

Académie :	Session :
Examen :	Série :
Spécialité/option :	Repère de l'épreuve :
Epreuve/sous épreuve :	
NOM :	
(en majuscule, suivi s'il y a lieu, du nom d'épouse)	
Prénoms :	Numéro du candidat <input type="text"/>
Né(e) le :	(le numéro est celui qui figure sur la convocation ou liste d'appel)
Note :	Appréciation du correcteur

NE RIEN ÉCRIRE DANS CETTE PARTIE

Baccalauréat professionnel optique lunetterie

E2 - Epreuve technologique

Étude et suivi de dossier

Coefficient : 3

Durée : 3 heures

Ce dossier est le questionnaire-document réponse.

Les 6 parties sont indépendantes.

L'usage de calculatrice avec mode examen actif est autorisé.

L'usage de calculatrice sans mémoire, « type collège » est autorisé.

Sommaire

- | | |
|--|--------|
| 1. Analyse des acuités visuelles. | Page 3 |
| 2. Analyse des résultats obtenus à l'auto-kérato-réfractomètre. | Page 4 |
| 3. Étude de la vision de près et valeur de l'accommodation à mettre en jeu. | Page 4 |
| 4. Étude de la différence des effets grossissants des verres portés à 15 mm de H et conséquence sur la vision binoculaire. | Page 5 |
| 5. Étude d'un équipement en lentilles de contact. | Page 6 |
| 6. Système optique | Page 7 |

NE RIEN ÉCRIRE DANS CETTE PARTIE

1. Analyse des acuités visuelles VISION DE LOIN.

1.1. Étude de l'œil droit.

1.1.1. Relever les acuités visuelles en VL.

AV_{VL} brute = AV_{VL} œil compensé =

1.1.2. Indiquer pourquoi ces acuités sans compensation et avec sont identiques.

1.2. Étude de l'œil gauche.

1.2.1. Relever les acuités visuelles en VL.

AV_{VL} brute = AV_{VL} œil compensé =

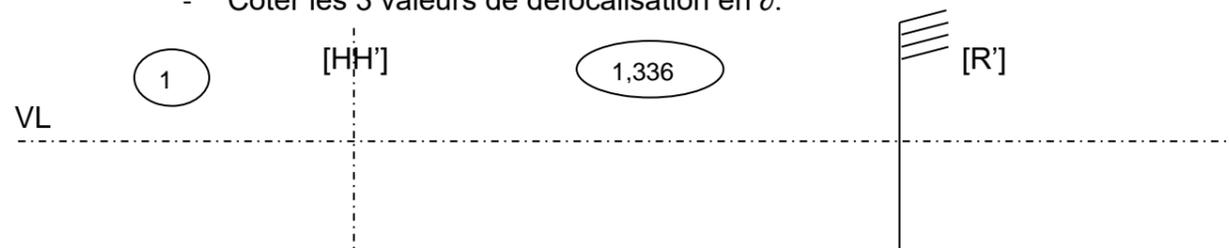
1.2.2. Indiquer pourquoi l'acuité visuelle sans compensation est légèrement inférieure à celle mesurée avec compensation.

1.2.3. Schémas rétiniens de l'œil gauche non compensé.

La compensation prescrite est considérée parfaite : +5,00(-1,00)_{180°}

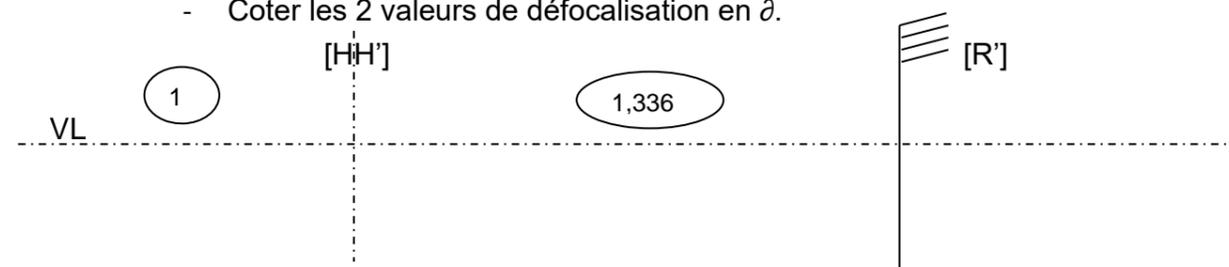
1.2.3.1. Sur le schéma ci-dessous, en VL, l'œil n'accommode pas.

- Placer et nommer les foyers et le cercle de moindre diffusion.
- Coter les 3 valeurs de défocalisation en δ .



1.2.3.2. Lors de la mesure de l'acuité brute, on considère que l'œil accommode de +4,50 δ .

- Représenter et nommer les foyers et le cercle de moindre diffusion.
- Coter les 2 valeurs de défocalisation en δ .



1.3. Acuités binoculaires.

1.3.1. Relever les acuités :

AV_{VL} brute = AV_{VL} compensé =

1.3.2. À l'aide du **document ressource 1** et en comparant les acuités visuelles VL monoculaires et binoculaire, cocher la réponse exacte.

