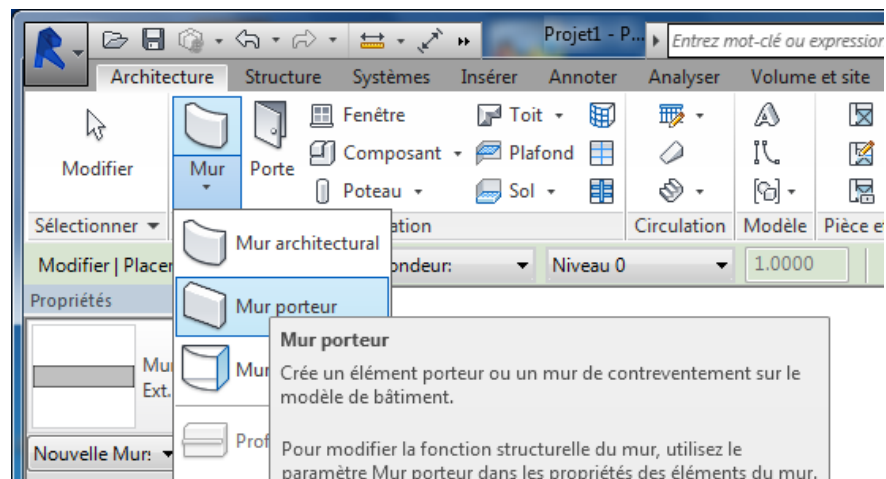
Positionner ce mur à 9.4 m de nu extérieur à nu extérieur

## 4 Mur de façades

Nous allons créer des murs de façades constitué de 20 cm de béton 2 cm d'enduit et d'un complexe plaque de plâtre isolant de 10 cm.

Placer vous sur le plan du RDC

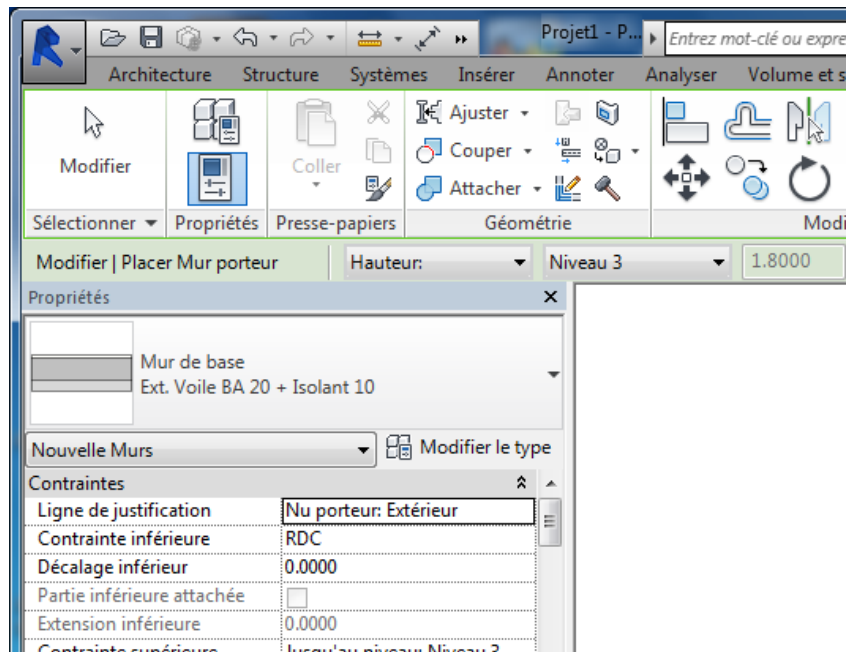
Dans l'onglet architecture cliquer sur mur puis mur porteur



Choisir le mur : ext voile BA 20 + 10 cm isolant

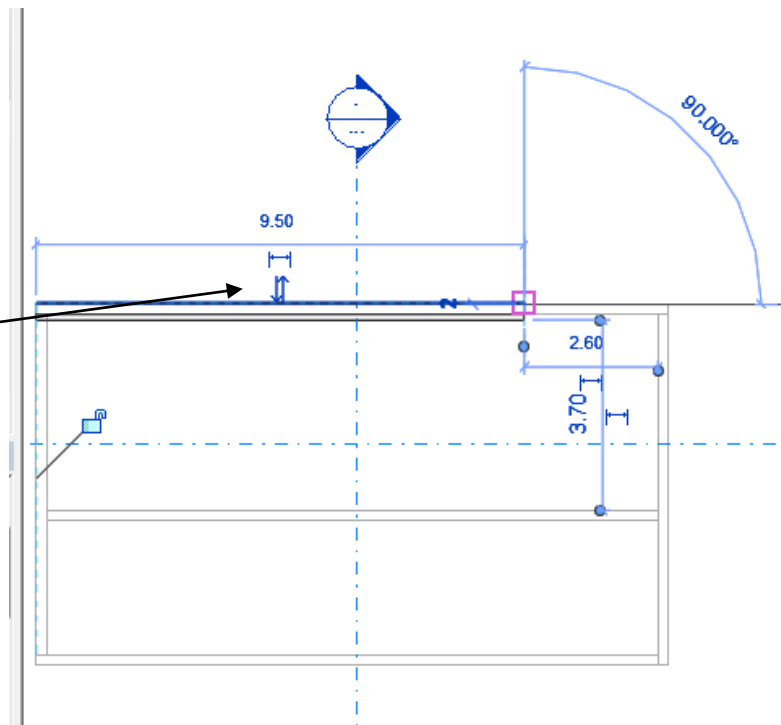
Régler les paramètres

Contrainte inférieure RDC  
Contrainte supérieure arase  
mur  
Justification : **nu porteur**  
extérieur



Pointer la souris sur le coin haut gauche et déplacer la de 9.5 m environ vers la droite

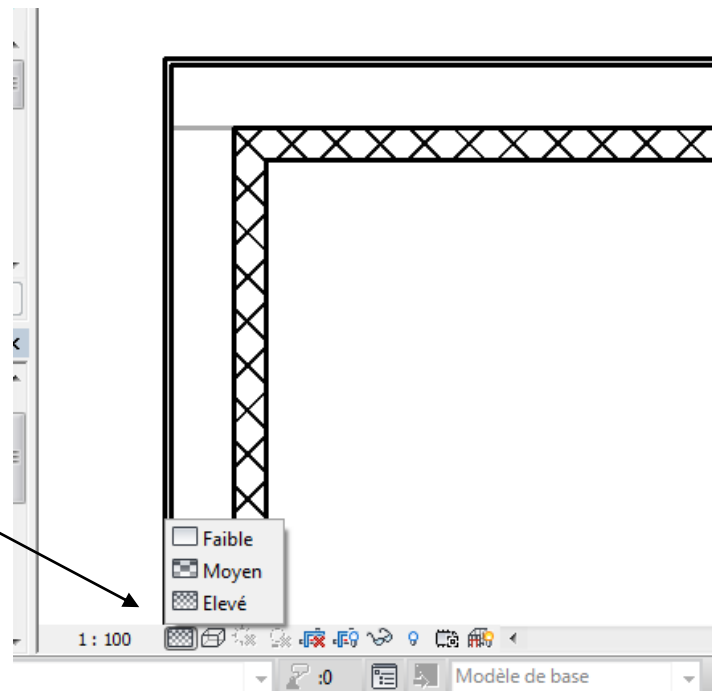
la double flèche permet d'inverser le sens du mur



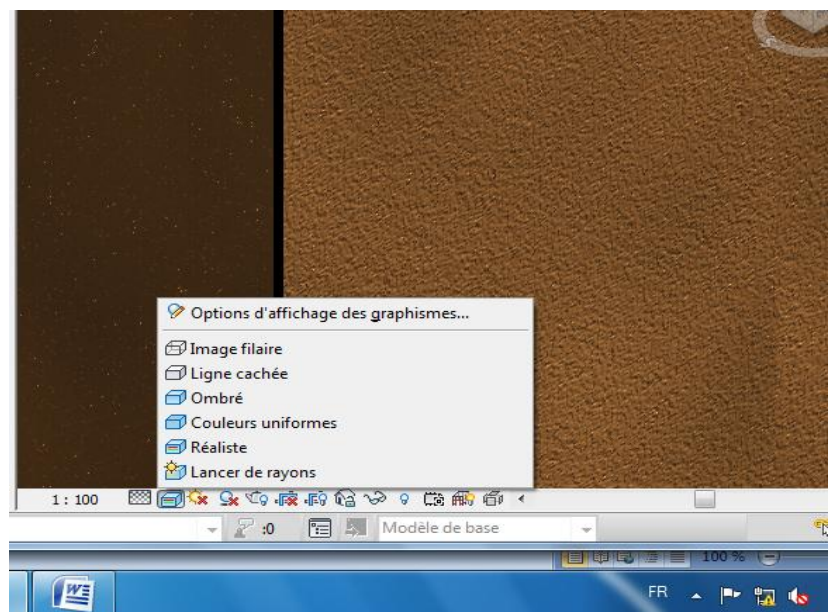
Cliquer sur la cote 9.50 et rentrer la valeur exacte de la longueur de notre mur qui est de 9.44m

Terminer la création des murs

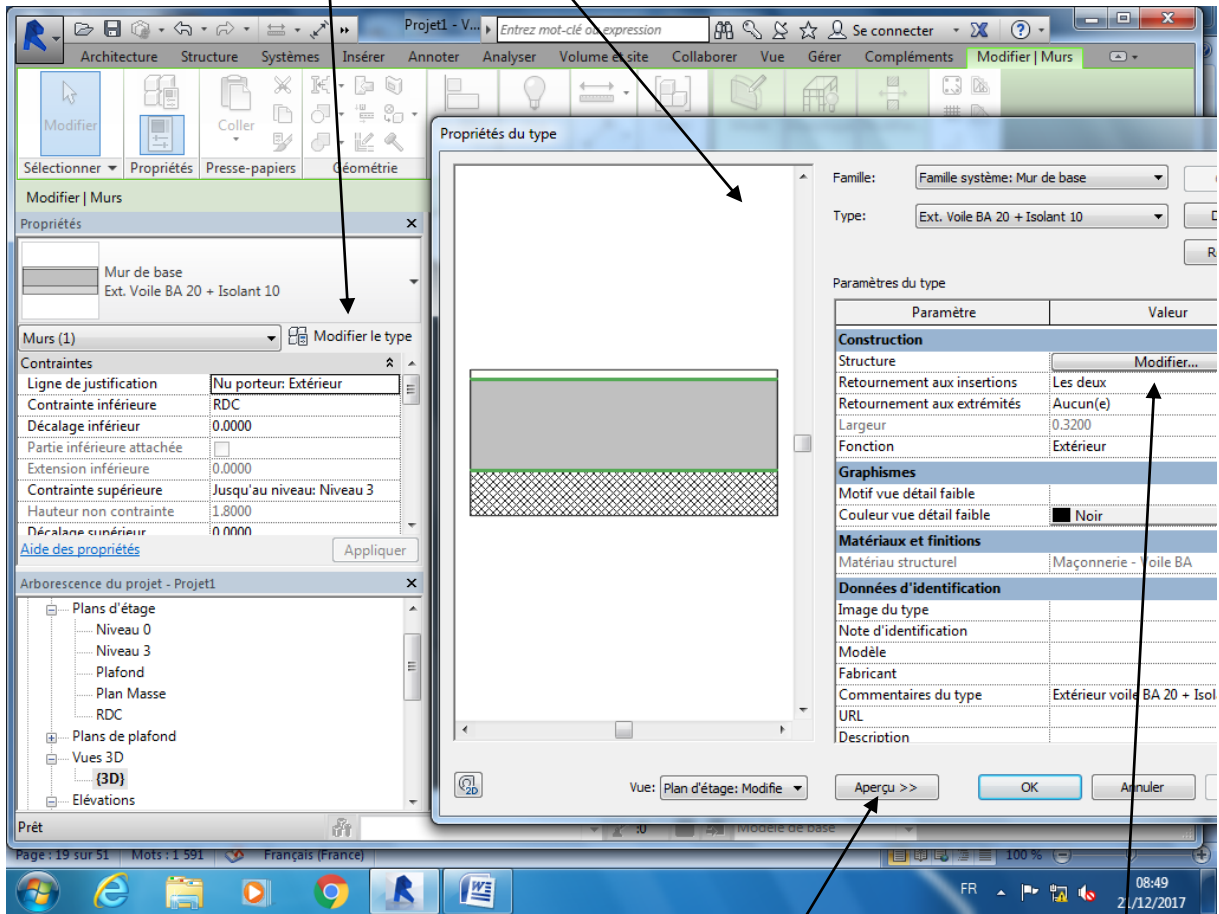
Vous pouvez faire apparaître les détails en cliquant sur **élevé**



Passer en 3D pour visualiser votre travail, faite un zoom et activer **réaliste** pour voir les détails



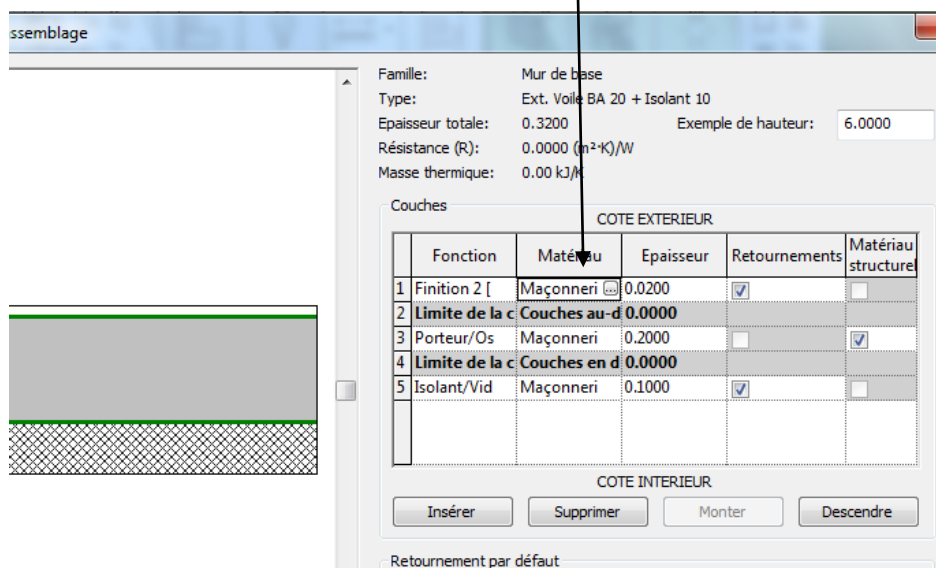
Nous allons changer la couleur de l'enduit. Sélectionner l'un des murs de façade Puis cliquer sur **modifier le type**, il apparaît la fenêtre suivante



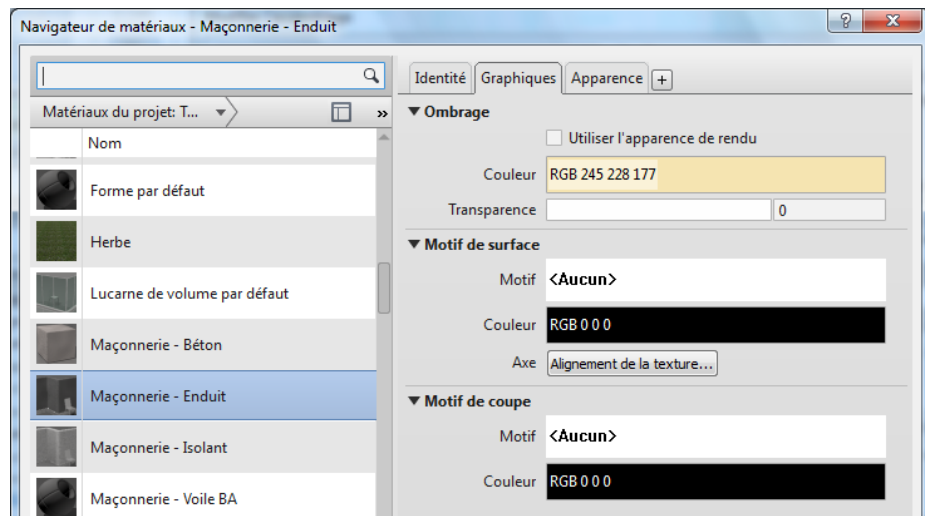
Remarque : Cliquer sur aperçu pour faire apparaître le dessin de détails

Cliquer sur modifier

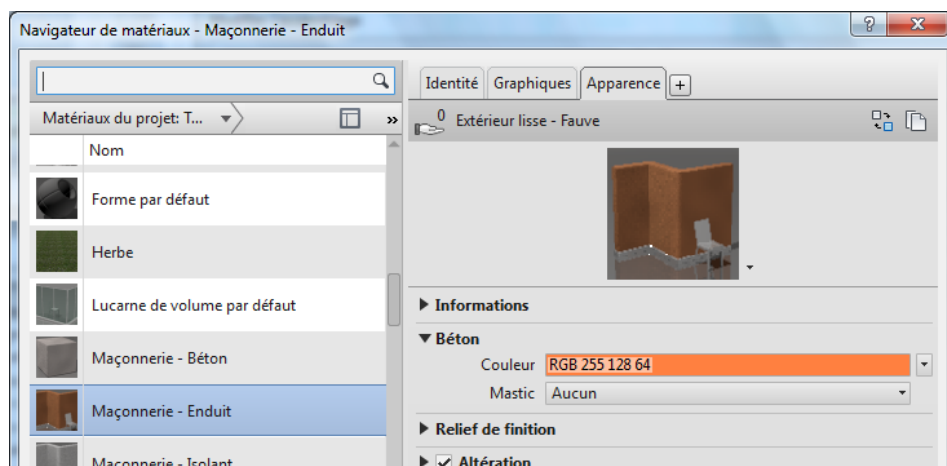
Dans la nouvelle fenêtre qui apparaît, cliquer sur finition 2 maçonnerie enduit



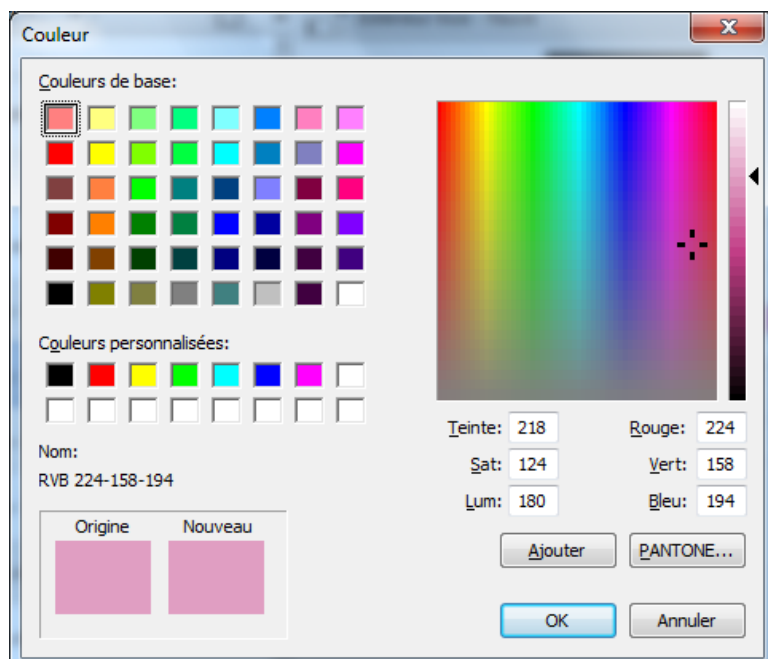
Cliquer sur apparence



Cliquer sur couleur



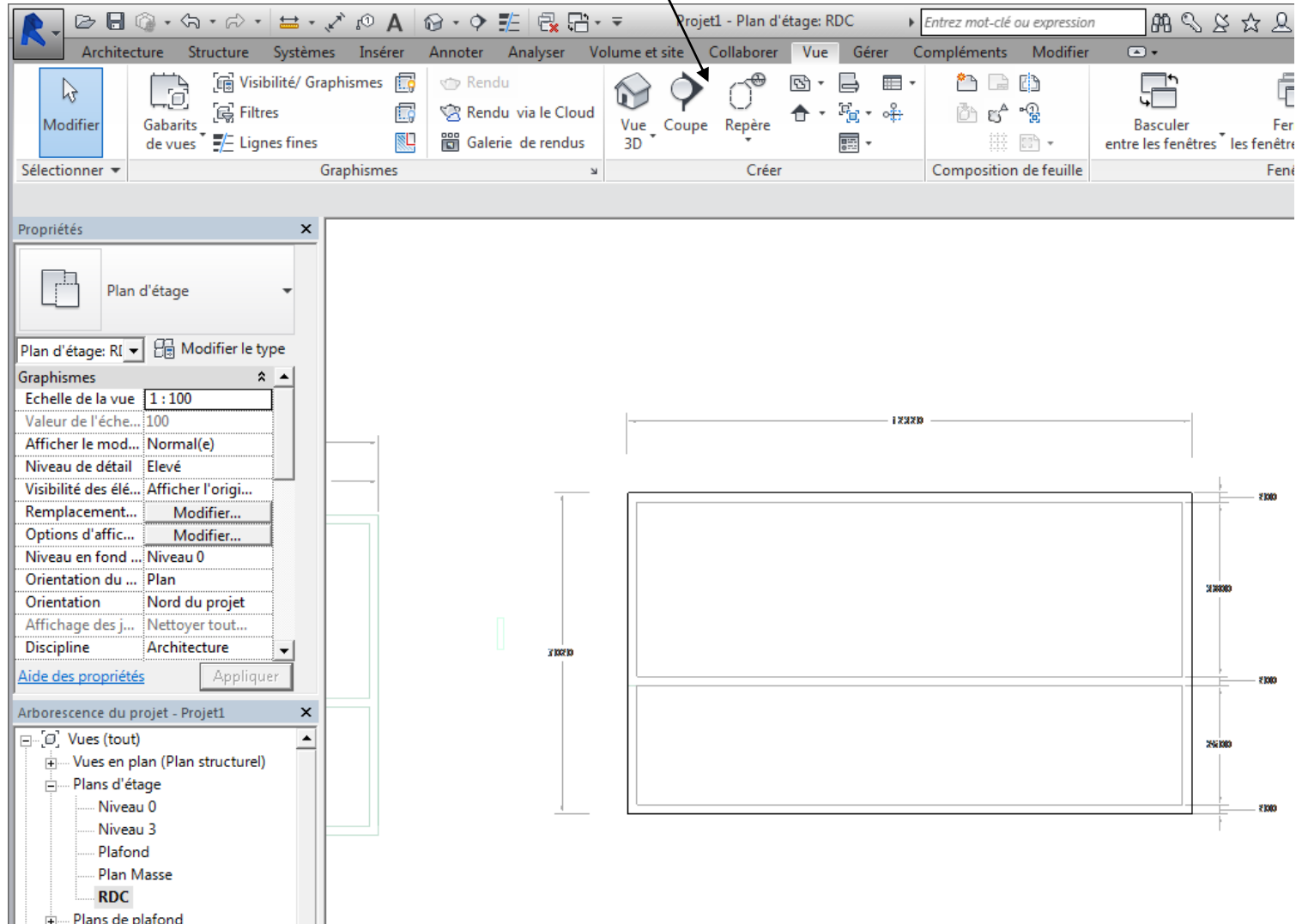
Faites un choix et valider



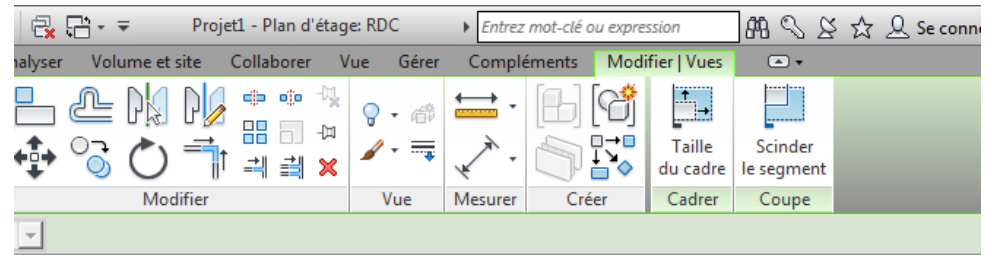


Nous allons vérifier sur une coupe si les parties porteuses du mur de sous-basement et du mur de façades sont bien alignés

Positionner vous sur un plan RDC par exemple, dans l'onglet vue cliquer sur coupe



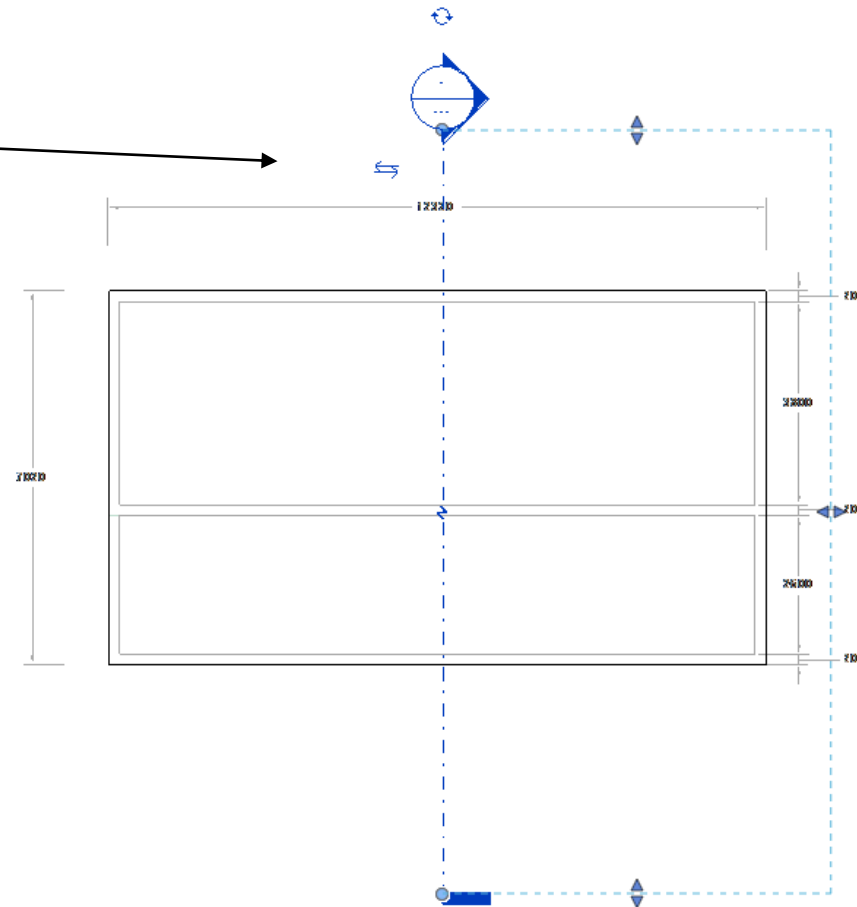
Cliquer en haut, maintenir le bouton de la souris puis réaliser une verticale



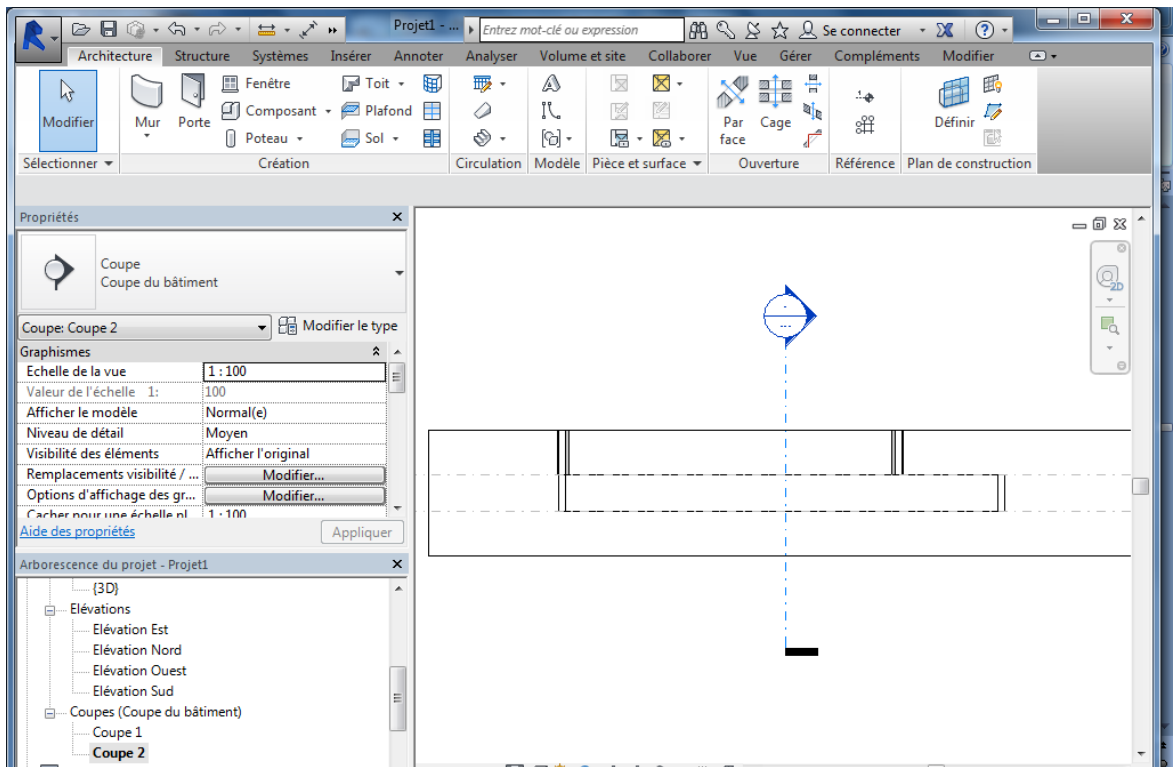
Les deux flèches inversées permettent de changer le sens de la coupe

Le cadre en pointillé permet de délimiter la profondeur de vue de la coupe

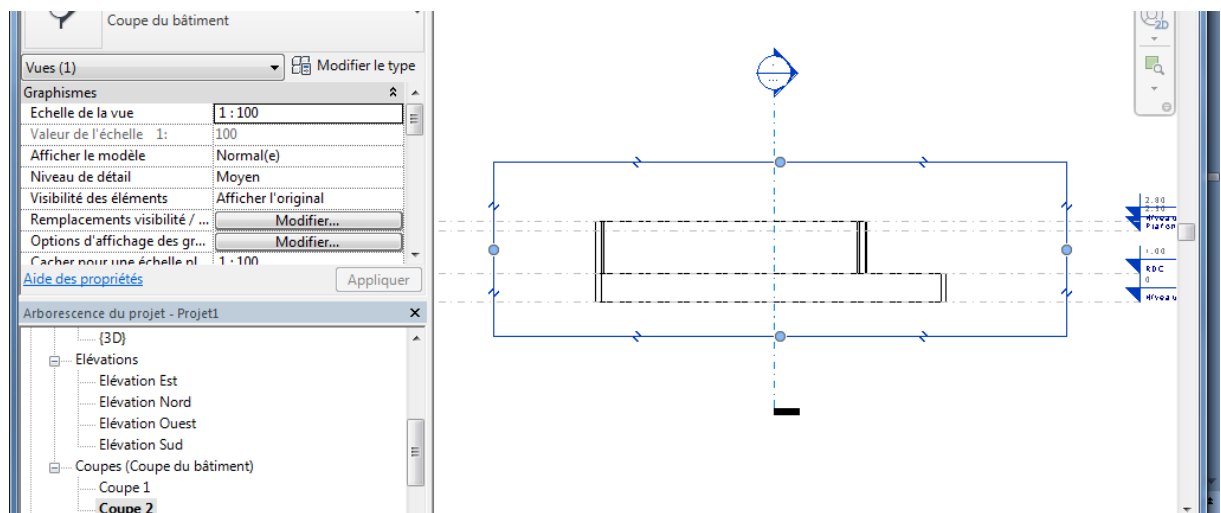
Pour aller à la coupe vous pouvez double cliquer sur le symbole  
Ou utiliser l'arborescence du projet.



