



FORMATION REVIT ARCHITECTURE

Lycée FOURIER - AUXERRE

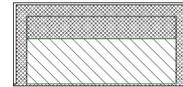
TP N°2 Réalisation de la maquette numérique d'un R+1

- Réalisation en quelques "clics" d'une version ITE du bâtiment.
- Réalisation d'un plan de fondations

Version I.T.E.

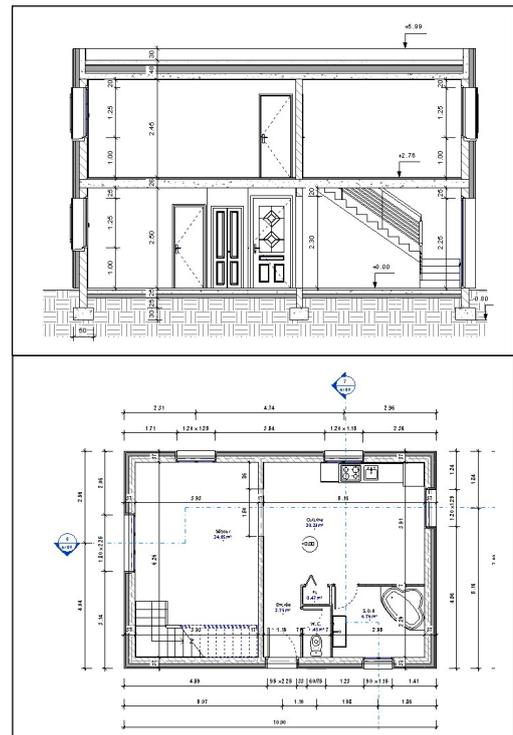
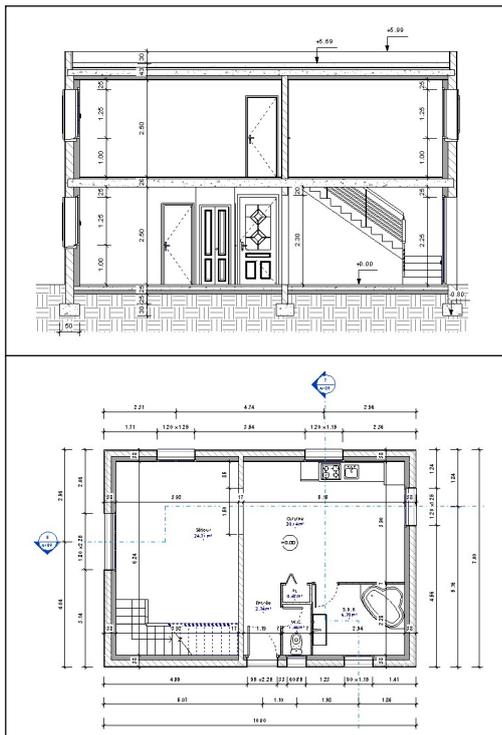
Ouvrir l'exercice N°1

- Créer un mur "enduit 1 + isol 5+10 + aggro 20 + placo 1"



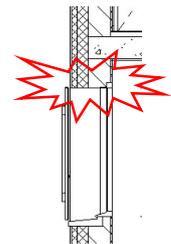
Retourner la couche d'enduit et l'isolant de 5cm d'épaisseur

- Créer un mur "enduit1 + isol 5+10 + béton 15" pour l'acrotère
- Créer un plancher "platre1 + plancher 15 + pente 5 + isol 15 + étanchéité 2 + gravillon 10"
- Modifier les murs périphériques, l'acrotère et le plancher de la toiture terrasse. En quelques clics le bâtiment est modifié.