- Avec la compensation, on peut suspecter un dysfonctionnement de la vision binoculaire OUI NON

Justifier la réponse, avec les valeurs d'acuités.

1.3.3. À l'aide du **document ressource 2** et les acuités brutes (monoculaires et binoculaire).

1.3.3.1. Indiquer quel est l'œil qui dirige l'accommodation. Justifier la réponse.

1.3.3.2. Déterminer la valeur de l'accommodation mise en jeu par le couple oculaire non compensé en VL. Justifier la réponse.

1.3.3.3. Indiquer pourquoi, lorsque Monsieur Asphe est non compensé, on observe un strabisme de l'OG.

NE RIEN ÉCRIRE DANS CETTE PARTIE

2. Analyse des résultats obtenus à l'auto-kérato-réfractomètre.

2.1. Mesures de réfractométrie.

2.1.1. Relever les valeurs des compensateurs obtenues à l'auto-réfractomètre.

OD : OG :

2.1.2. Indiquer ce qui peut expliquer les différences entre les valeurs de l'auto-réfractomètre et celles déterminées par l'ophtalmologiste considérées parfaites.

2.2. Mesures de kératométrie.

2.2.1. Relever les compensateurs de l'astigmatisme cornéen.

OD : (.....) OG : (.....)

2.2.2. Pour l'OD, comparer et justifier la différence entre l'astigmatisme de kératométrie et l'astigmatisme de réfractométrie.

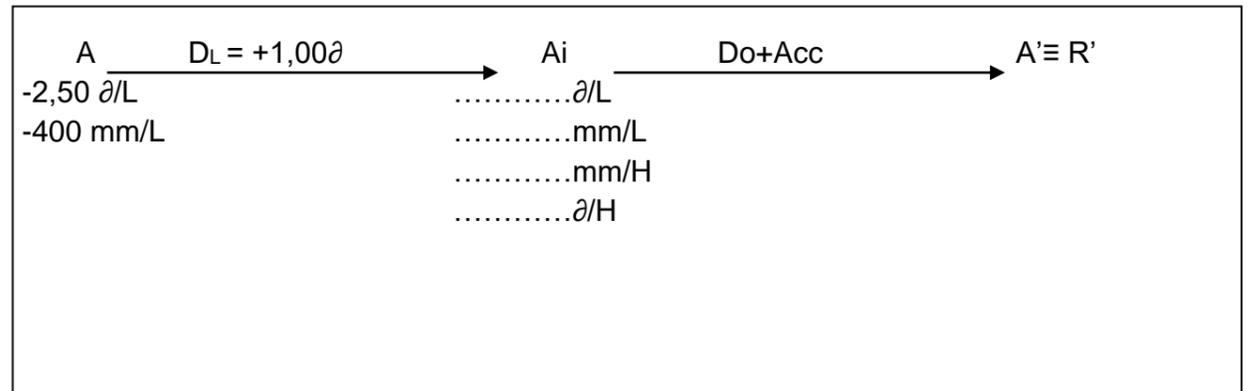
3. Étude de la vision de près et de la valeur de l'accommodation à mettre en jeu.

3.1. Calcul précis de l'accommodation à mettre en jeu par l'OD pour une vision nette à 40 cm.

Données : $D_L = +1,00\delta$ $\overline{LH} = +15 \text{ mm}$ $\overline{LA} = -40 \text{ cm}$

3.1.1. Calculer la valeur de la réfraction axiale principale (précision $10^{-2}\delta$).

3.1.2. Compléter la chaîne des conjugués et calculer la valeur de l'accommodation.



3.2. Indiquer la valeur estimée de l'accommodation, pour une vision à 40 cm. Pour l'estimation, on considère que l'œil compensé est équivalent à un œil emmétrope.

3.3. Indiquer si la vision à 40 cm est nette et confortable pour ce sujet.

L'amplitude d'accommodation est égale à $+8,00\delta$. La valeur limite de l'accommodation confortable est égale à $2/3$ de l'accommodation maximale.

Et conclure quant à la gêne ressentie lors du visionnage des animations 3D en VP, à 40 cm.