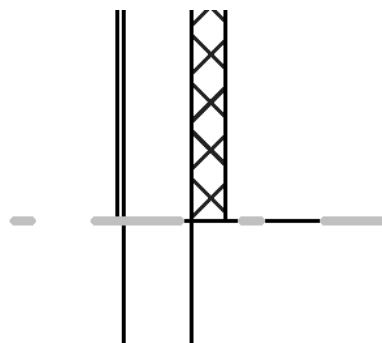
Réaliser aussi une coupe longitudinale et placer vous dans cette coupe



On se rend compte que la coupe ne nous présente pas l'ensemble du projet. Cliquer sur le cadre et à l'aide des poignées agrandissez la vue en coupe



Faites un zoom et vérifiez l'alignement des parties porteuse



## 5 Plancher

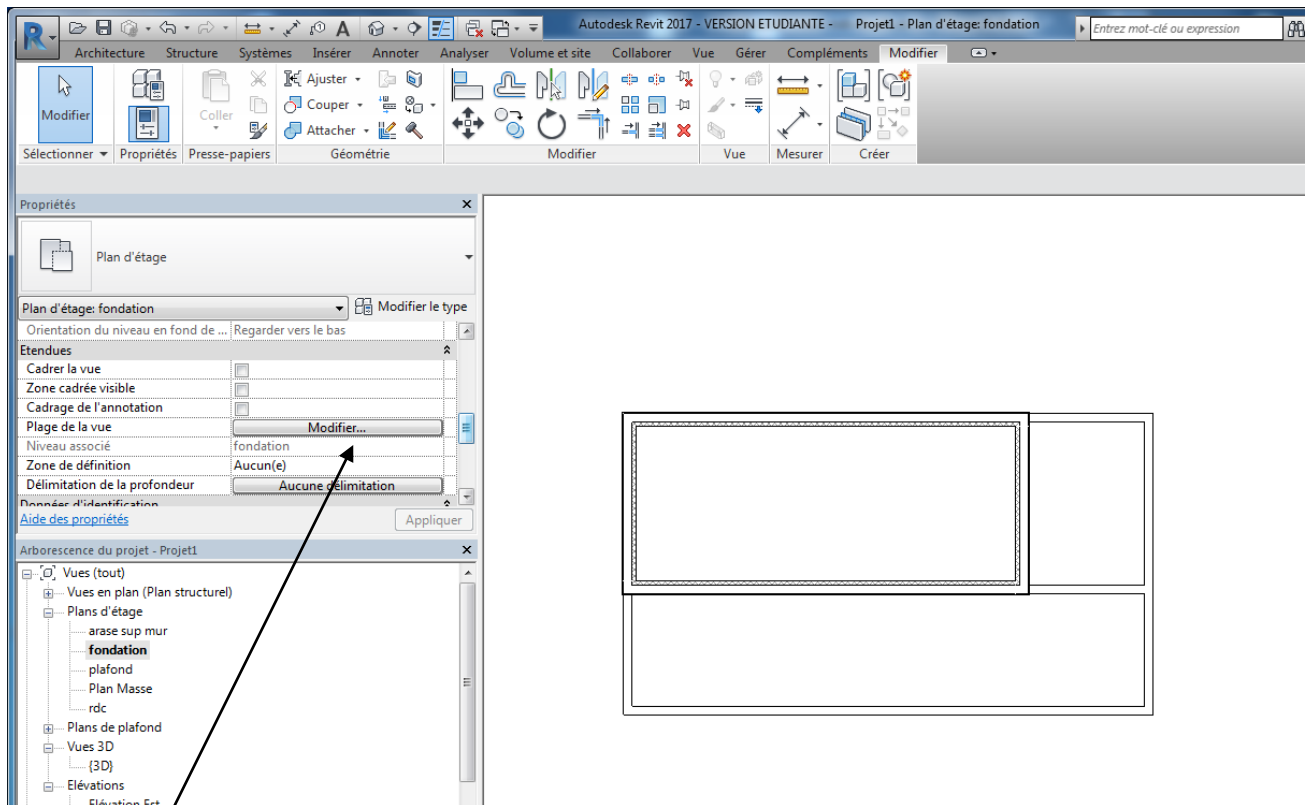
Nous allons créer les planchers, on prendra un plancher brut de 180 mm de béton

On va créer deux planchers différents

- Un plancher pour la terrasse que l'on décalera de 20 cm au dessous du niveau RDC (on mettra par la suite une toiture terrasse dalle sur plots)
- Un plancher pour la partie habitation sans décalage

Ces planchers reliront les murs de sous bassement.

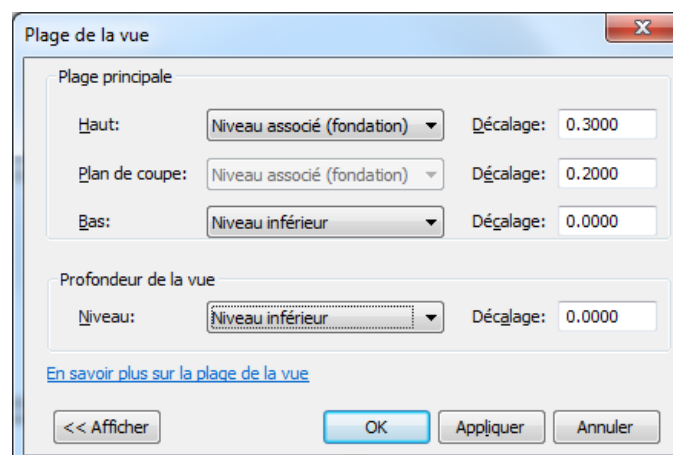
Placer vous sur le **plan niveau 0** ou **fondation**



Nous voyons les murs de façade ce qui risque de nous gêner pour positionner le plancher, nous allons donc modifier la plaque de la vue

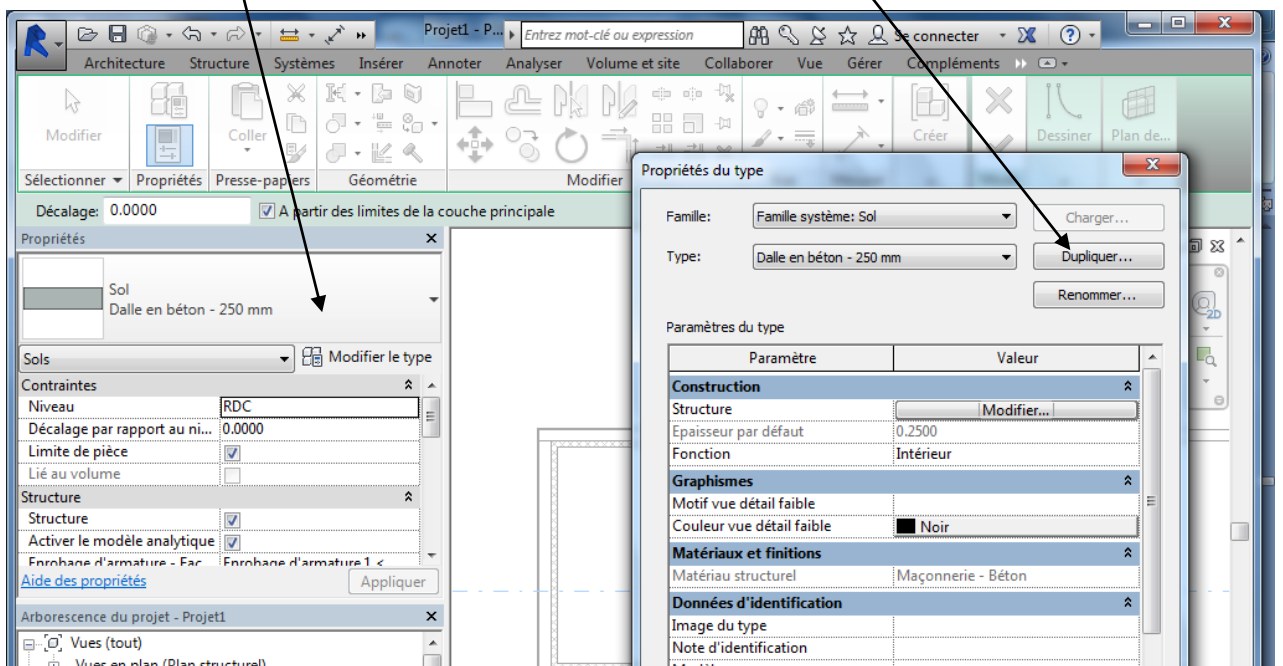
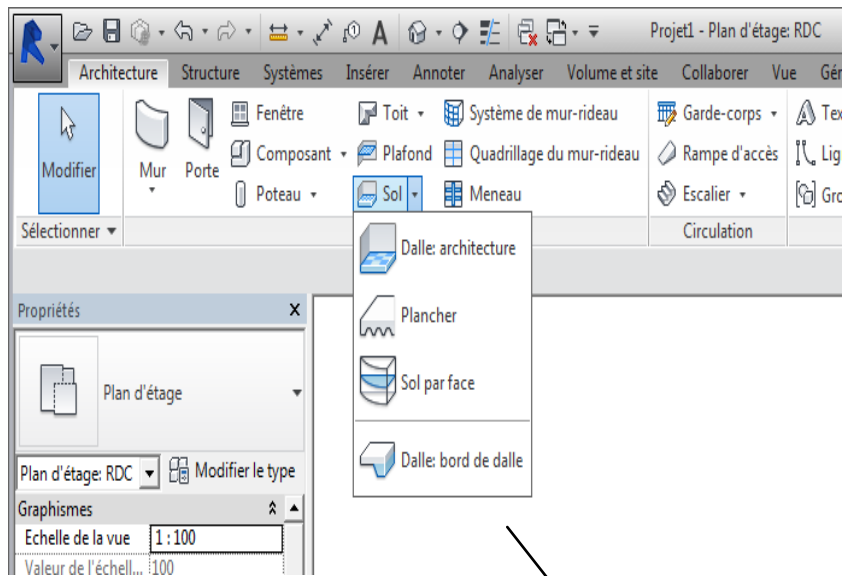
Cliquer sur **modifier plaque de la vue**

Rentrer les paramètres suivants en fait on verra tout ce qui se situe en dessous du niveau +0.3

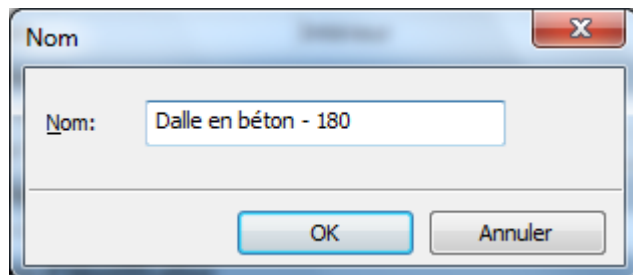


Dans l'onglet architecture choisir sol puis plancher

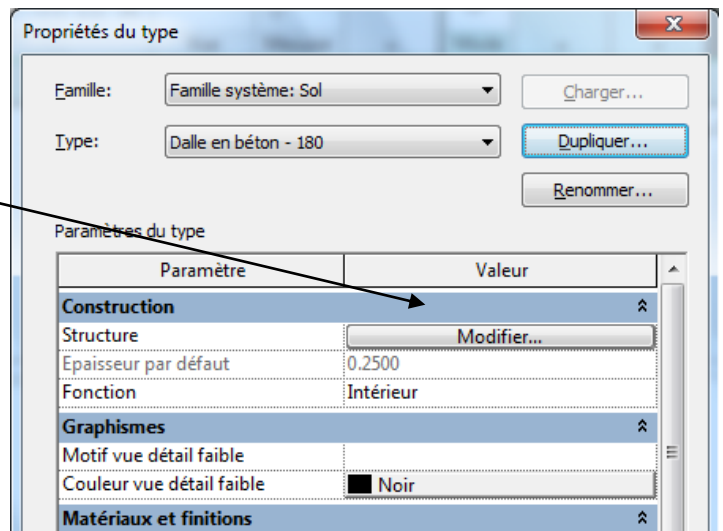
A priori REVIT nous propose un plancher de 25 cm, nous allons le modifier  
Cliquer sur modifier le type, dans la fenêtre qui apparaît cliquer sur dupliquer



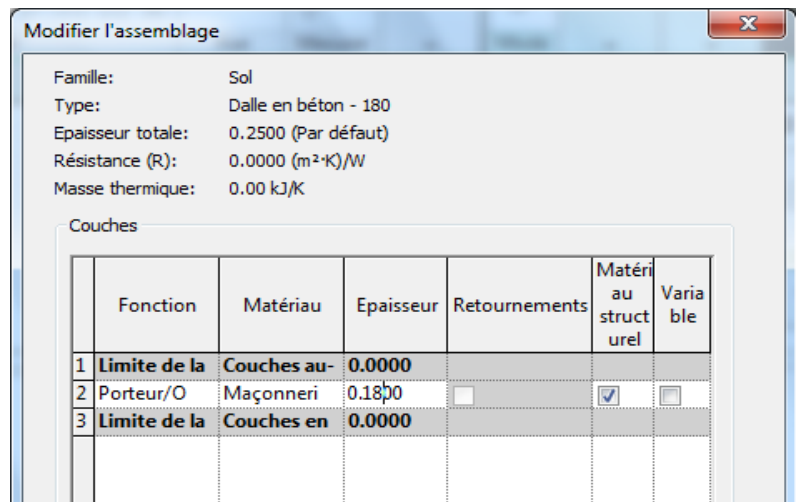
Changer de nom : plancher 18 cm béton  
Valider



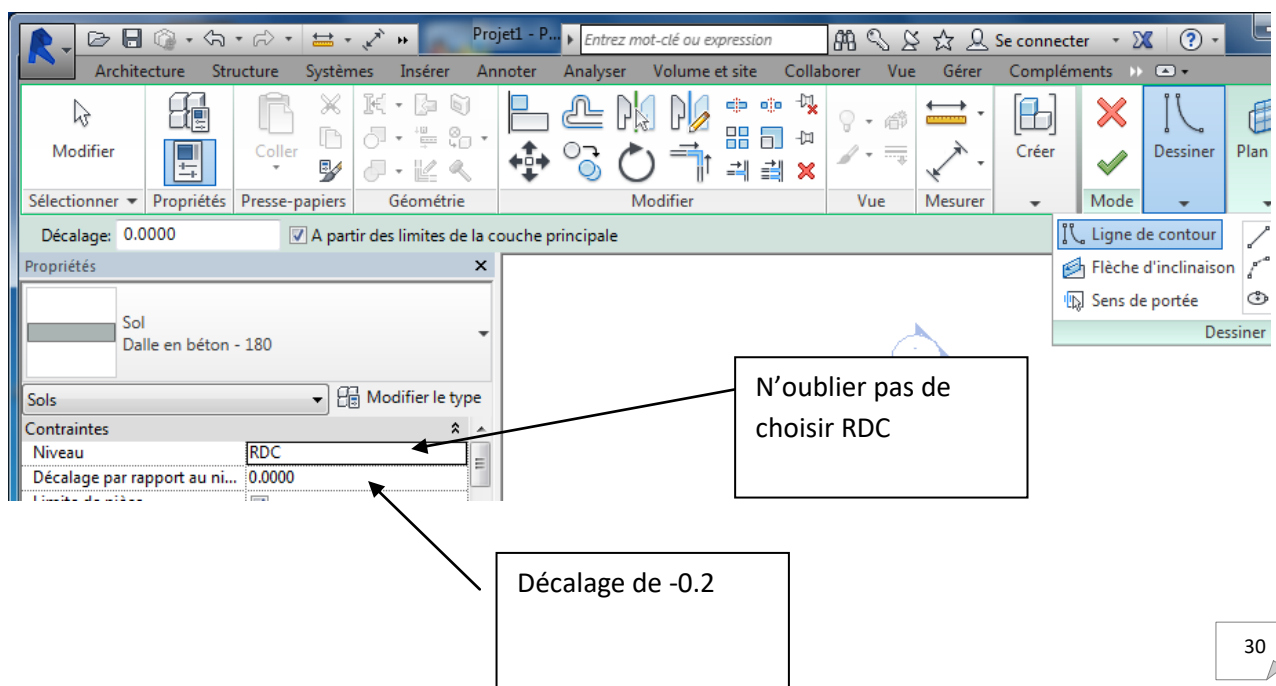
Cliquer sur modifier



Changer l'épaisseur et valider

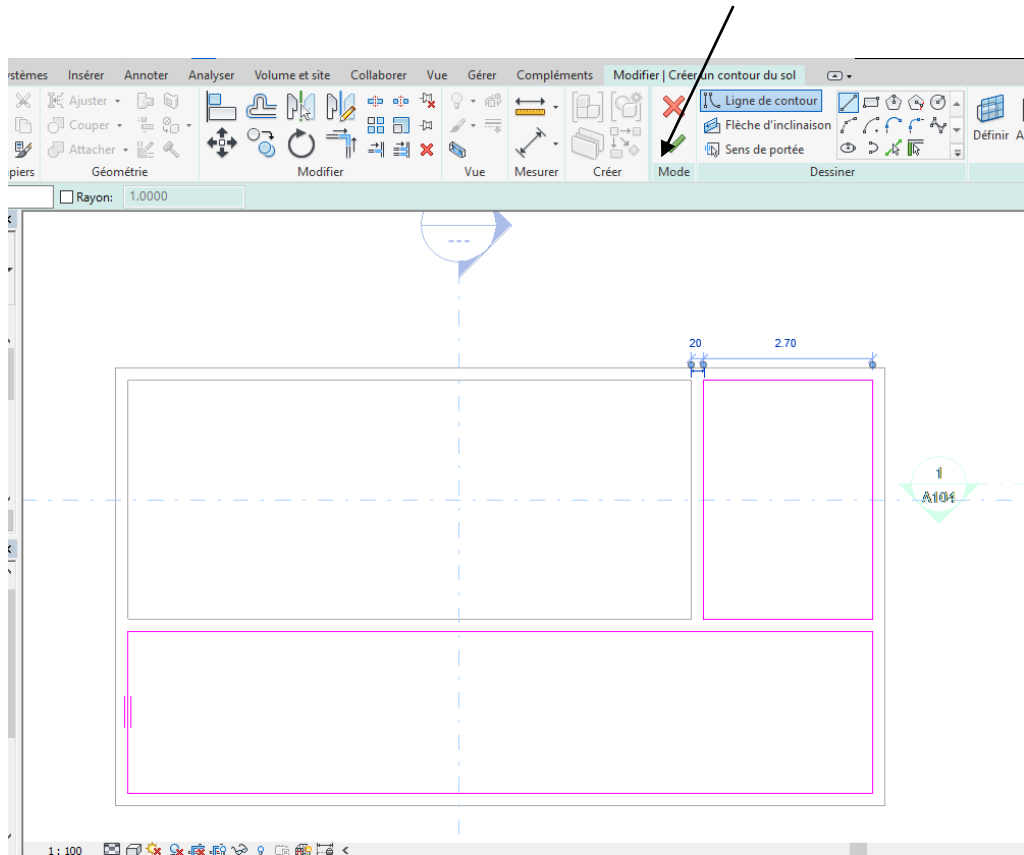


Nous allons maintenant créer le plancher de la terrasse



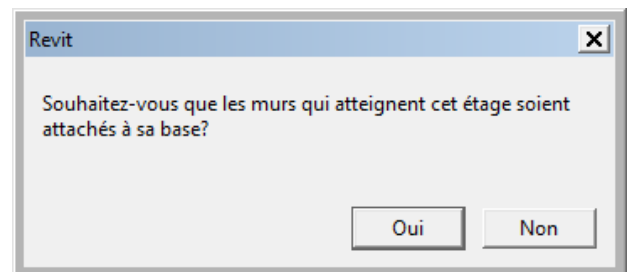
Cliquer sur **ligne de contour**

A l'aide de la souris réaliser les contours suivants puis appuyer sur la flèche verte pour valider



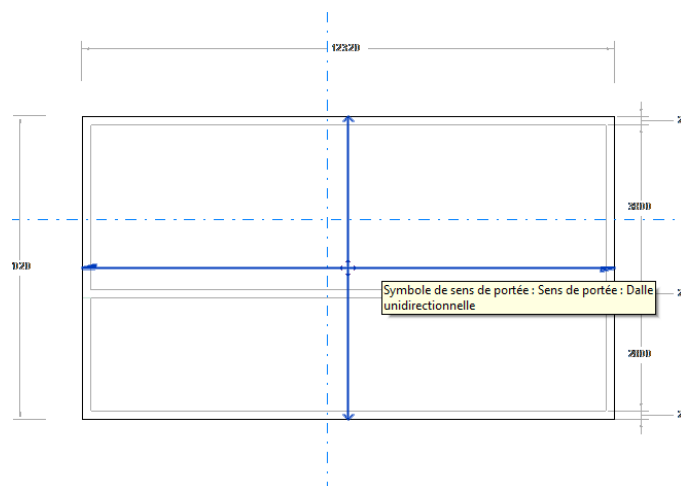
REVIT Vous demande si vous voulez attacher les murs

**On répond non pour l'instant**

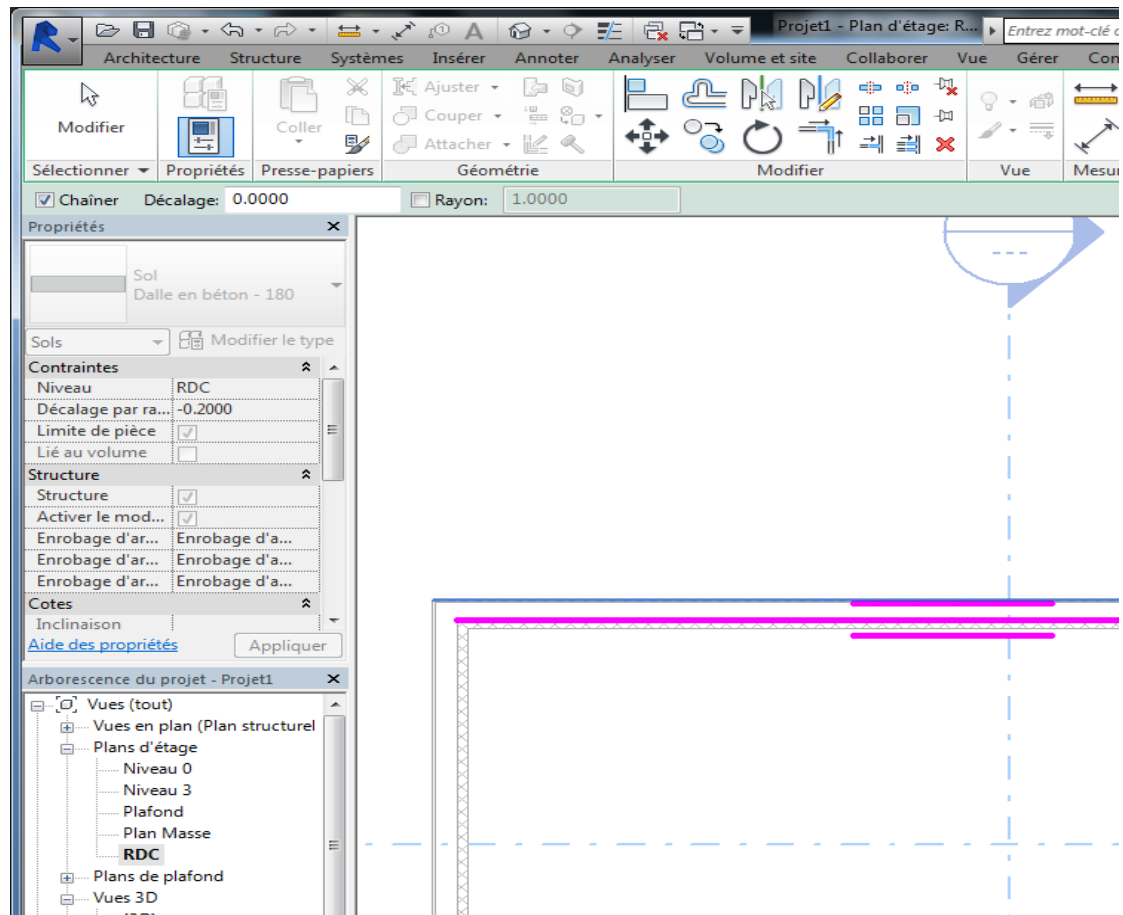


Généralement REVIT fait apparaître le sens de portée des dalles

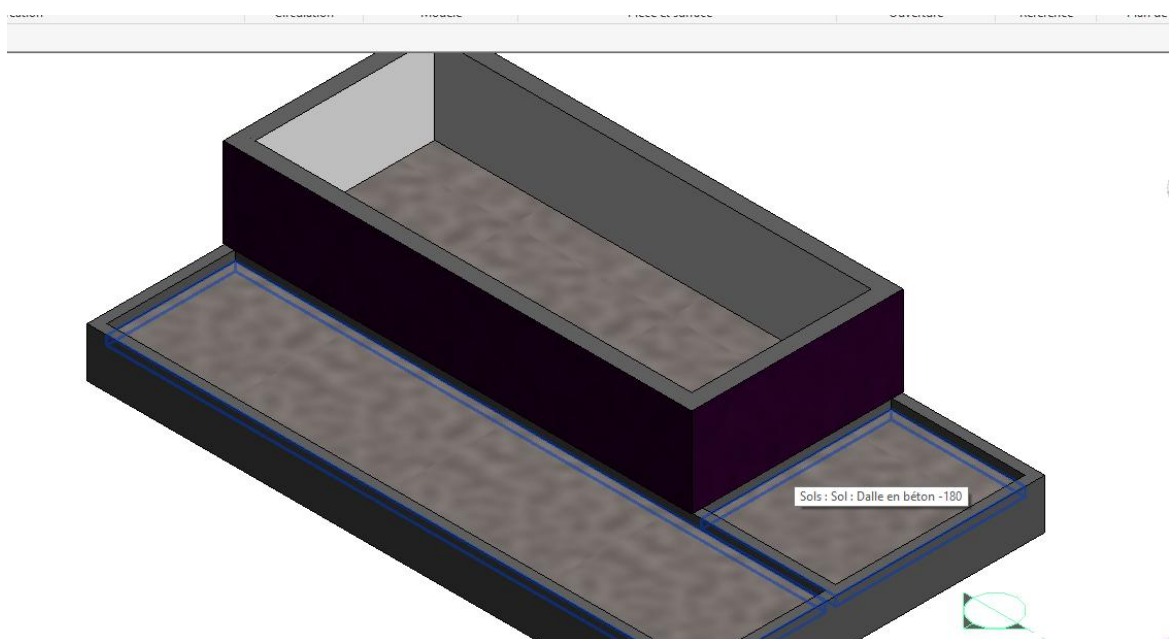
Cliquer dessus, le symbole de sens de portée passe au bleu cliquer sur **Suppr** pour les effacer



Réaliser de la même manière le plancher sur la zone habitation (décalage de 0) en prenant bien comme limite le bord du mur béton ( et pas l'isolant)



Passer en visualisation 3D

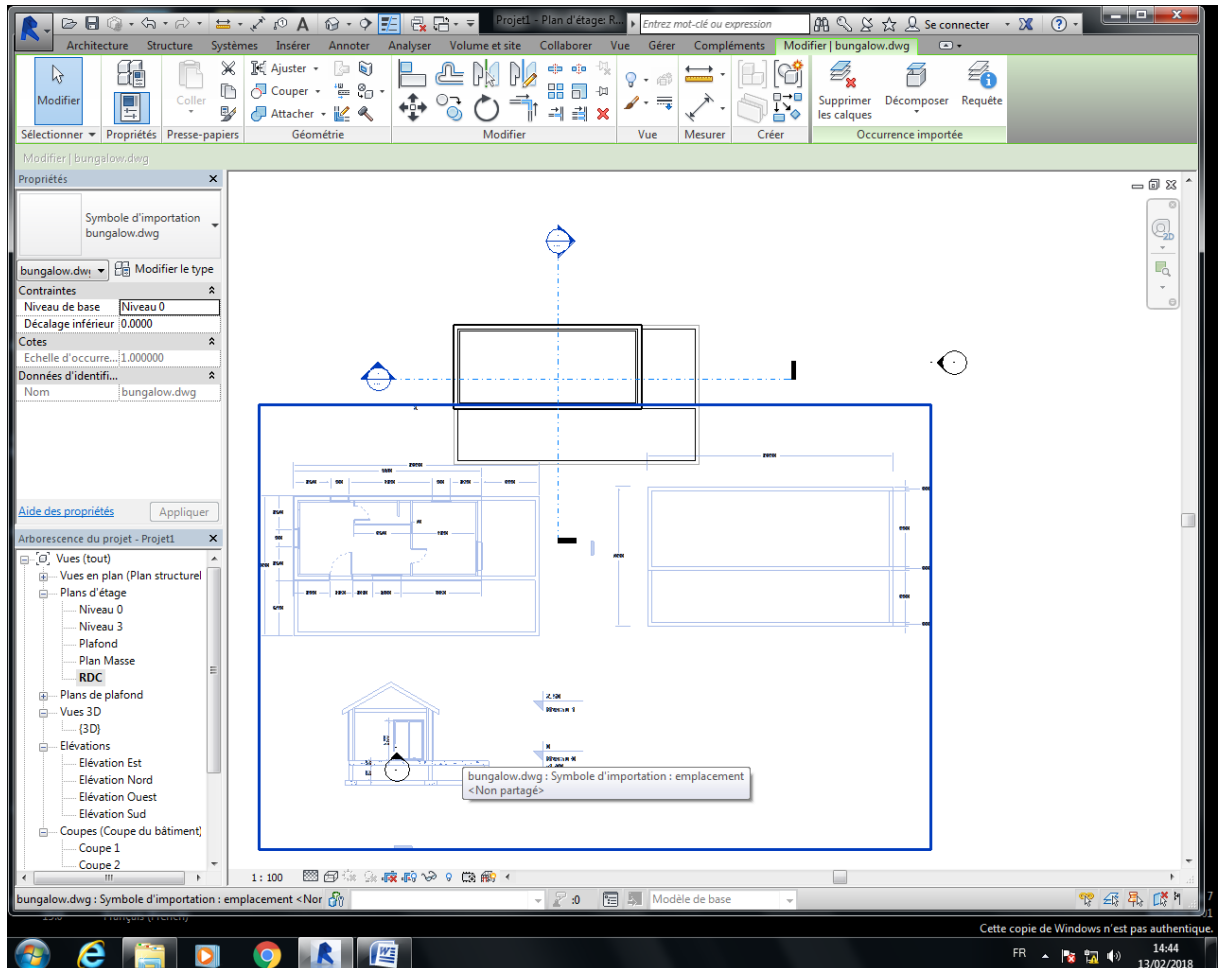




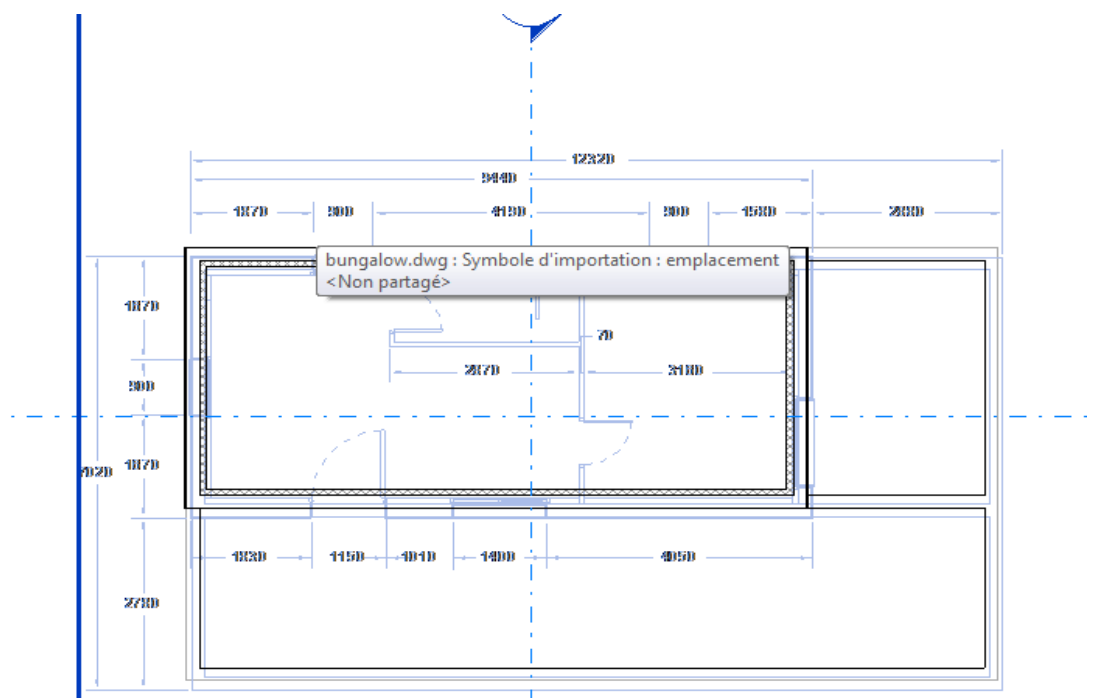
## 6 Cloison

Placer vous dans le plan RDC

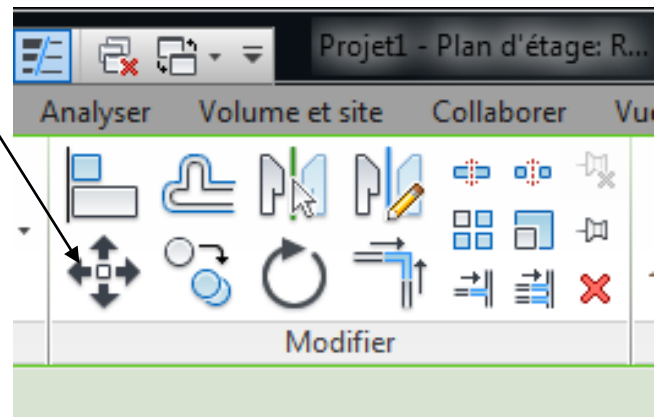
Sélectionner le fichier Dwg que vous avez importé (il apparaît en bleu)