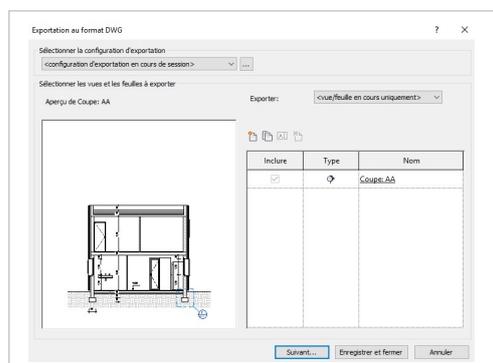
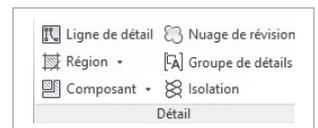
On constate qu'il y a de nombreux ponts thermiques.

Revit ne permet pas de retourner l'isolant en sous-face de linteau ni de faire des rupteurs.



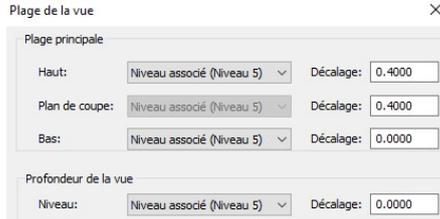
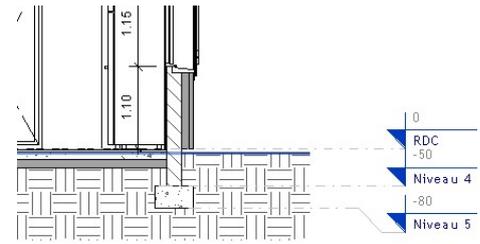
Il est possible de rajouter sur les plans ou les coupes de lignes spécifiques à la vue et de l'isolant. (ces ajouts permettent de corriger une vue mais n'ont aucune incidence sur la maquette numérique).

Ces outils étant peu performants; la solution la plus simple et la plus efficace reste d'exporter la vue vers Autocad pour y faire les modifications.



Plan de fondation

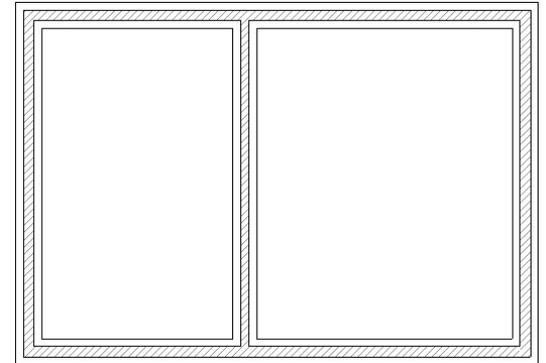
- Ajouter un niveau correspondant au fond de fouille.
- Modifier la plage de la vue de façon à couper le mur de soubassement et voir la semelle.



Pour tracer les axes des murs

Dans l'onglet Architecture; Sélectionner Quadrillage

- Dupliquer le quadrillage et créer un "axe" en supprimant le cercle à l'extrémité de l'axe de quadrillage.



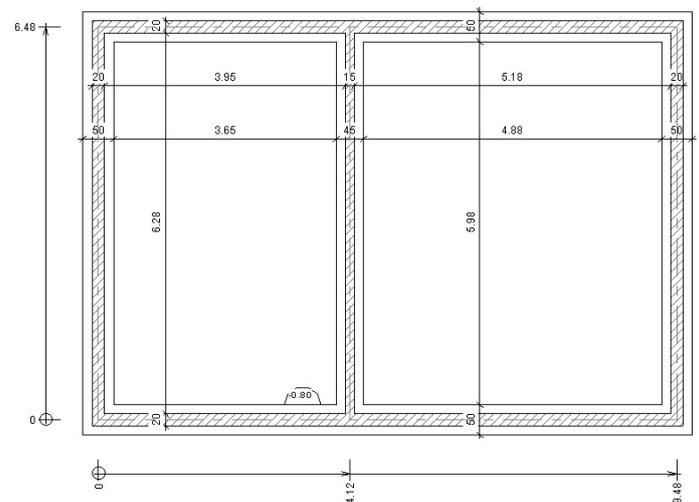
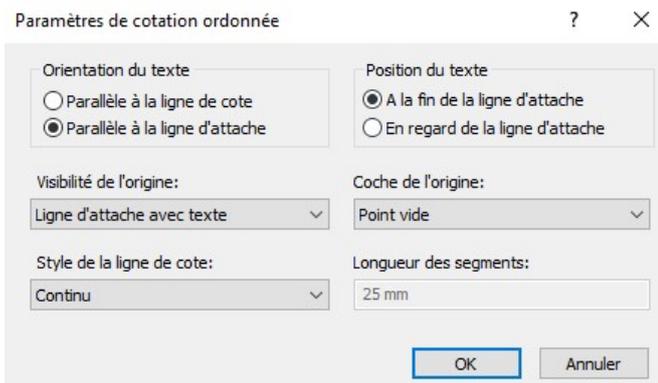
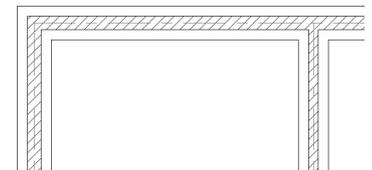
- Coter le plan

