

GUIDE D’UTILISATION DU LOGICIEL *DIALUX*

# Fonctions de base du logiciel :

Raccourci « mode d’affichage»

*Ce sont les différents raccourcis pour gérer les modes d’affichage (Face 2D, latéral 2D, 3D, …)*

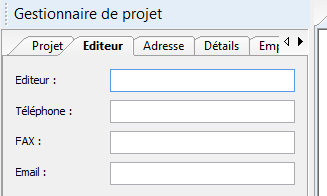
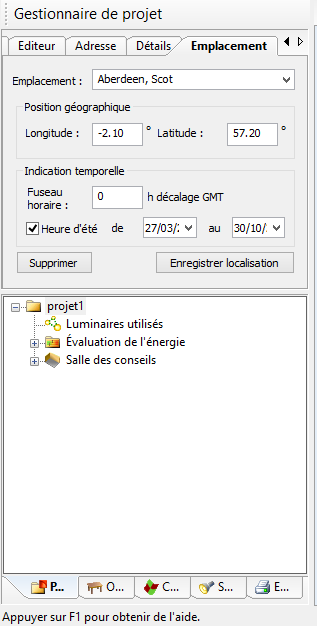
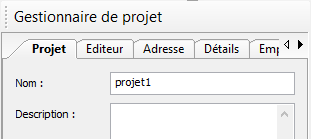
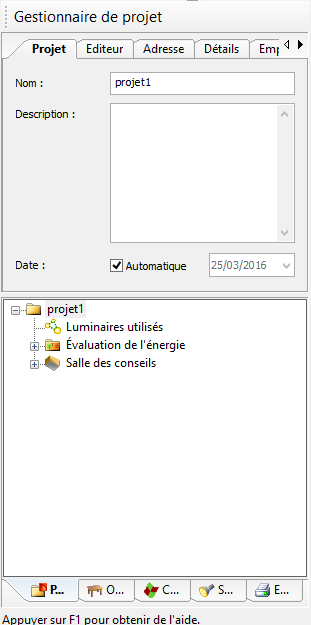
Raccourci « Sélection»

*Ce sont les différents raccourcis pour sélectionner les objets et naviguer dans le modèle (Sélectionner, zoomer, tourner, déplacer)*

Fenêtre « Gestionnaire de projet »

*C’est à partir de cette fenêtre que l’on peut définir toutes les données du projet et récupérer les résultats des calculs d’éclairement effectués*

*Permet de faire apparaître d’autres onglets supplémentaires*



# Définition des coordonnées du projet :

2.1- Changer le nom du projet :

* Dans la fenêtre *« Gestionnaire de projet »*, cliquez sur

*« projet1 »*

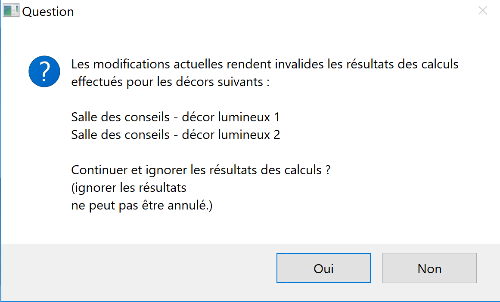
* Cliquez sur l’onglet *« Projet »*
* entrer le nom de votre projet
* Cliquez sur l’onglet *« Editeur »*
* entrer le numéro de candidat

2.2- Définir l’emplacement géographique du projet :

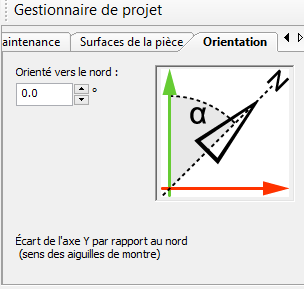
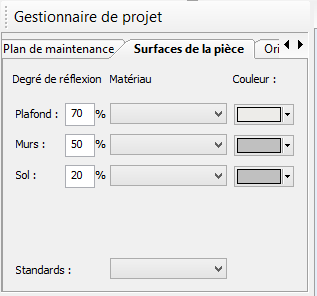
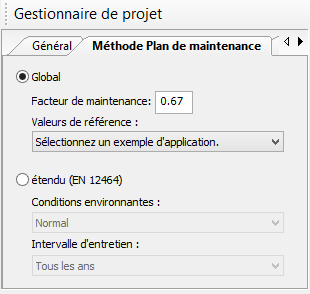
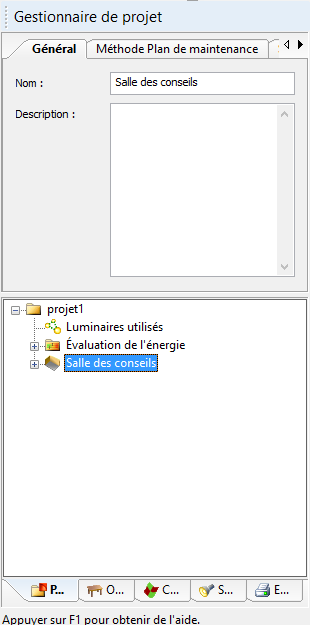
* + Dans la fenêtre *« Gestionnaire de projet »*, cliquez sur l’onglet