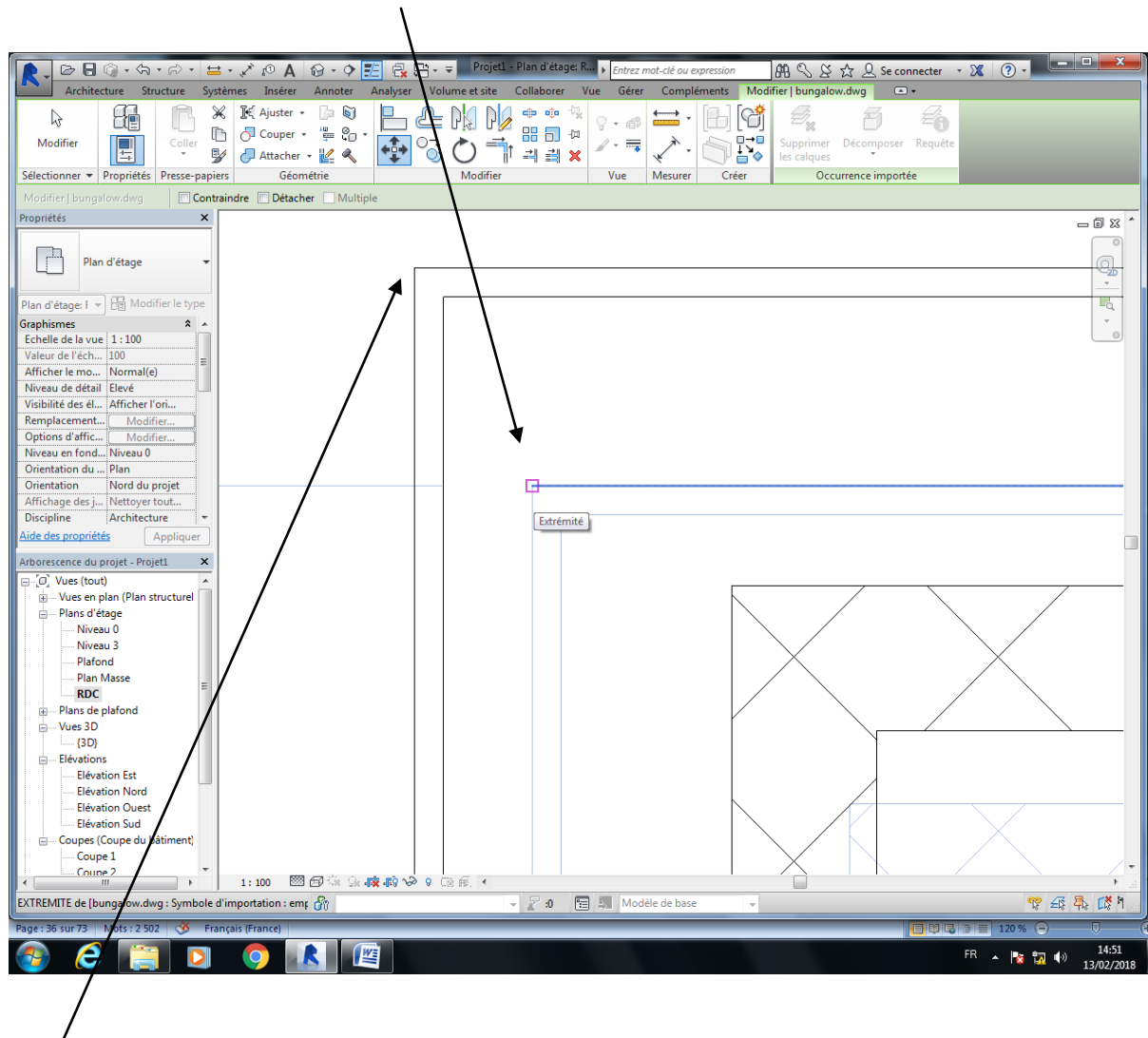
En tenant le bouton gauche de la souris appuyé approcher grossièrement le plan du RDC de votre maquette



On va ajuster le déplacement avec la commande déplacer



Cliquer sur la commande, puis sélectionner un angle de votre dwg importé



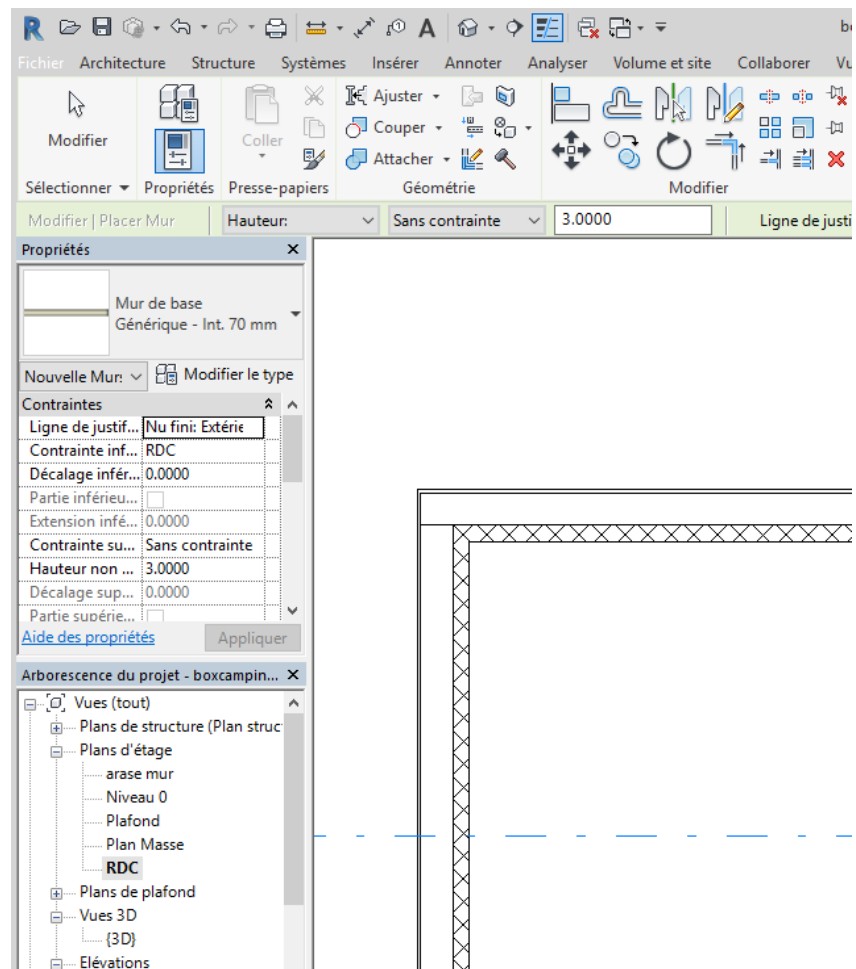
Puis déplacer votre fichier dwg

Votre fichier étant bien positionné nous allons réaliser les cloisons

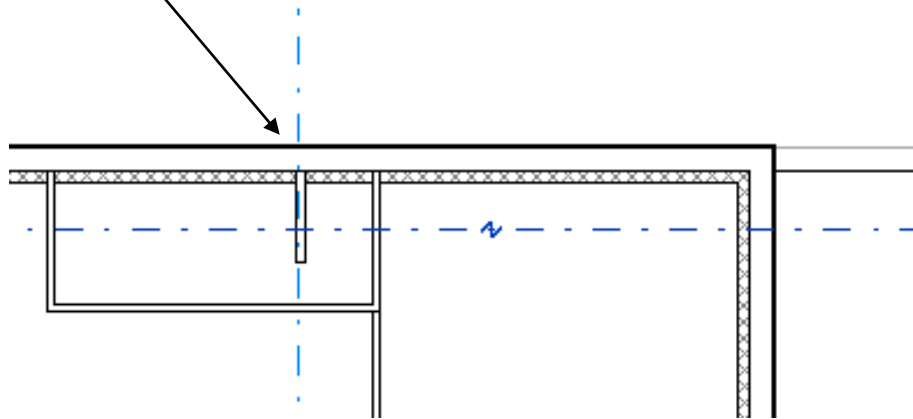
Placer vous dans le menu architecture, choisir mur architectural choisir modifier le type et prendre le mur générique intérieur de 70 mm

Réaliser les cloisons

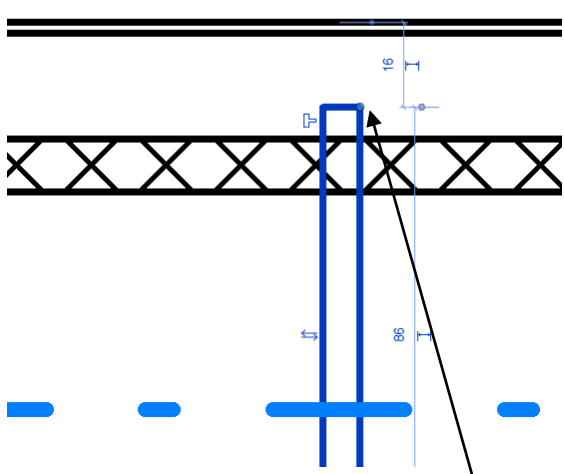
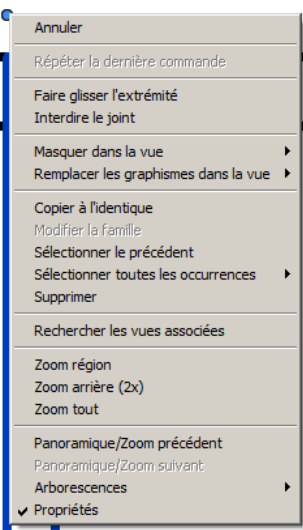
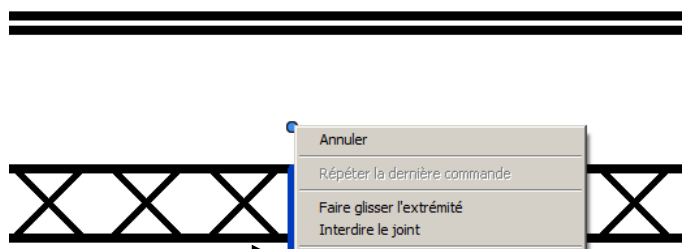
Contrainte inférieure  
RDC  
Contrainte supérieure  
Niveau plafond



Problème de pont thermique, on va positionner la cloison intérieure contre la cloison de doublage



Sélectionner une cloison  
Approchez vous avec la souris près de la liaison  
Cliquer sur le point bleu (clic droit)  
Choisir : interdire le joint

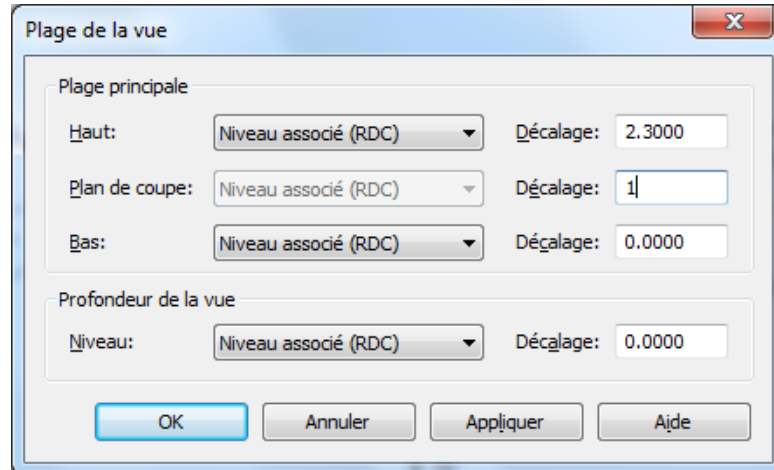


La cloison se décale, positionner vous sur le point bleu avec votre souris et modifier la cloison

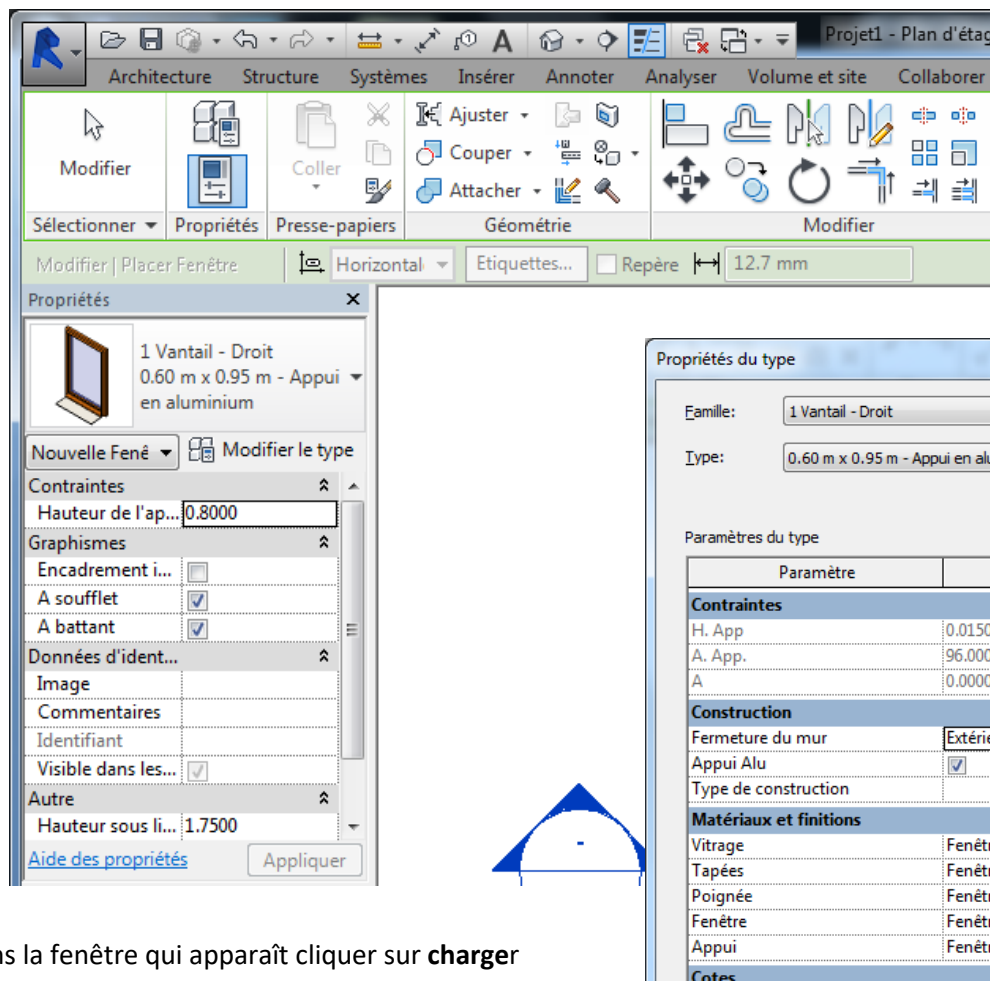
## 7 Fenêtre

Placez vous sur le plan du RDC

Modifier la plage de vue pour revenir aux paramètres normaux

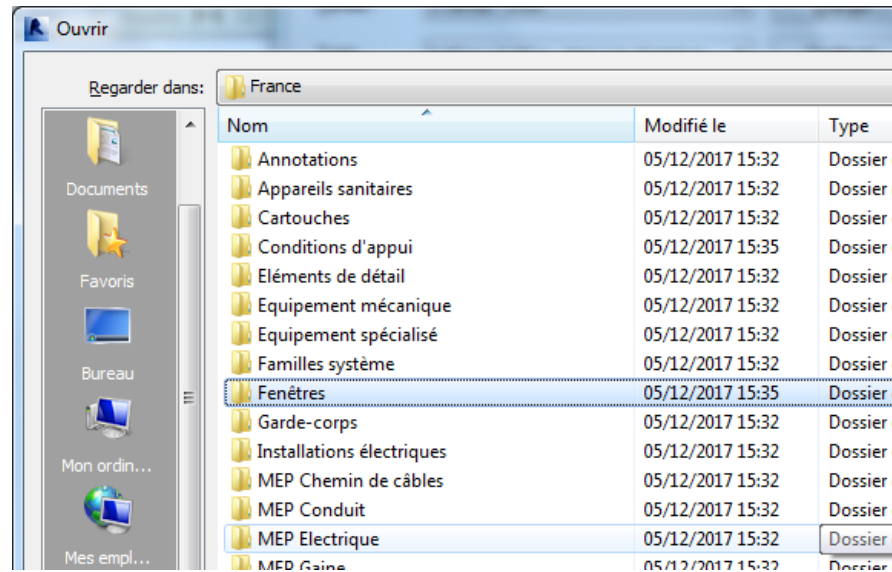


Dans le menu **architecture** cliquer sur **fenêtre** puis **modifier le type**

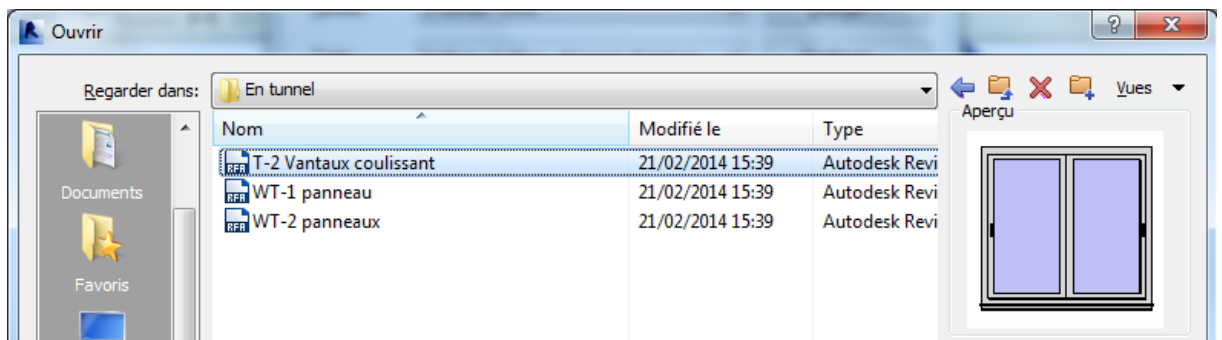


Dans la fenêtre qui apparaît cliquer sur **charger**

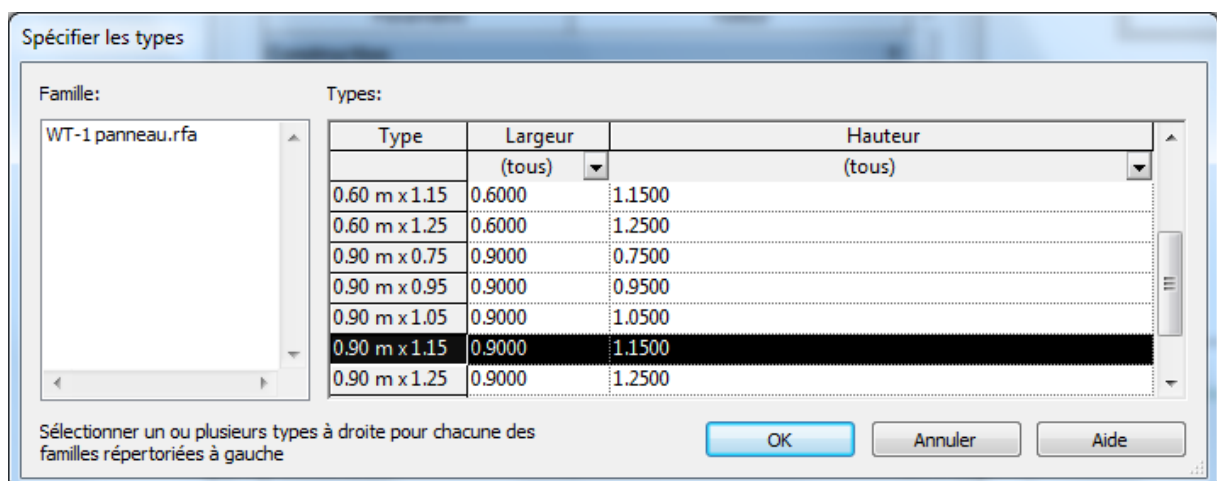
Chercher le répertoire fenêtre



Choisir en tunnel, puis wt 1 panneau coulissant

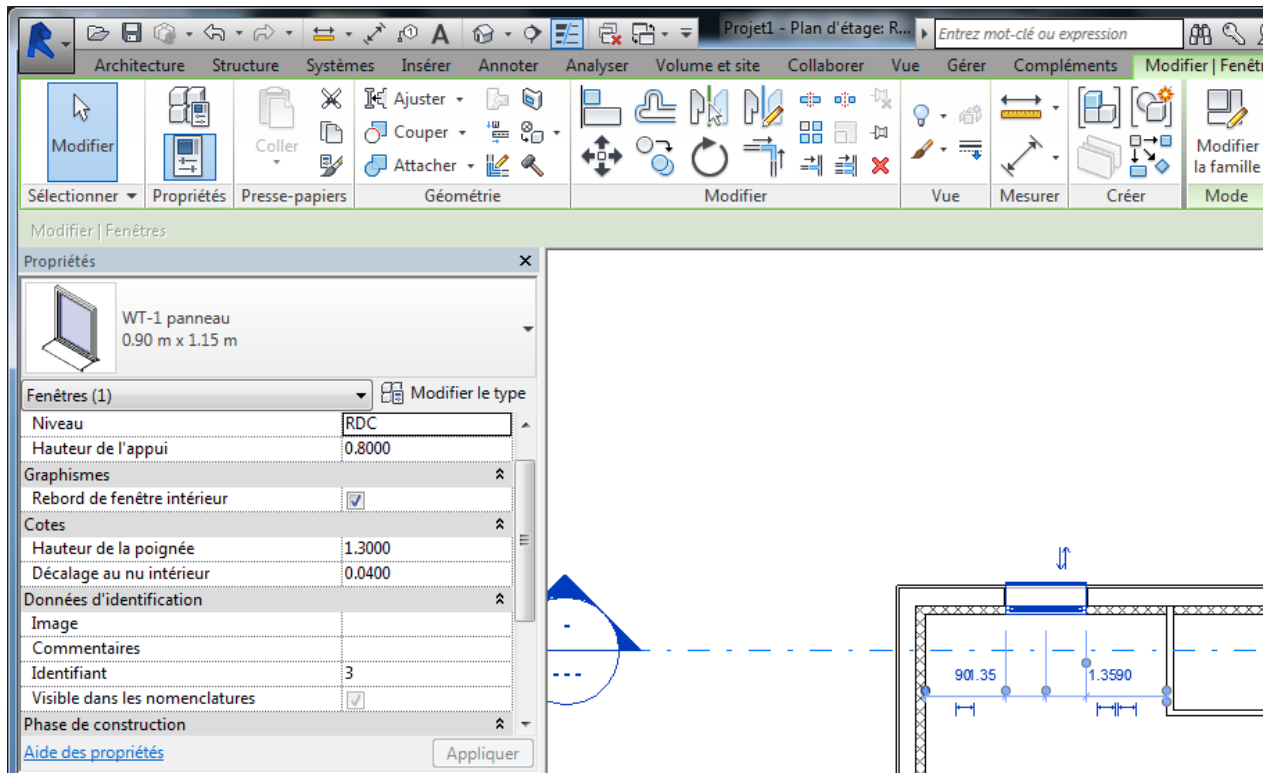


Cliquer sur ouvrir, puis choisir les dimensions correspondant à notre projet (largeur 0.9 hauteur 1.15)

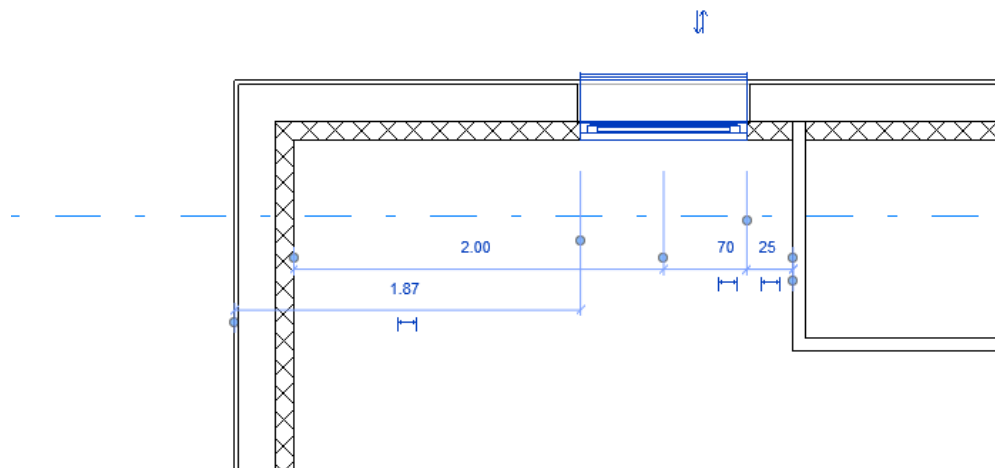


Puis cliquer sur ok

Placer une fenêtre au hasard sur le mur

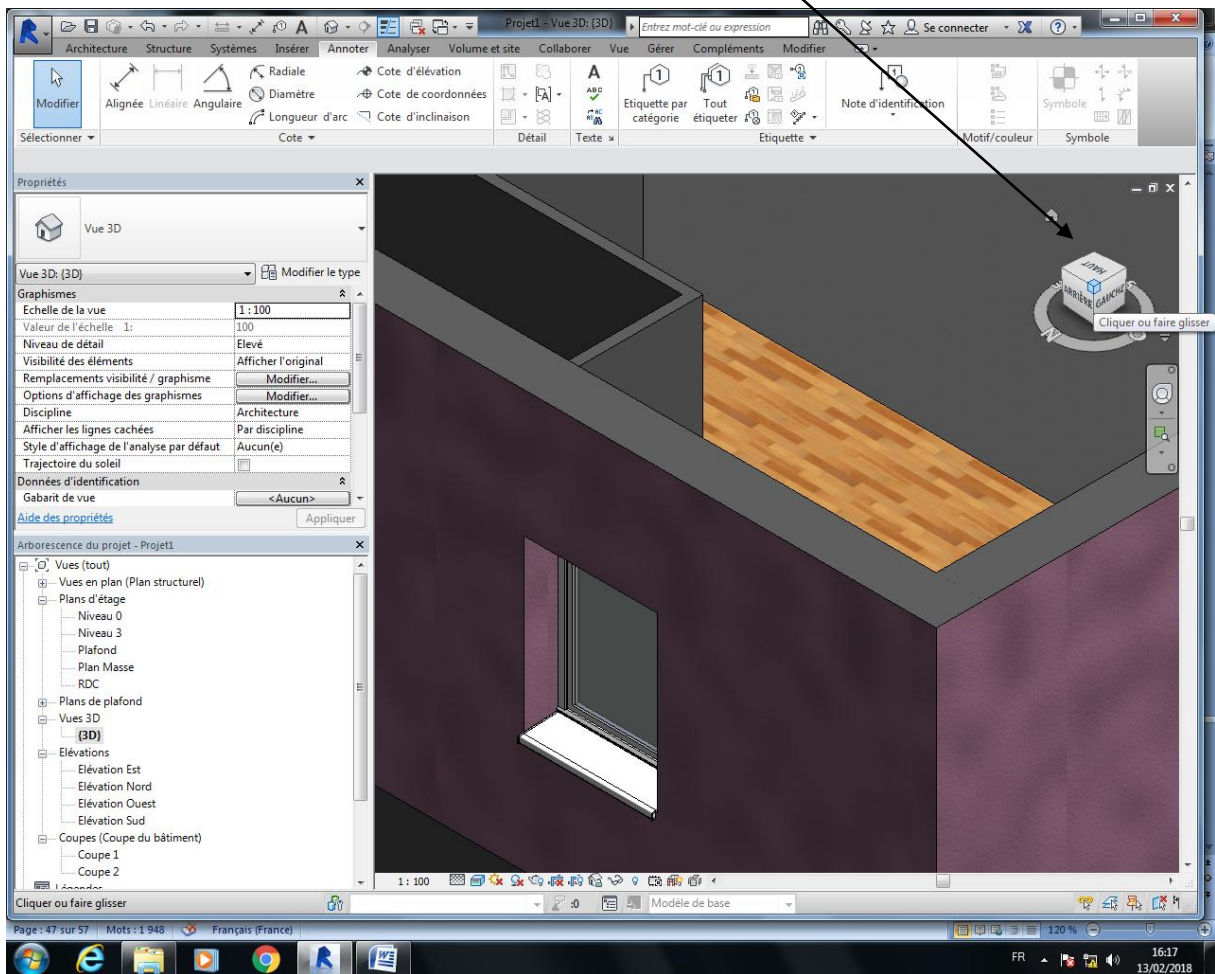


Cliquer sur les cotes bleues et modifier celle-ci pour bien positionner la fenêtre.