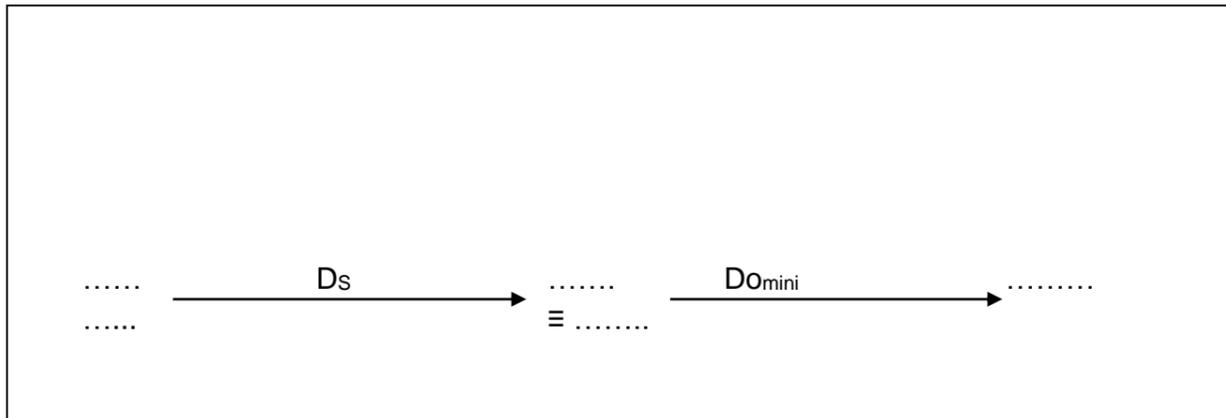
NE RIEN ÉCRIRE DANS CETTE PARTIE

En réduisant la différence de taille entre les images rétinienne droite et gauche, on améliore la fusion, et donc, à priori, la vision de la 3D.
On propose à M. Asphe un équipement en lentilles de contact.

5. Étude d'un équipement en lentilles de contact. **Documents ressource 3 et 4.**

5.1. Puissances des lentilles de contact.

5.1.1. Rappeler le principe d'un compensateur parfait par une phrase et compléter la chaîne des conjugués.



5.1.2. **Pour l'OD**, relever dans la table de conversion la puissance de la lentille :
 $D_{LC} = \dots\dots\dots$

5.1.3. **Pour l'OG** : la formule du compensateur parfait en lunettes est $+5,00(-1,00)180^\circ$

5.1.3.1. Indiquer les puissances du verre de lunettes dans chaque méridien
 $D_{L180^\circ} = \dots\dots\dots$ $D_{L90^\circ} = \dots\dots\dots$ $\dots\dots\dots$

5.1.3.2. Relever, dans la table de conversion, les puissances de la lentille dans chaque méridien : $D_{SC180^\circ} = \dots\dots\dots$ $D_{SC90^\circ} = \dots\dots\dots$

Et compléter les pointillés ci-dessous par > ou < ou =
On constate que $D_{SC} \dots\dots\dots D_L$ car $SF's \dots\dots\dots LF'L$

5.1.3.3. Noter la formule sphéro-cylindrique de la lentille.
 $\dots\dots\dots (\dots\dots\dots) \dots\dots\dots$

Les lentilles de contact sont positionnées sur la cornée, S étant le sommet cornéen.
La distance vaut 2 mm.
La formule d'estimation de l'effet grossissant d'une lentille de contact est alors :

$$E \% \approx \overline{SH}_{(cm)} \times D_{sc}$$

5.2. Avec les données suivantes : $\overline{SH} = +2 \text{ mm}$ $D_{SCdroite} = +1,00\delta$
 $D_{SCgauche} = +4,75\delta$
OG équivalent à un œil sphérique

Effet lentille droite $E\% = + 0,2\%$
Calculer l'effet grossissants de la lentille gauche et conclure quant à la facilité de fusionner ou non les deux images droites et gauche.

Effet lentille gauche $E\% = \dots\dots\dots$

5.3. Paramètres des lentilles d'essai. **Document ressource 4.**

5.3.1. Indiquer le rayon de courbure moyen de chaque cornée et déterminer le rayon de courbure des lentilles de contact d'essai.

5.3.2. Noter les paramètres des lentilles d'essai à commander

Lentille droite : puissance rayon \emptyset

Lentille gauche : puissance rayon \emptyset

NE RIEN ÉCRIRE DANS CETTE PARTIE

6. Système optique.

Le client revient chercher ses lunettes et commencer l'adaptation lentilles. Il profite de l'occasion pour vous demander des précisions sur l'utilisation d'un système grossissant qu'on lui a confié (pour la lecture de plans composés de très petits détails). La notice indique qu'il est possible de placer l'instrument à 12,5 cm du document (objet AB) et qu'une fois réglé, il crée une image A'B' finale dans le même plan, mais 4 fois plus grande. L'instrument est composé d'une première lentille L₁ de vergence D₁ = + 12.00 δ et d'une deuxième L₂ de caractéristique inconnue et de position variable, ce qui permet le réglage. Il souhaiterait savoir où placer L₂ afin d'obtenir le grossissement attendu.

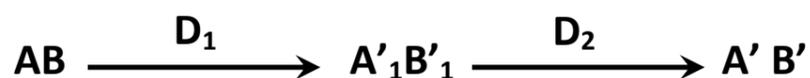
- 6.1. Calculer les distances focales de L₁ et placer les foyers sur l'axe.
- 6.2. Construire l'image intermédiaire A'₁B'₁.
- 6.3. Vérifier par calculs la position et la dimension de A'₁B'₁.
- 6.4. Positionner l'image finale A'B', confondue avec AB et 4 fois plus grande.
- 6.5. Rechercher graphiquement la position de la lentille L₂ pour qu'elle assure la conjugaison entre A'₁B'₁ et A'B'.
- 6.6. Déterminer graphiquement la position du foyer image F'₂ de la deuxième lentille.
- 6.7. Coter la distance focale image de L₂ et calculer la vergence D₂.

6.1. Distances focales

6.3. Position et dimension de A'₁B'₁

6.7. Vergence D₂

ou



Echelle 1