*« Emplacement »*

* + dans le menu déroulé *« Emplacement »*, choisissez la ville de votre projet
* Enregister la localisation.



- Sur la fenêtre qui s’affiche, cliquer Oui



# Définition des propriétés de la pièce étudiée :

3.1- Définir la propreté de la pièce :

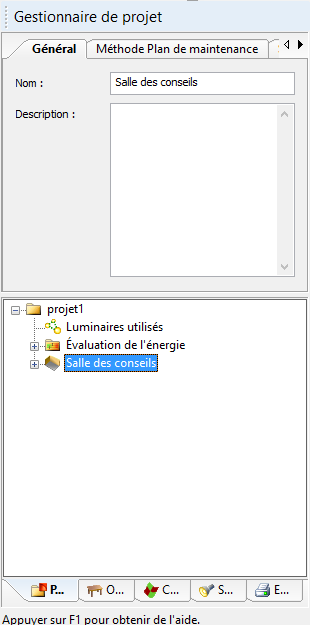
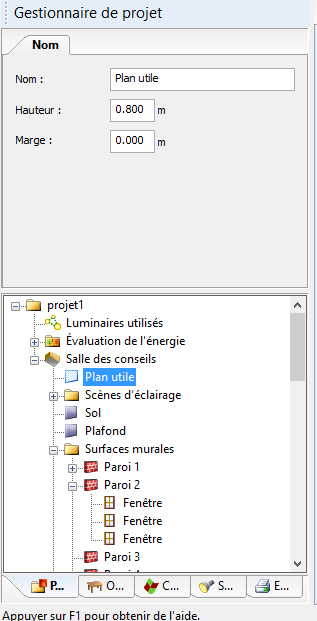
* Dans la fenêtre *« Gestionnaire de projet »*, cliquez sur *« salle des conseils »*
* Cliquez sur l’onglet *« Méthode plan de maintenance »*
* dans le menu déroulant *« valeurs de référence »*, sélectionnez le type de propreté qui s’applique à la pièce de votre projet

3.2- Définir les matériaux des différentes surfaces de la pièce :

* + Dans la fenêtre *« Gestionnaire de projet »*, cliquez sur l’onglet *« Surfaces de la pièce »*
  + dans le menu déroulé *« Matériau »*, choisissez la couleur correspondant aux surfaces de votre projet (pour le plafond, les murs et le sol)

3.3- Définir l’orientation géographique de la pièce :

* Dans la fenêtre *« Gestionnaire de projet »*, cliquez sur l’onglet *« Orientation »*
* dans la fenêtre *« Orienté vers le nord »*, rentrez l’angle correspondant à l’orientation du projet