Passer en 3 D

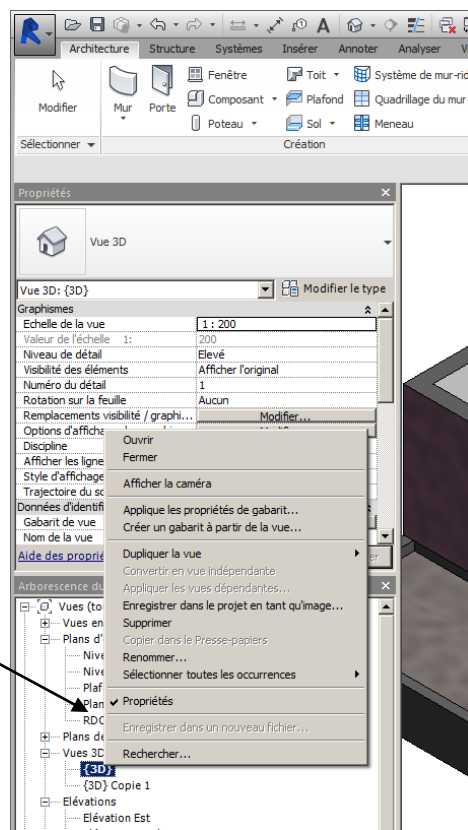
Cliquer sur le Cube de direction pour bien voir votre fenêtre



Si vous voulez mieux visualiser votre travail nous allons réaliser des coupes en 3 D

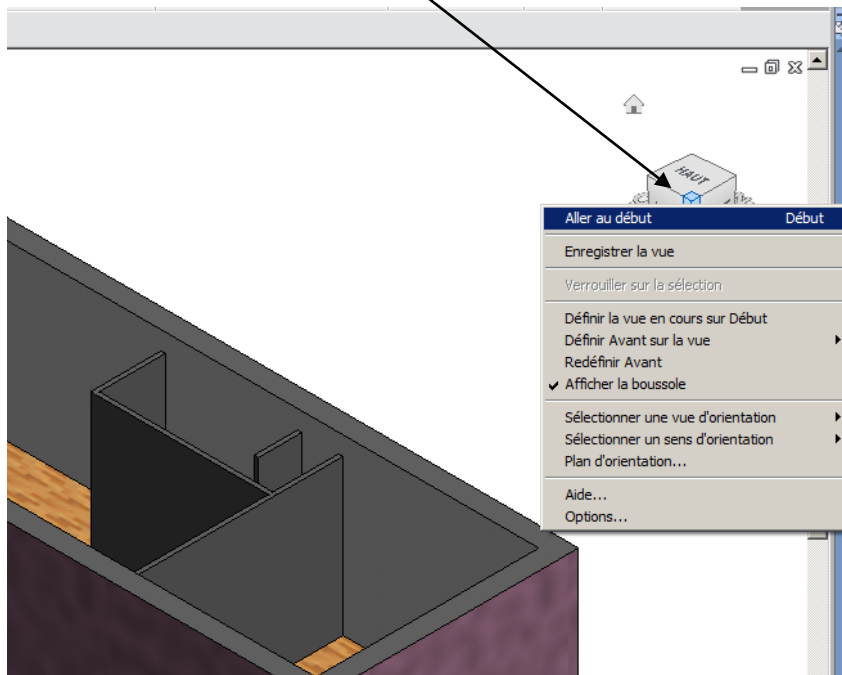
Nous allons maintenant visualiser un peu mieux la fenêtre, vous allez dupliquer la vue 3D

Positionner sur Vue 3D, clic droit souris puis dupliquer la vue



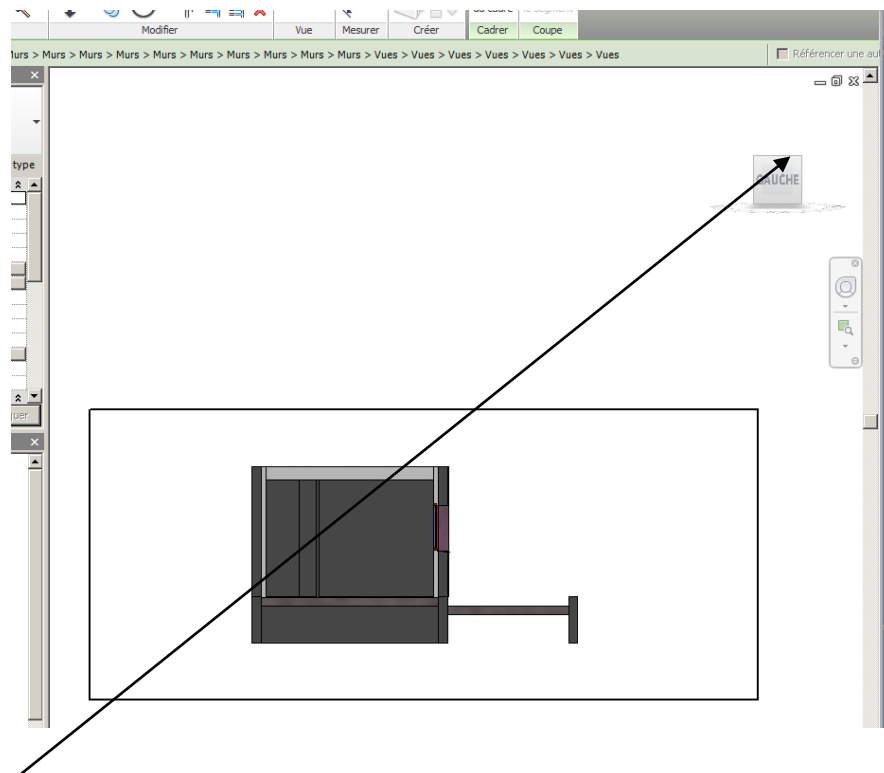


Avec votre souris placer vous sur le coin du cube d'orientation puis clic droit



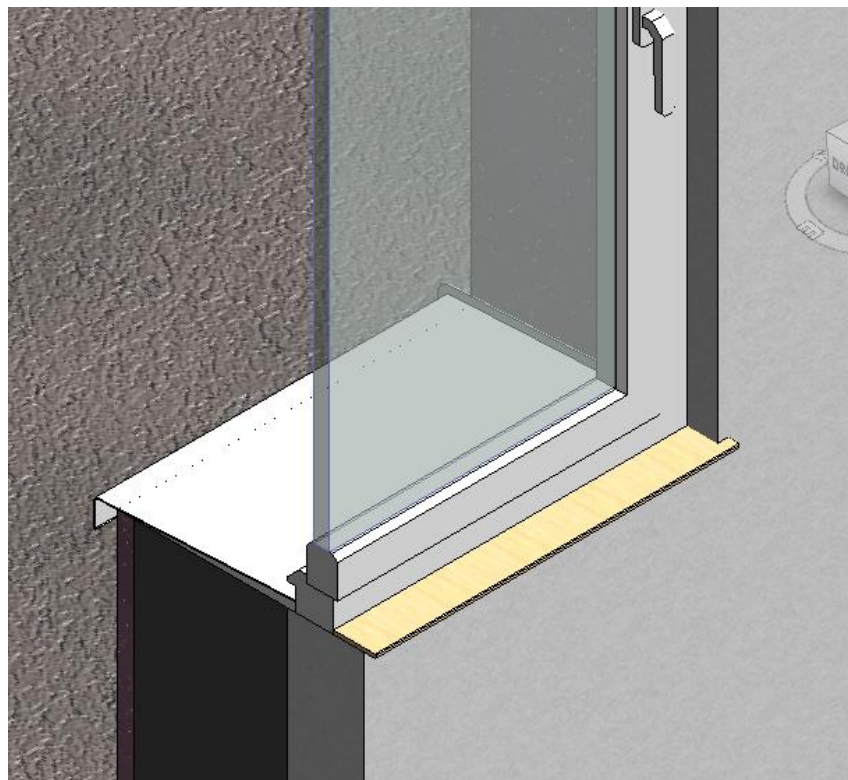
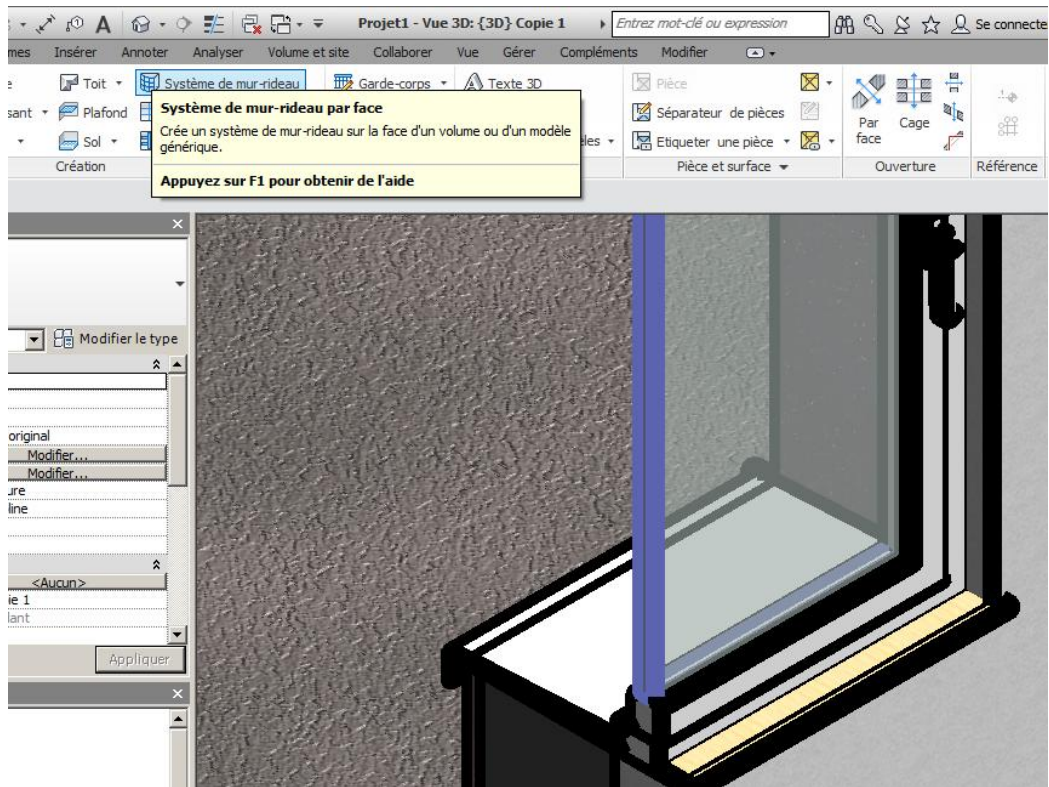
Cliquer sur une vue d'orientation puis choisir la coupe qui passe par la fenêtre

Il apparait la vue suivante

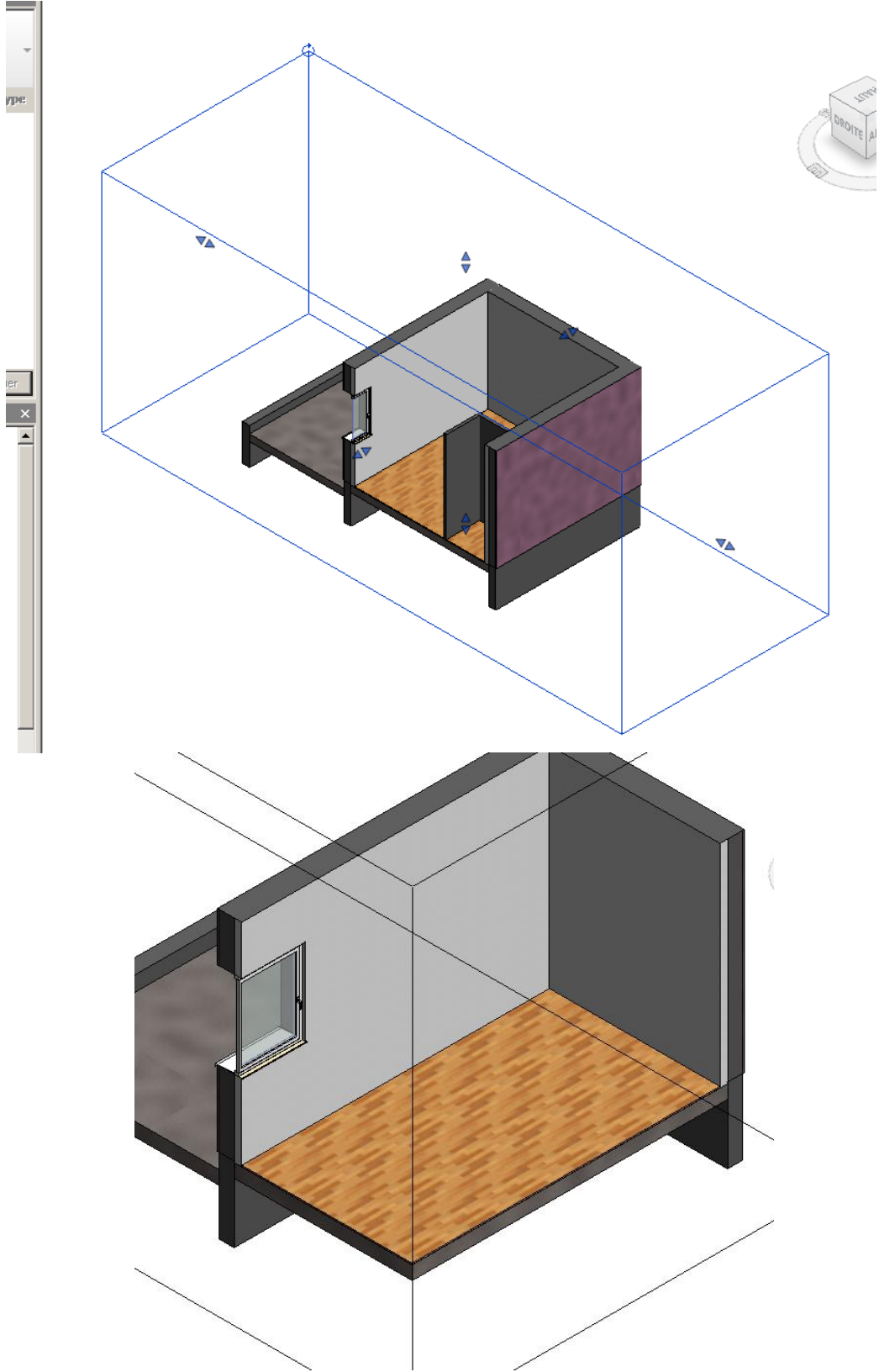


Cliquer sur un angle du cube d'orientation  
Puis faites un zoom pour bien voir la menuiserie

Si les traits sont trop grossier il faut cliquer sur l'icône suivante

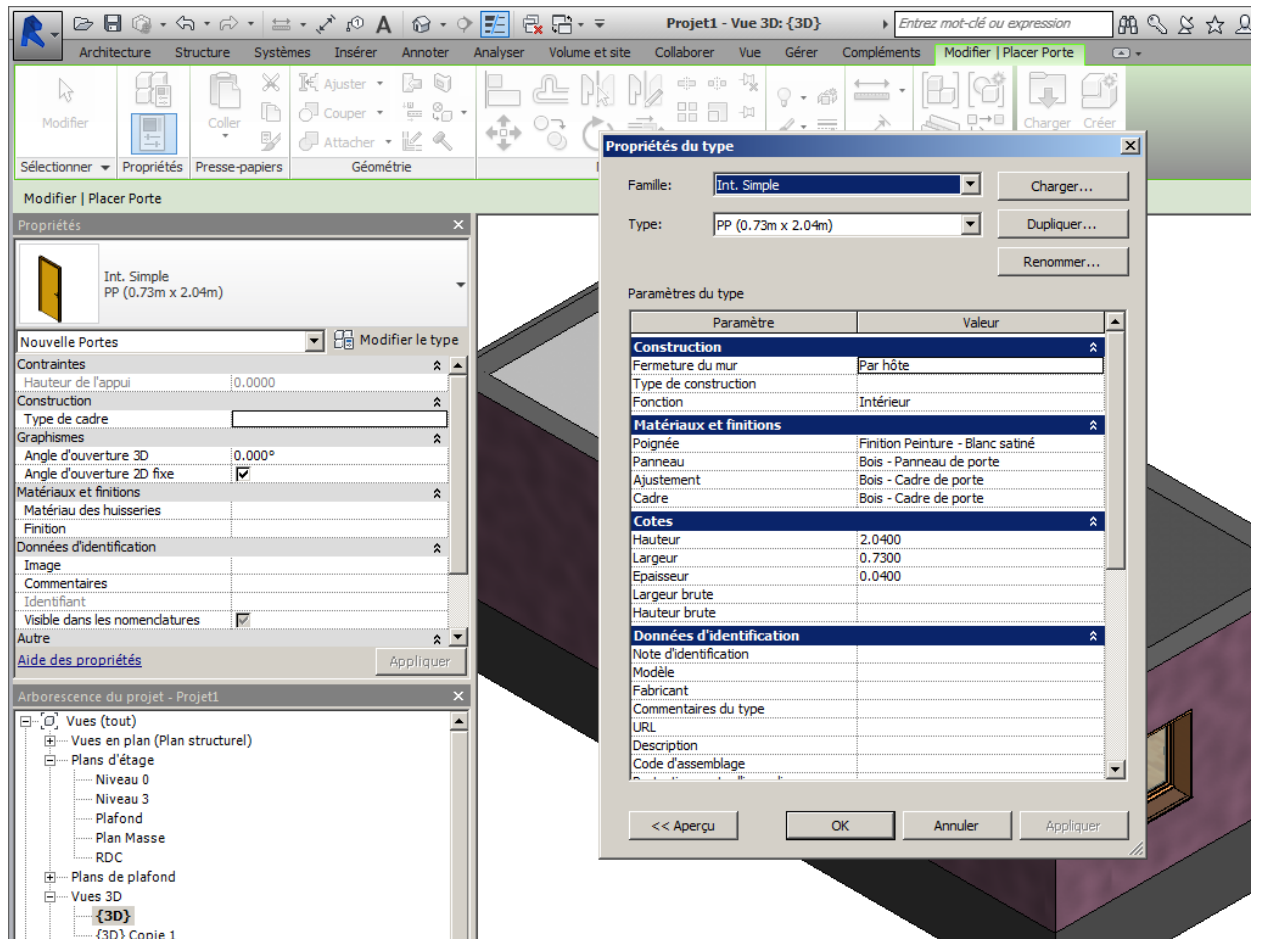


Remarque : Vous pouvez déplacer les plans de coupes, sélectionner le cadre autour de la vue, il se met en bleu et vous pouvez jouer sur les poignées



Nous allons maintenant placer les portes fenêtres coulissantes

Dans le menu architecture choisir porte puis modifier puis charger ensuite regarder les possibilités proposer dans la famille porte

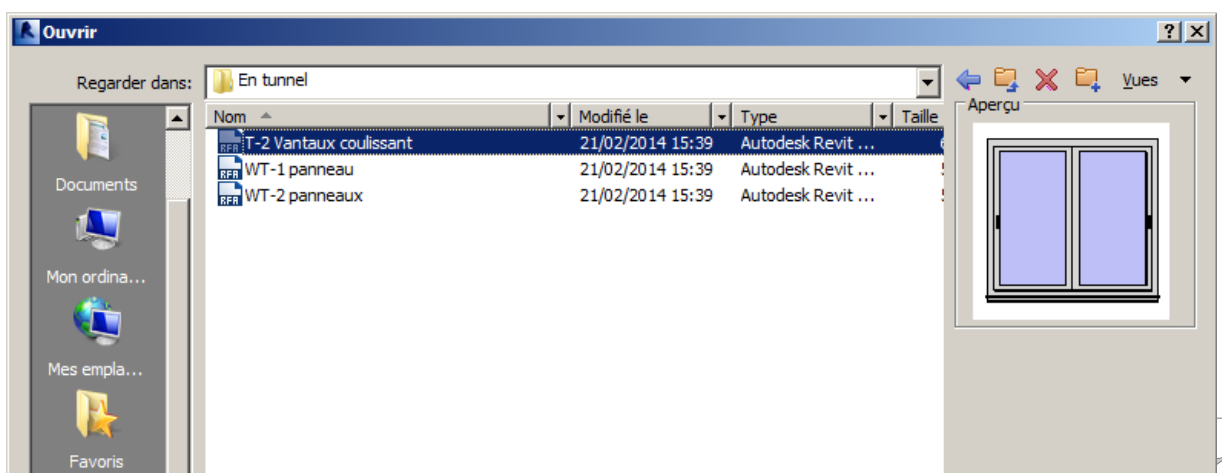


A priori il n'y a rien qui puisse nous servir.

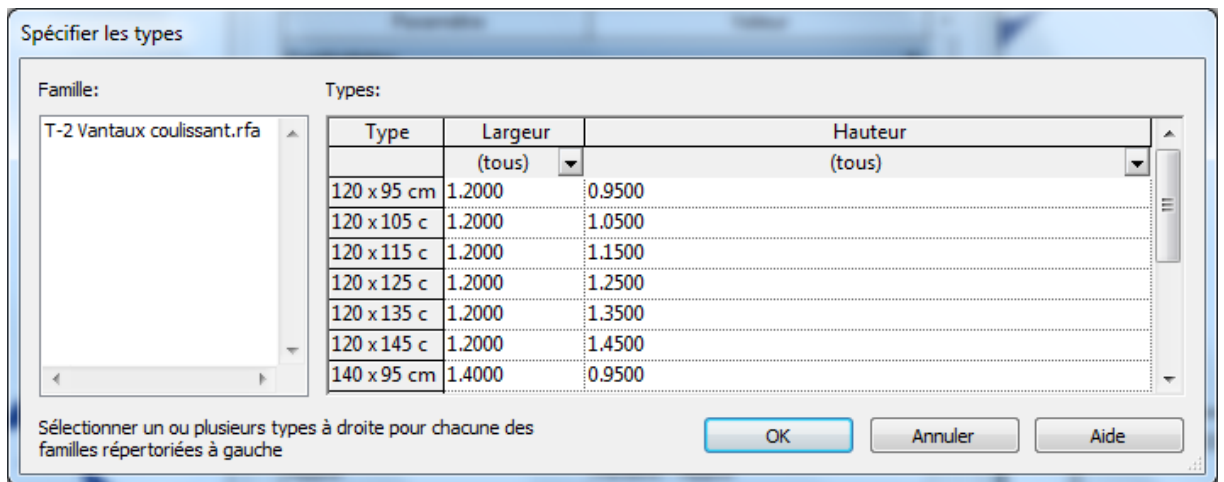
On va donc transformer une fenêtre coulissante en porte fenêtre coulissante.

Revenez à l'onglet architecture fenêtre puis modifier

Allez dans la famille fenêtre pose en tunnel et choisir coulissant deux vantaux

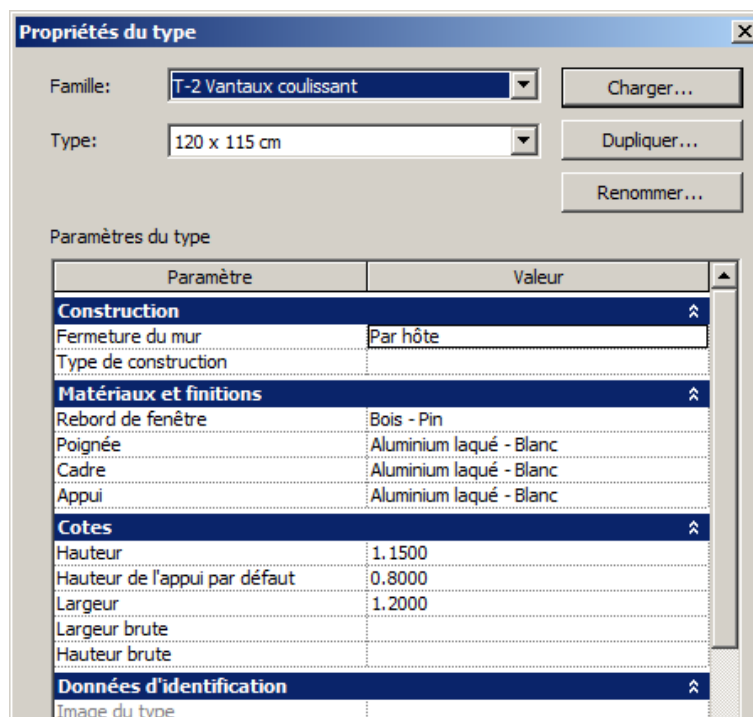


Sélectionner un couissant au hasard



Cliquer sur dupliquer et donner un nouveau nom 140 x 200 par exemple

Modifier hauteur , largeur  
prendre 0 pour hauteur de  
l'appui

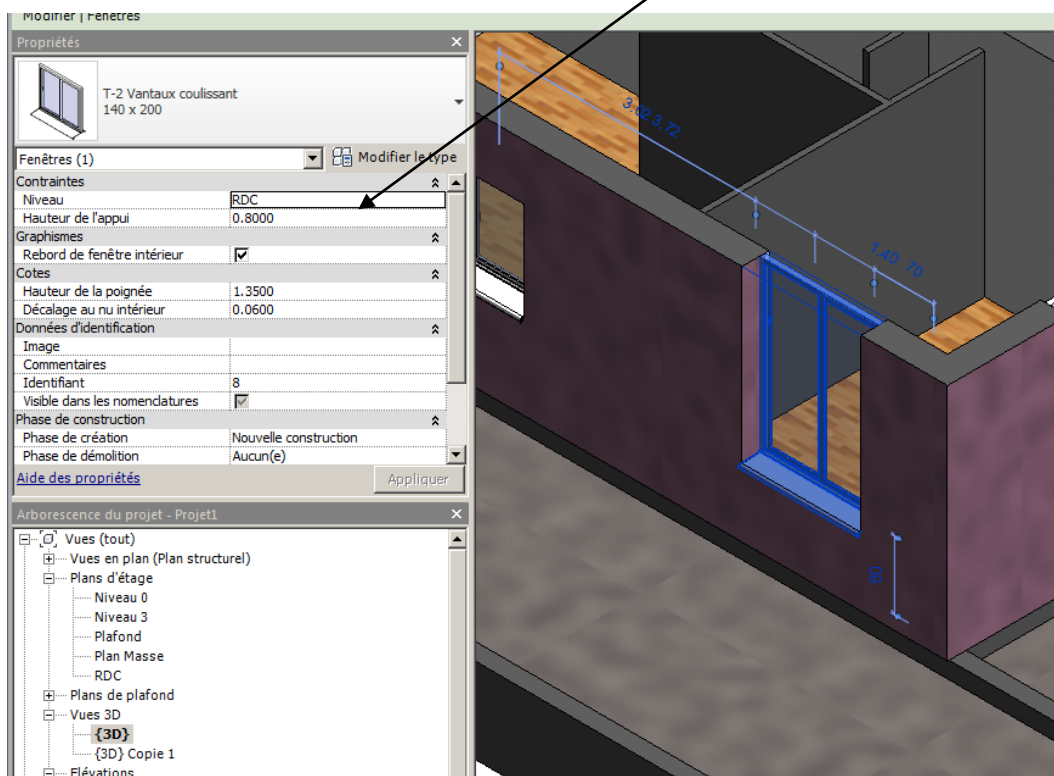


et

Positionner vos couissants sur le plan du RDC

Visiblement le couissant est placé trop haut

Cliquer sur un des deux couissants puis modifier la hauteur de l'appui

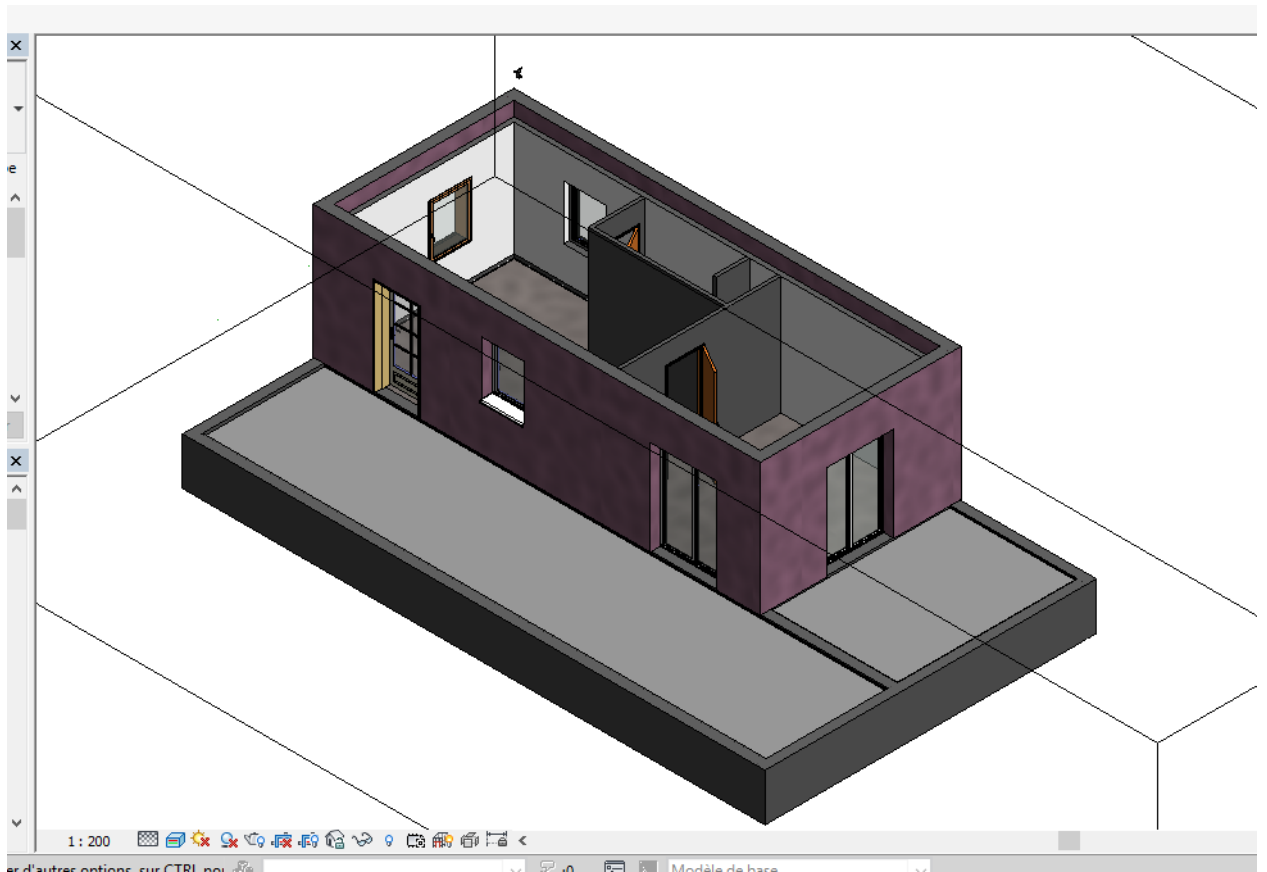


## 8 Porte

Dans le menu **architecture** choisir **porte** puis **modifier** puis **charger** ensuite regarder les possibilités proposer dans la famille porte

Créer la porte d'entrée

Puis les portes intérieures (int simple 0,73 x 2.04)

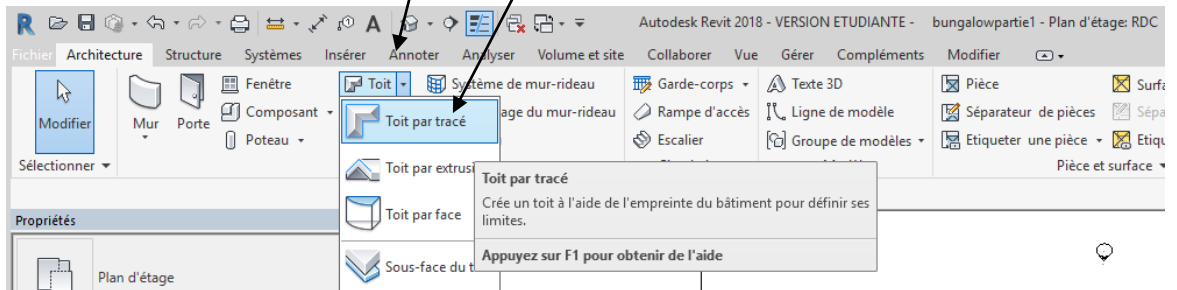


## 9 Toit

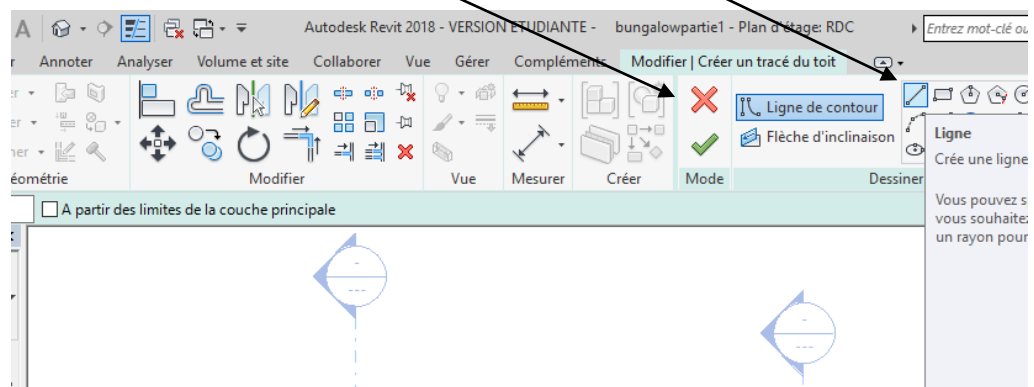
Nous allons réaliser un toit

Placer vous sur le plan niveau 3

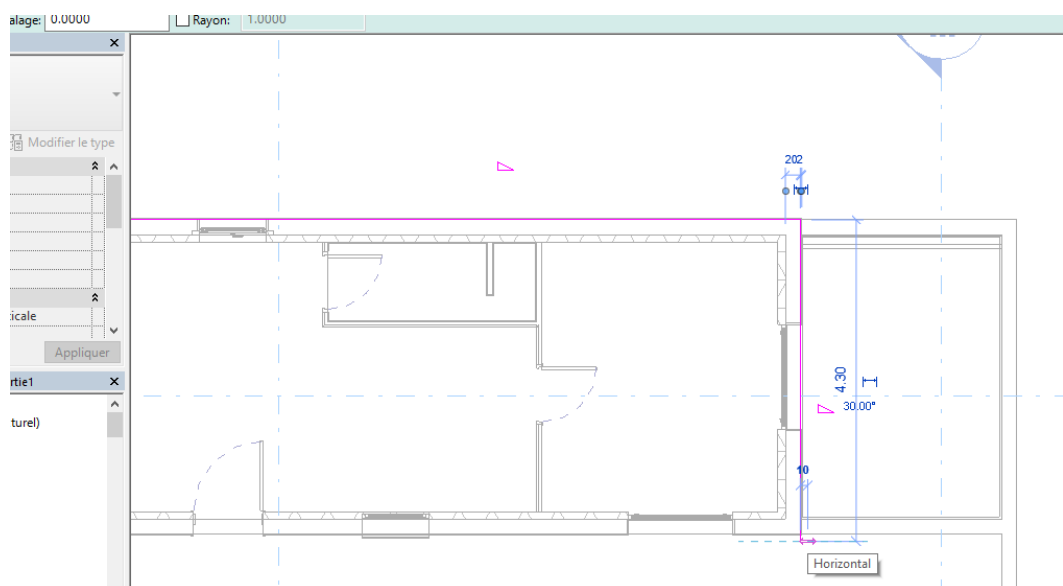
Dans l'onglet architecture choisir **toit** puis **toit par tracé**



