

Agrégation Arts Appliqués, session 2012
Création et nouvelles technologies.
sujet n°1

Documents:

1.1

Studio Crytec,

jeu video Crysis - 2007.

Distribué par Electronic Arts.

(Capture d'écran)

1.2

Agence Morphosis,

Projet de la Tour Phare, 2006

Quartier de La Défense.

(chantier prévu : 2012-17)

1.3

«La technologie nous pousse constamment à nous demander ce qui est réel. La télévision est-elle réelle ? Certains répondent non, pourtant elle a plus d'effet sur les gens aujourd'hui que le paysage naturel. [...] Nous sommes déjà, et nous avons toujours été, dans un paysage de perception imaginaire.»

Bill Viola,

Perception, technologie, imagination et paysage, 1991

In « *la vidéo entre art et communication* »

Ecole Nationale Supérieure des Beaux Arts de Paris, 1997



document 1.1