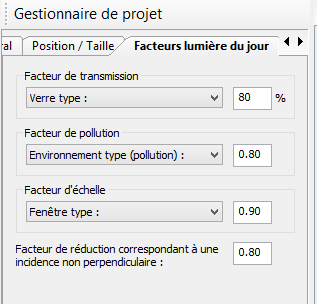


**4- Définition du plan utile de la pièce :**

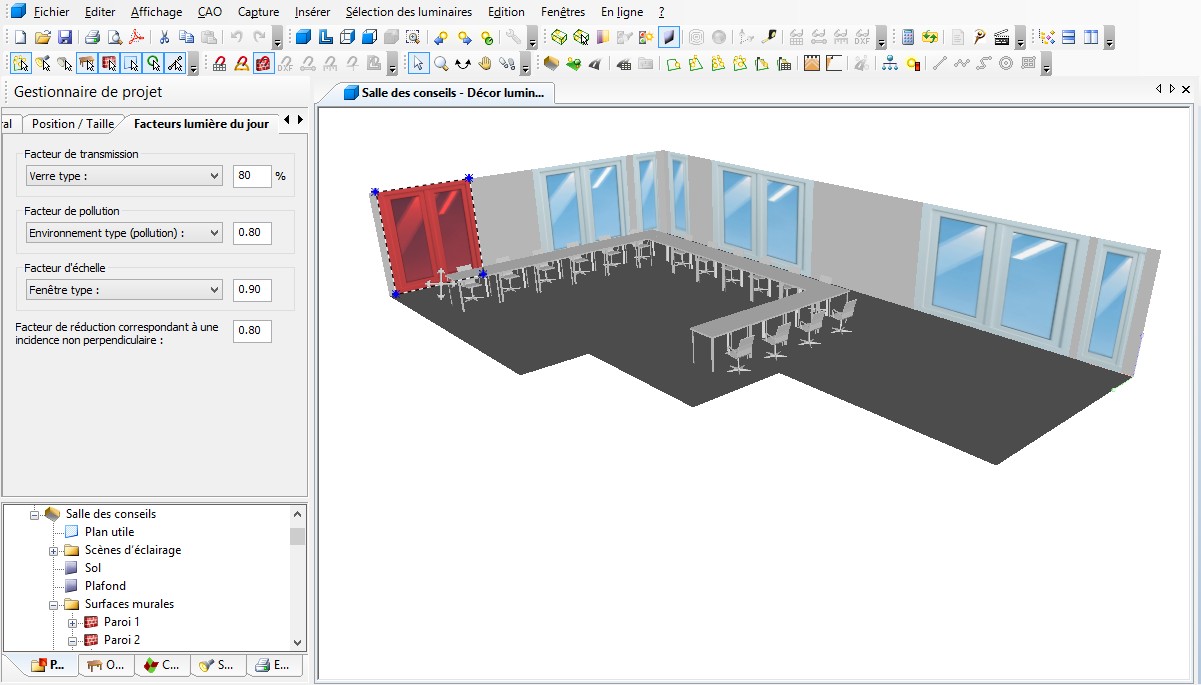
* Dans la fenêtre *« Gestionnaire de projet »*, ouvrez le dossier

*« salle des conseils » en* cliquant sur l’icône « + »

* + Cliquez sur *« Plan utile »*
  + Rentrez la hauteur du plan utile et la marge de la pièce de votre projet



**Laisser les valeurs par défaut**

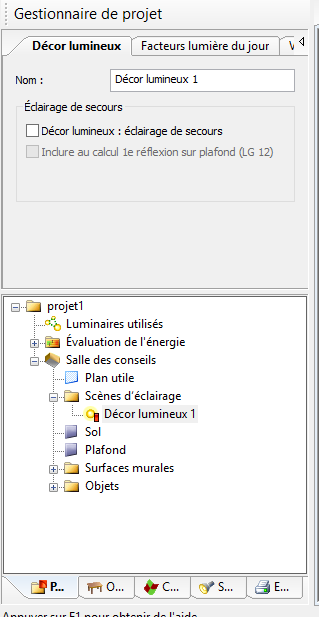
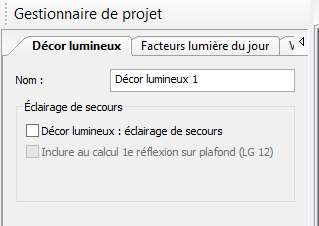


**5- Définition des propriétés des ouvertures de la pièce :**

* Dans le modèle 3D, cliquez sur une ouverture
* Dans la fenêtre *« Gestionnaire de projet »*, cliquez sur

*« Facteurs lumière du jour »*

* dans les menus déroulants, choisir les informations qui s’applique à l’ouverture selectionnée



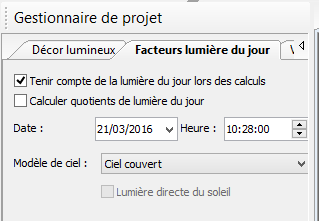
**6- Renommer le décor lumineux du projet :**

* Dans la fenêtre *« Gestionnaire de projet »*, ouvrez le dossier

*« Scène d’éclairage » en* cliquant sur l’icône « + » et cliquez sur *« Décor lumineux 1»*