Choisir ligne de contour, puis ligne



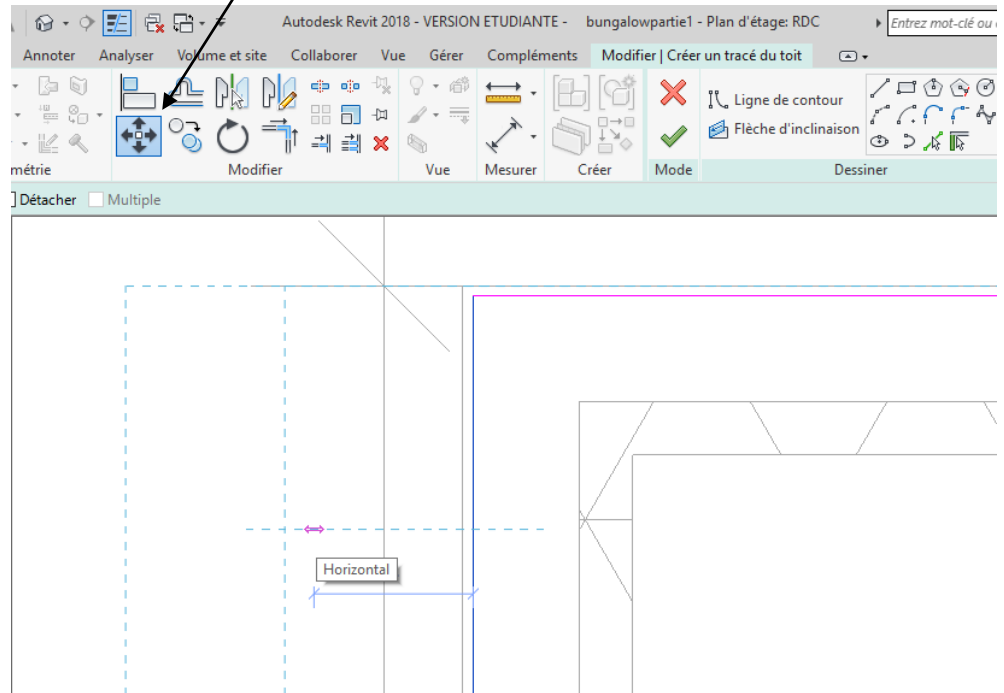
Recopier le contour des murs



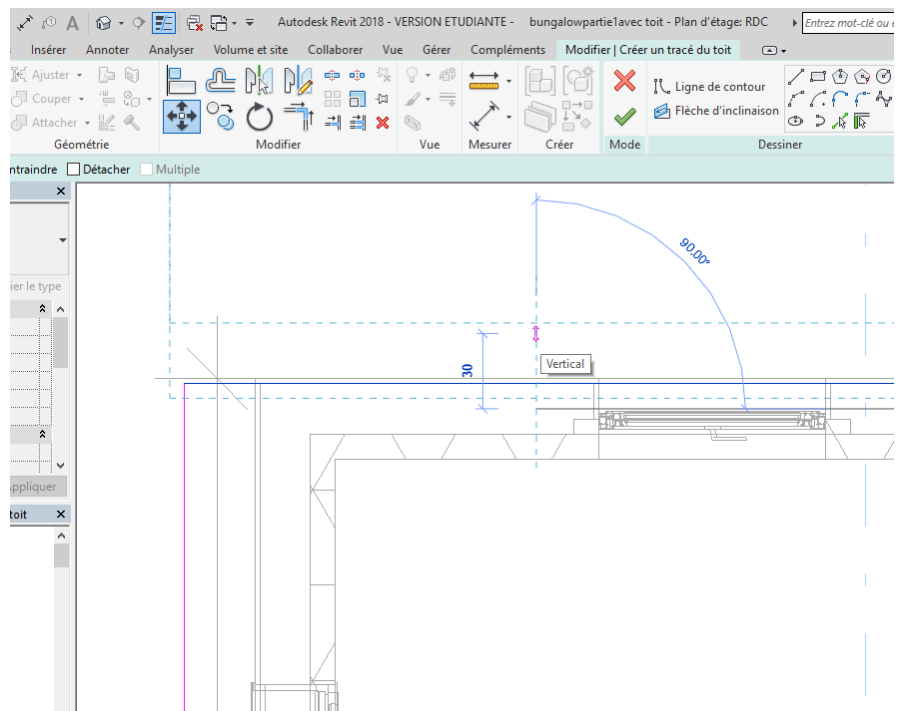


Quand vous avez fait le tour on va décaler de 30 cm pour créer un débord de toit

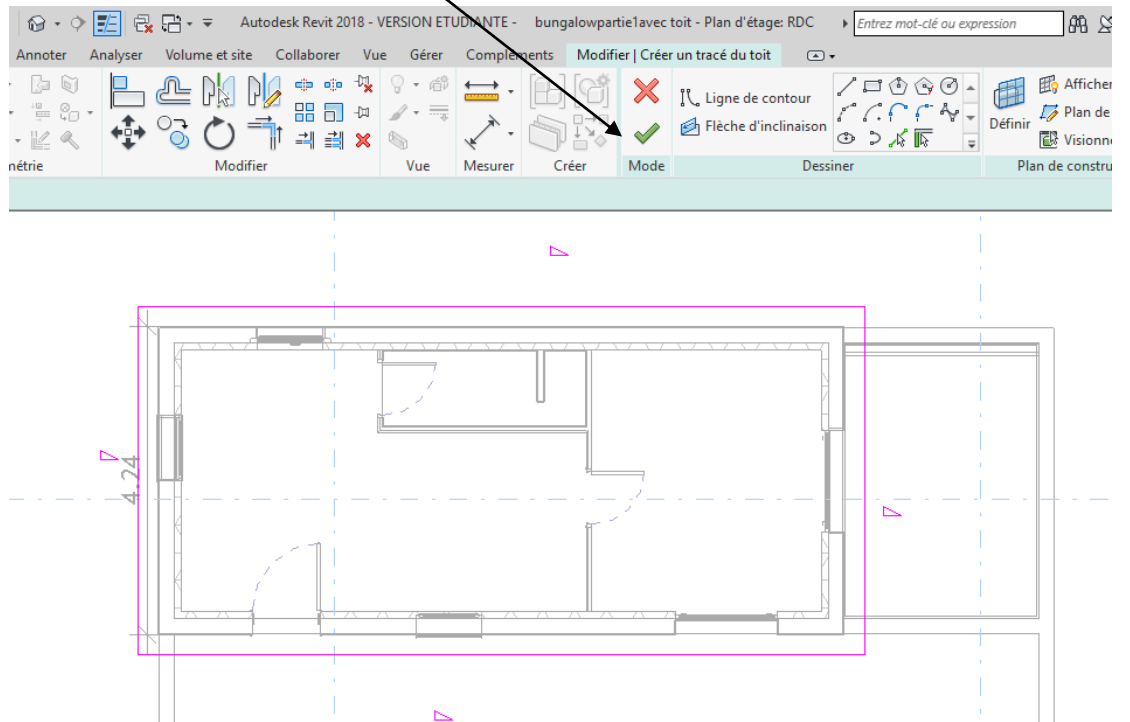
Cliquer sur une ligne violette puis déplacer puis reclipser sur la ligne violette (elle passe en bleu) décaler vous de 30 cm



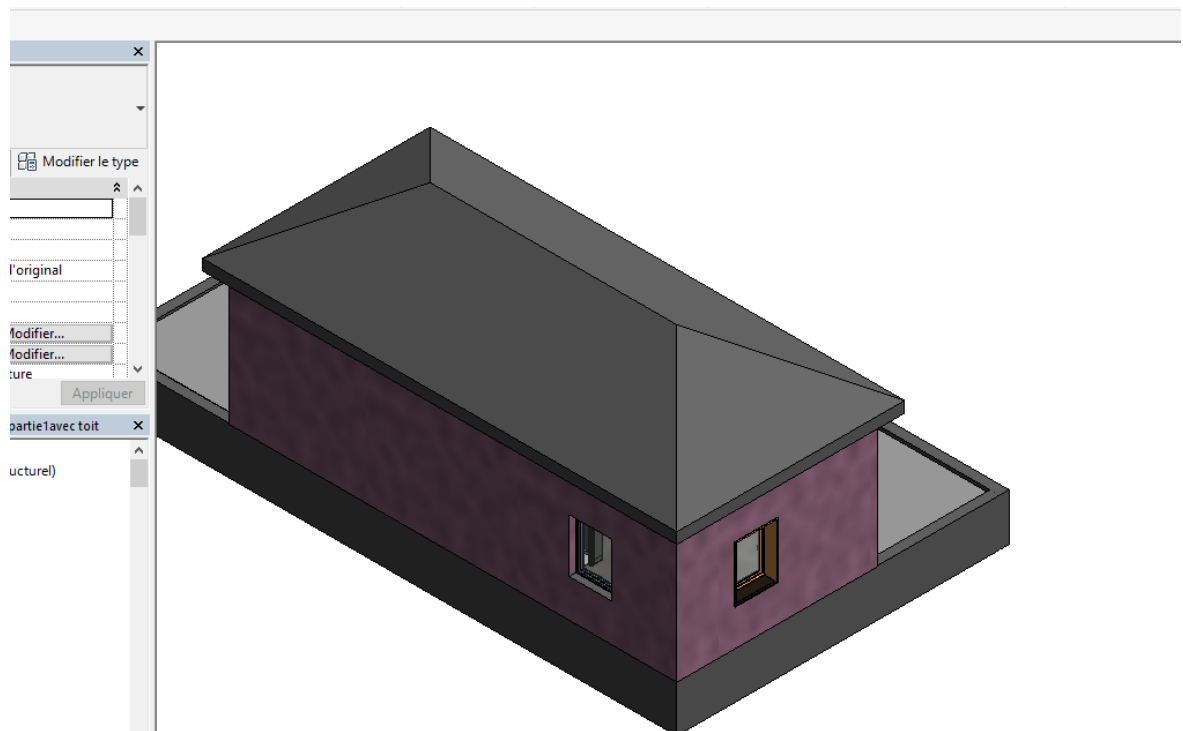
Refaire l'opération pour les quatre cotés



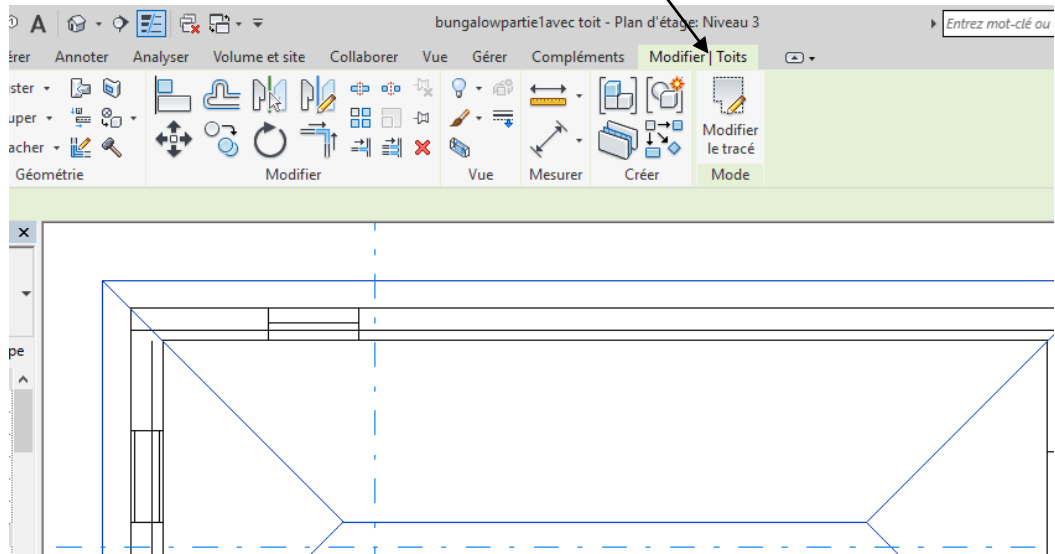
Cliquer sur la flèche verte pour valider



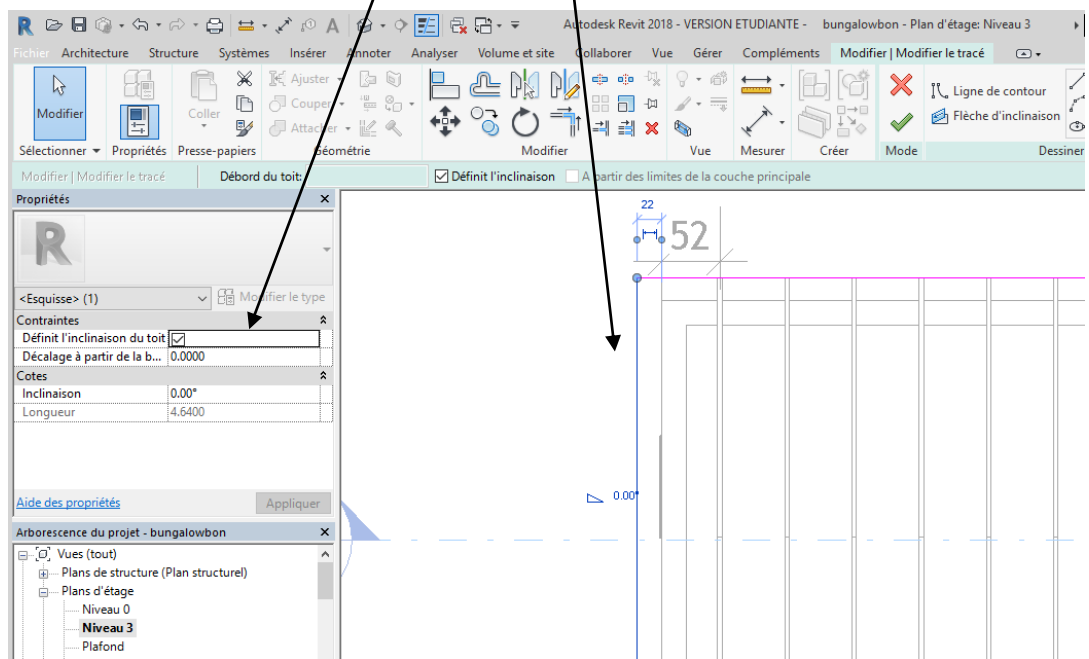
Passer en 3D pour visualiser



Repasser sur le niveau 3, cliquer sur le toit puis modifier le tracé

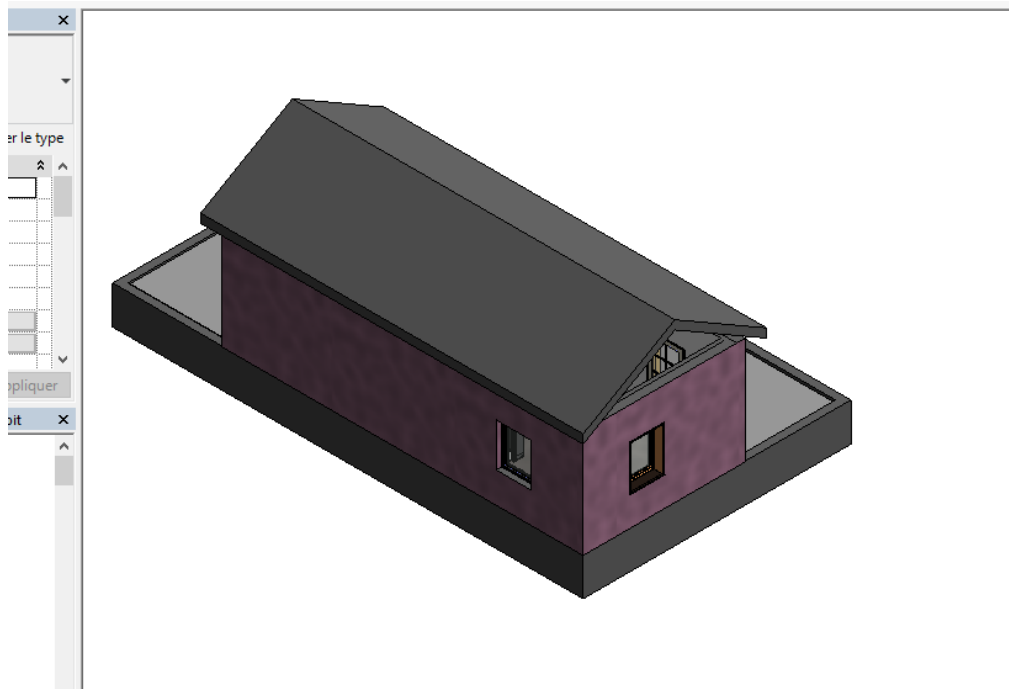


Cliquer sur le trait puis changer la pente (prendre 0)  
décocher la case définit l'inclinaison du toit

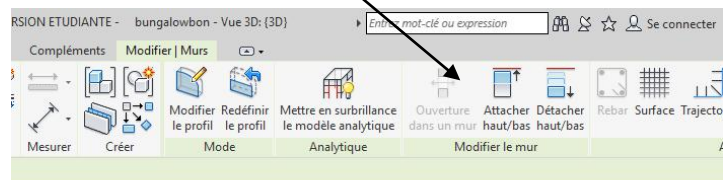


Faites de même de l'autre côté

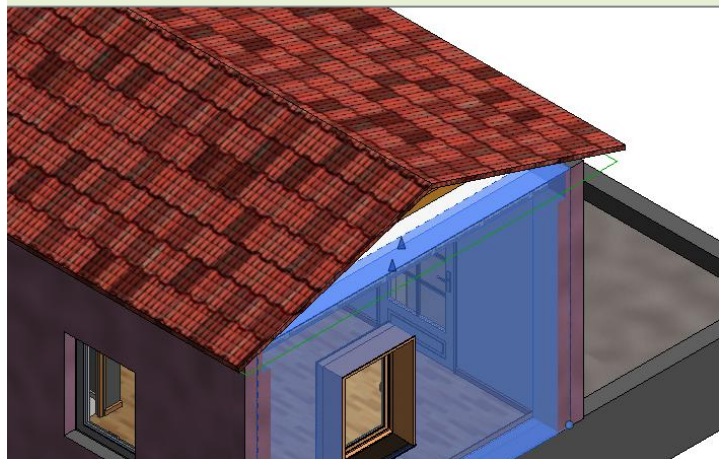
Passer en 3D

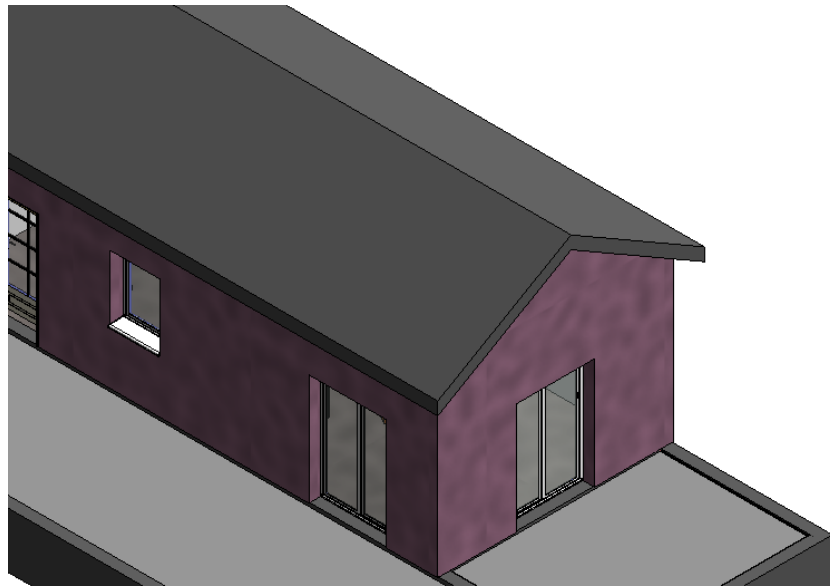


Nous allons maintenant prolonger le mur pignon jusqu'à la toiture  
 Passer en 3D, cliquer sur le mur pignon puis attacher haut  
 Cliquer sur le toit



Réaliser cette opération pour les quatre murs



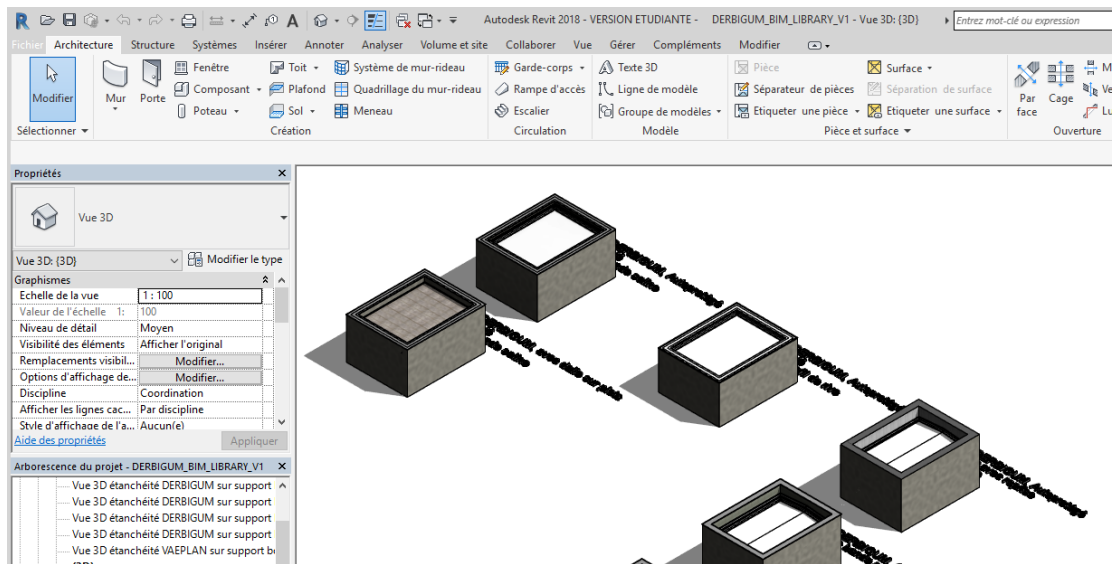


# 10 Toiture terrasse

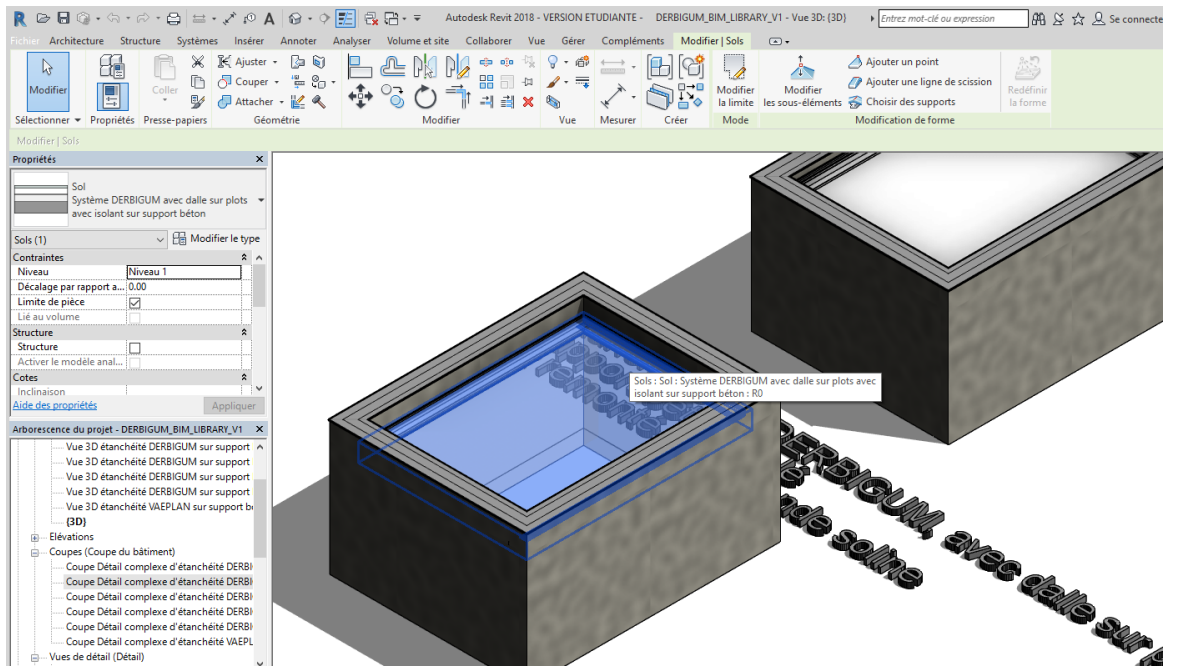
Nous allons maintenant travailler sur la toiture terrasse. De nombreux fabricants ont déjà développé des familles que nous allons utiliser.

Ouvrir le dessin revit: Librairie DERBIGUM

Passer en 3D si nécessaire



Cliquer sur le toit dalle sur plots

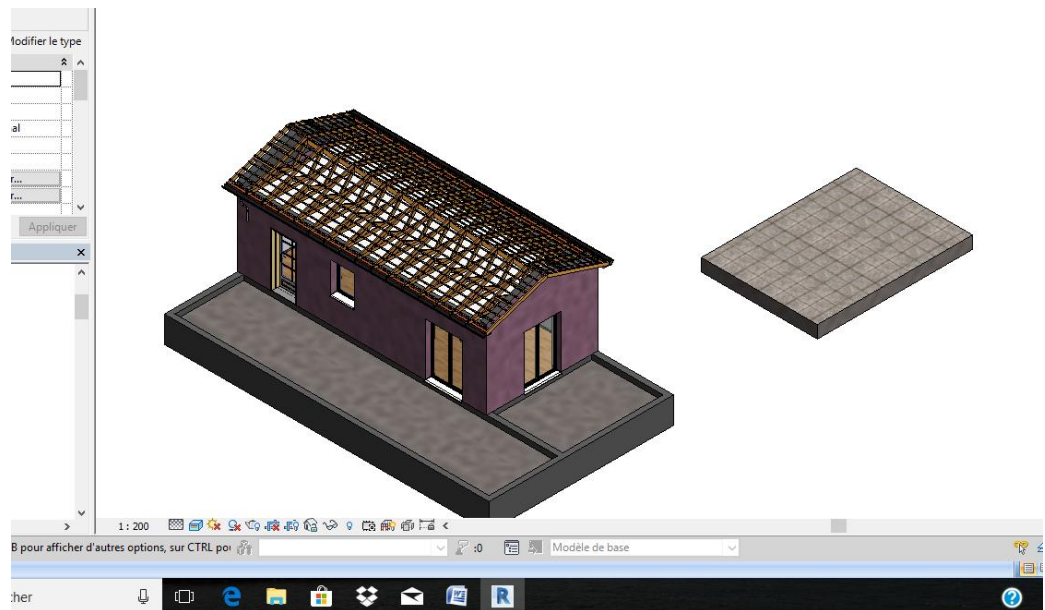


Taper Control C

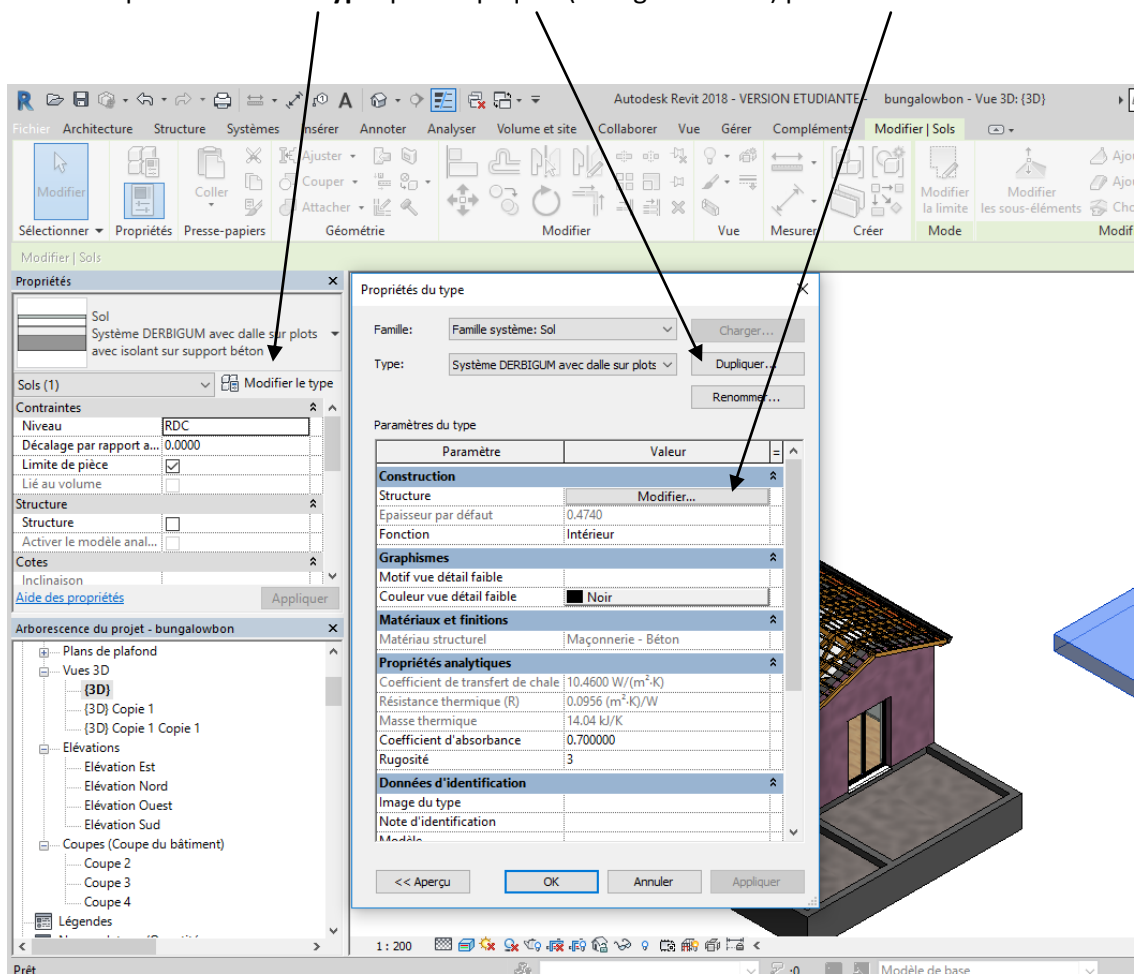
Revenir à votre projet en 3 D

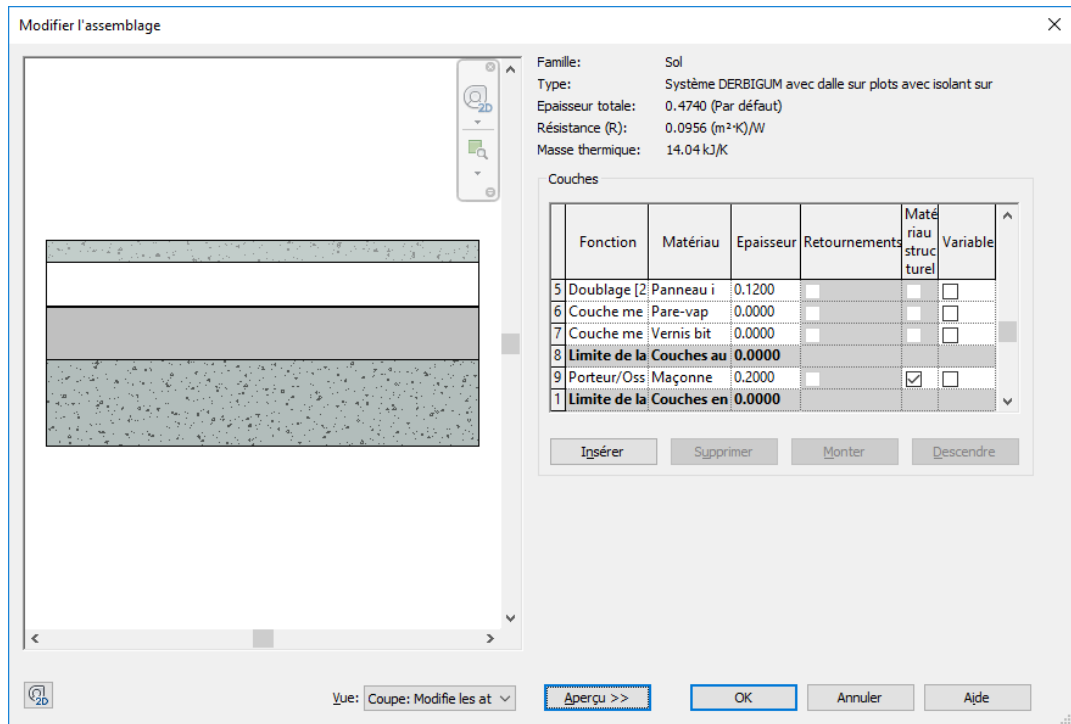
Tapez control V et poser votre toit sur plot n'importe où.