Cotes cumulées :

Dupliquer "cote linéaire", renommer en "cote cumulée"

Modifier les propriétés:

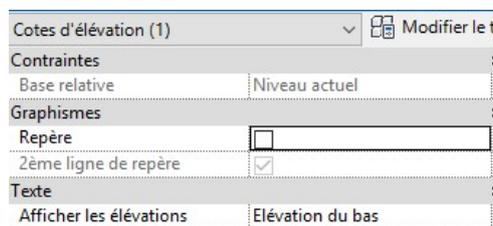
- Type de chaîne de cote → ordonnée.
- Paramètre de cotation ordonnée :



Cotation du niveau de fond de fouille:

Par défaut Revit indique le niveau du dessus de la semelle,

il faut indiquer dans les propriétés que l'on veut afficher **l'élévation du bas**.

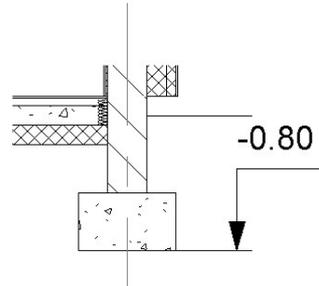
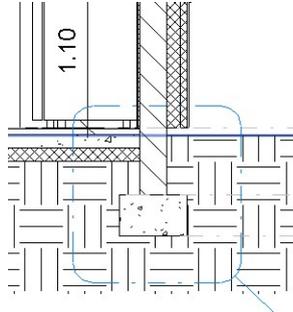


Coupe partielle, Détail.