* Dans la fenêtre *« Nom »*, renommez le décor lumineux

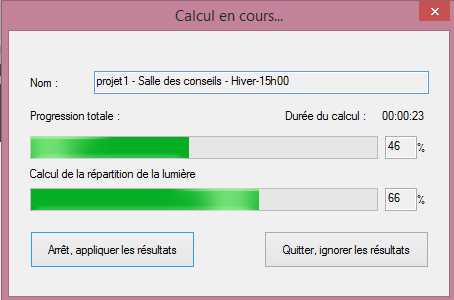
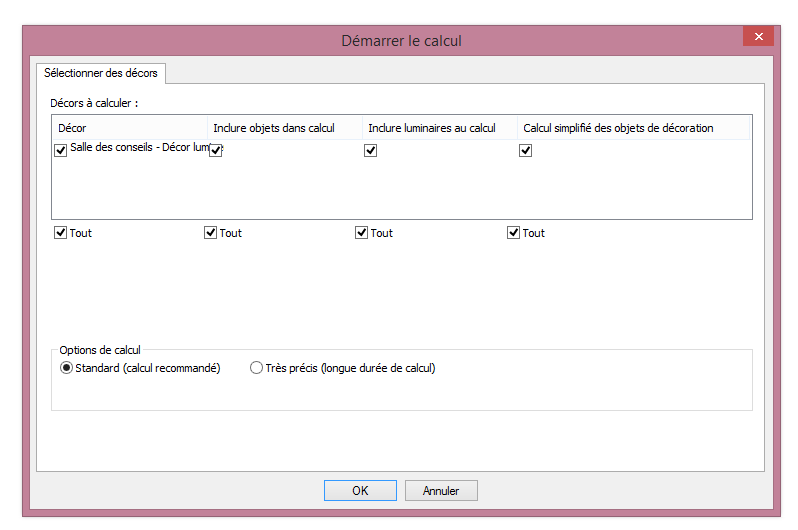
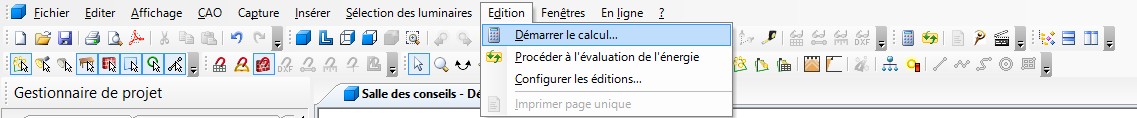
*pour l’étude 1, saisir « DR4.2 hiver » pour l’étude 2, saisir « DR4.3 été »*



**7- Définition de l’heure et de la date lorsque le calcul d’éclairement est effectué :**

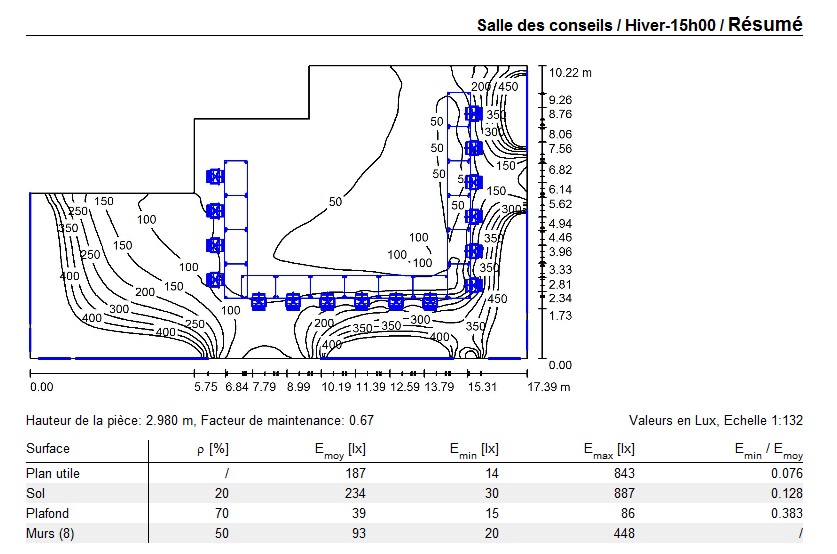
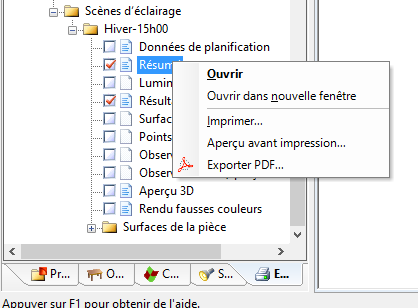
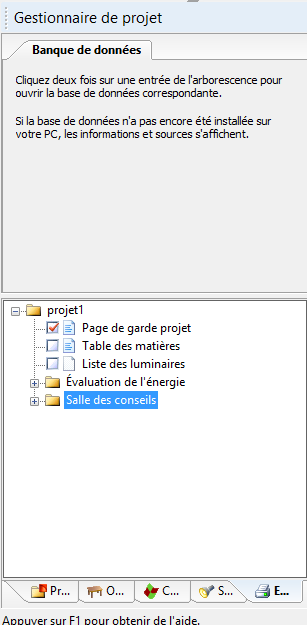
* Dans les fenêtres déroulantes "facteur lumière du jour", choisir la date et l’heure
* Dans la fenêtre déroulante « modèle de ciel », choisir le type de ciel