La toiture dalle sur plot est maintenant intégré à votre dessin dans la famille sol



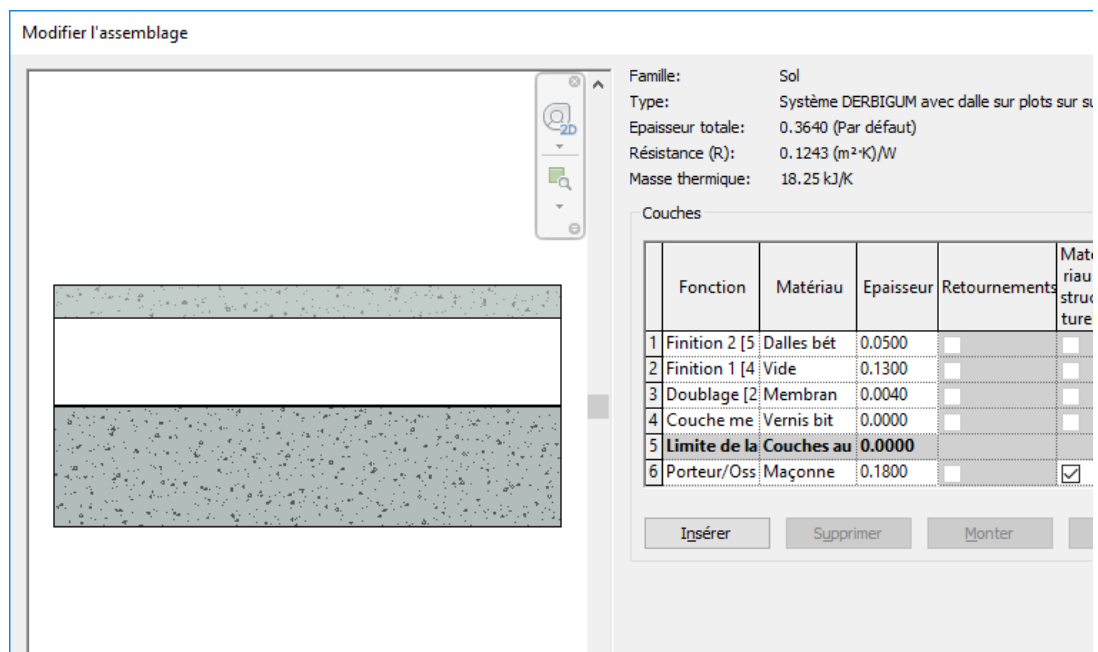
Cliquer sur la toiture puis **modifier le type**: puis dupliquer (changer de nom) puis **modifier**





On va modifier l'épaisseur du béton (18 cm) supprimer l'isolant le pare vapeur et l'écran d'indépendance.

On prendra 0.15 m pour le vide (plots)

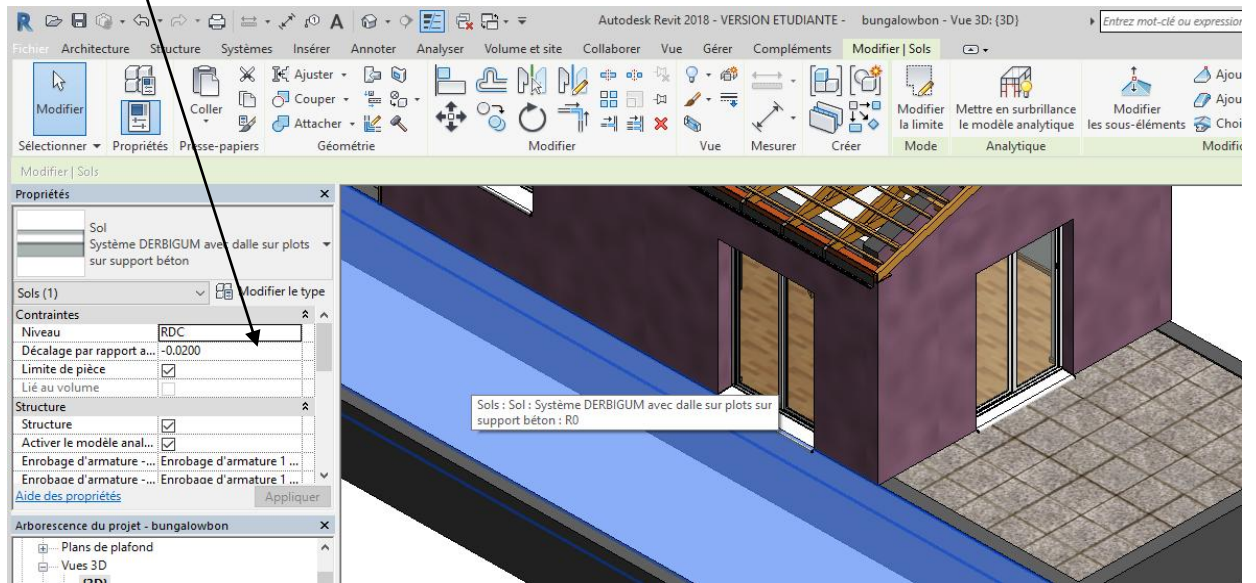


Cliquer maintenant sur les toits terrasse du projet

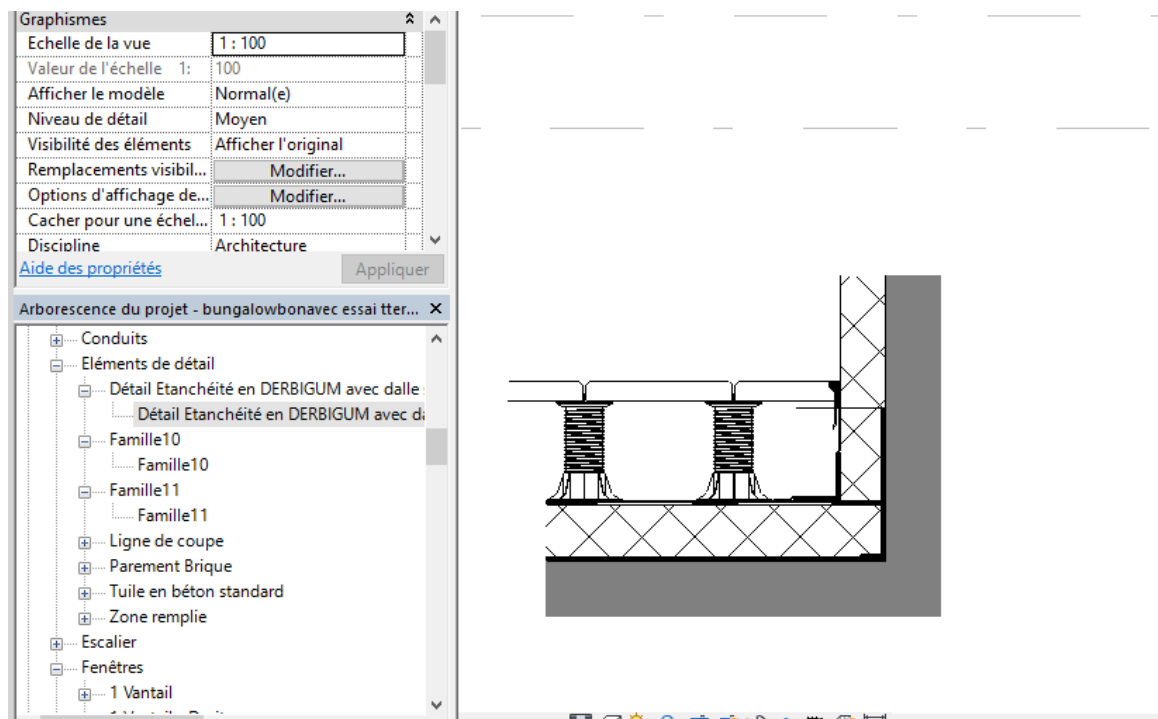




Rentrer un décalage de -0.02 (2 cm maxi pour norme handicapé)



Remarque : En insérant la famille Derbigum un élément de détails a été créer que l'on pourra utiliser en objet 2D pour l'impression



## Création d'un détail

On va maintenant travailler sur les relevés

On va créer un élément de détail en s'aidant de l'élément de détail généré lors de l'importation de la toiture terrasse derbigum

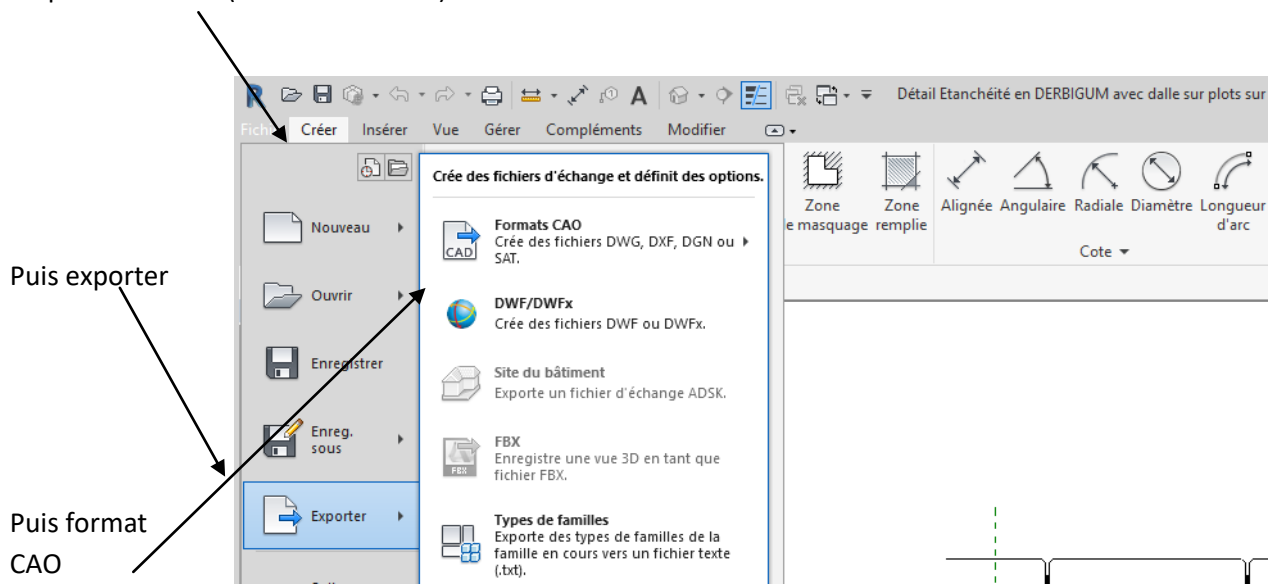
Ouvrir la famille correspondant à cet élément.

Si vous ne le trouvez pas cliquer dans l'arborescence du projet sur élément de détails puis clic droit souris et enregistrer le fichier

Ouvrir le fichier

Une fois le fichier ouvert, on va l'exporter en fichier DWG

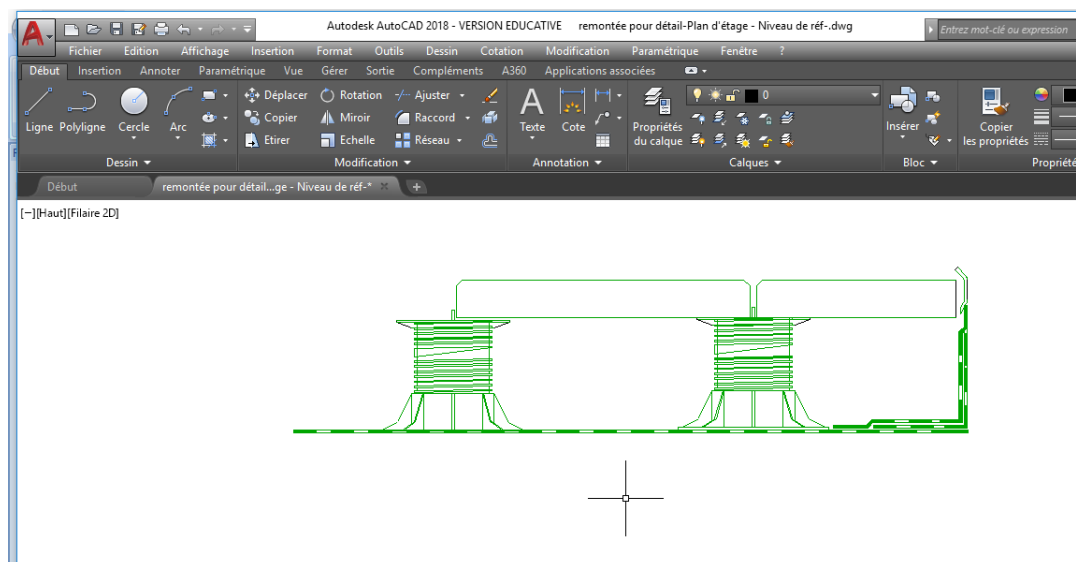
Cliquer sur fichier (sous le R de revit)



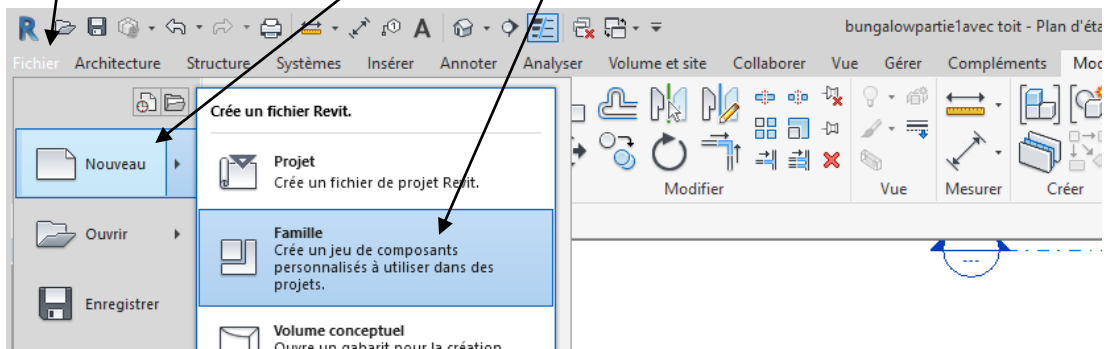
Enregistrer le fichier donner lui un nom

Puis ouvrir avec autocad

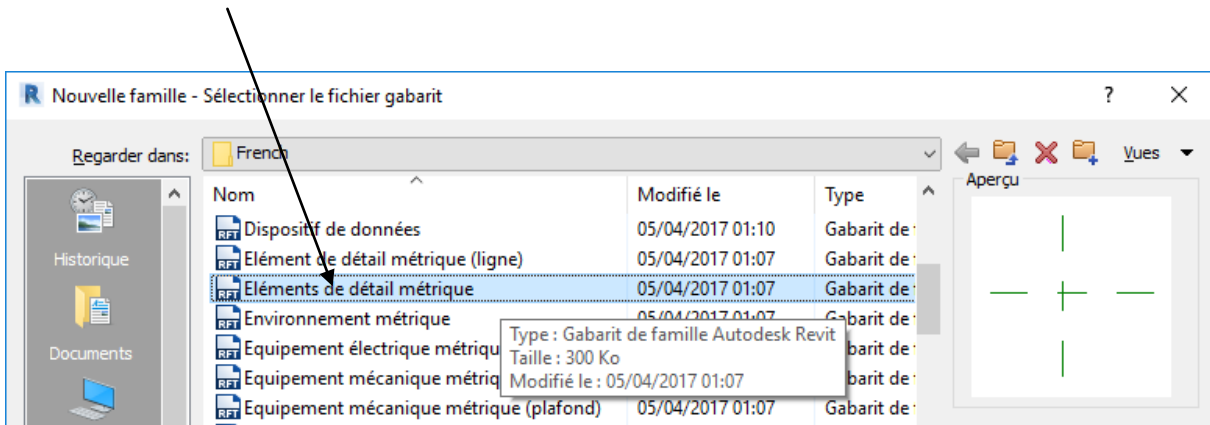
Et modifier le dessin (hauteur plot 15 cm et hauteur dalle 5 cm), enregistrer le.



Ouvrir une nouvelle famille élément de détails.  
 Cliquer sur fichier sous le R de revit puis nouveau puis famille

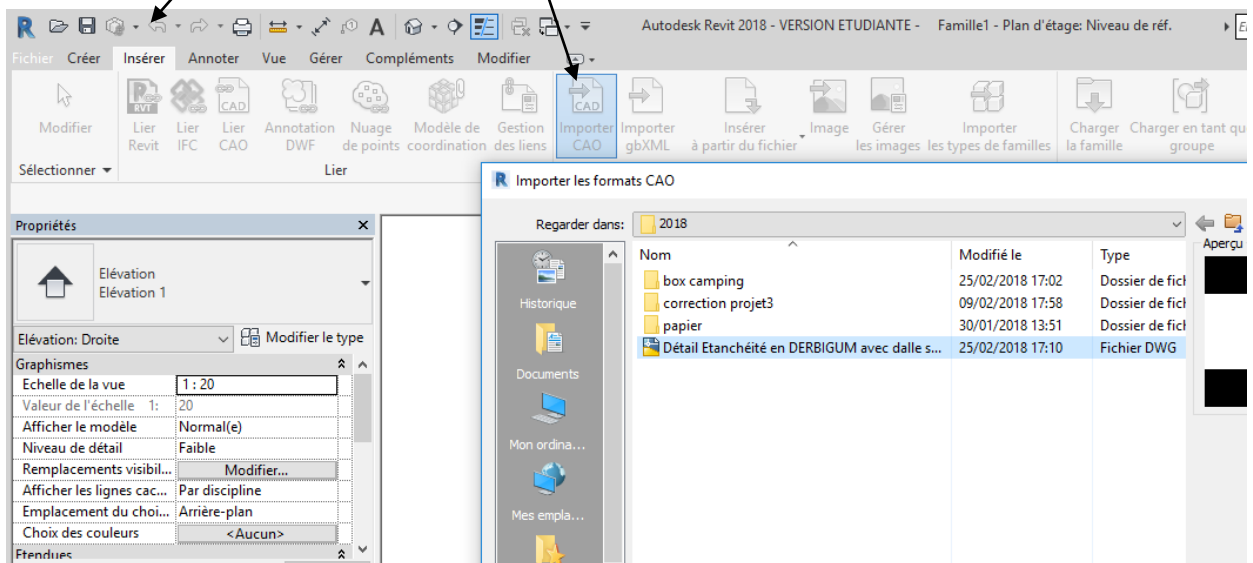


Choisir : élément de détails

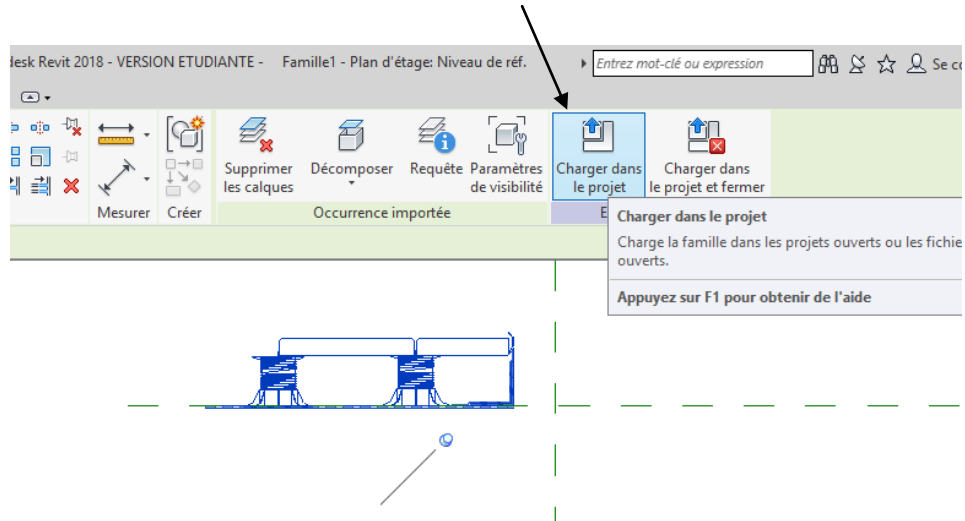


Dans la fenêtre qui s'affiche

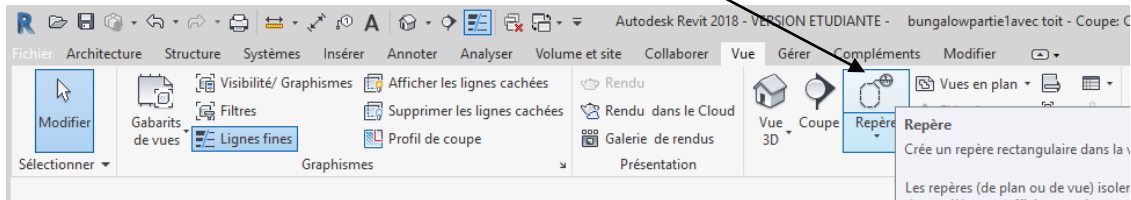
Puis dans l'onglet insérer cliquer sur importer CAO, importer le fichier DWG récemment créé  
 Cliquer sur ouvrir



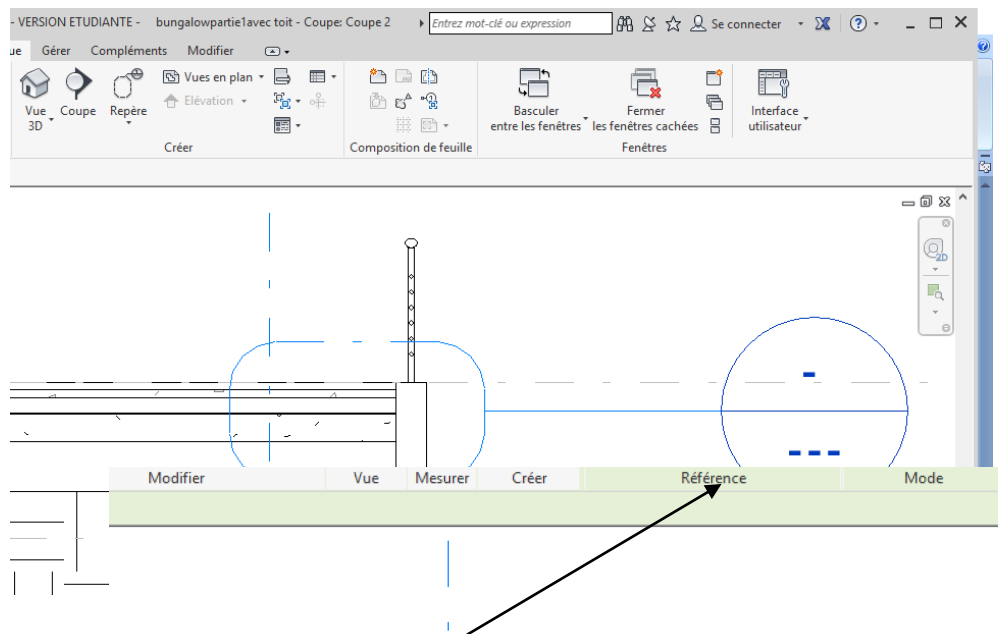
Une fois le fichier insérer cliquer sur charger dans le projet



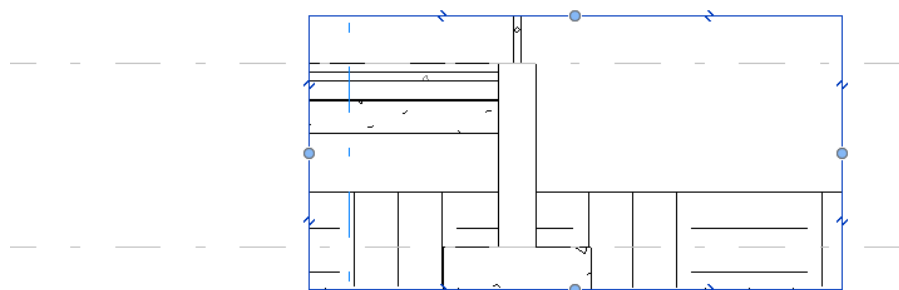
Passer sur une coupe longitudinale  
Dans l'onglet vue, cliquer sur l'icône repère



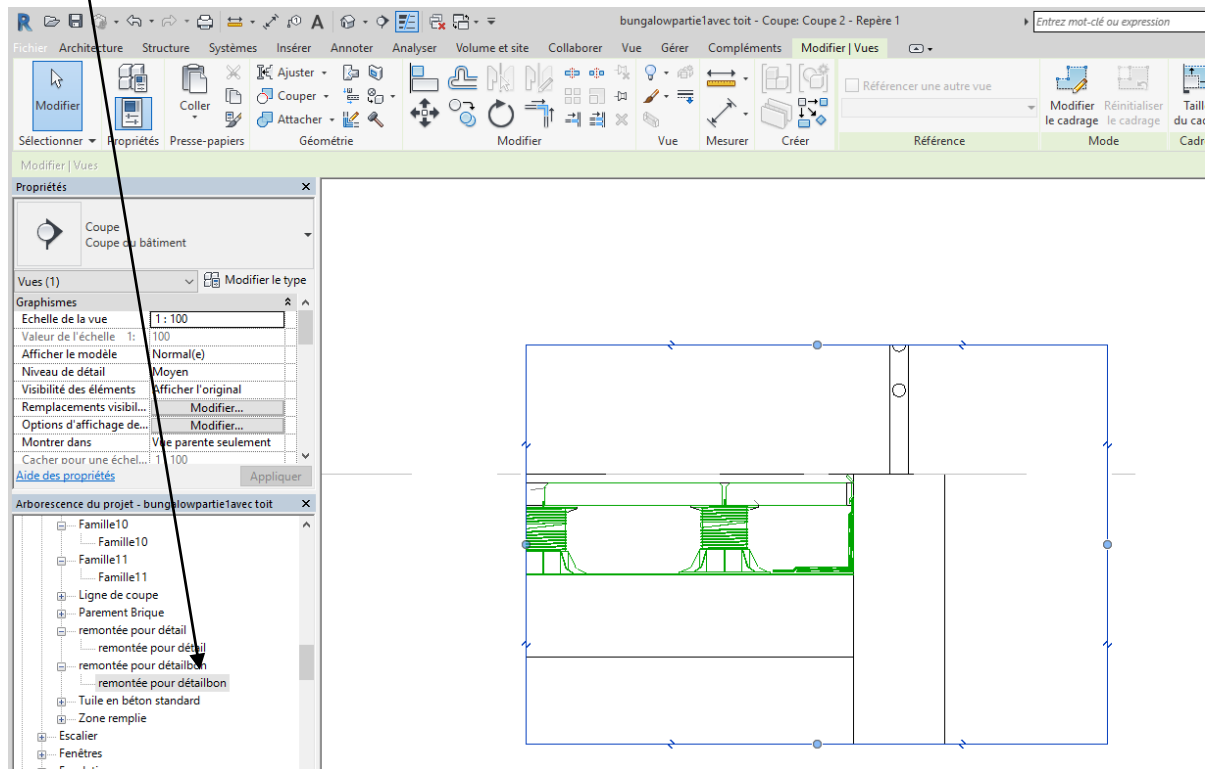
Dessiner un repère autour de l'angle de la toiture terrasse



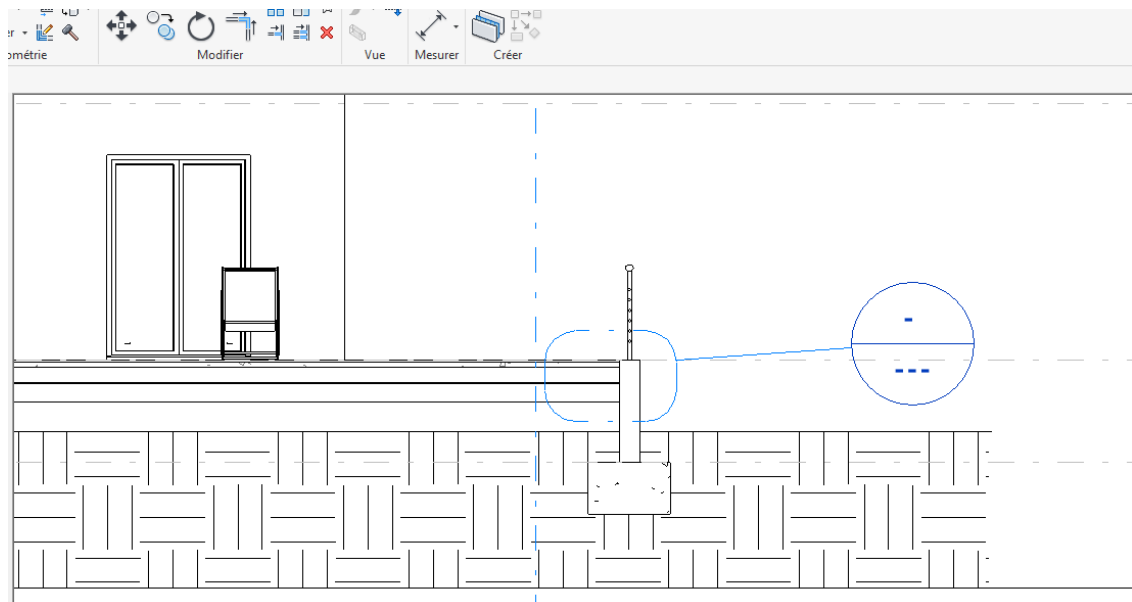
Cliquer sur les trois tirets pour passer en vue de détails



Dans l'arborescence du projet allez à élément de détails choisir le détail remontée d'étanchéité que vous venez de créer, cliquer dessus en en tenant le bouton de la souris déplacer l'élément de détail et positionner le sur votre dessin de détails