Dans l'onglet Vue, choisir Repère

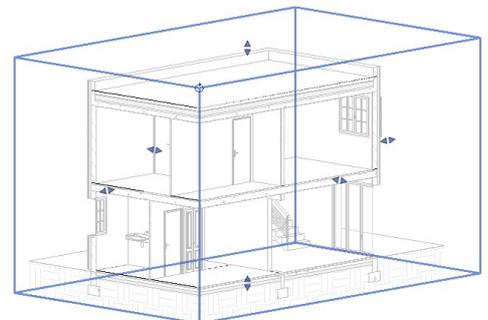


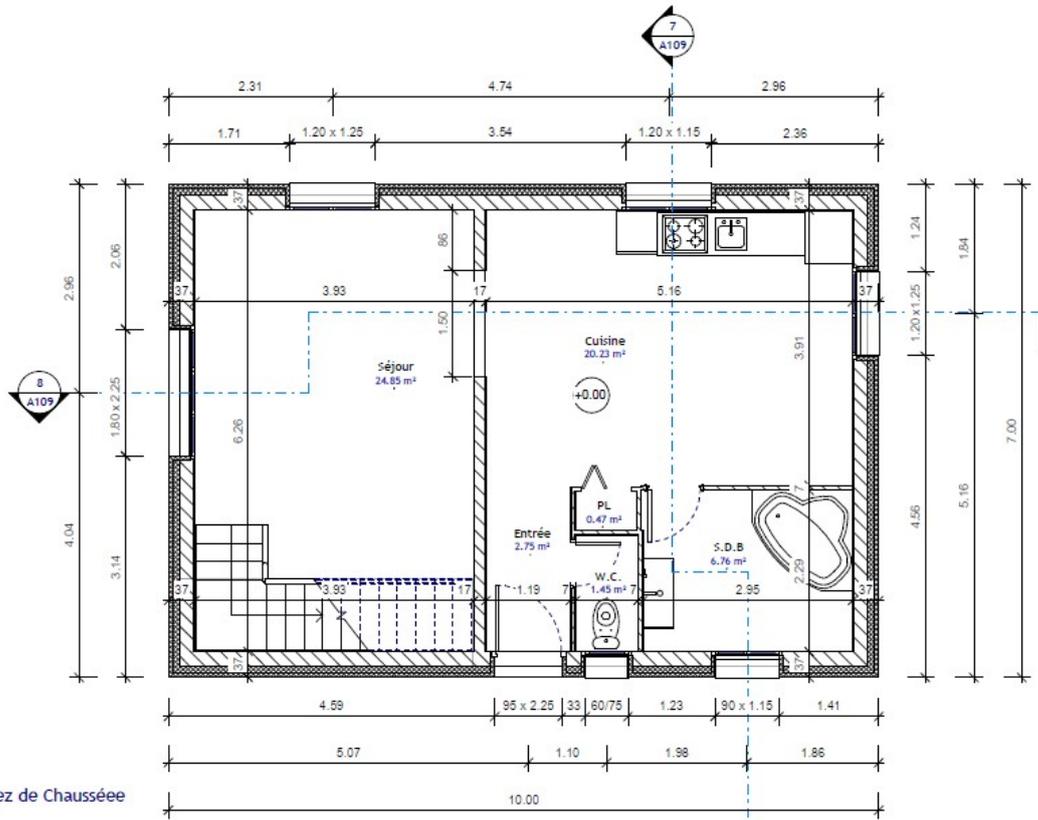
Sur une coupe, sélectionner une semelle.

Rappel:

Cocher la propriété "**Zone de coupe**" dans vue 3D

La maquette apparait à l'intérieur d'un cube, il suffit de déplacer les poignées pour déplacer les zones de coupe.