## 8- Calculer l’éclairement dans la salle étudiée :



* Dans le menu*« Edition »*, cliquez l’icône *« Démarrer le calcul »*
* Sur la fenêtre qui s’ouvre, vérifiez que tous les icônes sont cochés (comme ci- dessous)
* Cliquez sur *« OK »*
* Patientez jusqu’à ce que la fenêtre ci-contre disparaisse (que le calcul de l’éclairement soit terminé)

## 9- Obtenir les résultats :



* Dans la fenêtre *« Gestionnaire de projet »*, cliquez sur l’onglet

*« Edition »*

* Ouvrez le dossier *« Salle des conseils »* en cliquant sur l’icône

*« + »*

* Ouvrez le dossier *« Scènes d’éclairage »* en cliquant sur l’icône

*« + »*

* Ouvrez le dossier du décor lumineux que vous avez renommé dans le chapitre 6 *(exemple : Hiver-15h00)* en cliquant sur l’icône

*« + »*

* Cliquez droit sur *« Résumé »* puis *« ouvrir »*
* Une fenêtre avec les résultats du calcul d’éclairement s’ouvre comme ci-dessous

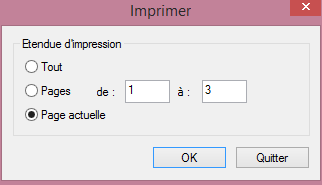
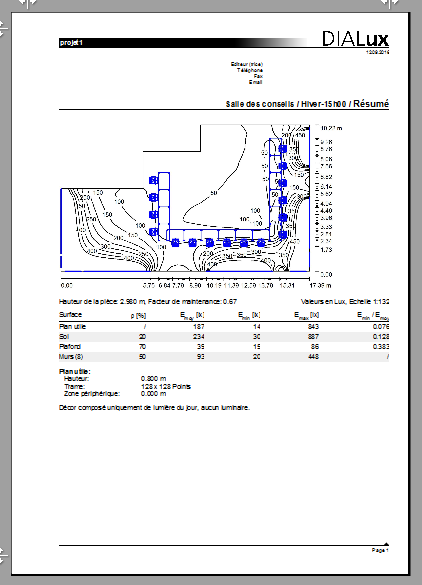
*C’est* ***la vue de dessus*** *de la pièce sur laquelle est représentée l’évolution de l’éclairement sous forme de*  ***courbes isolux***

*C’est* ***l’ écl aire ment le plus élevé*** *dans la pièce, au niveau du plan utile*

*C’est* ***l’éclairement moyen*** *de la pièce, au niveau du plan utile*

*C’est* ***l’ écl aire ment le plus faible*** *dans la pièce, au niveau du plan utile*

## 10- Imprimer les résultats :



* Dans le menu *« Fichier »*, cliquez sur *« Imprimer »*
* Dans la fenêtre d’impression qui s’ouvre (comme ci-contre), sélectionnez *« page actuelle »* puis *« OK »*
* Sur l’aperçu avant impression, cliquez sur l’icône *« impression »*
* Récupérez votre impression et vérifiez qu’apparaissent bien le numéro de candidat ainsi que le titre de votre projet

*N° de candidat*

*Titre du projet (exemple : salle des conseils, hiver-15h00 pour le calcul d’éclairement dans la salle des conseils en hiver à 15h00)*