Votre détail est créé. Revenez en coupe 2, le détail n'apparaît pas

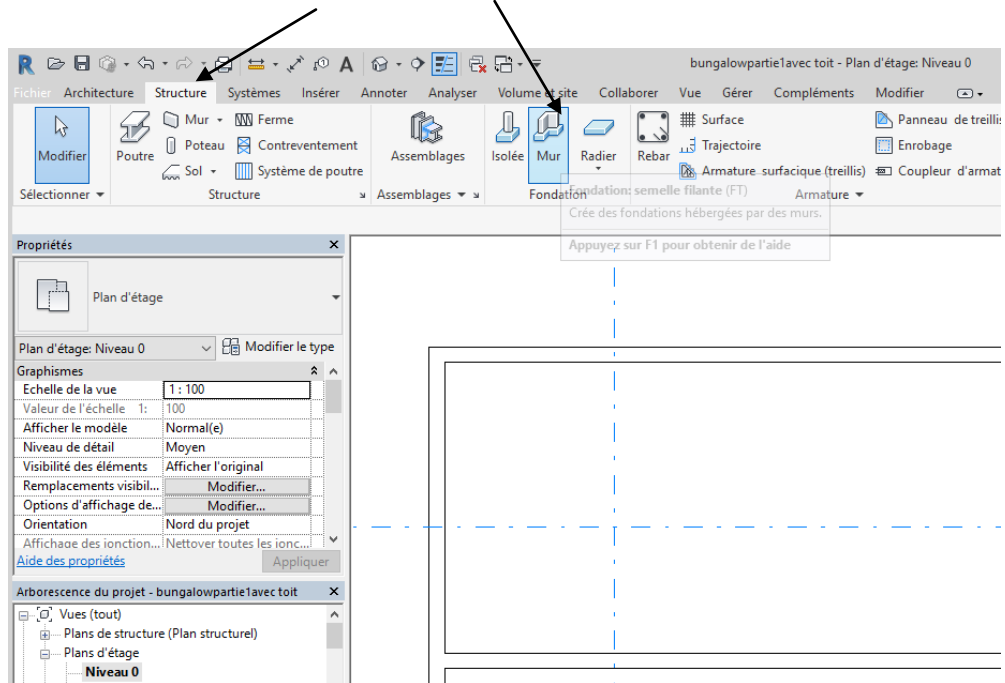


Cliquez sur les trois points, le détail apparaît

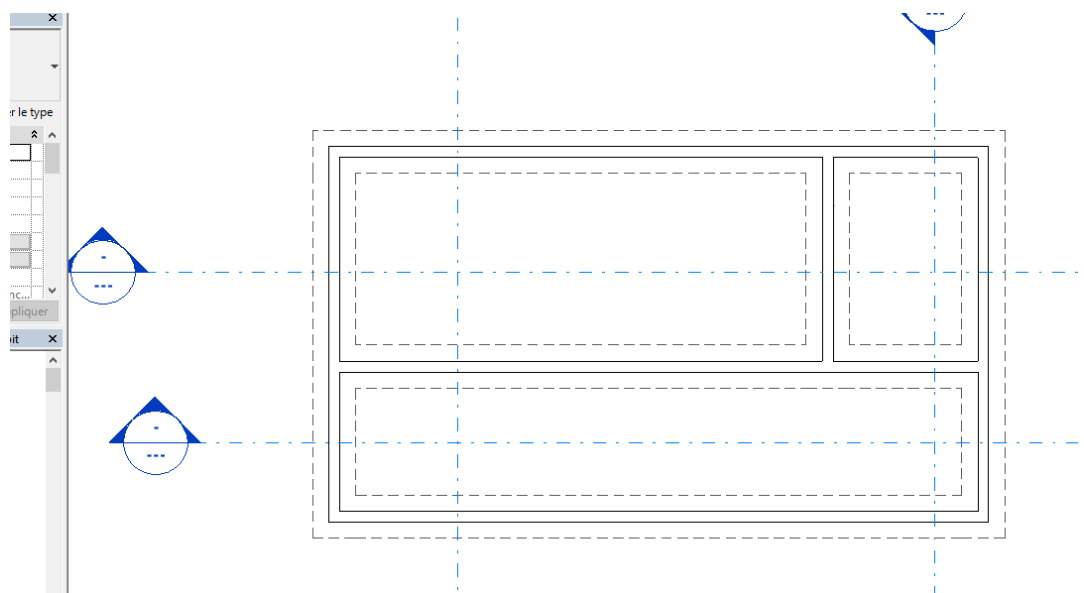
# 11 Fondation

Vous allez réaliser des semelles filantes sous les murs de sous bassement

Placer vous an niveau 0, dans le menu structure choisir fondation et mur

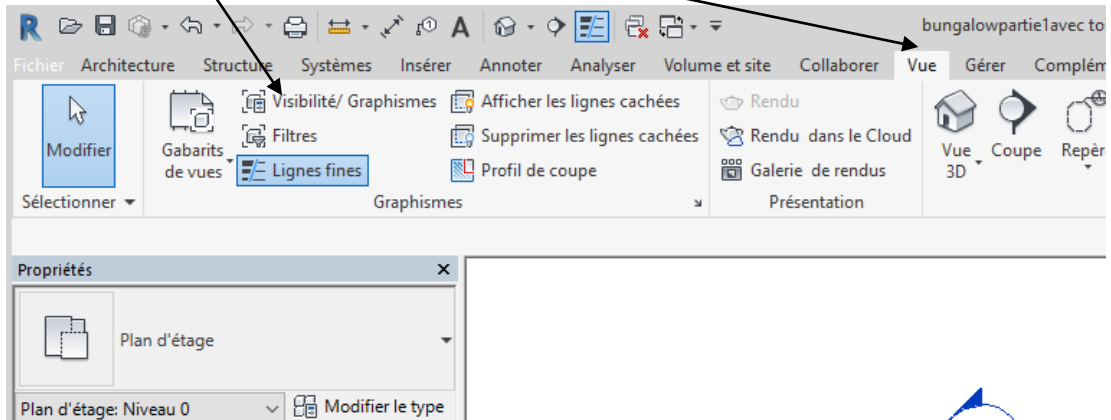


Puis cliquer sous les murs

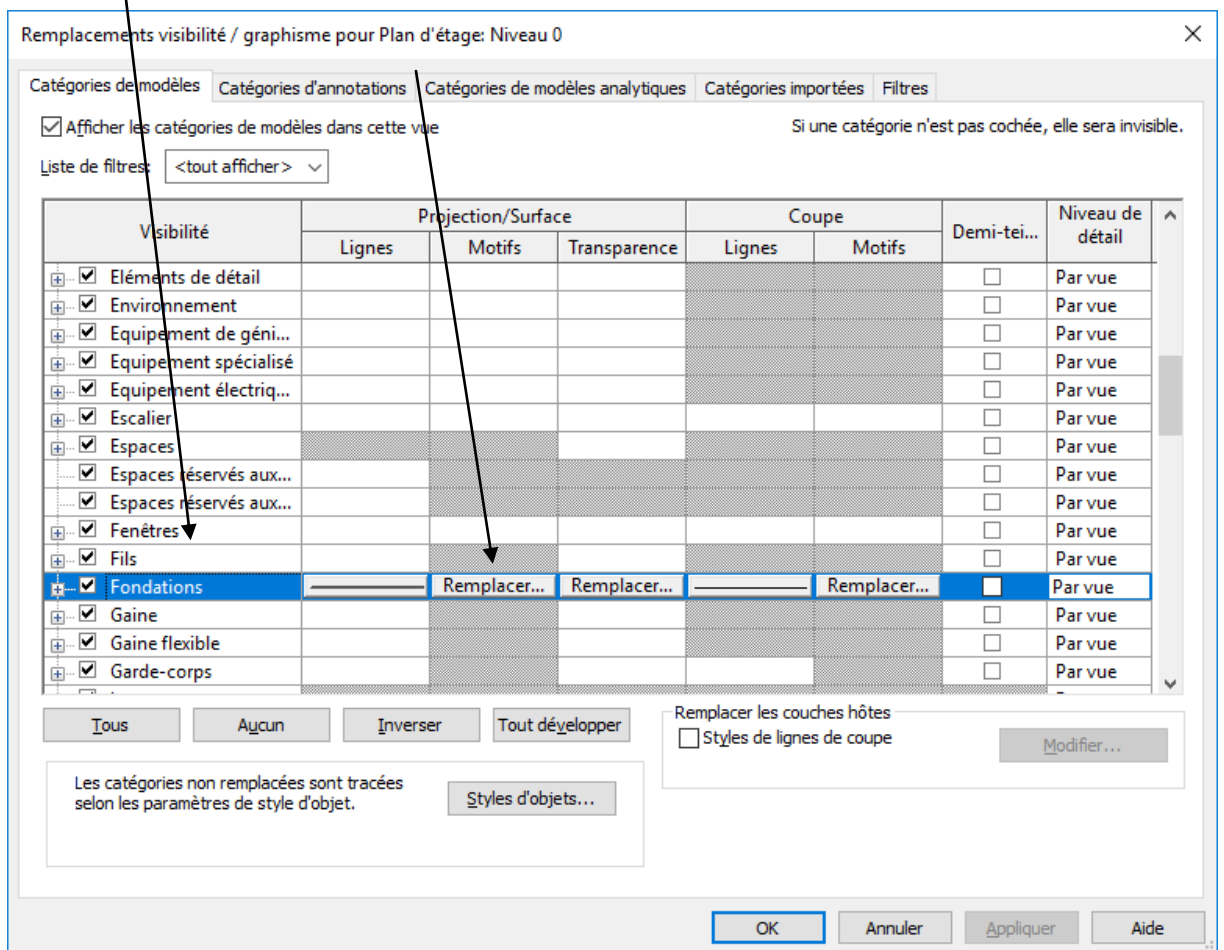


Les fondations apparaissent en pointillé ce qui n'est pas la représentation classique

Dans le menu vue  
Cliquez sur visibilité graphisme



Chercher fondations puis cliquer sur remplacer et choisir une ligne continue

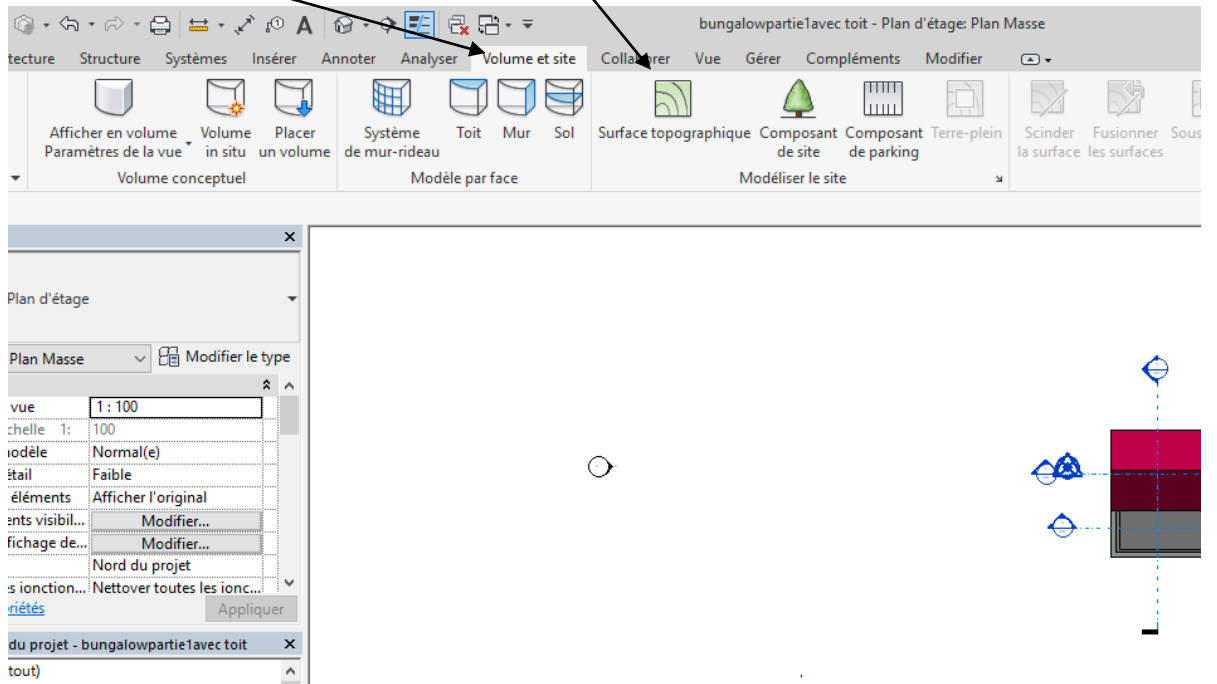




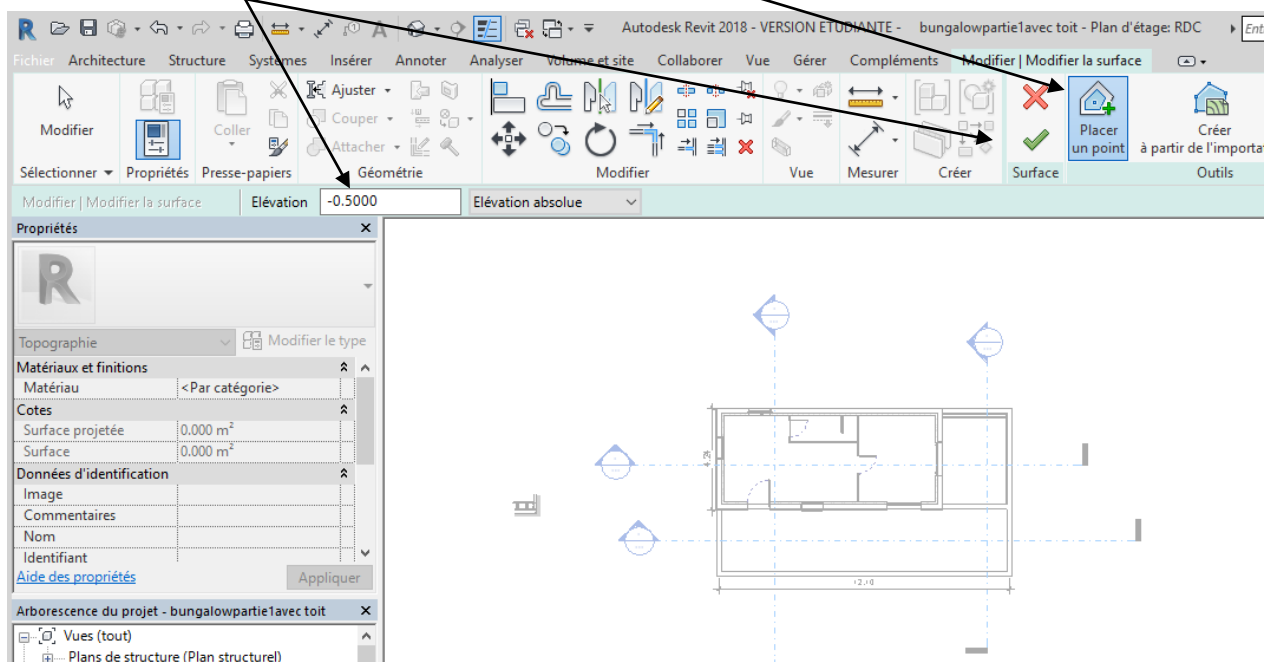
## 12 Sol

Vous allez créer un sol horizontal situé au niveau 0.3 m juste au dessus des fondations.

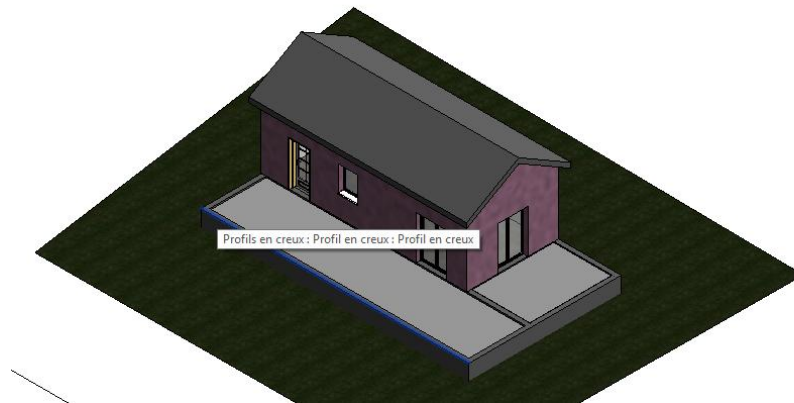
Onglet volume et site commande surface topographique



Régler l'élévation à 0.3 m, cliquer sur placer un point, créer 4 points autour de la maison puis valider avec la flèche verte



Passer en 3D



### 13 Escalier et garde corps

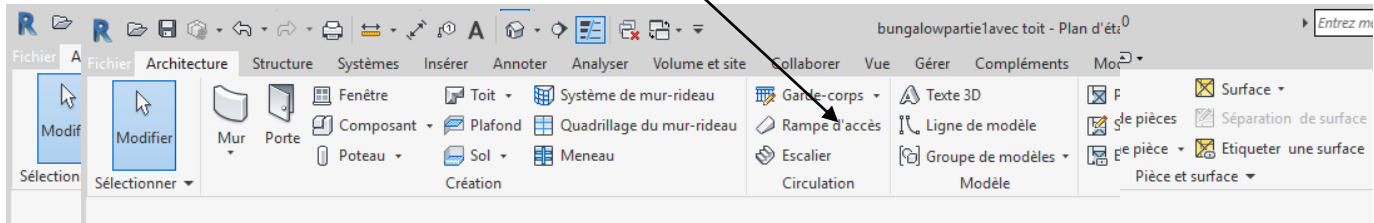
Nous allons créer un escalier simplifié du niveau 0 jusqu'au RDC

Il y a donc une différence de niveau de 1 m

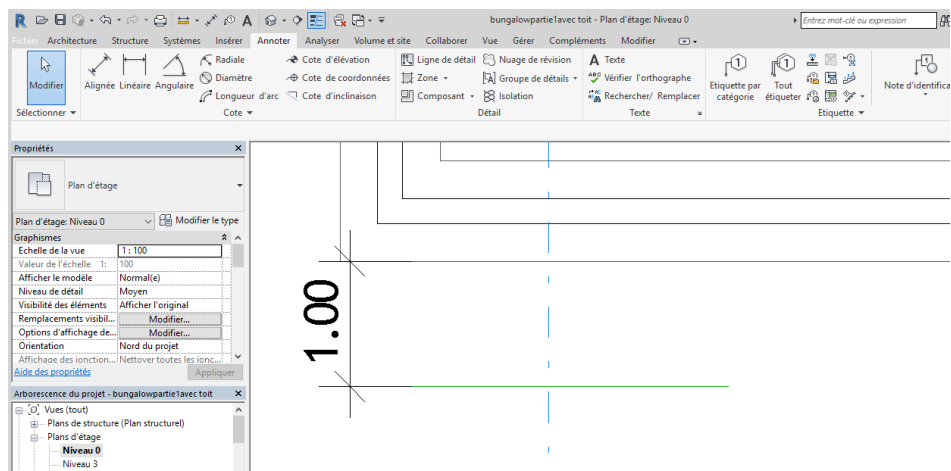
En général les marches présentent un giron (partie plate de la marche de 20 cm environ) nous allons donc placer une ligne de repère à environ 1 m du mur de sous bassement

Placer vous sur le niveau 0

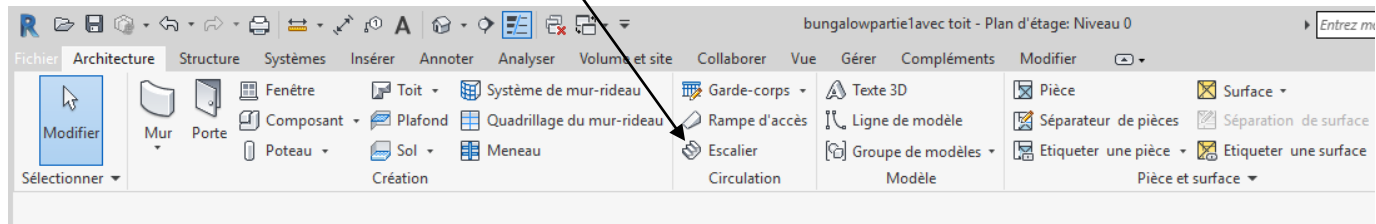
Dans l'onglet architecture cliquer sur ligne de modèle



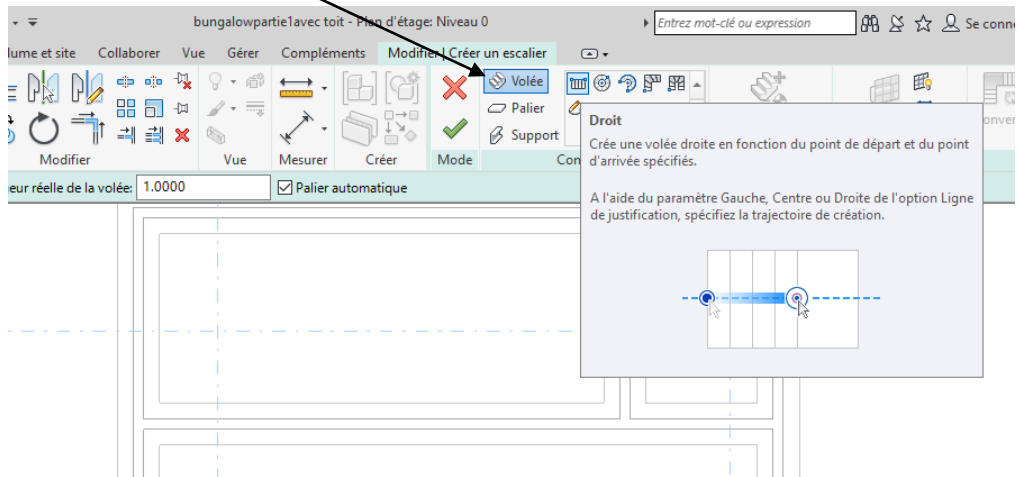
Dessiner une ligne à 1 m du mur



Dans l'onglet architecture cliquer sur escalier

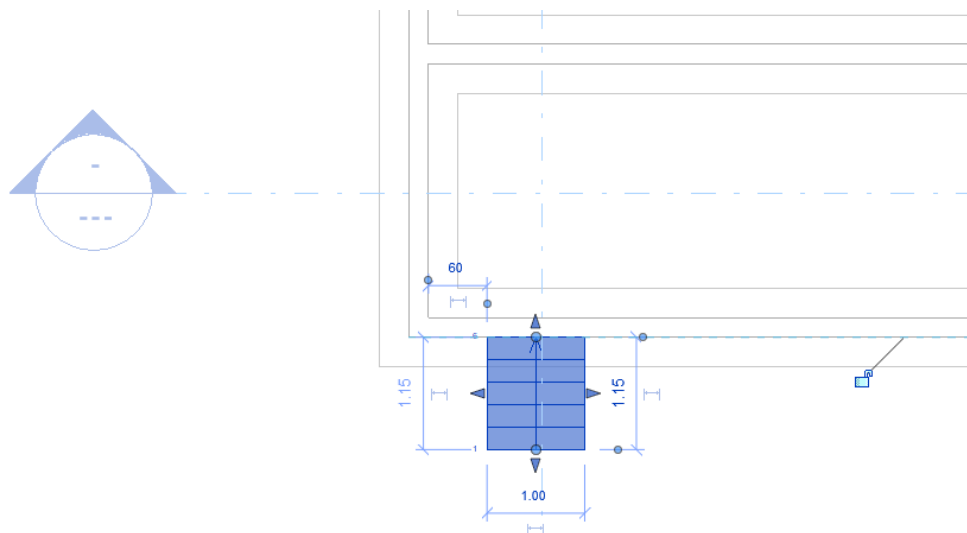


Cliquer sur volée droite



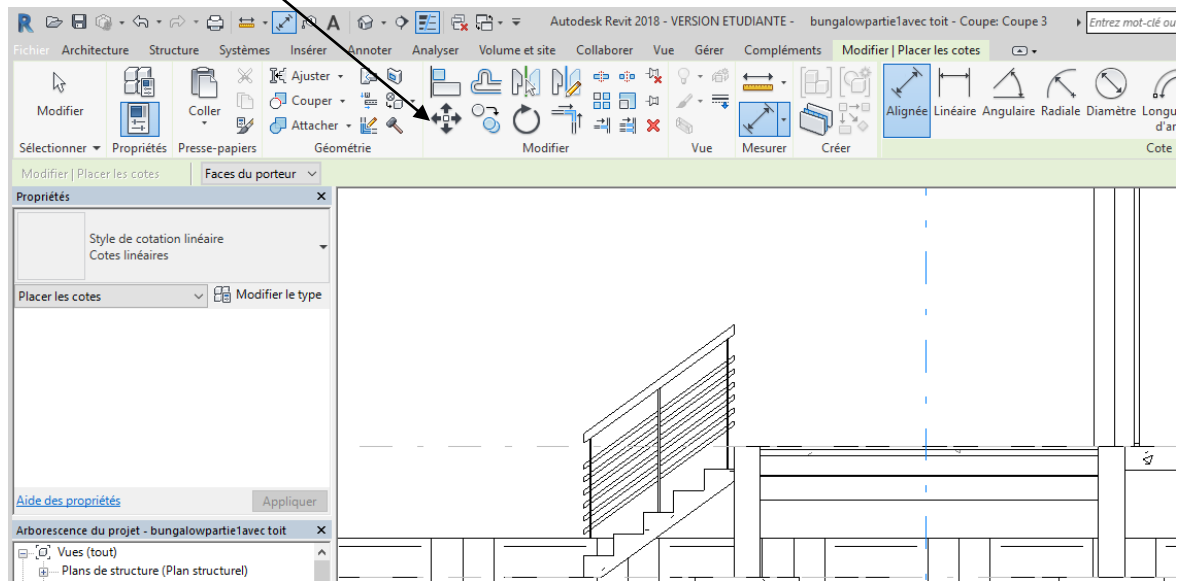
Cliquer sur la ligne de modèle et déplacer vous vers la terrasse

Valider flèche verte

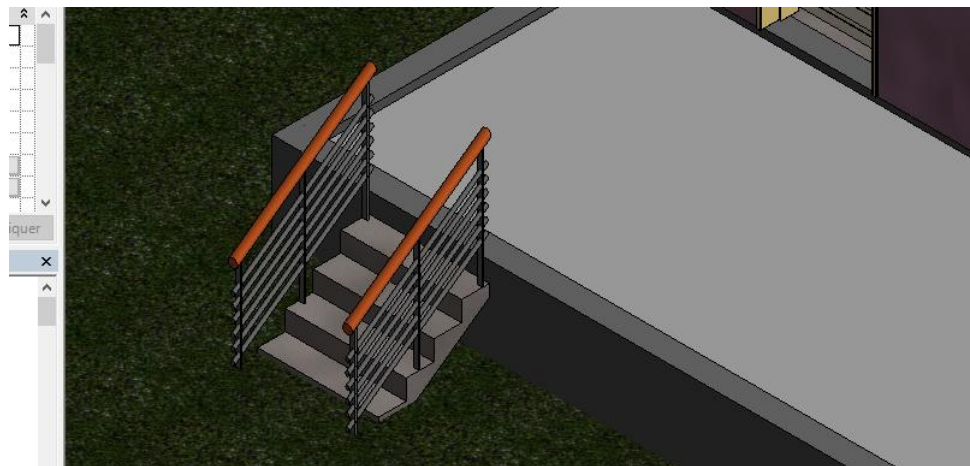


Positionner une coupe passant par l'escalier et placer vous dessus, pour vérifier si tout est ok,

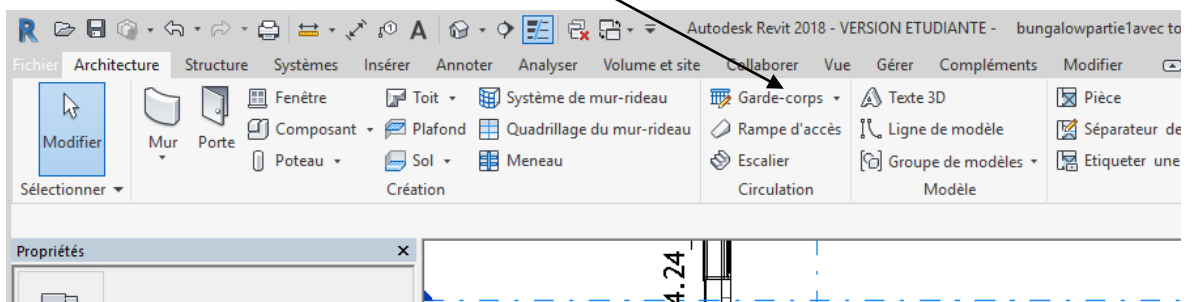
Déplacer l'escalier si nécessaire



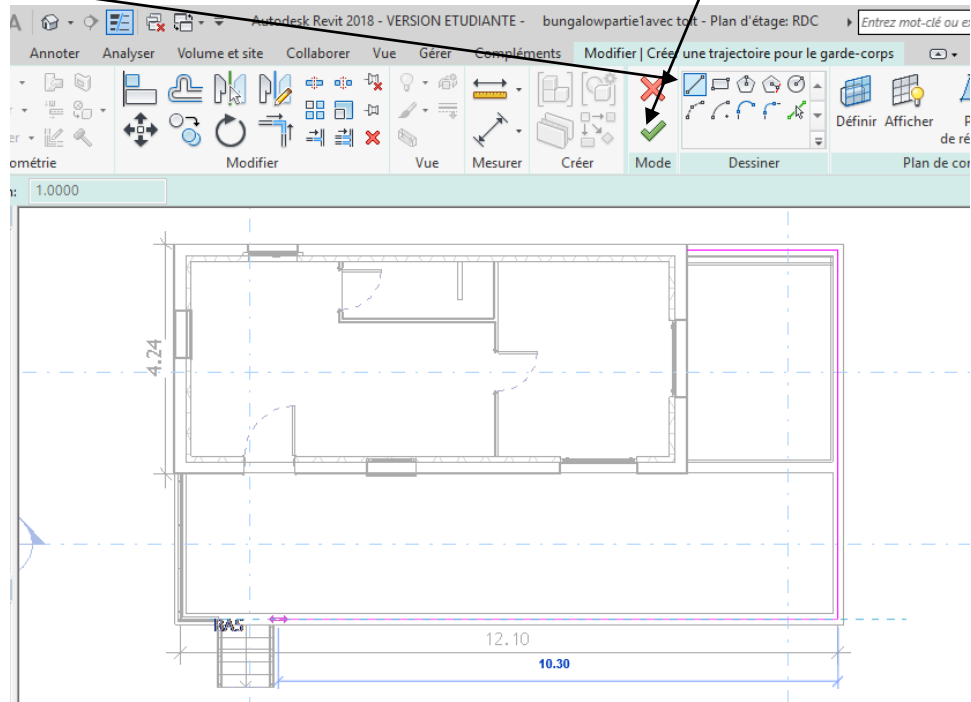
visualiser en 3D



Nous allons maintenant placer un garde corps  
Placer vous sur le plan du RDC



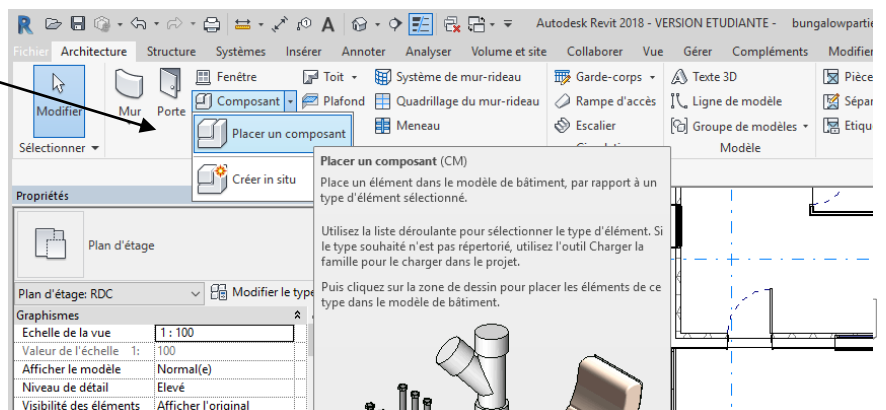
Choisir ligne puis esquisser des lignes jusqu'à l'escalier, valider flèche verte



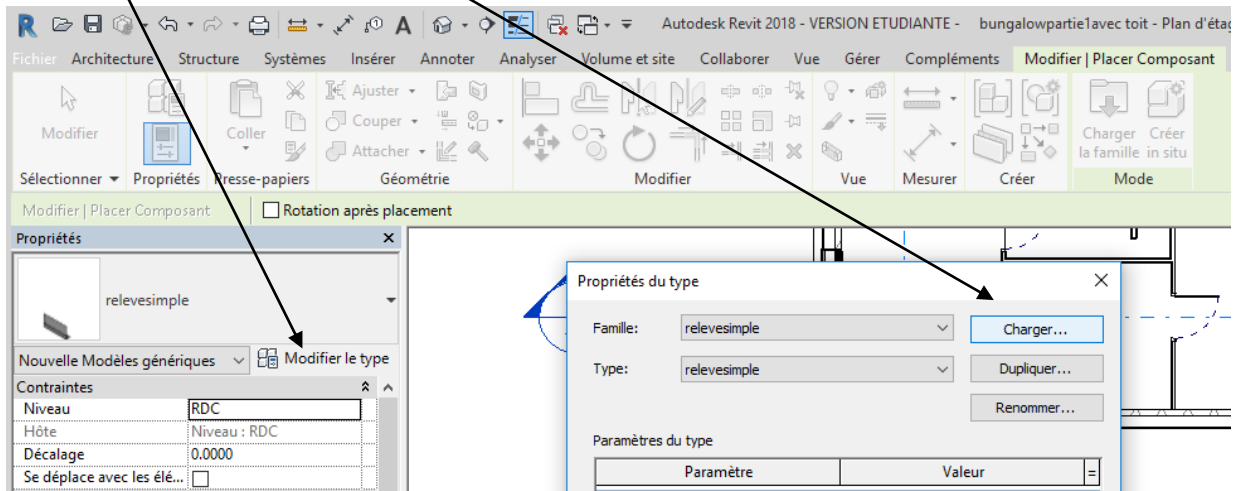
Finir de l'autre coté de l'escalier  
Visualiser en 3D