1 Plan du Rez de Chaussée
Ech : 1 : 50



www.autodesk.com/revit

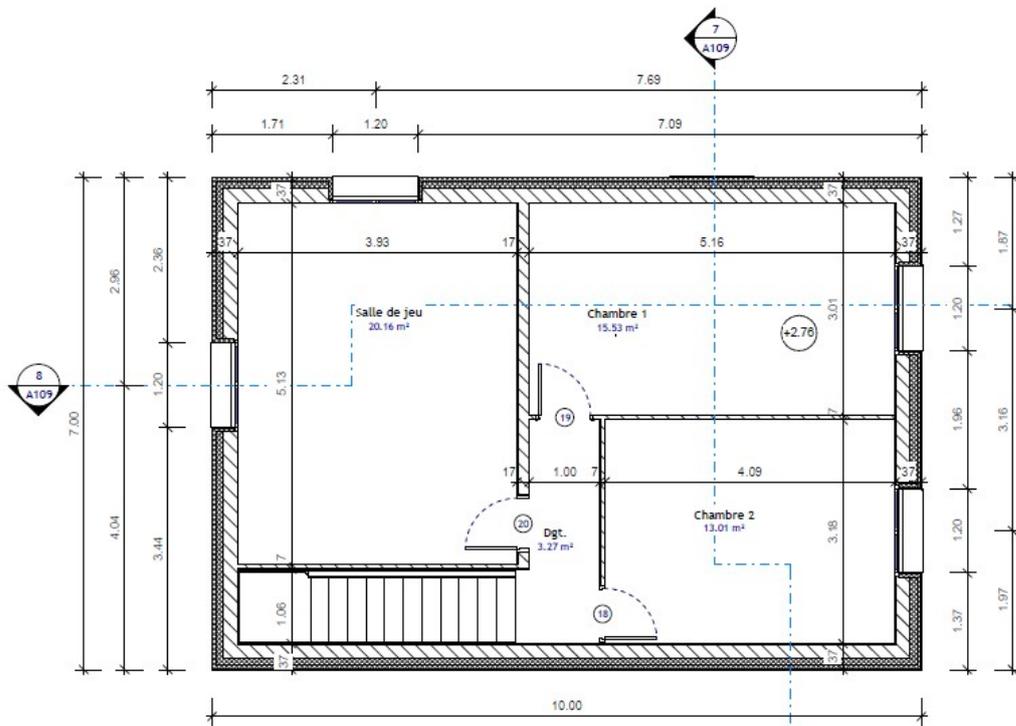
N°	Description	Date

P.R
Exercice n°2

REZ DE CHAUSSEE

Numero de projet	0001	A106
Date	Date de fin	
Dessiné par	Auteur	
Vérifié par	Vérificateur	
Echelle		1 : 50

000002019 12:0054



2 Pan de l'étage
Ech : 1 : 50



www.autodesk.com/revit

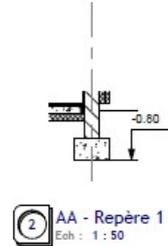
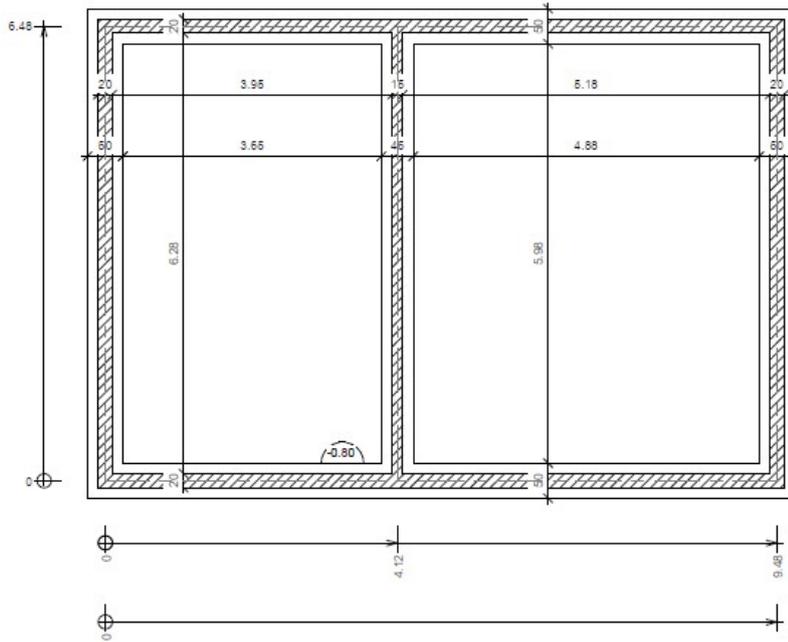
N°	Description	Date

P.R
Exercice n°2

ETAGE

Numero de projet	0001	A107
Date	Date de fin	
Dessiné par	Auteur	
Vérifié par	Vérificateur	
Echelle		1 : 50

000002019 12:0223



1 plan de fondations
Ech : 1 : 50

2 AA - Repère 1
Ech : 1 : 50

9.48



www.autodesk.com/revit

N°	Description	Date

P.R

Exercice n°3

Fondations

Numero de projet	0001	A111
Date	Date de fin	
Dessiné par	Auteur	
Vérifié par	Vérificateur	
Echelle		1 : 50

03/02/19 13:10:13