Vous allez placer du mobilier  
Placez vous en RDC  
Choisir placer un composant



Cliquer sur modifier le type puis charger et chercher le répertoire mobilier



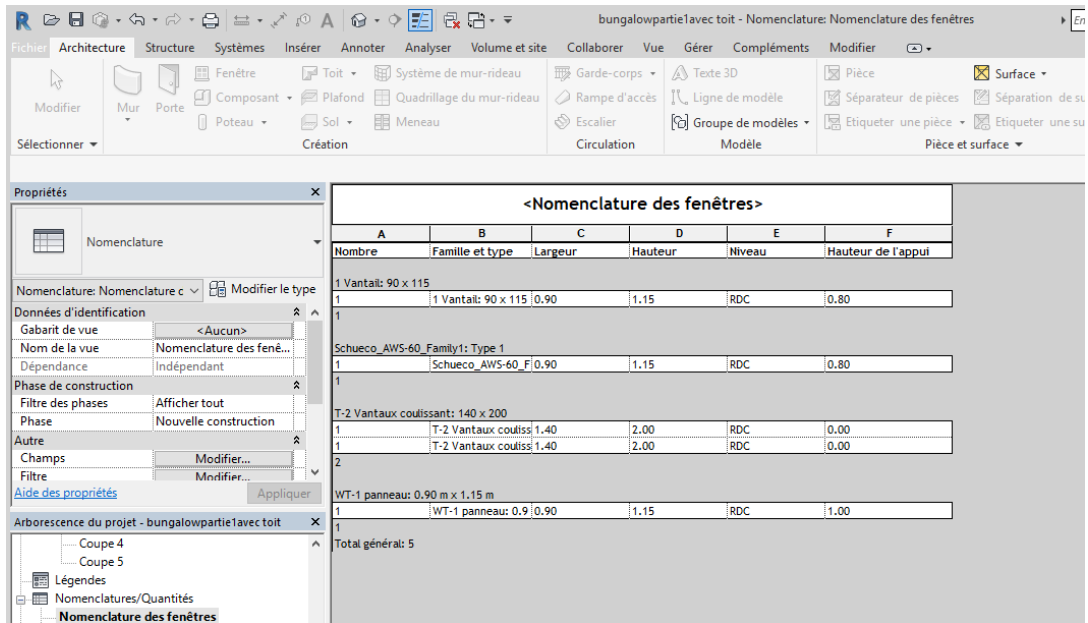
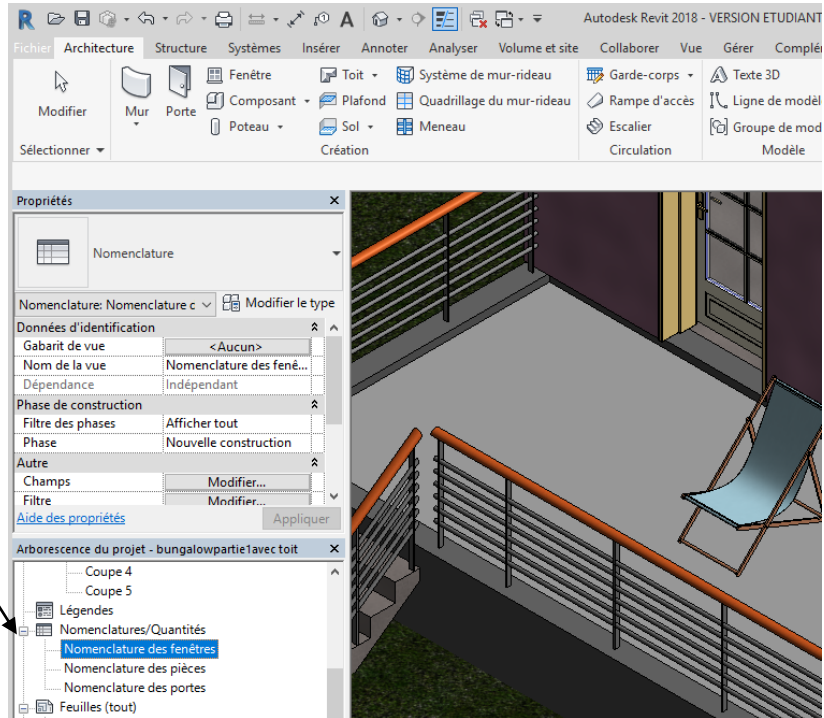
Placer votre mobilier, visualiser



# 14 Nomenclature

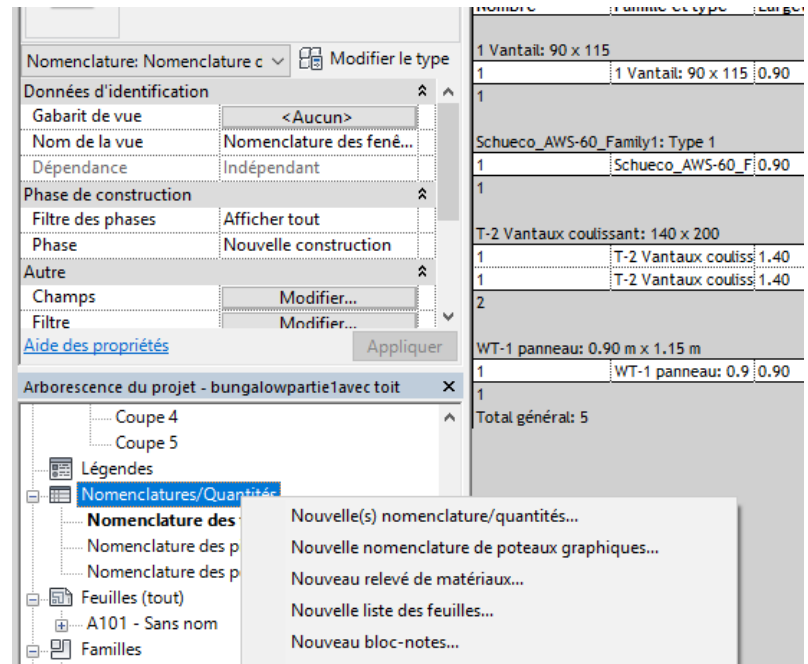
Revit crée des nomenclatures automatiquement de porte et de fenêtres

Voir dans l'arborescence du projet

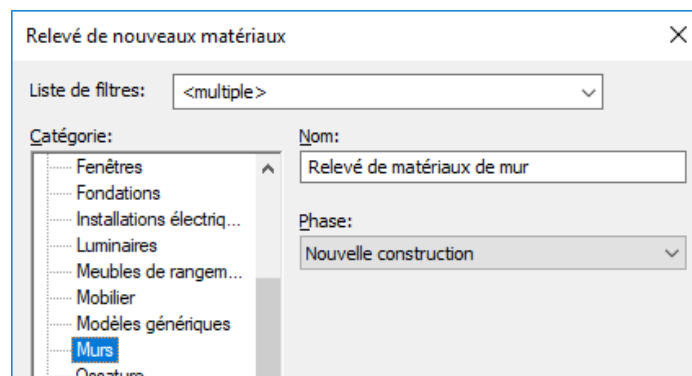


Nous allons créer une nomenclature

Aller sur nomenclature  
Puis clic droit souris puis nouveau relevé de matériaux



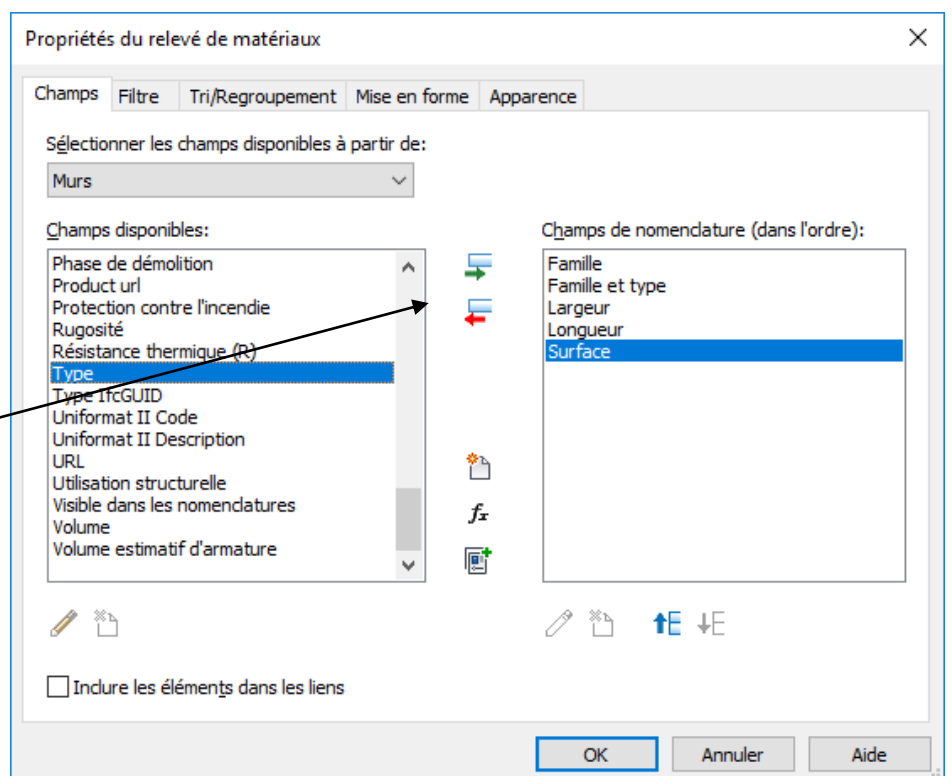
Choisir mur



Cliquer sur surface, type de famille, longueur largeur et déplacer dans la colonne de droite

Remarque il faut cliquer sur la flèche verte

Cliquer sur OK





bungalowpartie1avec toit - Nomenclature: Relevé de matériaux de mur

Fichier Architecture Structure Systèmes Insérer Annoter Analyser Volume et site Collaborer Vue Gérer Compléments Modifier **Modifier la nomenclature/les quantités**

Propriétés Matériau: N... Formater une unité Calculé Combiner des paramètres Insérer Masquer Insérer une ligne de données Redimensionner Fusionner Annuler la fusion Grouper Insérer une image Dissocier Redimensionner Afficher tout Supprimer Effacer la cellule

Propriétés Paramètres Colonnes Lignes Titres et en-têtes

Modifier la nomenclature/les quantités

Propriétés

Nomenclature

Nomenclature: Relevé de matr... Modifier le type

Données d'identification

Gabarit de vue <Aucun>

Nom de la vue Relevé de matériaux de ...

Dépendance Indépendant

Phase de construction

Filtre des phases Afficher tout

Phase Nouvelle construction

Autre

Champs Modifier...

Filtre Mnrifier...

Aide des propriétés Appliquer

Arborescence du projet - bungalowpartie1avec toit

- détail relevé
  - Siplast - 24 - Terrasse accessible dalles bét
  - Siplast - 24 - Terrasse accessible dalles bét
- Légendes
  - Nomenclatures/Quantités
    - Nomenclature de murs analytique
    - Nomenclature de sols analytique
    - Nomenclature des fenêtres

<Relevé de matériaux de mur>					
A	B	C	D	E	F
Famille	Famille et type	Largeur	Longueur	Surface	Matériau: Nom
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.20	12.10	12.30 m²	Maçonnerie - Voile
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.20	6.80	6.80 m²	Maçonnerie - Voile
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.20	12.10	12.10 m²	Maçonnerie - Voile
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.20	6.80	6.60 m²	Maçonnerie - Voile
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.20	12.10	11.90 m²	Maçonnerie - Voile
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	9.12	28.67 m²	Maçonnerie - Voile
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	9.12	28.67 m²	Maçonnerie - Enduit
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	9.12	28.67 m²	Isolant en mousse
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	3.92	11.37 m²	Maçonnerie - Voile
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	3.92	11.37 m²	Maçonnerie - Enduit
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	3.92	11.37 m²	Isolant en mousse
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	9.12	22.96 m²	Maçonnerie - Voile
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	9.12	22.96 m²	Maçonnerie - Enduit
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	9.12	22.96 m²	Isolant en mousse
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	3.92	12.16 m²	Maçonnerie - Voile
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	3.92	12.16 m²	Maçonnerie - Enduit
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	3.92	12.16 m²	Isolant en mousse
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.20	4.00	3.80 m²	Maçonnerie - Voile
Mur de base	Mur de base: Génér.	0.07	1.10	1.18 m²	Mur par défaut
Mur de base	Mur de base: Génér.	0.07	2.87	7.18 m²	Mur par défaut
Mur de base	Mur de base: Génér.	0.07	1.10	2.66 m²	Mur par défaut
Mur de base	Mur de base: Génér.	0.07	2.50	4.50 m²	Mur par défaut
Mur de base	Mur de base: Génér.	0.07	0.70	1.75 m²	Mur par défaut

Vous pouvez agrandir ou réduire la largeur des colonnes (choisir la colonne et déplacer vous avec la souris)

bungalowpartie1avec toit - Nomenclature: Relevé de matériaux de mur

Fichier Architecture Structure Systèmes Insérer Annoter Analyser Volume et site Collaborer Vue Gérer Compléments Modifier **Modifier la nomenclature/les quantités**

Propriétés Matériau: N... Formater une unité Calculé Combiner des paramètres Insérer Masquer Insérer une ligne de données Redimensionner Fusionner Annuler la fusion Grouper Insérer une image Dissocier Redimensionner Afficher tout Supprimer Effacer la cellule

Propriétés Paramètres Colonnes Lignes Titres et en-têtes

Modifier la nomenclature/les quantités Nouvelle Supprimer

Propriétés

Nomenclature

Nomenclature: Relevé de matr... Modifier le type

Données d'identification

Gabarit de vue <Aucun>

Nom de la vue Relevé de matériaux de ...

Dépendance Indépendant

Phase de construction

Filtre des phases Afficher tout

Phase Nouvelle construction

Autre

Champs Modifier...

Filtre Mnrifier...

Aide des propriétés Appliquer

Arborescence du projet - bungalowpartie1avec toit

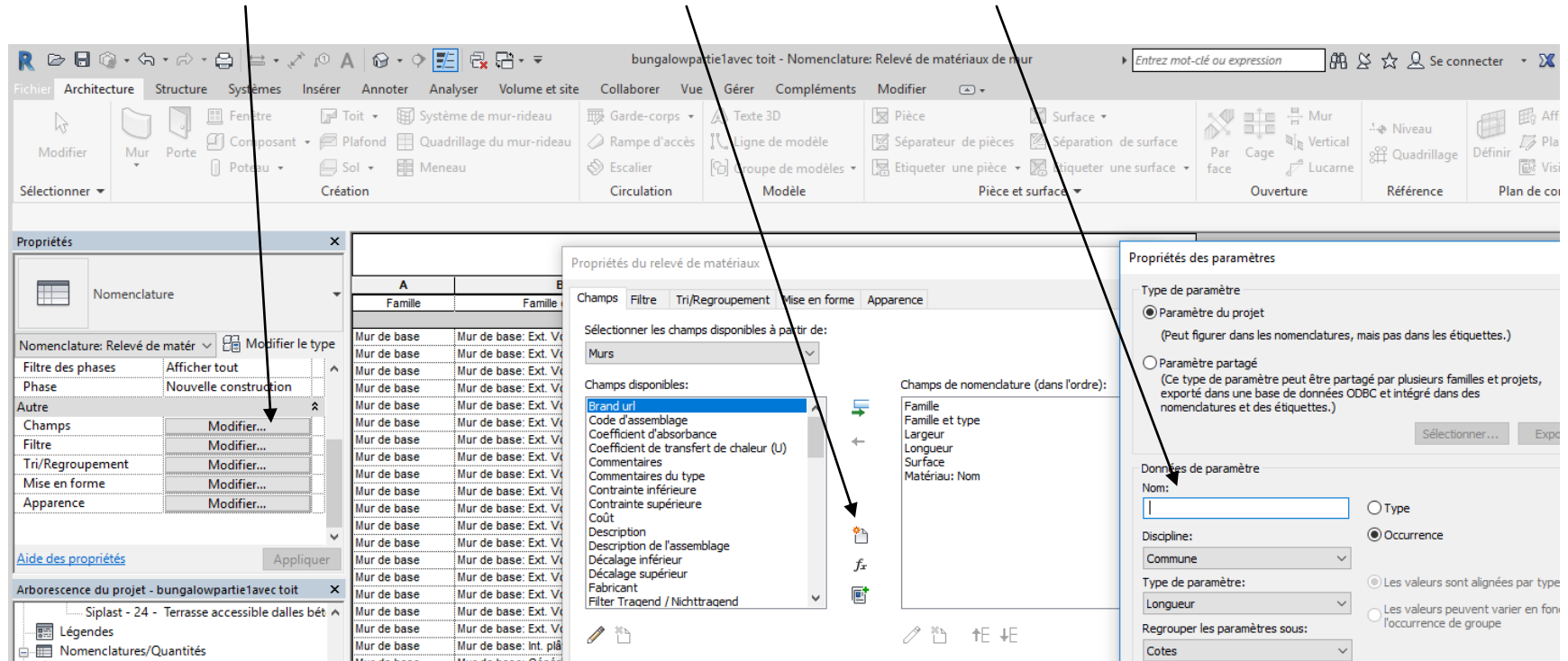
- détail relevé
  - Siplast - 24 - Terrasse accessible dalles bét
  - Siplast - 24 - Terrasse accessible dalles bét
- Légendes
  - Nomenclatures/Quantités
    - Nomenclature de murs analytique
    - Nomenclature de sols analytique
    - Nomenclature des fenêtres
    - Nomenclature des pièces
    - Nomenclature des portes

<Relevé de matériaux de mur>					
A	B	C	D	E	F
Famille	Famille et type	Largeur	Longueur	Surface	Matériau: Nom
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.20	12.10	12.30 m²	Maçonnerie - Voile BA
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.20	6.80	6.80 m²	Maçonnerie - Voile BA
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.20	12.10	12.10 m²	Maçonnerie - Voile BA
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.20	6.80	6.60 m²	Maçonnerie - Voile BA
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.20	12.10	11.90 m²	Maçonnerie - Voile BA
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	9.12	28.67 m²	Maçonnerie - Voile BA
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	9.12	28.67 m²	Maçonnerie - Enduit
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	9.12	28.67 m²	Isolant en mousse de polyuréthane collé
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	3.92	11.37 m²	Maçonnerie - Voile BA
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	3.92	11.37 m²	Maçonnerie - Enduit
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	3.92	11.37 m²	Isolant en mousse de polyuréthane collé
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	9.12	22.96 m²	Maçonnerie - Voile BA
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	9.12	22.96 m²	Maçonnerie - Enduit
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	9.12	22.96 m²	Isolant en mousse de polyuréthane collé
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	3.92	12.16 m²	Maçonnerie - Voile BA
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	3.92	12.16 m²	Maçonnerie - Enduit
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.32	3.92	12.16 m²	Isolant en mousse de polyuréthane collé
Mur de base	Mur de base: Ext.	0.20	4.00	3.80 m²	Maçonnerie - Voile BA
Mur de base	Mur de base: Génér.	0.07	1.10	1.18 m²	Mur par défaut
Mur de base	Mur de base: Génér.	0.07	2.87	7.18 m²	Mur par défaut
Mur de base	Mur de base: Génér.	0.07	1.10	2.66 m²	Mur par défaut
Mur de base	Mur de base: Génér.	0.07	2.50	4.50 m²	Mur par défaut
Mur de base	Mur de base: Génér.	0.07	0.70	1.75 m²	Mur par défaut

Nous allons modifier cette nomenclature en rajoutant la surface à coffrer (en gros longueur d'un mur x sa hauteur)

Le paramètre hauteur n'existant pas on va le créer

Cliquer sur modifier à coté de champ, puis sur l'icône nouveau paramètre, donner le nom hauteur au nouveau paramètre

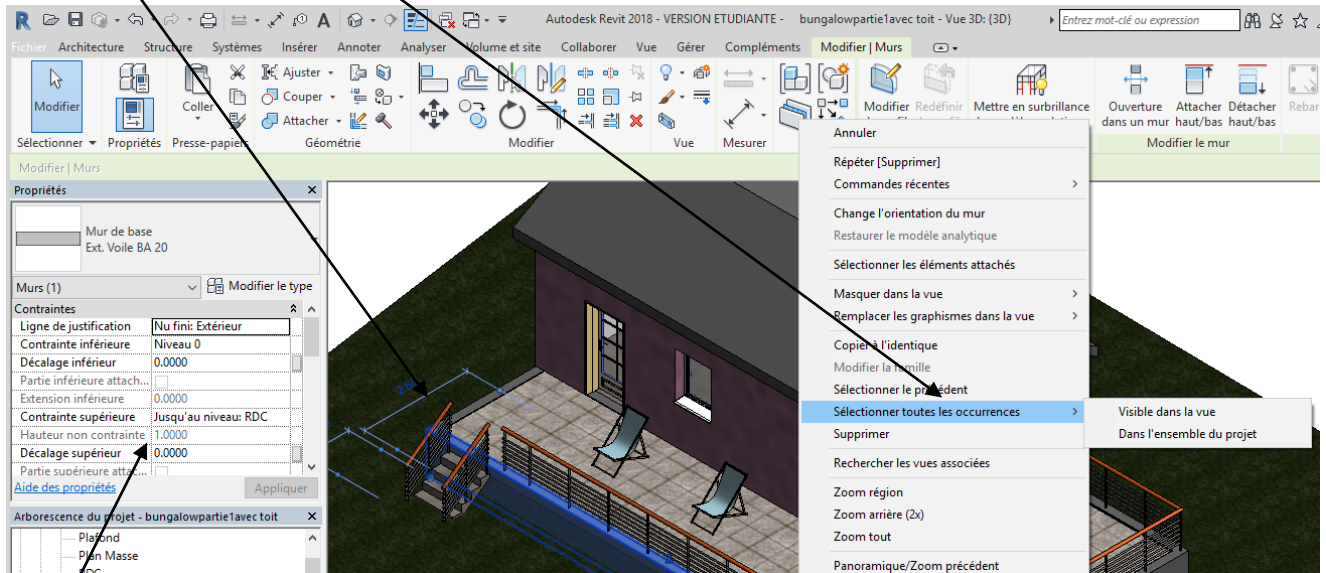


Passer en 3 D

Cliquer sur un mur de sous-bassement

Clic droit souris

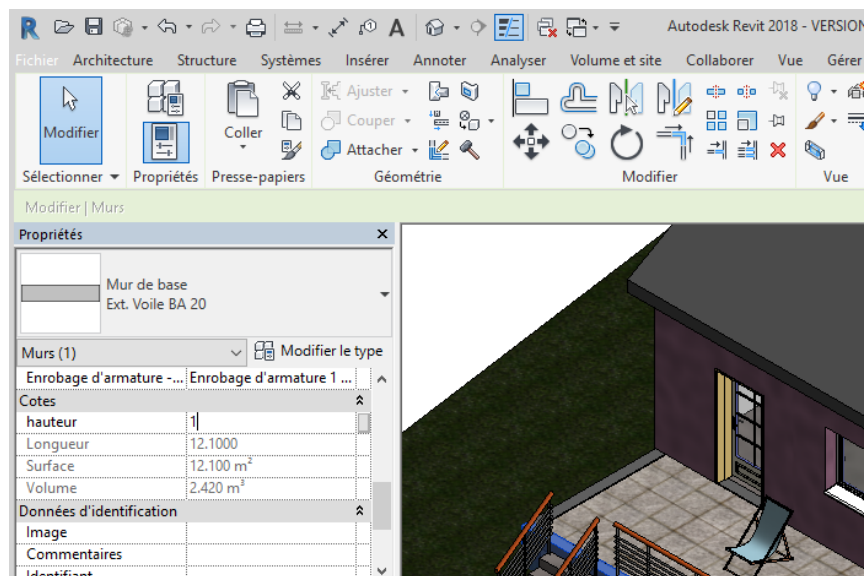
Sélectionner toutes les occurrences



La hauteur de ces murs est de 1 m

Faites dérouler la barre de propriété

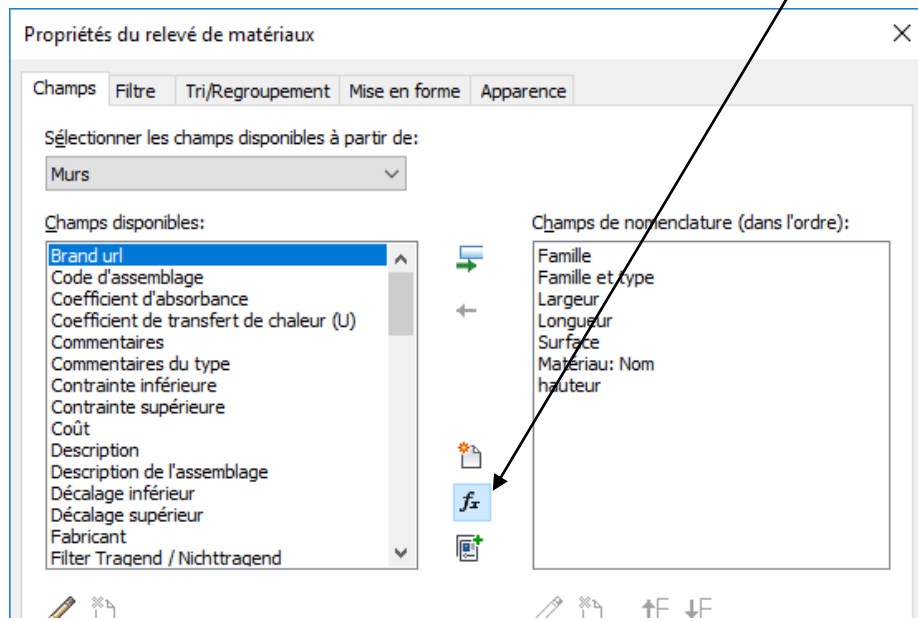
Rentrer la hauteur



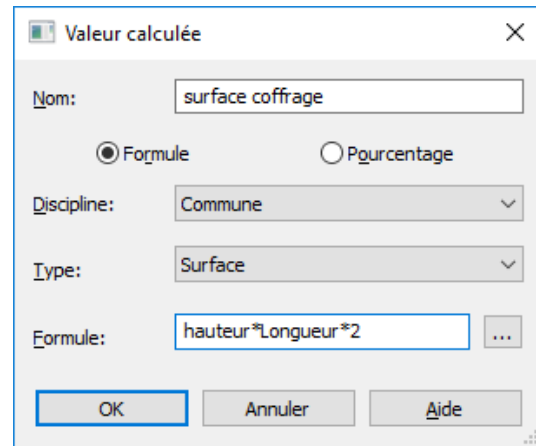
Faites de même pour les murs de façades hauteur 2.8 m et pour les murs pignons ou on prendra une hauteur moyenne de 3.5 m ( $2.8 + 4.2 / 2 =$ )

Il faudra les sélectionner 1 par 1

Revenir au tableau de nomenclature cliquer sur modifier à coté de champ puis sur l'icône fonction

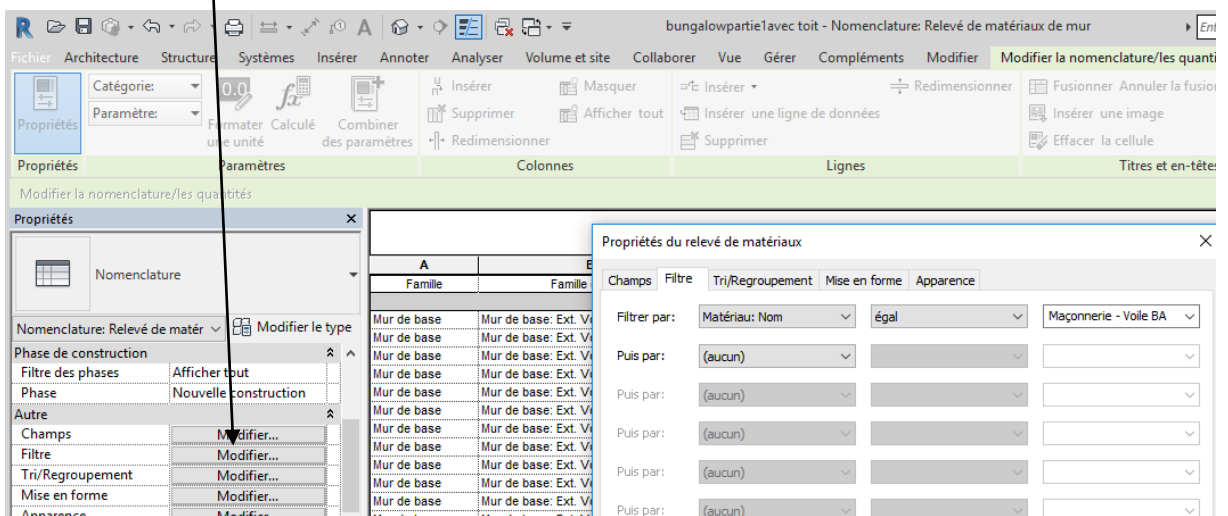


Remplir la fenêtre (attention respecter bien les minuscules et majuscule ( x 2 car il y a des cotés à coffrer)



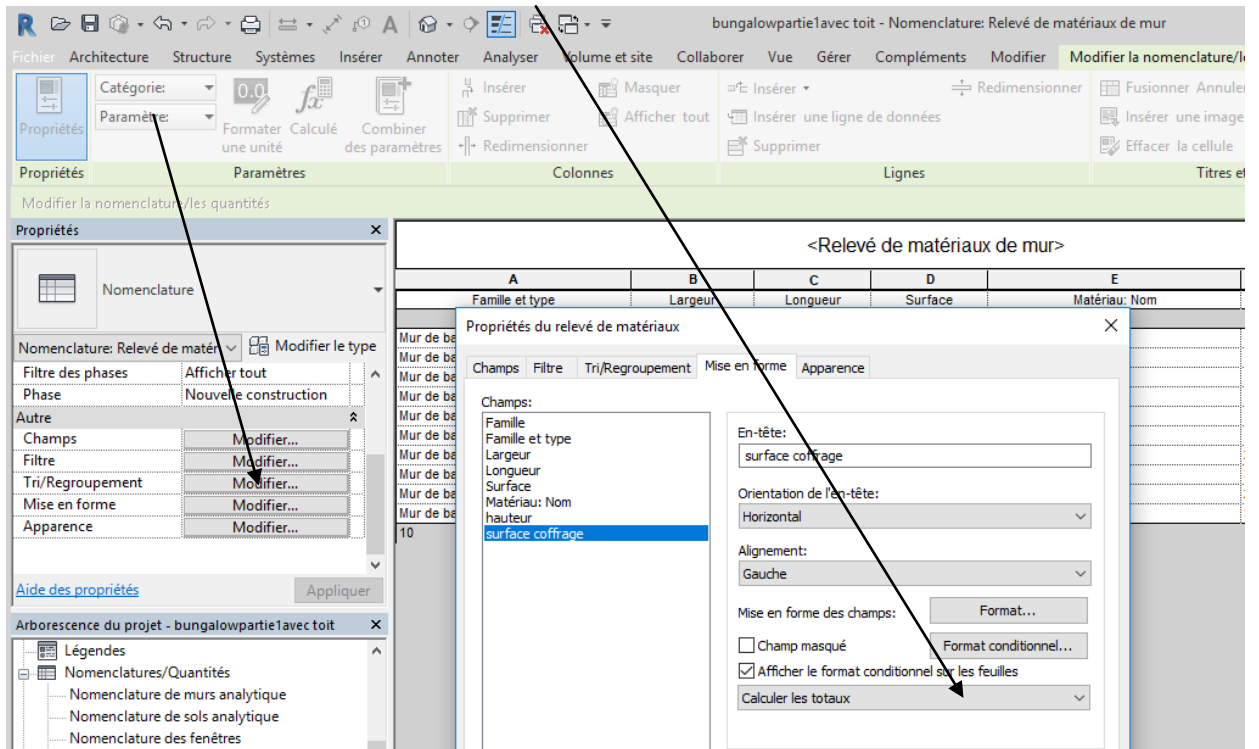
Nous allons maintenant garder dans la nomenclature que les murs béton

Cliquer sur modifier à coté de filtre



Remarque : pour les valeurs calculées (utilisation de l'outil fonction) on peut faire apparaître les totaux

Modifier la mise en forme, afficher calculer les totaux



<Relevé de matériaux de mur>							
	A	B	C	D	E	F	G
	Famille et type	Largeur	Longueur	Surface	Matériau: Nom	hauteur	surface coffrage
type	Mur de base: Ext. Voile BA 20	0.20	12.10	12.30 m²	Maçonnerie - Voile BA	1.00	24.20 m²
	Mur de base: Ext. Voile BA 20	0.20	6.80	6.80 m²	Maçonnerie - Voile BA	1.00	13.60 m²
	Mur de base: Ext. Voile BA 20	0.20	12.10	12.10 m²	Maçonnerie - Voile BA	1.00	24.20 m²
	Mur de base: Ext. Voile BA 20	0.20	6.80	6.60 m²	Maçonnerie - Voile BA	1.00	13.60 m²
	Mur de base: Ext. Voile BA 20	0.20	12.10	11.90 m²	Maçonnerie - Voile BA	1.00	24.20 m²
	Mur de base: Ext. Voile BA 20	0.20	4.00	3.80 m²	Maçonnerie - Voile BA	1.00	8.00 m²
	Mur de base: Ext. Voile BA 20 + Isolant	0.32	9.12	28.67 m²	Maçonnerie - Voile BA	2.80	51.07 m²
	Mur de base: Ext. Voile BA 20 + Isolant	0.32	3.92	11.37 m²	Maçonnerie - Voile BA	3.50	27.44 m²
	Mur de base: Ext. Voile BA 20 + Isolant	0.32	9.12	22.96 m²	Maçonnerie - Voile BA	2.80	51.07 m²
	Mur de base: Ext. Voile BA 20 + Isolant	0.32	3.92	12.16 m²	Maçonnerie - Voile BA	3.50	27.44 m²
10							264.82 m²